package alf;

```
/* Explicación
```

Clase HttpURLConnection: Se utiliza para establecer la conexión con la URL.

Método downloadFile: Realiza la descarga del archivo y lo guarda en la ubicación especificada.

Flujos de entrada y salida: BufferedInputStream para leer el archivo desde la URL y FileOutputStream para escribirlo en el sistema de archivos local.

Gestión de errores: Captura excepciones como problemas de conexión o fallos en la escritura del archivo.

Cómo ejecutarlo

Asegúrate de que el directorio F:/Descargas/ exista en tu sistema.

Compila y ejecuta el código en tu entorno Java.

Si la descarga es exitosa, el archivo sample.pdf estará disponible en la ruta especificada. */

```
import java.io.BufferedInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.net.HttpURLConnection;
import java.net.URL;
public class FileDownloader {
  public static void main(String[] args) {
    String url =
"https://files.rcta.me/5048881_7b08486e7580a073353006ec4c02b739ac9d6574.pdf";
    String pathDownload = "F:/Descargas/sample.pdf";
    try {
       downloadFile(url, pathDownload);
       System.out.println("Archivo descargado con éxito en: " + pathDownload);
    } catch (IOException e) {
       System.err.println("Error al descargar el archivo: " + e.getMessage());
    }
  }
  public static void downloadFile(String fileURL, String savePath) throws IOException {
    // Crear una conexión a la URL
    HttpURLConnection httpConnection = (HttpURLConnection) new
URL(fileURL).openConnection();
    httpConnection.setRequestMethod("GET");
    // Verificar si la conexión fue exitosa
    int responseCode = httpConnection.getResponseCode();
    if (responseCode != HttpURLConnection.HTTP_OK) {
       throw new IOException("No se pudo conectar. Código de respuesta: " + responseCode);
```

```
// Leer el archivo desde la URL
try (BufferedInputStream inputStream = new

BufferedInputStream(httpConnection.getInputStream());
    FileOutputStream fileOutputStream = new FileOutputStream(savePath)) {
    byte[] buffer = new byte[1024];
    int bytesRead;

    while ((bytesRead = inputStream.read(buffer)) != -1) {
        fileOutputStream.write(buffer, 0, bytesRead);
    }
}

// Cerrar la conexión
    httpConnection.disconnect();
}
```