

Universidade Federal de Pernambuco Centro de Informática



PROJETO DE LÓGICA

Professor: Sérgio Ricardo de Melo Queiroz Equipe:

Igor Fernandes Carneiro - ifc@cin.ufpe.br
José Sheldon Brito Fekete - jsbf@cin.ufpe.br
Marcos Antonio Tavares Galvão - matg@cin.ufpe.br
Victor Gabryel da Silva Santos - vgss@cin.ufpe.br

1. TRANSCRIÇÃO

1.1 CONJUNTO DE AFIRMAÇÃO

- Uma série de TV tem como personagens um Mocinho, um Bandido, uma Mocinha e uma Invejosa.
- O Mocinho sempre é Clark.
- A Invejosa chantageia o Bandido.
- O Bandido é o irmão perdido na infância do Mocinho.
- O Bandido é sempre um empresário que é apaixonado pela Mocinha.
- O Mocinho é apaixonado pela Mocinha e a Invejosa é apaixonada pelo Mocinho.
- Todo personagem é ou estudante, ou trabalha numa lanchonete ou é empresário.
- Lex é empresário, Lana e Chloé são estudantes e Clark trabalha numa lanchonete.
- Todos os apaixonados por Lana, com exceção de Clark, são irmãos perdidos de Clark.
- Harry, Clark e Lex são apaixonados por Lana.
- Chloé é apaixonada por Clark.
- Chloé chantageia todos os empresários que são apaixonados por Lana.

1.2 PREDICADOS E OBJETOS

Predicados utilizado para realizar a transcrição:

• **SE(X)**: X é um série de TV

• **PG(X, Y):** X é um personagem da série de TV Y

BA(X): X é bandido
IV(X): X é invejosa
MO(X): X é mocinho
MA(X): X é mocinha
CH(X, Y): X chantageia Y

• IP(X, Y): X é um irmão perdido de Y

EM(X): X é um empresário
AP(X, Y): X é apaixonado por Y
ES(X): X é um estudante

• **TL(X)**: X trabalha numa lanchonete

Objetos utilizados na transcrição:

- clark Clark
- lex Lex
- chloé Chloé
- **harry** Harry
- lana Lana
- smallville Smallville

1.3 TRANSCRIÇÃO EM LÓGICA DE PRIMEIRA ORDEM

• Smallville é uma série de TV

SE(*smallville*)

• Mocinho, Mocinha, Invejosa e Bandido são personagens de Smallville.

$$(\forall x)[(MO(x) \lor MA(x) \lor IV(x) \lor BA(x)) \rightarrow PG(x, smallville)]$$

 A série de TV Smallville tem como personagens um Mocinho, um Bandido, uma Mocinha e uma Invejosa.

$$(\exists y!)[PG(y, smallville) \land MO(y)]$$
 $(\exists y!)[PG(y, smallville) \land MA(y)]$
 $(\exists y!)[PG(y, smallville) \land IV(y)]$
 $(\exists y!)[PG(y, smallville) \land BA(y)]$

• O Mocinho sempre é Clark.

MO(clark)

A Invejosa chantageia o Bandido.

$$(\exists x)(\exists y)[IV(x) \land BA(y) \land CH(x, y)]$$

• O Bandido é o irmão perdido na infância do Mocinho.

$$(\exists x)(\exists y)[BA(x) \land MO(y) \land IP(x, y)]$$

O Bandido é sempre um empresário que é apaixonado pela Mocinha.

$$(\exists x)(\exists y)[BA(x) \land EM(x) \land MA(y) \land AP(x, y)]$$

 O Mocinho é apaixonado pela Mocinha e a Invejosa é apaixonada pelo Mocinho.

$$(\exists x)(\exists y)[MO(x) \land MA(y) \land AP(x, y)]$$
$$(\exists x)(\exists y)[IV(x) \land MO(y) \land AP(x, y)]$$

 Todo personagem é ou estudante, ou trabalha numa lanchonete ou é empresário.

```
(\forall x)\{PG(x) \rightarrow [ES(x) \lor TL(x) \lor EM(x)]\}
```

• Lex é empresário, Lana e Chloé são estudantes e Clark trabalha numa lanchonete.

```
EM(lex)

ES(lana)

ES(chloe)

TL(clark)
```

 Todos os apaixonados por Lana, com exceção de Clark, são irmãos perdidos de Clark.

```
(\forall x)\{[(x \neq clark) \land AP(x, lana)] \rightarrow [IP(x, clark)]\}
```

