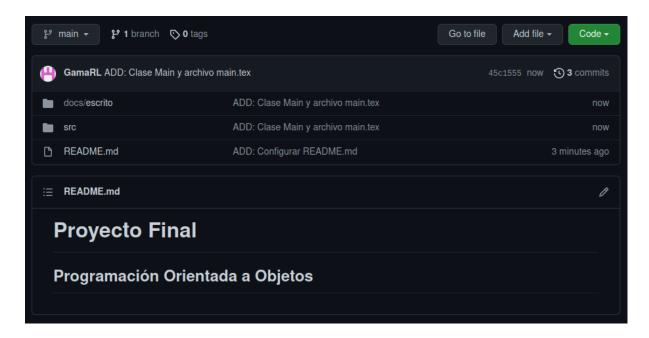
## Bitácora - 26/11/2021

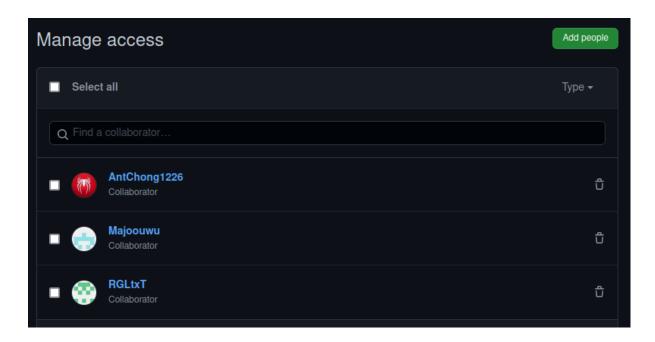
## Equipo 4

Para comenzar se deliberó acerca de la propuesta del proyecto a desarrollar. Después de discutir y analizar las propuestas dadas por el profesor se llegó a la conclusión de elegir al proyecto que aborda el caso de un restaurante.

Se pretende utilizar interfaces gráficas a través de *Java Swing*. Sin embargo, se le dará prioridad al correcto funcionamiento del programa antes de implementarlas. Primero se quiere desarrollar la lógica referente a cada una de las funcionalidades que proporcionará el sistema, desarrollando diversas clases para llevar a cabo esta parte del proyecto.

Para una mejor gestión del proyecto, se decidió crear un repositorio en GitHub. Se agregó a cada uno de los participantes para que pudieran colaborar todos juntos y todos tuvieran acceso al código fuente del proyecto. Además, se llegó a la conclusión de que esta es la mejor forma de "salvaguardar la integridad del proyecto".





En el repositorio, se encontrará tanto el código de Java como el código de la documentación (trabajo escrito en LaTeX, documentación, etc.). Entonces, se crearon los sub-directorios:

- src/ → Proyecto Java
- docs/ → Archivos adicionales

El proyecto se llevará a cabo mediante la IDE *VS Code*, se eligió esta IDE ya que todos los participantes pueden utilizarla sin ningún inconveniente, además de que así podremos manejar el código de la mejor forma posible, sin tener problemas de compatibilidad.

El equipo analizó el problema dado e identificó en un inicio los siguientes objetos:

- Usuario
  - o Administrador
  - Mesero
- Platillo
- Mesa
- Factura
- Analizador de estadísticas

