1. 描述线程、进程、协程的优缺点
2. 请说一下你对迭代器和生成器的区别？
3. python是如何进行内存管理的？
4. 请解释或描述一下Django的架构
5. 说出CSRF 攻击的原理和防范措施
6. cookie和session工作机制，以及这两的区别是什么？
7. 能讲一个你项目中逻辑方面碰到的难题吗?
8. 对MVC的理解?举几个例子？
9. 说说 Django 中间键几个关键的函数，及其作用?
10. 什么是阻塞？什么是非阻塞？
11. 举一个你开发中印象中最深刻的bug，你是怎么解决的
12. 你们项目中的图片存储是怎么去做的，为什么这么做?有没有用过分布式文件系统？
13. 讲述如何使用的redis这种内存缓存数据库？
14. 什么是tcp粘包？
15. 你常用的mysql引擎有哪些？各引擎间有什么区别？
16. 数据库的优化？
17. 什么是面向对象编程？
18. find和grep的区别？
19. 深拷贝和浅拷贝的区别
20. Git冲突如何解决
21. 装饰器在项目中的功能
22. 多进程,多线程,协程的理解以及在项目中的使用
23. 对于请求高并发的处理
24. GIL锁
25. 简单的谈一下MVT和MVC