Università degli Studi di Salerno

Corso Ingegneria del Software

gpuBase

Problem Statement

Versione 1.0

Dominio del problema

Ciro, il proprietario di un piccolo negozio di schede grafiche discrete per computer desidera avere un suo sito web dove poter vendere i suoi prodotti on-line (dopo essere stato costretto a chiudere il negozio a causa del COVID-19).

Scenari

Mario Rossi è un utente

Ciro Verdi è il venditore

SCENARIO 1 \_\_ UTENTE NON REGISTRATO EFFETTUA REGISTRAZIONE

1)Mario apre pagina principale del sito

2) poi , tramite la barra di navigazione ,clicca sul pulsante “Registrati”

3) all’interno del form nella pagina di registrazione che si apre, utente inserisce:

-una mail di contatto (che fungerà da nome utente)

-una password (almeno 8 caratteri )

-un numero di cellulare

-un indirizzo a cui spedire i prodotti

4)Infine clicca sul pulsante “Registrati”

SCENARIO 2 UTENTE REGISTRATO EFFETTUA ACCESSO

1) Mario apre la pagina principale del sito

2) poi , tramite la barra di navigazione , clicca sul pulsante “Accedi”

3) all’interno del form nella pagina di accesso che si apre, Mario inserisce :

-la mail (che fungerà da nome utente)

-una password

4)Infine clicca sul pulsante “Accedi”.

SCENARIO 3 – UTENTE AGGIUNGE UN PRODOTTO AL CARRELLO

1) Mario apre la pagina principale del sito. In questa pagina sono presenti

diverse anteprime dei prodotti in vendita (con foto,titolo e prezzo).

2) da qui l’utente può visionare i dettagli un determinato prodotto cliccando sul pulsante “Dettagli” in corrispondenza del prodotto di suo interesse.

3) all’interno della pagina del prodotto che si apre, può osservare una foto dettagliata

del prodotto, oltre ad una descrizione del prodotto e al numeri di pezzi disponibili all’acquisto.

4)All’ interno di questa pagina Mario può aggiungere un prodotto al carrello selezionandone la quantità desiderata ,

5)Infine clicca sul pulsante “Aggiungi al Carrello”

SCENARIO 4 – UTENTE EFFETTUA UN ORDINE

1)Mario apre la pagina principale del sito.

2) aggiunge i prodotti di suo interesse al carrello

3) effettua la registrazione se non registrato oppure effettua l’accesso al sito

(i punti 2 e 3 possono essere eseguiti in qualsiasi ordine)

4) poi, usando la barra di navigazione, clicca sul pulsante “Carrello”

5) all’interno della pagina del carrello che si apre può procedere a ordinare i prodotti cliccando sul pulsante “Ordina”.

SCENARIO 5 – UTENTE RICHIEDE RICEVUTA DI PAGAMENTO

1)Mario che ha effettuato un ordine apre la pagina principale del sito.

2) effettua l’accesso al sito web

3) poi, usando la barra di navigazione, clicca sul pulsante “Area Personale”

4) all’interno della pagina personale che si apre può visionare una lista degli ordini effettuati e da questa selezionarne uno e cliccare sul pulsante “Ottieni Ricevuta” per scaricale la ricevuta in PDF sul suo computer

SCENARIO 6 – UTENTE CONTROLLA LO STATO DEL ORDINE

1)Mario che ha effettuato un ordine apre la pagina principale del sito.

2) effettua l’accesso al sito web

3) poi, usando la barra di navigazione, clicca sul pulsante “Area Personale”

4)Mario da questa pagina controlla tra la lista degli ordini effettuati qual’è lo stato dell’ ordine di suo interesse.

SCENARIO 7 – VENDITORE AGGIUNGE UN PRODOTTO

1)Ciro accede alla area riservata del suo sito con le sue credenziali che gli sono state fornite al momento dell’istallazione.

2)accede alla pagina dedicata per la gestione dei prodotti cliccando sul pulsante “Aggiungi prodotto”.

