

Universidad De Sonora

División de Ciencias Exactas y Naturales  
Licenciatura En Física

Física Computacional I

Actividad 1

*”Introducción al Lenguaje Python”*

Gabriel Alberto López Monge

Profr. Carlos Lizárraga Celaya

Enero 22 del 2021

## 1 Introducción

Indagaremos un poco en Python para conocer sus funciones.

Al principio parece un poco complicado, debido a que es un nuevo lenguaje, pero mediante vas indagando te das cuenta que no es más que un lenguaje parecido a Fortran, me parece una experiencia diferente, me tomo un poco de trabajo debido a que realice tareas que no hice en Fortran, como puede ser el insertar gráficas.

Parece muy divertido y fácil de usar

## 2 Bibliotecas

Para realizar el proyecto utilice: "import pylab as pl" y "import numpy as np", la primera para realizar gráficas, es más intuitiva que algunas otras que encontré así que decidí utilizar esta, la siguiente para realizar algunas operaciones matemáticas, tales como sqrt y log.

## 3 Apéndice

¿Qué te pareció? Es muy agradable de utilizar, a mi gusto, es muy agradable con el usuario

¿Cómo estuvo la carga de trabajo? Al principio se me hizo complicado debido a que no estaba acostumbrado a utilizar este tipo de programas, fué fácil una vez entendido el uso

¿Qué se te dificultó más? La cuarta actividad me pareció sorprendentemente difícil, más de lo que debía, la realice de una manera sencilla debido al nivel de dificultad que se me propuso

¿Qué te aburrió? El realizar grandes textos

¿Qué recomendarías para mejorar la primera Actividad?

Alguna pequeña guía, tal vez por falta de preguntar en clase se me dificultó más.

¿Que grado de complejidad le asignarías a esta Actividad?Media