Teclado numérico

(tiempo límite: 1 segundo)

Un teclado numérico sirve para ingresar números a un dispositivo, evidentemente, y normalmente cuenta con teclas para los 10 dígitos más una tecla para borrar el último dígito ingresado en caso de cometer una equivocación.

Resulta que la compañía de tecnología "Compu mundo hiper mega red", queriendo brindar una alternativa a usuarios más exigentes sacó a la venta un teclado que, aparte de las teclas anteriores, tiene una para borrar los últimos P dígitos ingresados (en vez de solo el último), y otra adicional para borrar, no el último, sino el dígito ingresado Q posiciones atrás.

Adicionalmente, el teclado tiene un mecanismo de control de errores que detecta cuando se ingresa un comando incorrecto y permite continuar el ingreso de datos sin problemas. Por ejemplo, si se ingresa el número 123 (es decir, los dígitos 1, 2, y 3), y luego se ingresa el comando para borrar los últimos 4 dígitos, o el comando para borrar el dígito ingresado 5 posiciones atrás, el teclado simplemente ignora dichos comandos.

Entrada

La entrada contiene una serie de comandos ingresados, de a uno por línea y con alguna de las siguientes opciones:

- Un dígito entre 0 y 9
- 'D' para indicar que se borre el último dígito
- 'C' luego un espacio y luego un entero positivo *P*, para indicar que se borren los últimos *P* dígitos (Nótese que el comando 'C 1' equivale al comando 'D')
- 'B' luego un espacio y luego un entero positivo Q, para indicar que se borre el dígito Q posiciones atrás (Nótese que el comando 'B 1' equivale al comando 'D')
- 'M', para indicar que se muestre el número ingresado hasta el momento

La entrada finaliza con el comando 'F'.

Salida

Por cada comando 'M', la salida debe tener una línea con el número ingresado hasta ese momento. En caso que no haya número para mostrar, la línea debe quedar vacía.

Ejemplo de entrada

2 1 C 3 B 4 Μ F

Ejemplo de salida 986

864