• Harry, Clark e Lex são apaixonados por Lana.

```
AP (harry, lana)
AP (clark, lana)
AP (lex, lana)
```

• Chloé é apaixonada por Clark.

```
AP(chloe, clark)
```

• Chloé chantagea todos os empresários que são apaixonados por Lana.

```
(\forall x)\{[EM(x) \land AP(x, lana)] \rightarrow CH(chloe, x)\}
```

2. CÓDIGO EM PROLOG

```
/*

* SE(X): X é um série de TV

* Smallville é uma série de TV

*/

serie(smallville).

/*

* mocinho(X): X é mocinho

* O Mocinho sempre é Clark.
```

```
*/
mocinho(clark).
* macinha(X): X é mocinha
* Junção das seguintes afirmações:
* - O Bandido é sempre um empresário que é apaixonado pela Mocinha [..]
* - O Mocinho é apaixonado pela Mocinha
mocinha(X) :- mocinho(Y), apaixonado(Y,X), bandido(Z), apaixonado(Z,X).
* invejosa(X): X é invejosa
* Junção das seguintes afirmações:
* - [..] a Invejosa é apaixonada pelo Mocinho.
* - A Invejosa chantageia o Bandido.
*/
invejosa(X) :- bandido(Y), chantagear(X,Y), mocinho(Z), apaixonado(X,Z).
* empresario(X): X é um empresário
* estudante(X):
                     X é um estudante
* lanchonete(X):
                   X trabalha numa lanchonete
* Lex é empresário, Lana e Chloé são estudantes e Clark trabalha numa lanchonete.
empresario(lex).
estudante(lana).
estudante(chloe).
trabalhalanchonete(clark).
* chantagear(X, Y): X chantageia Y
* Chloé chantagea todos os empresários que são apaixonados por Lana.
chantagear(chloe, X):-empresario(X), apaixonado(X, lana).
* apaixonado(X, Y): X é apaixonado por Y
* Afirmações:
* - Harry, Clark e Lex são apaixonados por Lana.
* - Chloé é apaixonada por Clark.
*/
apaixonado(chloe, clark).
apaixonado(harry, lana).
apaixonado(clark, lana).
apaixonado(lex, lana).
```

```
* irmaoperdido(X, Y): X é um irmão perdido de Y
* Todos os apaixonados por Lana, com exceção de Clark, são irmãos perdidos de Clark.
*/
irmaoperdido(X, clark):- apaixonado(X, lana), not(X=clark).
* bandido(X): X é bandido
* Junção das seguintes afirmações:
* - O Bandido é o irmão perdido na infância do Mocinho.
* - O Bandido é sempre um empresário que é apaixonado pela Mocinha.
bandido(X) :- empresario(X), mocinho(Y), irmaoperdido(X,Y).
* personagem(X, Y): X é um personagem da série de TV Y
* Um bandido, uma mocinha, um mocinho ou uma invejosa, que for um
* empresário, estudante ou trabalhador de uma lanchonete, é um
* personagem da série Smallville.
*/
personagem(X, smallville):- (empresario(X); estudante(X); trabalhalanchonete(X)),
(bandido(X);mocinha(X);invejosa(X);mocinho(X)).
```

3. TRACE DA EXECUÇÃO DO CÓDIGO

3.1 QUEM SÃO OS PERSONAGENS DA SÉRIE?

Resposta: Lex, Lana, Chloé e Clark.

```
[trace] 1 ?- personagem(X, smallville).

Call: (7) personagem(_G1836, smallville) ? creep

Call: (8) empresario(_G1836) ? creep

Exit: (8) empresario(lex) ? creep

Call: (8) bandido(lex) ? creep

Call: (9) empresario(lex) ? creep

Exit: (9) empresario(lex) ? creep

Call: (9) mocinho(_G1912) ? creep

Exit: (9) mocinho(clark) ? creep
```

```
Call: (9) irmaoperdido(lex, clark)? creep
```

Call: (10) apaixonado(lex, lana)? creep

Exit: (10) apaixonado(lex, lana)? creep

^ Call: (10) not(lex=clark) ? creep

^ Exit: (10) not(user: (lex=clark)) ? creep

Exit: (9) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Exit: (8) bandido(lex) ? creep

Exit: (7) personagem(lex, smallville) ? creep

X = lex.

