

<b>PROFESSOR</b>	João Paulo Dias de Almeida
<b>Tipo de atividade</b>	Exercício avaliativo
<b>Valor da Atividade</b>	3,0

## Projetos

A seguir é apresentada uma lista com sugestões de problemas que podem ser resolvidos utilizando algoritmos genéticos. Bibliotecas de problemas também são associadas quando disponível.

1. Caminho mínimo (SP – Shortest Path)
  - Grafo pode ser gerado aleatoriamente
  - Solucionar problemas com grafos de 25, 50, 100, 150, e 200 vértices
2. Caixeiro viajante (TSP - Travelling salesman problem)
  - Biblioteca com problemas: <http://comopt.ifl.uni-heidelberg.de/software/TSPLIB95/>
  - Problema a ser resolvido: kroA100
3. Problema da Mochila (Knapsack problem)
  - Biblioteca com problemas: [http://artemisa.unicauca.edu.co/~johnyortega/instances\\_01\\_KP/](http://artemisa.unicauca.edu.co/~johnyortega/instances_01_KP/)
  - Problema a ser resolvido: knapPI\_1\_500\_1000\_1
4. Ciclo Hamiltoniano
  - Biblioteca com problemas: <http://comopt.ifl.uni-heidelberg.de/software/TSPLIB95/hcp/>
  - Problema a ser resolvido: alb1000
5. Bônus: Problema de ordenação sequencial (Sequential ordering problem (SOP))
  - Biblioteca com problemas: <http://comopt.ifl.uni-heidelberg.de/software/TSPLIB95/sop/>
  - Problema a ser resolvido: br17.10