

# Trabalho de Engenharia Reversa

## Sistema de Livraria

Rafael Gama

### Diagrama de Casos de Uso



## Código PlantUml do diagrama de casos de uso

```
@startuml useCases
left to right direction
actor Administrador
actor Cliente

rectangle "Sistema Livraria" {
  (Listar livros disponíveis) as showBooks
  (Adicionar livro) as addBook
  (Atualizar preço e estoque de livro) as updateBook
  (Remover livro) as deleteBook

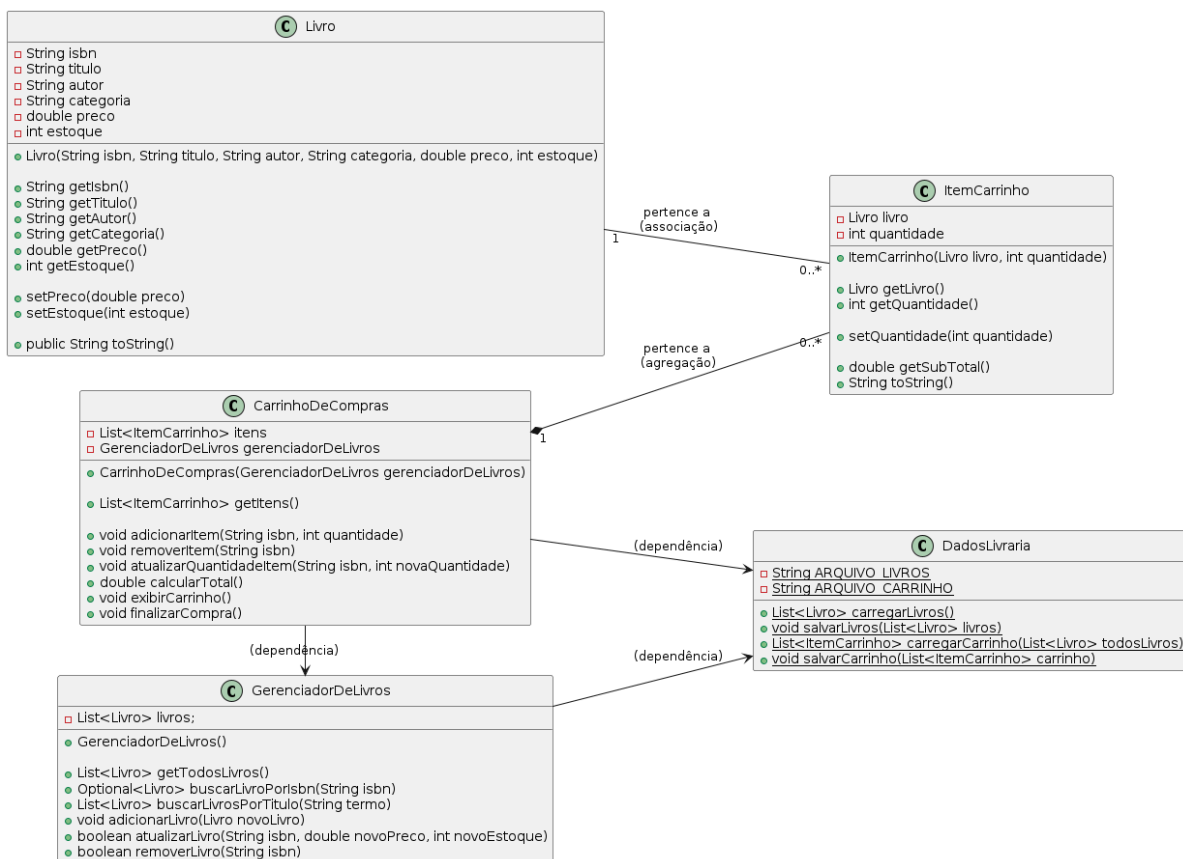
  (Exibir Carrinho) as showCart
  (Adicionar item ao Carrinho) as addToCart
  (Atualizar quantidade do item) as updateItem
  (Remover item do Carrinho) as removeFromCart
  (Finalizar compra) as endPurchase
  'caso não visível ao usuário, mas usado internamente
  (Calcular total) as calculateTotal

  Administrador -- showBooks
  Administrador -- addBook
  Administrador -- updateBook
  Administrador -- deleteBook

  Cliente -- showCart
  Cliente -- addToCart
  Cliente -- updateItem
  Cliente -- removeFromCart
  Cliente -- endPurchase

  showCart -- calculateTotal : <<include>>
}
@enduml
```

