



YANIS ANNASRI

Programmeur Généraliste

A propos de moi

Développeur généraliste rigoureux et polyvalent, avec une solide expérience en C#. Passionné par la création de solutions logicielles performantes et bien structurées.

0621736898

yanis.annasri@sfr.fr

288 Chemin de Saint Joseph,
30150 Roquemaure

Compétences



Soft Skills

- Communication
- Résolution de problèmes
- Créativité
- Esprit d'équipe

Langues

- **Français** : Langue maternelle
- **Anglais** : Niveau professionnel

Expériences

Dreamirl

Avril 2024 - Octobre 2024



- **Programmeur Gameplay** (Stagiaire)
- Résolutions de bugs
- Ajouts et modifications d'éléments de gameplay
- Prototypage d'un bloc de gameplay

NeuralCraft

2023 - 2024



- **Génération procédurale** : Conception d'un **algorithme** permettant de générer un très grand nombre de paysages différents selon des paramètres.
- **Machine Learning** : Création d'un **réseau de neurones** capable de s'améliorer.

Industrial Warfare

2022 - 2023



- **Gameplay / UI** : Arbre de compétences modulable grâce à un éditeur.
- **Shader** : Système de champ de vision dépendant de la position des entités et des salles construites par le joueur.

Babel's Descent

2021 - 2022



- **Gameplay** : Création d'un **contrôleur** de personnage 2D possédant plusieurs armes.
- **Particule** : Développement d'un **système de particule** modulable grâce à plusieurs paramètres.

Préparateur de commande

- **SOFEC** : Mai 2025 - Décembre 2025
- **BIGARD** : Août 2023 - Septembre 2023
- **FM Logistic** : Juin 2022 - Septembre 2022

Formations

Creajeux

Bachelor Programmation Jeux Vidéo (RNCP Niveau 6)
Mention Assez Bien
2020 - 2024

Lycée Jean Vilar

BAC S Mention Assez Bien- Spécialité Physique/Chimie
2019 - 2020

Loisirs

- Volley-ball / Anime / Manga / Jeux Vidéos