Comida

-Precio: float -Tamaño: string extras[100]; string num_extras; int

+Comida();
+Comida(float, string)
+getPrecio():float
+setPrecio():void
+ getTamaño():string
+setTamaño():void
virtual void imprime_articulo() = 0;
virtual void agrega_extra(string
nombre);

Sopa

-TipoSopa: string -temeperatura: string

PlatoFuerte

-TipoHoja: string -Topping: string

Bebida

-TipoBebida:bool -Cantidad: int

+Bebida(float, string, bool, int)
+getTipoBebida():bool
+setTipoBebida():void
+ getCantidad():int
+setCantidad():void
void imprime_articulo();
void agrega_extra (string
nombre);

Acomp

-TipoAcomp: string

+Acomp(float, string, string)
+getTipoAcomp():string
+setTipoAcomp():void
void imprime_articulo();
void agrega_extra (string
nombre);