

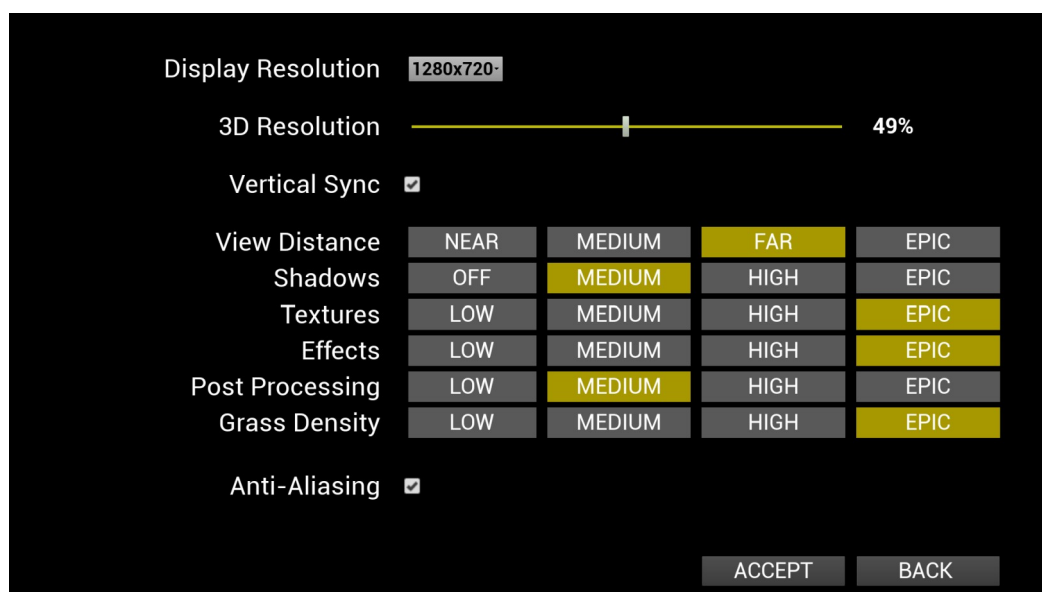
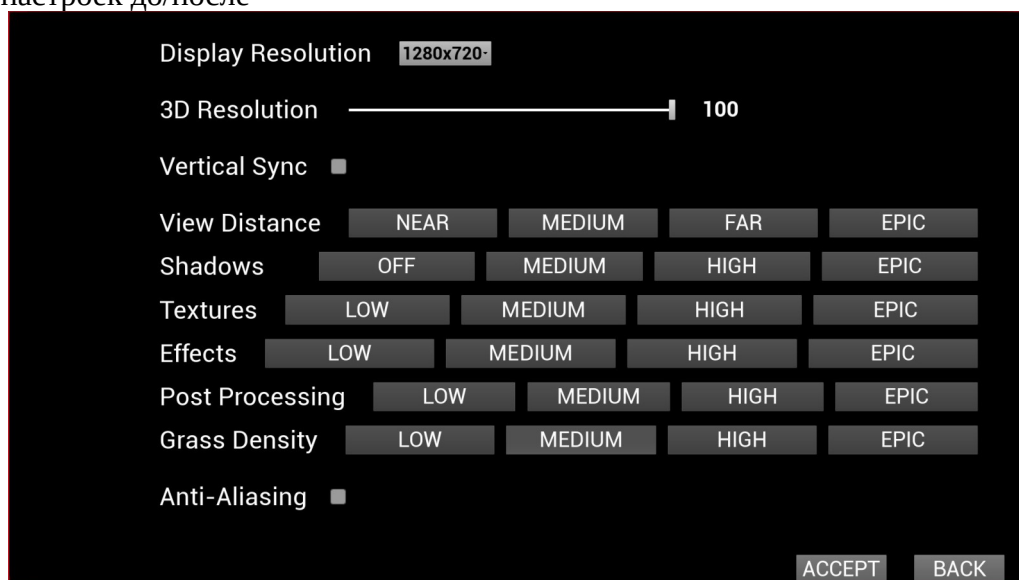
1. Распознавание соответствия. В проекте отсутствуют документация для пользователя, обучающие видео. Пользователю трудно понять, подходит ли проект под его нужды.
2. Обучаемость. Интерфейс приложения довольно простой, но управление в боевом режиме не очевидное и требует документации.
3. Оперативность. Управление в боевом режиме не совсем удобное и требует доработки.
4. Защита от ошибок пользователя. Существуют неисправленные ошибки в боевом режиме, которые могут быть обнаружены в результате ошибок пользователя.
5. Эстетика GUI. Существуют проблемы с выравниванием элементов интерфейса, сочетанием цветов в меню.
6. Доступность. Приложение не оптимизировано для людей с разными особенностями.

