

Intercambio de laminitas

(tiempo límite: 1 segundo)

Todos sabemos que cuando llega la época de una copa del mundo, la fiebre del fútbol contagia a la gente y Panini hace su agosto. Incluso, es muy común que se hagan reuniones de intercambios de laminitas. La idea obviamente es que cada persona lleve sus laminitas repetidas y las cambien por otras que no tienen.

Bueno, pues resulta que en la última copa se llevó a cabo una de estas reuniones y el organizador del evento llevó un registro detallado de cuantas personas participaron y que laminitas llevaron. Cada laminita se identificó por su consecutivo dentro del álbum (fueron 639 en total).

Entrada

La entrada comienza con un valor entero positivo en una única línea, no mayor a 50 y que consiste en la cantidad P de participantes. Los datos de cada participante comienzan con una línea que contiene la cantidad L de laminitas de ese participante ($0 < L < 20000$), seguida de L líneas, cada una con un código de las laminitas que tiene.

Salida

La salida debe mostrar, de a uno por línea y en orden ascendente de código, las laminitas que ninguno de los participantes quería intercambiar.

Ejemplo de entrada

```
3
4
102
103
105
103
2
103
106
3
102
101
103
```

Ejemplo de salida

```
103
```