

Ereditarietà:

- Cos'è?

L'ereditarietà è la capacità di una superclasse di trasmettere alle sue sottoclassi i suoi attributi e i suoi metodi.

Essa viene evocata nel codice con la parola “extends” che appunto come dice la parola stessa estende l'utilizzo dei metodi e degli attributi della classe madre interessata.

- Quali sono i suoi vantaggi?

L'ereditarietà è utile e vantaggiosa perché permette al programmatore di risparmiare tempo.

- Come l'ho utilizzata?

In questo progetto ho utilizzato l'ereditarietà trasmettendo gli attributi e i metodi della superclasse "ContoBancario" alla sua sottoclasse "ContoEsteso".

Polimorfismo:

- Cos'è?

Il polimorfismo è la capacità di un metodo di assumere una diversa funzione all'interno del programma. Solitamente questa funzione viene introdotta da un “override” ossia sovrascrivere dei dati.

- Quali sono i suoi vantaggi?

Il vantaggio del polimorfismo principalmente è quello di ridefinire il metodo di un'altra classe senza dichiararne uno nuovo.

- Come l'ho utilizzata?

In questo progetto ho utilizzato il polimorfismo nell'ultimo punto della consegna del compito riguardo al “ContoEsteso” all'interno della sottoclasse "ContoEsteso" modificando il metodo "prelievo" con Fido.

This:

- Cos'è?

this è un comando di Java che serve per fare riferimento ad attributi e metodi locali in altri metodi e attributi del codice, quindi serve a richiamarli senza ridefinirli.

- Quali sono i suoi vantaggi?

Esso richiama i metodi e gli attributi solitamente nei costruttori senza ridefinirli.

- Come l'ho utilizzata?

Nel mio progetto ho utilizzato il “this” molto spesso nei costruttori.