

Atrapados en el plagio

(tiempo límite: 1 segundo)

Imaginemos la siguiente situación hipotética. El profesor de una asignatura, digamos por ejemplo estructuras de datos, utiliza una plataforma para ponerle talleres a sus estudiantes. Cada taller consiste en un conjunto de ejercicios, para cada uno de los cuales cada estudiante debe pensar una solución, codificarla, y luego enviarla.

El profesor confiaba en la buena fé de sus estudiantes e imaginaba que cada uno iba a hacer el trabajo bien hecho y que nunca se les iba a pasar por la mente copiar el código de otro compañero(a). Sin embargo comenzó a darse cuenta que esto no era así y por eso modificó la plataforma para que a cada código recibido se le asignará una clave alfanumérica. Dos códigos diferentes reciben códigos diferentes, mientras que dos códigos iguales reciben el mismo código.

El profesor quiere saber cuántos de los códigos recibidos fueron copias de otros.

Entrada

La entrada contiene una serie (hasta 80000) de códigos alfanuméricos de hasta 5 caracteres, de a uno por línea. La entrada finaliza con un valor de “#” (son comillas), el cual no debe procesarse.

Salida

La salida debe contener una única línea indicando la cantidad de códigos que son copias de otros ya recibidos.

Ejemplo de entrada

```
ab12x
d45fh
c3n4f
d45fh
ab12x
#
```

Ejemplo de salida

```
2
```