# Diagrama de Classe



Código PlantUml do diagrama de classe:

```

@startuml classes
left to right direction
class Livro {
    - String isbn
    - String titulo
    - String autor
    - String categoria
    - double preco
    - int estoque
    + Livro(String isbn, String titulo, String autor, String categoria, double preco, int
estoque)
    + String getIsbn()
    + String getTitulo()
    + String getAutor()
    + String getCategoria()
    + double getPreco()
    + int getEstoque()

    + setPreco(double preco)
    + setEstoque(int estoque)

    + public String toString()
}
class ItemCarrinho {
    - Livro livro
    - int quantidade
    + ItemCarrinho(Livro livro, int quantidade)
    + Livro getLivro()
    + int getQuantidade()
    + setQuantidade(int quantidade)
    + double getSubTotal()
    + String toString()
}
class CarrinhoDeCompras {
    - List<ItemCarrinho> itens
    - GerenciadorDeLivros gerenciadorDeLivros
    + CarrinhoDeCompras(GerenciadorDeLivros gerenciadorDeLivros)
    + List<ItemCarrinho> getItens()
    + void adicionarItem(String isbn, int quantidade)
    + void removerItem(String isbn)
    + void atualizarQuantidadeItem(String isbn, int novaQuantidade)
    + double calcularTotal()
    + void exibirCarrinho()
    + void finalizarCompra()
}
class GerenciadorDeLivros {
    - List<Livro> livros
    + GerenciadorDeLivros()
    + List<Livro> getTodosLivros()
    + Optional<Livro> buscarLivroPorIsbn(String isbn)
    + List<Livro> buscarLivrosPorTitulo(String termo)
    + void adicionarLivro(Livro novoLivro)
    + boolean atualizarLivro(String isbn, double novoPreco, int novoEstoque)
    + boolean removerLivro(String isbn)
}
class DadosLivraria {
    - String ARQUIVO_LIVROS
    - String ARQUIVO_CARRINHO
    + List<Livro> carregarLivros()
    + void salvarLivros(List<Livro> livros)
    + List<ItemCarrinho> carregarCarrinho(List<Livro> todosLivros)
    + void salvarCarrinho(List<ItemCarrinho> carrinho)
}
Livro "1" -- "0..*" ItemCarrinho : pertence a (associação)
CarrinhoDeCompras "1" -- "0..*" ItemCarrinho : pertence a (agregação)
CarrinhoDeCompras --> GerenciadorDeLivros : dependência
CarrinhoDeCompras --> DadosLivraria : dependência
GerenciadorDeLivros --> DadosLivraria : dependência
  
