

Archives

Борислав Капукаранов и Владимир Панов
Ноември, 2014

Public

Поддържани архивни типове от Java 7

ZIP

JAR

.GZ

RAR

TAR

Поддържани архивни типове от Java 7



ZIP



JAR



.GZ

RAR



TAR

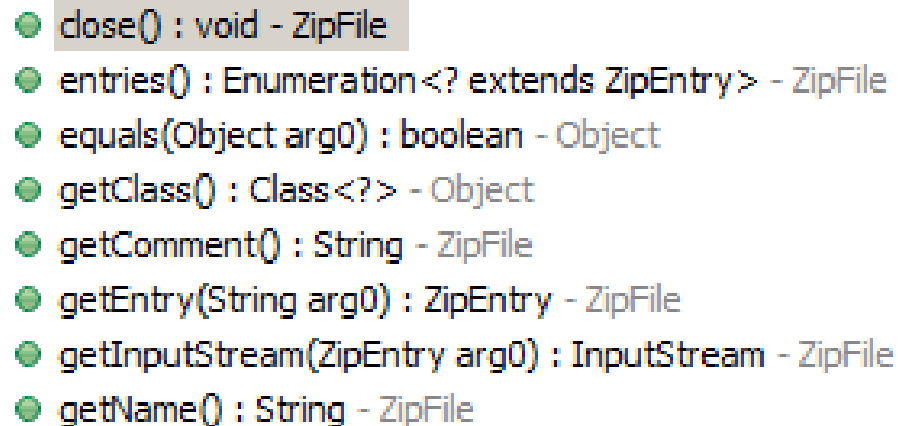


Поне не и в Java SE,
open source решава
този проблем.

ZipFile и ZipEntry

ZipFile

- Основния клас за четене на ZipFile-ове.
- НЕ е наследник на класът File.
- Просто API, но не много мощно.



A screenshot of a Java IDE window showing the methods of the `ZipFile` class. The methods are listed in a scrollable area with a vertical scrollbar on the right. Each method is preceded by a green circular icon. The methods are:

- `close() : void - ZipFile`
- `entries() : Enumeration<? extends ZipEntry> - ZipFile`
- `equals(Object arg0) : boolean - Object`
- `getClass() : Class<?> - Object`
- `getComment() : String - ZipFile`
- `getEntry(String arg0) : ZipEntry - ZipFile`
- `getInputStream(ZipEntry arg0) : InputStream - ZipFile`
- `getName() : String - ZipFile`

ZipFile и ZipEntry

ZipEntry

- Класът, който репрезентира компресиран файл в архива.
- Използва се основно за наблюдаване на качествата на компресирания файл.

- `getComment() : String - ZipEntry`
- `getCompressedSize() : long - ZipEntry`
- `getCrc() : long - ZipEntry`
- `getExtra() : byte[] - ZipEntry`
- `getMethod() : int - ZipEntry`
- `getName() : String - ZipEntry`
- `getSize() : long - ZipEntry`
- `getTime() : long - ZipEntry`
- `hashCode() : int - ZipEntry`
- `isDirectory() : boolean - ZipEntry`

- `setComment(String arg0) : void - ZipEntry`
- `setCompressedSize(long arg0) : void - ZipEntry`
- `setCrc(long arg0) : void - ZipEntry`
- `setExtra(byte[] arg0) : void - ZipEntry`
- `setMethod(int arg0) : void - ZipEntry`
- `setSize(long arg0) : void - ZipEntry`
- `setTime(long arg0) : void - ZipEntry`
- `toString() : String - ZipEntry`

Четене преди Java 7...

Пример за четене на архив със ZipFile:

```
final ZipFile file = new ZipFile( "myFile.zip" );
try {
    final Enumeration<? extends ZipEntry> entries = file.entries();
    while ( entries.hasMoreElements() ) {
        final ZipEntry entry = entries.nextElement();
        System.out.println( entry.getName() );
        //use entry input stream:
        readInputStream( file.getInputStream( entry ) );
    }
}
finally {
    file.close();
}
private static int readInputStream( final InputStream is ) throws IOException {...}
```

Четене след Java 7...

