

## Java 上机练习 8

1. 设计一个窗口，背景为红色，大小不可改变，标题为“欢迎来到 Java GUI”，窗口大小为 400x300。程序文件命名为 Exe8\_1.java。
2. 设计一个 9x9 的棋盘窗口，用黑白相间颜色填充棋盘。棋盘大小为 600x600，标题为“棋盘”，窗口大小不可改变。程序文件命名为 Exe8\_2.java。
3. 设计一个幻灯片播放窗口，在窗口中点击鼠标时，在红、绿、蓝三种颜色的面板之间切换。程序文件命名为 Exe8\_3.java。
4. 设计一个用户登录界面，输入用户名和密码后，点击登录按钮，若用户名为”JavaUser”，密码为”Java1234”，则允许登录，显示“登录成功!”，否则显示“登录失败!”。程序文件命名为 Exe8\_4.java。

程序界面如下图所示：