Redo: (7) personagem(lex, smallville) ? creep

Call: (8) mocinha(lex) ? creep

Call: (9) mocinho(G2068)? creep

Exit: (9) mocinho(clark)? creep

Call: (9) apaixonado(clark, lex)? creep

Fail: (9) apaixonado(clark, lex)? creep

Fail: (8) mocinha(lex)? creep

Redo: (7) personagem(lex, smallville)? creep

Call: (8) invejosa(lex)? creep

Call: (9) bandido(G2068)? creep

Call: (10) empresario(_G2068)? creep

Exit: (10) empresario(lex)? creep

Call: (10) mocinho(_G2068) ? creep

Exit: (10) mocinho(clark)? creep

Call: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Call: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

Exit: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

^ Call: (11) not(lex=clark) ? creep

^ Exit: (11) not(user: (lex=clark)) ? creep

Exit: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Exit: (9) bandido(lex) ? creep

Call: (9) chantagear(lex, lex)? creep

Fail: (9) chantagear(lex, lex)? creep

Fail: (8) invejosa(lex)? creep

Redo: (7) personagem(lex, smallville)? creep

Call: (8) mocinho(lex)? creep

Fail: (8) mocinho(lex)? creep

Redo: (7) personagem(G1992, smallville)? creep

Call: (8) estudante(G1992)? creep

Exit: (8) estudante(lana) ? creep

Call: (8) bandido(lana)? creep

Call: (9) empresario(lana)? creep

Fail: (9) empresario(lana)? creep

Fail: (8) bandido(lana)? creep

Redo: (7) personagem(lana, smallville) ? creep

Call: (8) mocinha(lana)? creep

Call: (9) mocinho(_G2068) ? creep

Exit: (9) mocinho(clark) ? creep

Call: (9) apaixonado(clark, lana)? creep

Exit: (9) apaixonado(clark, lana)? creep

Call: (9) bandido(G2068)? creep

Call: (10) empresario(_G2068) ? creep

```
Exit: (10) empresario(lex)? creep
```

Call: (10) mocinho(_G2068) ? creep

Exit: (10) mocinho(clark)? creep

Call: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Call: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

Exit: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

^ Call: (11) not(lex=clark) ? creep

^ Exit: (11) not(user: (lex=clark)) ? creep

Exit: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Exit: (9) bandido(lex) ? creep

Call: (9) apaixonado(lex, lana)? creep

Exit: (9) apaixonado(lex, lana)? creep

Exit: (8) mocinha(lana)? creep

Exit: (7) personagem(lana, smallville) ? creep

X = lana

Redo: (7) personagem(lana, smallville) ? creep

Call: (8) invejosa(lana)? creep

Call: (9) bandido(G2068)? creep

Call: (10) empresario(G2068)? creep

Exit: (10) empresario(lex)? creep

Call: (10) mocinho(_G2068)? creep

Exit: (10) mocinho(clark)? creep

Call: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Call: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

