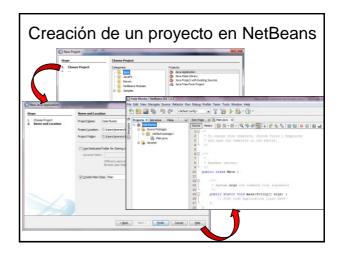
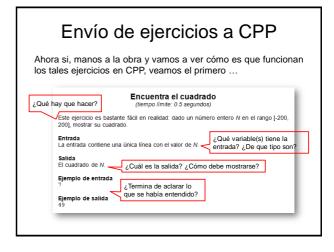
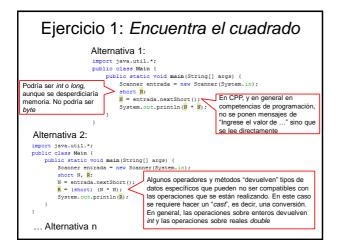
Estructuras de datos Clase práctica 1 Contenido Repaso de la estructura general de un programa en Java y de las operaciones de lectura y escritura Ejemplos de envío de ejercicios en la plataforma del curso Material elaborado por: Julián Moreno

Facultad de Minas, Departamento de Ciencias de la Computación y la Decisión



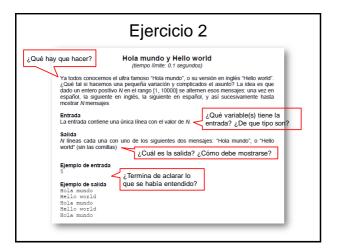
Estructura general de un programa en Java Librería donde está Scanner (y muchas import java.util.*; public class Main Entrada por consola public static void main(String[] args) cada vez que se hace ur Scanner entrada = new Scanner(System.in); next...el programa se int a; queda "esperando" que se ingrese algo String c; ¿Qué pasa si no se ingresa un int? a = entrada.nextInt(); System.out.println("Ingresaste el entero " + a); b = entrada.nextFloat(); Cómo se ingresa un float? System.out.println("Ingresaste el real " + b); c = entrada.next(); ¿Qué se puede ingresar en un string? ¿Cuánto mide? System.out.println("Ingresaste el texto " + c);





¿Qué devuelve como realimentación la plataforma?

- Error de compilación: errores de sintaxis, inclusión de librerías no estándar, nombre incorrecto de la clase, uso de paquetes
- Error en tiempo de ejecución: el código compila, pero con los datos de los casos de prueba surgen problemas (acceso a un índice fuera de rango por ejemplo)
- Tiempo límite excedido: el código compila, ejecuta, pero se demora más de lo que debe
- Respuesta incorrecta: el código compila, ejecuta, termina antes del tiempo límite, pero la respuesta no corresponde o está mal formateada
- Aceptado:





Tareas

Realizar (analizar, diseñar, implementar y enviar) todos los ejercicios restantes del módulo de Calentamiento