#### Пути улучшения:

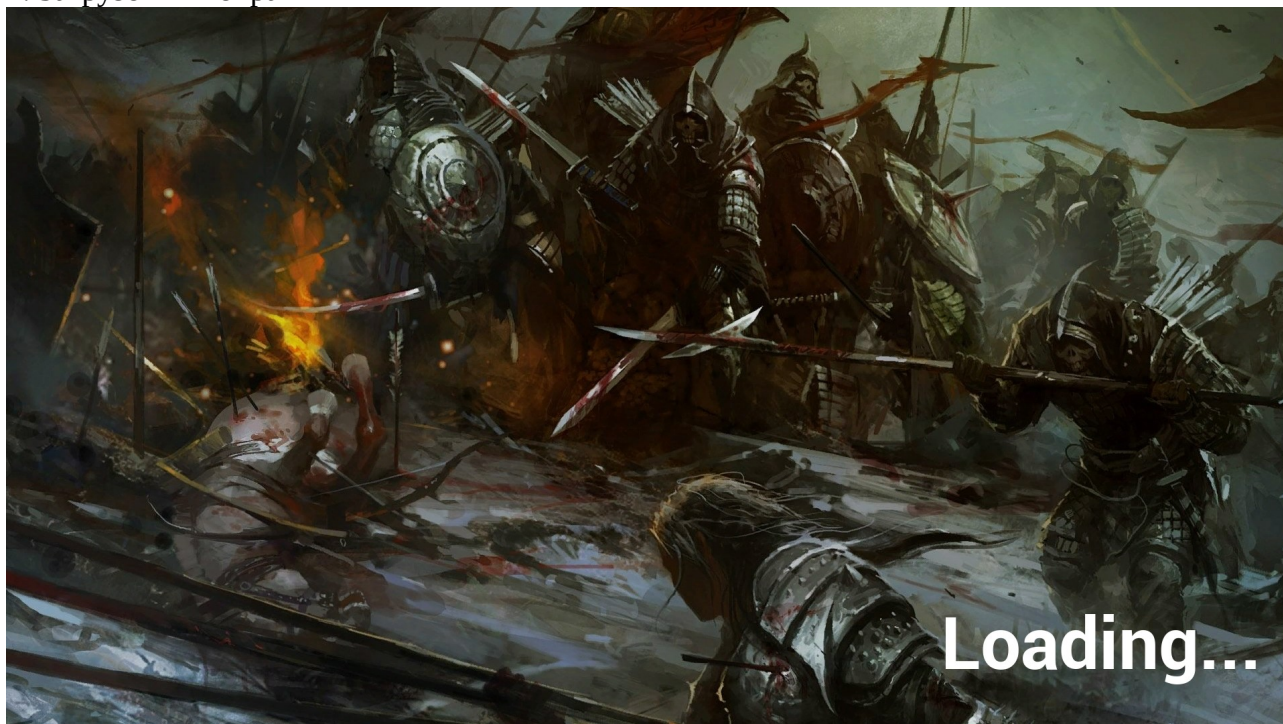
1. Сделать подсветку выбранных элементов в меню, для того, чтобы видеть текущие выбранные настройки.
2. Добавить соответствующее музыкальное сопровождение и звуковые эффекты для более полного погружения в игру.
3. Добавить экран загрузки для того, чтобы пользователям было видно, что игра не зависла.

#### Улучшения:

- 1, Меню настроек до/после



## 2. Загрузочный экран



3. Были добавлены фоновые треки для меню и игрового режима, добавлен звуковой эффект для атаки файерболлом.