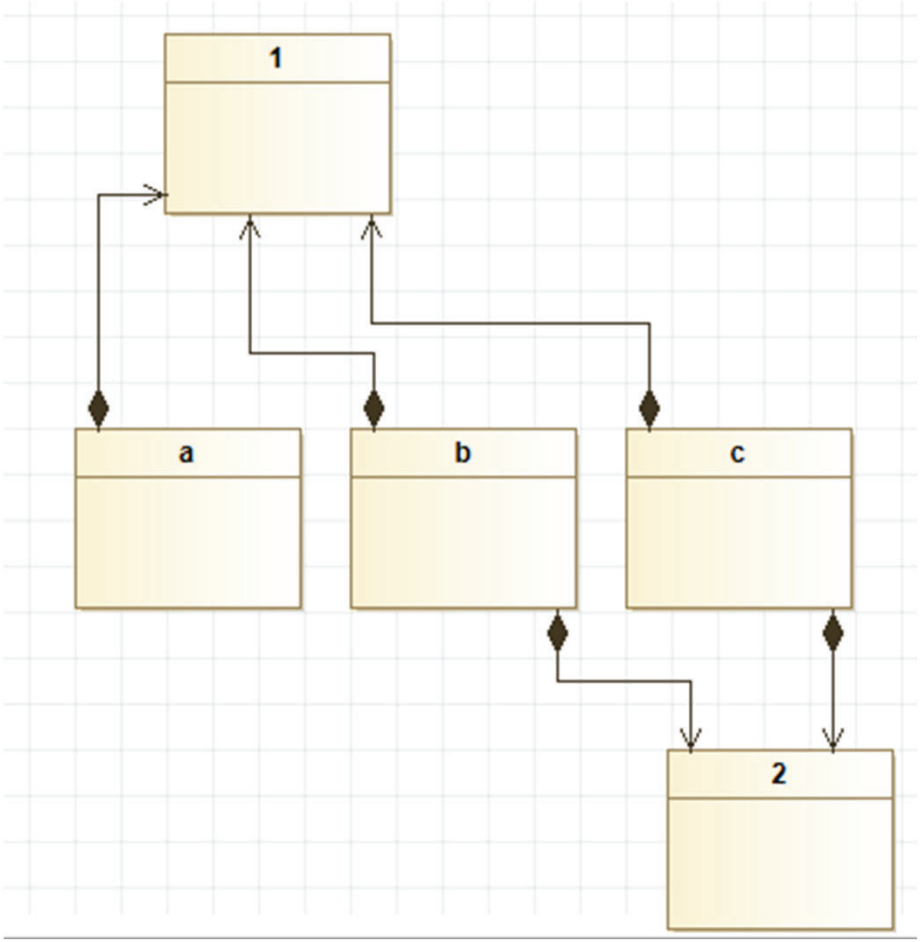
Design Pattern
Composite

Ryadh HADJ MOKHNECHE

Composite (structure)

- Il est facile de gérer des objets en Java.
- Il est toutefois beaucoup plus dur de gérer un ensemble d'objets en tant qu'un seul.
- Lorsque l'on veut créer des objets composés, en java par exemple, il faut créer une classe par objet (voir diagramme ci-après).
- De plus, pour supprimer un élément d'un objet, il faut directement aller dans le code de sa classe.

Composite (structure)

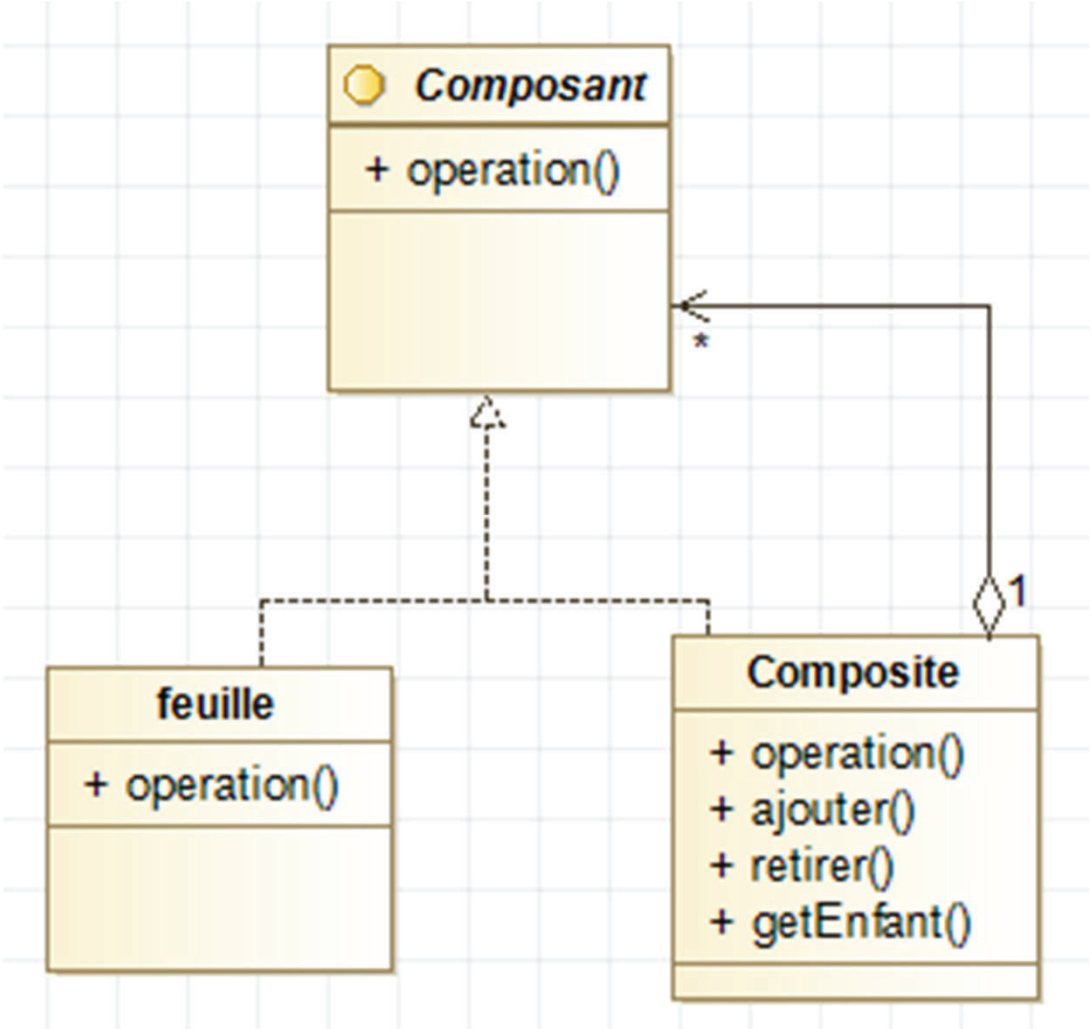


- Comment pouvons nous faciliter la gestion de cet ensemble d'objets ?

Composite (structure)

- Il existe le design pattern composite ⇨ permet de gérer un ensemble d'objets en tant qu'1 seul et même objet, autrement dit un objet composé de plusieurs autres.
- Il permet d'additionner les propriétés des différents objets pour en composer un seul et même objet (Exemple un **prix = ht + tva + …**).
- Il simplifie les compositions car on peut ajouter ou supprimer des éléments d'un objet composé grâce à des méthodes, sans avoir à modifier le code de leurs classes.

Composite (structure)



Composite (structure)