Пример за четене на архив със ZipFile:

```
try (ZipFile file = new ZipFile( "myFile.zip" )) {  
    final Enumeration<? extends ZipEntry> entries = file.entries();  
    while ( entries.hasMoreElements() ) {  
        final ZipEntry entry = entries.nextElement();  
        System.out.println( entry.getName() );  
        //use entry input stream:  
        readInputStream( file.getInputStream( entry ) );  
    }  
}  
  
private static int readInputStream( final InputStream is ) throws IOException {...}
```

Новата try-with-resources конструкция изчиства записа.

Създаване и променяне на архиви

ZipInputStream, ZipOutputStream

- **Основните подходи за създаване и модифициране на архиви преди Java 7.**
- **Държат се като нормални потоци**
 - Наследници на абстрактните InputStream и OutputStream, тоест може да очаквате консистентно API поведение
- **Надграждат потоците със свои абстракции:**

getNextEntry()	ZIS
createZipEntry(String name)	ZIS
putNextEntry(ZipEntry e)	ZOS
setLevel(int level)	ZOS
setMethod(int method)	ZOS
closeEntry()	both

Създаване на архив със ZipOutputStream

Пример:

```
byte[] buffer = new byte[1024];
try (FileInputStream in = new FileInputStream("fileToBeCompressed.log");
    FileOutputStream fos = new FileOutputStream("New.zip");
    ZipOutputStream zos = new ZipOutputStream(fos)) {

    ZipEntry ze = new ZipEntry("fileToBeCompressed.log");
    zos.putNextEntry(ze);
    int len;
    while ((len = in.read(buffer)) > 0) {
        zos.write(buffer, 0, len);
    }
    zos.closeEntry();

}
```

Разархивиране със ZipInputStream

Този пример ще разархивира цялата вътрешна структура на един Zip файл в указана изходна директория.

```
byte[] buffer = new byte[1024];
try (ZipInputStream zis = new ZipInputStream(new FileInputStream(zipFile))) {
    ZipEntry ze = zis.getNextEntry();

    while (ze != null) {
        String fileName = ze.getName();
        String outputPathStr = outputFolder + File.separator + fileName;
        //тук пресъздаваме вътрешната структура в изходната директория
        new File(outputPathStr).getParentFile().mkdirs();
        //тук пишем разкомпресирания файл
        try (FileOutputStream fos = new FileOutputStream(outputPathStr)) {
            int len;
            while ((len = zis.read(buffer)) > 0) {
                fos.write(buffer, 0, len);
            }
        }
        ze = zis.getNextEntry();
    }
    zis.closeEntry();
}
```

JarFile

- **JAR = Java Archive**
 - това е стандартния начин за пакетиране на Java приложения
 - JAR файловете могат да бъдат изпълними
`>java -jar myApp.jar`
 - използва ZIP компресия (deflate)
- **Наследник на класа ZipFile**
- **Държи се по същия начин, добавяйки абстракция за manifest файл**
- **Manifest файла се използва за описание на конфигурация за съответното Java приложение**
 - От гледна точка на компресия, това е просто един компресиран файл в архива
 - Има уникален път: META-INF/MANIFEST.MF
Не може да има два манифеста в един JarFile
 - Има си собствен клас, който се грижи за операциите свързани с манифеста
`java.util.jar.Manifest`

JarInputStream и JarOutputStream

- Наследници на съответните Zip Stream класове
- Добавят абстракция за Manifest файл
 - JIS : getManifest()
 - JOS : JarOutputStream(OutputStream out, Manifest man)
- Запазват същото очаквано за streams поведение, но
- **Особености**
- JarOutputStream
 - Имената на директориите трябва да завършват на /
 - Всички пътища трябва да използват /, не \