```

```

class ItemCarrinho {
    - Livro livro
    - int quantidade
    + ItemCarrinho(Livro livro, int quantidade)
    + Livro getLivro()
    + int getQuantidade()

    + setQuantidade(int quantidade)
    + double getSubTotal()
    + String toString()
}

class GerenciadorDeLivros {
    - List<Livro> livros;

    + GerenciadorDeLivros()
    'this.livros = DadosLivraria.carregarLivros(); representar no relacionamento
    + List<Livro> getTodosLivros()
    + Optional<Livro> buscarLivroPorIsbn(String isbn)
    + List<Livro> buscarLivrosPorTitulo(String termo)
    + void adicionarLivro(Livro novoLivro)
    + boolean atualizarLivro(String isbn, double novoPreco, int novoEstoque)
    + boolean removerLivro(String isbn)
}

class CarrinhoDeCompras {
    - List<ItemCarrinho> itens
    - GerenciadorDeLivros gerenciadorDeLivros

    + CarrinhoDeCompras(GerenciadorDeLivros gerenciadorDeLivros)
    'this.itens = DadosLivraria.carregarCarrinho(gerenciadorDeLivros.getTodosLivros());
representar no relacionamento

    + List<ItemCarrinho> getItens()
    + void adicionarItem(String isbn, int quantidade)
    + void removerItem(String isbn)
    + void atualizarQuantidadeItem(String isbn, int novaQuantidade)
    + double calcularTotal()
    + void exibirCarrinho()
    + void finalizarCompra()
}

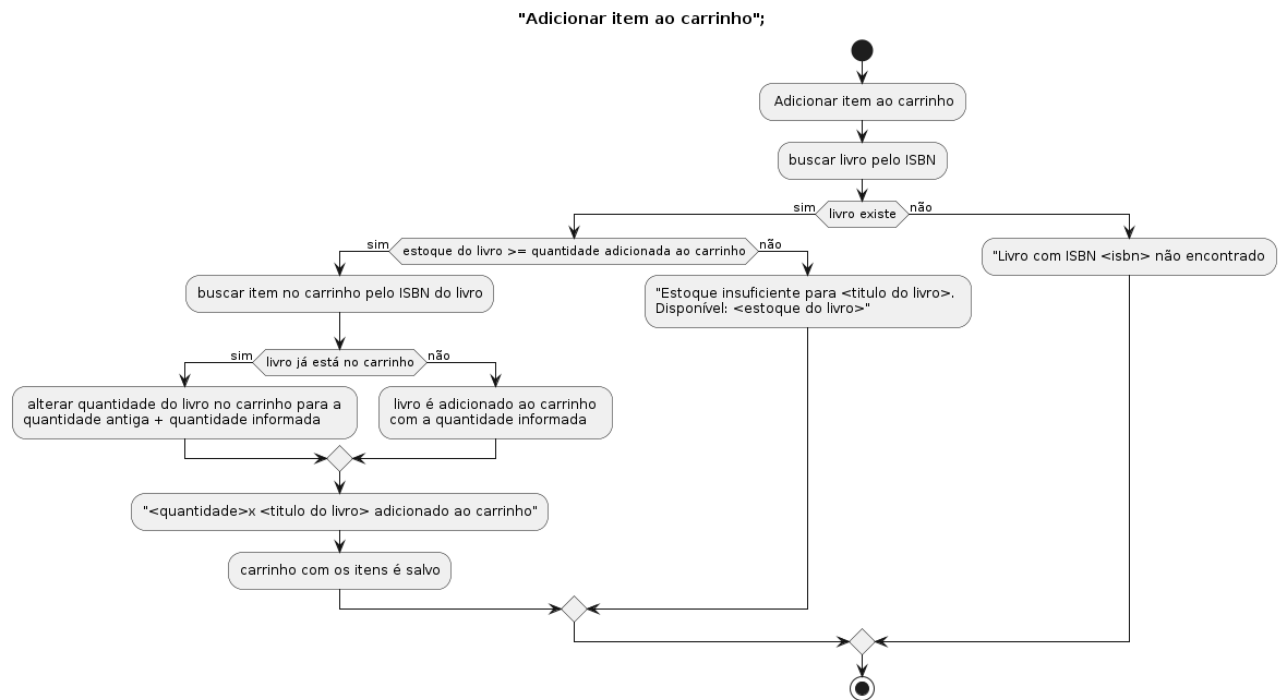
class DadosLivraria {
    - {static} String ARQUIVO_LIVROS
    - {static} String ARQUIVO_CARRINHO

    + {static} List<Livro> carregarLivros()
    + {static} void salvarLivros(List<Livro> livros)
    + {static} List<ItemCarrinho> carregarCarrinho(List<Livro> todosLivros)
    + {static} void salvarCarrinho(List<ItemCarrinho> carrinho)
}