Exit: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

^ Call: (11) not(lex=clark) ? creep

^ Exit: (11) not(user: (lex=clark)) ? creep

Exit: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep

Exit: (9) bandido(lex) ? creep

Call: (9) chantagear(lana, lex)? creep

Fail: (9) chantagear(lana, lex)? creep

Fail: (8) invejosa(lana)? creep

Redo: (7) personagem(lana, smallville) ? creep

Call: (8) mocinho(lana)? creep

Fail: (8) mocinho(lana)? creep

Redo: (8) estudante(_G1992) ? creep

Exit: (8) estudante(chloe) ? creep

Call: (8) bandido(chloe)? creep

Call: (9) empresario(chloe)? creep

Fail: (9) empresario(chloe)? creep

Fail: (8) bandido(chloe)? creep

Redo: (7) personagem(chloe, smallville) ? creep

Call: (8) mocinha(chloe)? creep

Call: (9) mocinho(_G2068) ? creep

Exit: (9) mocinho(clark) ? creep

Call: (9) apaixonado(clark, chloe)? creep

Fail: (9) apaixonado(clark, chloe)? creep

Fail: (8) mocinha(chloe)? creep

Redo: (7) personagem(chloe, smallville) ? creep

Call: (8) invejosa(chloe)? creep

Call: (9) bandido(_G2068) ? creep

```
Call: (10) empresario(_G2068) ? creep
```

- Exit: (10) empresario(lex)? creep
- Call: (10) mocinho(_G2068) ? creep
- Exit: (10) mocinho(clark)? creep
- Call: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep
- Call: (11) apaixonado(lex, lana)? creep
- Exit: (11) apaixonado(lex, lana)? creep
- ^ Call: (11) not(lex=clark) ? creep
- ^ Exit: (11) not(user: (lex=clark)) ? creep
 - Exit: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep
 - Exit: (9) bandido(lex) ? creep
 - Call: (9) chantagear(chloe, lex)? creep
 - Call: (10) empresario(lex)? creep
 - Exit: (10) empresario(lex)? creep
 - Call: (10) apaixonado(lex, lana)? creep
 - Exit: (10) apaixonado(lex, lana)? creep
 - Exit: (9) chantagear(chloe, lex)? creep
 - Call: (9) mocinho(G2074)? creep
 - Exit: (9) mocinho(clark) ? creep
 - Call: (9) apaixonado(chloe, clark)? creep
 - Exit: (9) apaixonado(chloe, clark)? creep
 - Exit: (8) invejosa(chloe)? creep
 - Exit: (7) personagem(chloe, smallville) ? creep

X = chloe:

- Redo: (7) personagem(chloe, smallville) ? creep
 - Call: (8) mocinho(chloe)? creep
 - Fail: (8) mocinho(chloe) ? creep
 - Redo: (7) personagem(_G1992, smallville) ? creep
 - Call: (8) lanchonete(_G1992) ? creep
 - Exit: (8) lanchonete(clark)? creep
 - Call: (8) bandido(clark)? creep
 - Call: (9) empresario(clark)? creep
 - Fail: (9) empresario(clark)? creep
 - Fail: (8) bandido(clark)? creep
 - Redo: (7) personagem(clark, smallville) ? creep
 - Call: (8) mocinha(clark)? creep
 - Call: (9) mocinho(G2068)? creep
 - Exit: (9) mocinho(clark) ? creep
 - Call: (9) apaixonado(clark, clark)? creep
 - Fail: (9) apaixonado(clark, clark)? creep
 - Fail: (8) mocinha(clark)? creep
 - Redo: (7) personagem(clark, smallville)? creep
 - Call: (8) invejosa(clark)? creep
 - Call: (9) bandido(_G2068) ? creep
 - Call: (10) empresario(G2068)? creep
 - Exit: (10) empresario(lex)? creep
 - Call: (10) mocinho(G2068)? creep
 - Exit: (10) mocinho(clark)? creep
 - Call: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep
 - Call: (11) apaixonado(lex, lana)? creep
 - Exit: (11) apaixonado(lex, lana)? creep

- ^ Call: (11) not(lex=clark) ? creep
- ^ Exit: (11) not(user: (lex=clark)) ? creep
 - Exit: (10) irmaoperdido(lex, clark)? creep
 - Exit: (9) bandido(lex) ? creep
 - Call: (9) chantagear(clark, lex) ? creep
 - Fail: (9) chantagear(clark, lex)? creep
 - Fail: (8) invejosa(clark)? creep
 - Redo: (7) personagem(clark, smallville) ? creep
 - Call: (8) mocinho(clark) ? creep
 - Exit: (8) mocinho(clark)? creep
 - Exit: (7) personagem(clark, smallville) ? creep
- X = clark.

3.2 QUEM SÃO OS IRMÃOS PERDIDOS DE CLARK?

Resposta: Harry e Lex.

[trace] 5 ?- irmaoperdido(X,Clark).

Call: (7) irmaoperdido(_G1812, _G1813) ? creep

Call: (8) apaixonado(_G1812, lana)? creep

Exit: (8) apaixonado(harry, lana) ? creep

^ Call: (8) not(harry=clark) ? creep

^ Exit: (8) not(user: (harry=clark)) ? creep

Exit: (7) irmaoperdido(harry, clark)? creep

X = harry,

Clark = clark;

Redo: (8) apaixonado(_G1812, lana)? creep

Exit: (8) apaixonado(clark, lana)? creep

^ Call: (8) not(clark=clark) ? creep

^ Fail: (8) not(user: (clark=clark)) ? creep

Redo: (8) apaixonado(_G1812, lana) ? creep

Exit: (8) apaixonado(lex, lana)? creep

^ Call: (8) not(lex=clark) ? creep

^ Exit: (8) not(user: (lex=clark)) ? creep

Exit: (7) irmaoperdido(lex, clark) ? creep

X = lex,

4. REFERÊNCIAS

http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/1697/descobrindo-o-prolog.aspx http://cin.ufpe.br/~srmq/prolog/

https://v1.overleaf.com/read/kdpfkkmgbhgk