

BUSCANDO EN LA FILA

(Tiempo límite: 1 segundo)

Camilo ha decidido ir a un concierto de su banda favorita, él tiene un amigo que se llama Daniel al cual le tiene que entregar un celular. Camilo ha llegado temprano a hacer la fila para el concierto y llama a su amigo Daniel para que lo busque en la fila.

Debido al espacio reducido para el concierto los organizadores han definido en 1000 el número de personas máximo que pueden entrar al concierto, así cada vez que una persona llega a la fila, se le da una camiseta con un número aleatorio sin repetición entre 1 y 1000

Como en el lugar hay mucha gente, Camilo al llamar a su amigo Daniel le dice que para encontrarlo en la fila empieza a buscarlo desde el inicio y lo ubique por su número de camiseta.

Entrada

La primera línea contiene un número entero que indica el número de casos de prueba, cada caso de prueba está conformado por dos líneas, la primera línea contiene dos números entero M y N (ambos entre 0 y 1000), el primero indicando el número de personas actualmente en la fila y el segundo el número de camiseta que le fue asignado a Camilo

Salida

Por cada caso de prueba mostrar en cual posición se encuentra Camilo en la fila, en caso que se haya salido de la fila y Daniel no lo encuentre se debe mostrar un 0.

Ejemplo de entrada

```
3
10 9
6 8 7 9 4 3 2 5 1 10
5 3
1 2 3 4 5
10 10
19 18 17 16 15 14 13 12 11 9
```

Ejemplo de salida

```
Fila #1: 4
Fila #2: 3
Fila #3: 0
```