

Класификатор на игрови двигатели

Галя Георгиева Додова ФН: 45616, бакалавър, специалност Информатика

Моят проект представлява класификатор на игрови двигатели, които се използват най-често за създаване на видеоигри.

Целта на този проект е подреждането на съответните двигатели по категории, за да може всеки да намери най-подходящия за целите си.

Данните са разпределени в няколко категории, които представляват различни социални мрежи и харесвания на съответните страници, както и брой публикации (видеа), съдържащи информация за съответния игрови двигател.

Линк към данните от Kaggle:

<https://www.kaggle.com/datasets/igalbronshtein/game-engines?resource=download>

Ще използвам библиотеките Pandas, Numpy. Алгоритмите ще бъдат SVM и KNN.