

CONCEPTOS NUEVOS

PENSAMIENTO - ALGORITMICO

Los siguientes son conceptos propios del lenguaje JAVA que se verán durante el curso, por eso se hace de vital importancia los vaya conociendo y familiarizando con ellos

Averiguar que es:

1. Un token
2. StringTokenizer, para qué sirve?
3. BufferedReader, para qué sirve?
4. Split(), para qué sirve?
5. Float.parseFloat(), Integer.parseInt(), para qué sirve?
6. Expresiones regulares, para que sirven?
7. Operador terciario
8. Trim(), para que sirve?
9. Como se comparan dos Strings?
10. Una Función
11. Que significa void?
12. return, para que sirve?
13. break, para que sirve?
14. continue, para que sirve?
15. StringBuilder, para que sirve?, cuales son sus métodos (funciones) mas importantes
16. FileReader, para que sirve?
17. PrintWriter para que sirve?
18. Una excepción, para que sirve throws?
19. ArrayList
20. Algoritmos de Ordenamiento