```

```
'1 Livro existe independente de pertencer a um ItemCarrinho, e pode pertencer a vários
(ou nenhum) ItemCarrinho
Livro "1" -- "0..*" ItemCarrinho : pertence a \n(associação)
'1 CarrinhoDeCompras pode possuir nenhum ou vários ItemCarrinho, que só podem pertencer a
um CarrinhoDeCompras,
'pois cada item tem o seu Livro e sua quantidade, não fazendo sentido que um ItemCarrinho
se repita
CarrinhoDeCompras "1" *-- "0..*" ItemCarrinho : pertence a \n(agregação)
'DadosLivraria é uma dependência do construtor de GerenciadorLivros
GerenciadorDeLivros --> DadosLivraria : (dependência)
'DadosLivraria é uma dependência do construtor de CarrinhoDeCompras
CarrinhoDeCompras --> DadosLivraria : (dependência)
CarrinhoDeCompras -> GerenciadorDeLivros : (dependência)
@enduml
```

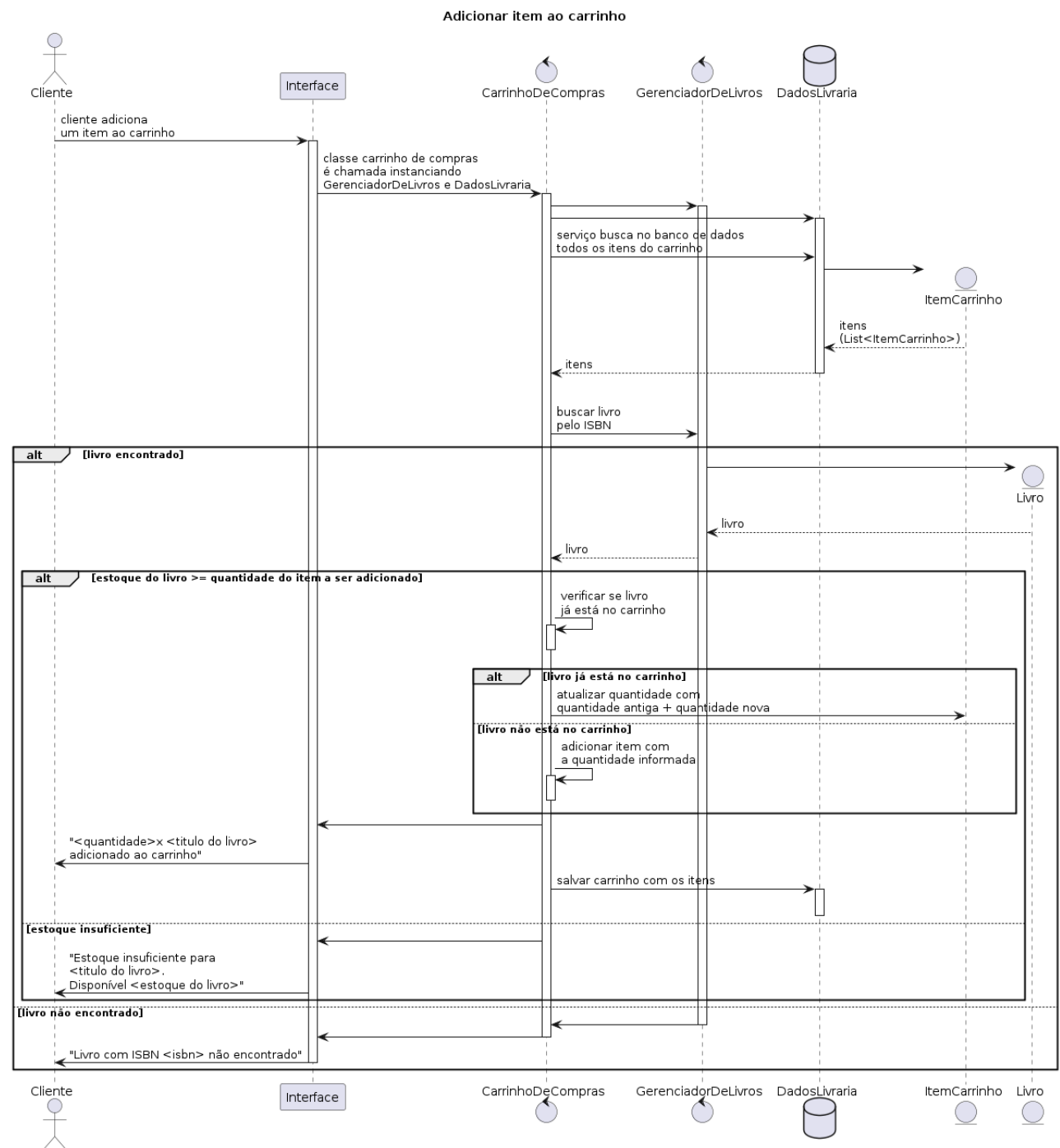
## Diagrama de Atividades



## Código PlantUml do diagrama de atividades

```
@startuml activity3
title "Adicionar item ao carrinho";
start
: Adicionar item ao carrinho;
: buscar livro pelo ISBN;
if (livro existe) then (sim)
    if (estoque do livro >= quantidade adicionada ao carrinho) then (sim)
        : buscar item no carrinho pelo ISBN do livro;
        if (livro já está no carrinho) then (sim)
            : alterar quantidade do livro no carrinho para a \nquantidade antiga + quantidade informada;
        else (não)
            : livro é adicionado ao carrinho \ncom a quantidade informada;
        endif
    else (não)
        : "Estoque insuficiente para <titulo do livro>. \nDisponível: <estoque do livro>";
    endif
else (não);
    : "Livro com ISBN <isbn> não encontrado;
endif
stop
@enduml
```

# Diagrama de Sequência



## Código PlantUml do diagrama de sequência

```
@startuml sequence2
title "Adicionar item ao carrinho"
actor Cliente
participant Interface
control CarrinhoDeCompras
control GerenciadorDeLivros
database DadosLivraria

