

REGISTRO DE LOS COMANDOS GIT

Trabajo Práctico N°1 Git y GitHub

Puntos para desarrollar con Git y GitHub

1

1. Crear una carpeta de proyecto por consola

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD
$ mkdir ProyectoFloppyBird

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD
$ ls
FloppyBird.drawio.png 'PRIMER AÑO' ProyectoFloppyBird/

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD
$ cd ProyectoFloppyBird
```

4. Realizar el primer commit con el mensaje: "Inicio del proyecto".

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git commit -m "Inicio del proyecto"
[master (root-commit) 57ef43b] Inicio del proyecto
4 files changed, 57 insertions(+)
create mode 100644 Juego/Juego.pde
create mode 100644 Juego/Pajaro.pde
create mode 100644 Juego/Poste.pde
create mode 100644 Juego/sketch.properties

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git log
commit 57ef43b18546395c0ee43971caae8b0b32f0adc (HEAD -> master)
Author: Fátima <fatimacatacata51@gmail.com>
Date: Sun Sep 7 15:59:42 2025 -0300

Inicio del proyecto
```

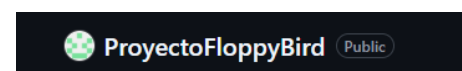
2. Inicializar un repositorio Git en esa carpeta.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird
$ git init
Initialized empty Git repository in I:/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/.git/

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird
$ git config --global --add safe.directory I:/FACULTAD/ProyectoFloppyBird

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$
```

5. Crear un repositorio en GitHub con el mismo nombre que el proyecto



6. Conectar el repositorio local con el remoto.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git remote add origin https://github.com/GalloMask/ProyectoFloppyBird.git

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git branch -m main

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$
```

3. Agregar los sketch del proyecto al área de staging.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  Juego/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git add .

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   Juego/Juego.pde
    new file:   Juego/Pajaro.pde
    new file:   Juego/Poste.pde
    new file:   Juego/sketch.properties
```

7. Subir el commit inicial.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 845 bytes | 422.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/GalloMask/ProyectoFloppyBird.git
 * [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

REGISTRO DE LOS COMANDOS GIT

2

1. Crear una rama secundaria llamada dev.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git branch dev

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git branch
dev
* main

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git checkout dev
Switched to branch 'dev'

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (dev)
$ |
```

2. En la rama dev, realizar al menos un commit con una modificación real (puede ser un nuevo archivo o una mejora).

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (dev)
$ touch Temporizador.pde

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (dev)
$ ls
DeltaTime.pde  Pajaro.pde  Temporizador.pde
Juego.pde      Poste.pde   sketch.properties

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (dev)
$ git add .

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (dev)
$ git commit -m "Creando la clase Temporizador del juego con sus metodos y atributos"
[dev 4e4de63] Creando la clase Temporizador del juego con sus metodos y atributos
2 files changed, 19 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 Juego/Temporizador.pde
```

3. Volver a la rama main y fusionar los cambios de dev usando git merge.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (dev)
$ git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is ahead of 'origin/main' by 2 commits.
(use "git push" to publish your local commits)

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git merge dev
Updating a9cb5bc..8407d9a
Fast-forward
 Juego/DeltaTime.pde | 27 ++++++
 Juego/Juego.pde     | 74 ++++++
 Juego/Pajaro.pde    | 16 +++++
 Juego/Poste.pde     | 14 +++++
 Juego/Temporizador.pde | 33 ++++++
 5 files changed, 133 insertions(+), 31 deletions(-)
 create mode 100644 Juego/DeltaTime.pde
 create mode 100644 Juego/Temporizador.pde

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git branch
dev
* main

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git add .

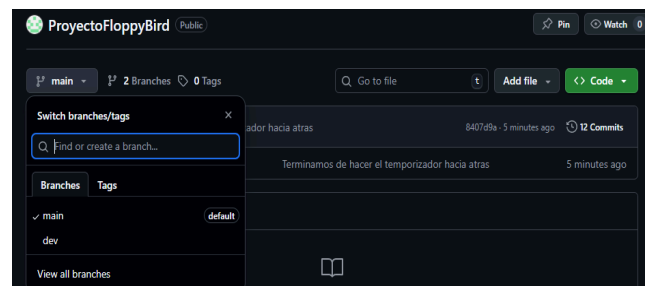
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git commit -m "Fusion de las ramas"
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 8 commits.
(use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git push origin main
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/GalloMask/ProyectoFloppyBird.git
 3a6d7fc..8407d9a  main -> main

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git config --global alias.hist "log --graph --pretty=oneline"
```

4. Subir los cambios del proyecto al repositorio en GitHub.



5. Configurar un alias con el nombre "hist" para abreviar el comando: `git log --graph --pretty=oneline`

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird/Juego (main)
$ git config --global alias.hist "log --graph --pretty=oneline"
```

REGISTRO DE LOS COMANDOS GIT

3

1. Commit 1: estructura inicial.
2. Commit 2: agregado de una función nueva.
3. Commit 3: modificación que introduce un error.