3)in questa pagina aggiunge un prodotto inserendo in un form:

-il nome

-la descrizione

- il prezzo(IVA inclusa)

- foto

-il numero di pezzi

4)clicca sul tasto “invio” per ultimare l’aggiunta del prodotto.

SCENARIO 8 – VENDITORE MODIFICA UN PRODOTTO

1)Ciro accede alla area riservata con le sue credenziali.

2)accede alla pagina dedicata per la gestione dei prodotti cliccando sul pulsante “Modifica prodotto”.

3)seleziona un prodotto da modificare.

4)modifica le caratteristiche del prodotto compilando un form.

5)clicca sul tasto “invio” per ultimare la modifica del prodotto.

SCENARIO 9 – VENDITORE EVADE UN ORDINE

1)Ciro accede all’area riservata con le sue credenziali.

2)accede all’area che mostrerà tutti gli ordini non evasi usando il pulsante “Mostra Ordini”.

3) per ogni ordine richiesto Ciro aggiorna lo stato di spedizione e spedisce ogni prodotto ordinato.

4)clicca sul tasto “Conferma” per aggiornare lo stato dell’ordine.

Requisiti Funzionali

\*Il sistema presenta la possibilità di effettuare la registrazione con successivo login per effettuare acquisti sul sito.

\*Il sistema permetterà al proprietario di mettere in vendita dei prodotti e gestirli(inserimento di un prodotto,cancellazione e modifica di un prodotto già in vendita).

\*Il sistema permetterà al utente non registrato di poter aggiungere prodotti al carrello (ma senza possibilità di acquistarli).

\*Il sistema permetterà agli utenti registrati di poter aggiungere prodotti al carrello e di acquistare questi ultimi in un secondo momento .

\*Il sistema permetterà al utente registrato in modo semplice e rapido di effettuare acquisti sul sito sfogliando un catalogo presente sulla home e di poter visionare lo stato del ordine.

\*Il sistema permetterà al utente registrato di poter stampare le fatture in pdf degli acquisti effettuati.

\*Il venditore può scorrere la lista degli ordini richiesti

Requisiti Non Funzionali

* USABILITÀ

1)Il sistema si presenterà completamente responsive ergo navigabile comodamente da ogni tipo di dispositivo

* AFFIDABILITÀ

1) accesso al sistema garantito dalle 6.00 alle 24.00

* PRESTAZIONI

1)Tempo di risposta della pagina minore di 5 secondi

* MANUTENIBILITÀ

1)Il sistema verrà realizzato usando il modello MVC(Model ,View,Control) rendendo più semplice da revisionare e più scalabile

* SICUREZZA

1)Il sistema dovrà essere immune alle “SQL injection”

2)I dati sensibili presenti nel database saranno criptati con un algoritmo di crittografia SHA256

* NOTE LEGALI

1)I dati utilizzati per la registrazione degli utenti dovranno essere utilizzati solo a fine di autenticazione e di fornitura del servizio offerto dal sistema.

2)I dati potranno essere modificati e/o eliminati in qualsiasi momento a discrezione dell'utente.

* CICLO DI VITA

1)Il sistema è pensato per essere revisionato regolarmente almeno una volta al mesa per i primi due anni dopo l’istallazione gratuitamente per un anno.

Target environment

L’ambiente di destinazione è il WEB. Il sistema sarà capace di funzione su qualsiasi sistema operativo dotato di un Browser Web. Inoltre sarà capace di adattarsi ad ogni dispositivo .

L’applicazione sarà web based e sarà sviluppato facendo uso di:

- JAVA

-SQL

-CSS

-JAVASCRIPT

-AJAX

-HTML

Deliverable & deadlines

1. Progect Proposal 5 ottobre 2020  
2. Problem Statement: 18 ottobre 2020  
3. Requisiti e casi d’uso: 30 ottobre 2020  
4. Requirements Analysis Document: 13 novembre 2020  
5. System Design Document: 27 novembre 2020  
6. Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 18 dicembre 2020  
7. Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare: 18  
dicembre 2020