



YANIS ANNASRI


Programmeur Gameplay

A propos de moi

Étant un adepte de jeux vidéos depuis mon enfance, j'ai décidé d'en faire ma carrière professionnelle afin de pouvoir développer des jeux qui me correspondent

 0621736898

 yanis.annasri@sfr.fr

 1620 Chemin de Saint Joseph,
30150 Roquemaure

 [Portfolio](#)

Compétences



Soft Skills

- Communication
- Résolution de problèmes
- Créativité
- Esprit d'équipe

Langues

- **Français** : Langue maternelle
- **Anglais** : Niveau professionnel

Expériences

Dreamirl

Avril 2024 - Octobre 2024

TS



- **Programmeur Gameplay** (Stagiaire)
- Résolutions de bugs
- Ajouts et modifications d'éléments de gameplay
- Prototypage d'un bloc de gameplay

NeuralCraft

2023 - 2024



- **Génération procédurale** : Conception d'un **algorithme** permettant de générer un très grand nombre de paysages différents selon des paramètres.
- **Machine Learning** : Création d'un **réseau de neurones** capable de s'améliorer.

Industrial Warfare

2022 - 2023



- **Gameplay** : **Arbre de compétences** modulable grâce à un éditeur.
- **Shader** : Système de **champ de vision** dépendant de la position des entités et des salles construites par le joueur.

Babel's Descent

2021 - 2022



- **Gameplay** : Création d'un **contrôleur** de personnage 2D possédant plusieurs armes.
- **Particule** : Développement d'un **système de particule** modulable grâce à plusieurs paramètres.

Formations

Creajeux

Bachelor Programmation Jeux Vidéo (RNCP Niveau 6)
2020 - 2024

Lycée Jean Vilar

BAC S Mention Assez Bien- Spécialité Physique/Chimie
2019 - 2020

Loisirs

- Volley-ball
- Anime / Manga
- Jeux Vidéos