Пример – създаване на JAR файл(1/3)

```
public void createJar() throws IOException {  
    Manifest manifest = new Manifest();  
    manifest.getMainAttributes()  
        .put(Attributes.Name.MANIFEST_VERSION, "1.0");  
    try (JarOutputStream target = new JarOutputStream(  
        new FileOutputStream("output.jar"), manifest)) {  
        add(new File("inputDirectory"), target);  
    }  
}
```

Пример – създаване на JAR файл(2/3)

```
private void add(File source, JarOutputStream target) throws IOException {  
  
    try (BufferedInputStream in = new BufferedInputStream(  
                                                new FileInputStream(source))) {  
  
        if (source.isDirectory()) {  
            String dirName = source.getPath().replace("\\", "/");  
            if (!dirName.endsWith("/")) dirName += "/";  
  
            JarEntry entry = new JarEntry(dirName);  
            entry.setTime(source.lastModified());  
            target.putNextEntry(entry);  
            target.closeEntry();  
  
            //продължаваме да добавяме файловете от входната директорията  
            for (File nestedFile : source.listFiles()) {  
                add(nestedFile, target);  
            }  
            return;  
        }  
    }  
}
```

...

Пример – създаване на JAR файл(3/3)

...

//когато достигнем файл го записваме в архива

```
JarEntry entry = new JarEntry(source.getPath().replace("\\", "/"));
entry.setTime(source.lastModified());
target.putNextEntry(entry);
```

```
byte[] buffer = new byte[1024];
while (true) {
    int count = in.read(buffer);
    if (count == -1) break;

    target.write(buffer, 0, count);
}
```

```
target.closeEntry();
```

```
}
}
```

GZip

По-слаба поддръжка, но достатъчна.

GZIPInputStream

GZIPOutputStream

Държат се подобно на Zip Streams, но не ги наследяват.

Модифицирани за работа с gzip формата и неговите специфики

Java 7

Досега се възползвахме от

- `try-with-resources`

Има и още, значително по-мощни блага...

ZipFileSystemProvider

ZipFileSystemProvider

Създаване

- с URI:

```
URI uri = URI.create("jar:file:/codeSamples/zipfs/zipfstest.zip");  
FileSystem fs = FileSystems.newFileSystem(uri, env);
```

- с Path:

```
Path zipfile = Paths.get("/codeSamples/zipfs/zipfstest.zip");  
FileSystem fs = FileSystems.newFileSystem(zipfile, env, null);
```

опции като `createIfNotExisting` или `encoding` се подават през `env`, което е от тип `java.util.Map`

ZipFileSystemProvider

Веднъж като имаме ZIP файлова система можем да извършваме всички операции валидни за файловите системи:

- Копиране
- Местене
- Преименуване
- Модифициране на файлови атрибути

С разликата че всичко това работи с автоматичен преход между компресирано и не-компресирано състояние

ZipFileSystemProvider

Пример за създаване на Zip чрез копиране на файл вътре:

```
Map<String, String> env = new HashMap<>();
env.put("create", "true");

URI uri = URI.create("jar:file:/codeSamples/zipfs/zipfstest.zip");

try (FileSystem zipfs = FileSystems.newFileSystem(uri, env)) {

    Path externalTxtFile = Paths.get("/codeSamples/zipfs/SomeTextFile.txt");
    Path pathInZipfile = zipfs.getPath("/SomeTextFile.txt");

    // копираме файл в архива, компресирайки го автоматично
    Files.copy(externalTxtFile, pathInZipfile,
               StandardCopyOption.REPLACE_EXISTING);

}
```

ZipFileSystemProvider

По подобен начин може да се изчита и разархивира даден zip файл.

Още примери как се използва ZipFileSystemProvider:

<http://fahdshariff.blogspot.de/2011/08/java-7-working-with-zip-files.html>

Това е най-лесният начин за работа със zip файлове в Java 7.

Липси

RAR и TAR поддръжка

- За щастие има достатъчно open source проекти, които вършат достатъчно добра работа



Благодаря за вниманието!