```
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git add Juego/Juego.pde

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git add Juego/Pajaro.pde

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   Juego/Juego.pde
        modified:   Juego/Pajaro.pde

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        Juego/Juego1865494191808820614.autosave

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git add Juego

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:   Juego/Juego.pde
        new file:   Juego/Juego1865494191808820614.autosave
        modified:   Juego/Pajaro.pde

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git commit -m "Añadi el reinicio y el sato.'Terminado'"
[main 9252aa6] Añadi el reinicio y el sato.'Terminado'
3 files changed, 140 insertions(+), 9 deletions(-)
create mode 100644 Juego/Juego1865494191808820614.autosave

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (6/6), 1.94 KiB | 1.94 MiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.
To https://github.com/GalloMask/ProyectoFloppyBird.git
   8407d9a..9252aa6  main -> main
```

4. Detectar que el último commit rompió el funcionamiento del proyecto.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git commit -m "Añadi el reinicio y el sato.'Terminado'"
[main 9252aa6] Añadi el reinicio y el sato.'Terminado'
3 files changed, 140 insertions(+), 9 deletions(-)
create mode 100644 Juego/Juego1865494191808820614.autosave
```

5. Volver a la versión anterior del proyecto (antes del error) utilizando Git.

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git hist 9252aa6a19e4246cd5952c707a5ea856901e3bec
9252aa6a19e4246cd5952c707a5ea856901e3bec (HEAD -> main, origin/main) Añad
```

6. Usar comandos para retroceder a un commit anterior y corregir el "error".

```
rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git hist 9252aa6a19e4246cd5952c707a5ea856901e3bec
* 9252aa6a19e4246cd5952c707a5ea856901e3bec (HEAD -> main, origin/main) Añad
i el reinicio y el sato.'Terminado'
* 8407d9a4c6f7df213a90772d20627b58503215d (origin/dev, dev) Terminamos de
hacer el temporizador hacia atras
* e387cbcade62d17dd74f9fb163130e0e82f843d1 Ya esta hecho el temporizador ah
ora falta añadir unas condiciones
* 4e4de63adb62724631db8603b0d500aee49a610a7 Creando la clase Temporizador de
l juego con sus metodos y atributos
* 3bd5aaaf089e30d76ac482b41a696ce6b24cf17 Ya le pusimos a todos nuestros
objetos que se mueven el deltaTime. Y modifique algunos valores para los ca
lculo
* ce3deaa7a0a535acbb039b33a568f27ac8d5975 DeltaTime terminado de hacer aho
ra proderemos a implementarlo
* 13996dde19e66d88ae6f1ae5ad8275f0924cb7e7 Creando una clase deltaTime para
usarlo
* a9cb5bc6e47b919501c63862cfe5d6b3dcd25044 Ya completamente funcional la co
lision entre el poste y el pajaro, ahora prodecereemos a crear un temporizad
or y añadir el deltaTime
* 9f6f720d5aca3e2ced19b81521d960c642f7addc Terminamos la generacion de post
es cambiando algunas discrpiancias que no habia pensado
* 3a6d7fc95a88d8b712304154cbb245b4812ba5d8 Realizando la aparicion de los p
ostes en el mapa. Reutilice parte de un codigo anterior, ahora necesito mod
ificarlo para mis necesidades
* d60c1f290f89e5345d55095f00d0925147cf3670 Ya tiene gravedad y salta pero t
engo que ver el tema de los saltos repetidos
* 86a7b1718eb2ad77549d4f85bd27d9e7294a2845d Comenzando a programar al pajaro
* 57ef43b18546395c0ee43971cae8800b32f0adc Inicio del proyecto

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git revert 9252aa6a19e4246cd5952c707a5ea856901e3bec
[main f9a72f7] Revert "Añadi el reinicio y el sato.'Terminado'"
3 files changed, 9 insertions(+), 140 deletions(-)
delete mode 100644 Juego/Juego1865494191808820614.autosave

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git add .

rosar@DESKTOP-KMKS7BC MINGW64 /i/FACULTAD/ProyectoFloppyBird (main)
$ git commit -m "Corregi el error del salto para que se repita correctament
e cada que se presiona el espacio. Terminamos"
[main c62a199] Corregi el error del salto para que se repita correctamente
cada que se presiona el espacio. Terminamos
5 files changed, 413 insertions(+), 51 deletions(-)
create mode 100644 Juego/Juego11620512704784875583.autosave
```