

EL PARTIDO DE TENNIS

(Tiempo límite: 1 segundo)

Durante un entrenamiento de tennis cuatro números han decidido jugar un partido de dobles, su entrenador les pide el favor se dividan en grupos de a dos, luego de varias discusiones ellos no se ponen de acuerdo como se deben dividir para jugar, el entrenador para arreglar tal situación decide que lo mejor es que se dividan en dos grupos, *números pares* versus *números impares*, el cree que así puede equilibrar el partido.

Además el entrenador establece dos métricas para cada partido: El primero es la dificultad del partido, el cual se calcula como la suma total de los números que participan en el juego mientras que el segundo indicador es un número que se le da a cada equipo denominado *nivel del equipo* y corresponde a la suma total de sus integrantes, por ejemplo si se tienen los números 4,5,3,100 el nivel del equipo de los pares sería 104 mientras que el de los impares sería 8, el nivel de dificultad del partido sería de 112.

Entrada

Los cuatro números X , $0 < X < 1000$ que participaran en el partido, uno por cada línea.

Salida

Se debe imprimir cada uno de los números participantes en el juego junto al equipo al que pertenece, seguido de tres líneas. La primera corresponde a la dificultad del partido, la segunda y tercera al nivel del equipo de los pares e impares respectivamente.

Ejemplo de entrada

4
5
3
100

Ejemplo de salida

El 4 pertenece al equipo de los pares
El 5 pertenece al equipo de los impares
El 3 pertenece al equipo de los impares
El 100 pertenece al equipo de los pares
Nivel Pares: 104
Nivel Impares: 8
Dificultad del partido: 112