



GABRIEL MAY PROCHNOW

WEB DEVELOPER

Data de nascimento:
15/01/2002

CONTATO

- gabrielmaypro@gmail.com
 +55 (61) 98109-3885
 SQS 414 T, Apto 206
Brasília, DF - Brasil
70297200
 Gabriel May
Prochnow
 /Galuck

LÍNGUAS

- Nativo
 Fluente
 Iniciante

RESUMO

- Sou um estudante de Engenharia da Computação ansioso para adquirir novas experiências na área de TI, quero adicionar cada vez mais conhecimento sobre diversas linguagens diferentes e aprender sobre outros métodos de desenvolvimento na prática com profissionais mais experientes.

EXPERIÊNCIAS

Walt Disney World Parks and Resorts - MK Attractions (2023/2024)



Trabalhei nas operações de atrações do maior parque temático do mundo em um intercâmbio de trabalho de três meses. Lá aprendi muito sobre o método da Disney de tratar clientes e toda a sua complexa logística para manter a segurança e a sua confiabilidade na empresa. Além de aprender sobre atendimento ao cliente e sobre a segurança dos mesmos, eu aprendi muito sobre trabalho em equipe ao operar maquinários pesados com milhares de clientes por hora.

Trixxtrem - Web Developer (2022)

Ajudei no desenvolvimento de diversos sites e aplicativos da empresa, ajustando a responsividade de telas, transferindo os conceitos de telas feitas no Figma para um site funcional utilizando HTML, CSS e Javascript assim como SQL e C# quando eu era chamado para trabalhar no backend do projeto utilizando ASP.NET Core MVC.

Participei no desenvolvimento de aplicativos variados, como um site para advocacia, rede social, até alguns mais complexos como quando fiz parte na produção do frontend e backend de um app para caminhoneiros.

HABILIDADES

C#	ASP.NET Core MVC	Edição de vídeo
C	SQL	Comunicação
C++	Unity	Trabalho em equipe
HTML	Unreal	Atendimento ao cliente
Javascript	Microsoft Office	
CSS	Photoshop	

CURSOS

- B7 Web: onde eu aprendi HTML, CSS e JavaScript.
- desenvolvedor.io: aprendi a framework ASP.NET Core MVC
- Danki Code: aprendi a desenvolver jogos em engines com a Unity e a Unreal

FORMAÇÃO ACADÊMICA



- Engenharia da Computação
2020~2025