## Java 上机练习 9

1. 设计一个学生注册界面。输入的信息包括学号(6 位数字),姓名 (不超过 6 个汉字),密码 (不少于 6 个字符,不多于 8 个字符,且需要输入 2 次,2 次输入的密码必须完全相同),专业(从"数学"、"计算机"和"外语"中选择,也可以自行输入),年级(从"一年级"、"二年级"、"三年级"和"四年级"中选择一项,且只能选择一项)。点击"注册"按钮后,程序检查输入是否正确,若错误则显示相应的提示信息,否则弹出一个消息窗口,显示所有输入的注册信息。程序文件命名为 Exe9\_1.java。程序界面如下图所示:

▲ 学生注册	_
学号	
姓名	
密码	
再輸入一次密码	
<del>章</del> 亚	数学    ▼
年級	<ul><li>□ 一年級 □ 二年級</li><li>□ 三年級 □ 四年級</li></ul>
注册	

2. 设计一个跟踪鼠标移动的窗口。窗口中间添加一个蓝色背景白色 文字的标签,在标签上显示鼠标指针当前坐标值。在窗口下方添 加一个按钮,点击按钮可以在停止跟踪和继续跟踪之间进行切换。 程序文件命名为 Exe9\_2.java。

3. 模拟如下图所示的静态时钟界面(指针朝向不限)。程序文件命名为 Exe9\_3.java。

