

Diseñe un tablero Kanban para que la empresa lo pueda comenzar a usar.

Por cada sección del tablero (o grupos de secciones) del tablero describa qué aspecto y/o problemáticas está abordando.

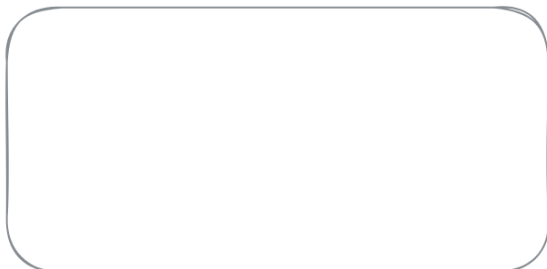
En este caso creo que trataría de generar un tablero que tome un poco de las diferentes metodologías dadas. Agregando de a poco conceptos extraídos de las metodologías ágiles.

Ya que a mi parecer, hacer un salto directo a metodologías ágiles en donde los equipos de trabajo se autogestionan como primera medida creo que puede resultar contraproducente ya que los miembros de estos equipos no van a tener la formación necesaria para esto.

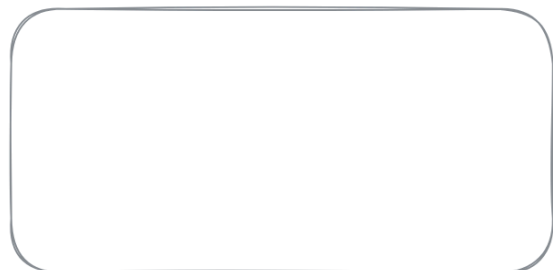
Puntos que sí me parecen interesantes incorporar desde un principio son: El trabajo visible (kanban), uso de sistema pull para la organización del trabajo, iteraciones cortas y una relación más cercana con los clientes (Dificultad para adaptarse a los cambios).

Optaría por una agrupación del trabajo a realizar por cliente. (Falta de planificación y organización)

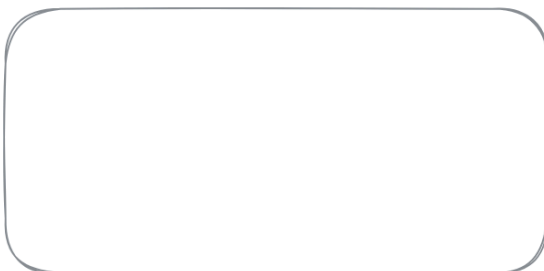
cliente 1

A large, empty rectangular box with rounded corners, representing a Kanban board for 'Cliente 1'.

cliente 2

A large, empty rectangular box with rounded corners, representing a Kanban board for 'Cliente 2'.

cliente 3

A large, empty rectangular box with rounded corners, representing a Kanban board for 'cliente 3'.

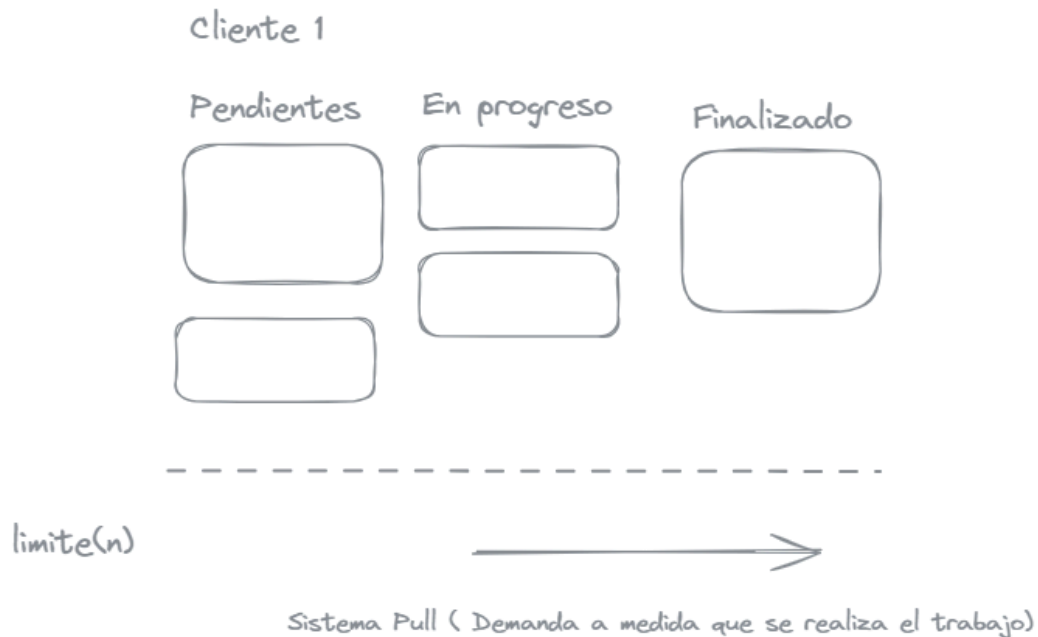
cliente n

A large, empty rectangular box with rounded corners, representing a Kanban board for 'cliente n'.

Para la gestión de tareas por cliente iría por una organización simple en un principio, en donde se tendrían 3 columnas conteniendo el trabajo pendiente, en progreso y finalizado.

Utilización de sistema PULL para la organización de trabajo (Baja productividad, Falta de conocimientos en herramientas)

Limitaría el trabajo en progreso para favorecer la productividad y prevenir el overflow, es decir el exceso de trabajo que disminuya la calidad.



Definición de fases: Cada tarjeta pasará por las fases RUP a modo de "categoría", es decir a medida que se completa una etapa, se cambia la categoría a la siguiente (Baja calidad del software/falta planificación organización), permitiendo la generación de una estructura estandarizada.

El porqué de la utilización de tags para definir el proceso de RUP en estas lo argumento bajo la idea de generar menor fricción a la hora de gestionar los proyectos.

Cada requerimiento del cliente va a ingresar como una tarjeta pendiente en la fase de inicio. Cuando se pase a progreso esta 'clasificación' se irá actualizando según corresponda, a un alto nivel la tarea es una, la implementación de la funcionalidad o cambio solicitado, pero luego esta tarea ira pasando por todo el proceso de desarrollo. Mi idea es que esta fase se indique en el resumen de la tarjeta cosa de que al echar un vistazo al tablero podemos ver del trabajo pendiente en que 'estado' está cada uno.

A medida de que el equipo se siente más cómodo con las metodologías ágiles iría avanzando poco a poco a un enfoque de gestión por equipos, en donde cada equipo defina

de manera interna las metodologías con las que trabajar, ya que considero más productivo que cada equipo defina como desea enfrentar el trabajo a realizar.

Titulo de la tarea

fase

Detalle de la tarea