

1. Тип приложения: игра для PC.
2. Архив с игрой находится на файловом сервере. После распаковки необходимо запустить установочную программу.
3. UE4 был выбран в качестве игрового движка, потому что это современный игровой движок с широким функционалом, регулярными обновлениями и большим сообществом.
4. Потребление меньше, чем 4ГБ в пиковом режиме, не более 20ГБ размер основной части игры.

### Часть 3

Нужно выделить общий родительский класс для существ, чтобы не было копирования кода и проблем с атакой существ другого класса.

Внедрить singleton в Top Down Controller, чтобы не было ошибок из-за случайного повторного создания объекта класса.

Можно внедрить паттерн Наблюдатель для контроля над игровым полем. Он будет наблюдать за состоянием существ и оповещать Top Down Controller.