Cliente -> Interface : cliente adiciona \num item ao carrinho
'construtor da classe CarrinhoDeCompras'
activate Interface
Interface -> CarrinhoDeCompras : classe carrinho de compras \né chamada instanciando
\nGerenciadorDeLivros e DadosLivraria
activate CarrinhoDeCompras
CarrinhoDeCompras -> GerenciadorDeLivros
activate GerenciadorDeLivros
CarrinhoDeCompras -> DadosLivraria
activate DadosLivraria
CarrinhoDeCompras -> DadosLivraria : serviço busca no banco de dados \ntodos os itens do carrinho
create entity ItemCarrinho
DadosLivraria -> ItemCarrinho
ItemCarrinho --> DadosLivraria : itens \n(List<ItemCarrinho>)
DadosLivraria --> CarrinhoDeCompras : itens
deactivate DadosLivraria
|||
'lógica do método adicionarItem'
CarrinhoDeCompras -> GerenciadorDeLivros : buscar livro \npelo ISBN
alt livro encontrado
  create entity Livro
  GerenciadorDeLivros -> Livro
  Livro --> GerenciadorDeLivros : livro
  GerenciadorDeLivros --> CarrinhoDeCompras : livro
  alt estoque do livro >= quantidade do item a ser adicionado
    CarrinhoDeCompras -> CarrinhoDeCompras : verificar se livro \njá está no carrinho
    activate CarrinhoDeCompras
    deactivate CarrinhoDeCompras
    alt livro já está no carrinho
      CarrinhoDeCompras -> ItemCarrinho : atualizar quantidade com \nquantidade antiga +
quantidade nova
    else livro não está no carrinho
      CarrinhoDeCompras -> CarrinhoDeCompras : adicionar item com \na quantidade
informada
      activate CarrinhoDeCompras
      deactivate CarrinhoDeCompras
    end
  end
  CarrinhoDeCompras -> Interface
  Interface -> Cliente : "<quantidade>x <titulo do livro> \nadiccionado ao carrinho"
  CarrinhoDeCompras -> DadosLivraria : salvar carrinho com os itens
  activate DadosLivraria
  deactivate DadosLivraria
```



```
    else estoque insuficiente
        CarrinhoDeCompras -> Interface
        Interface -> Cliente : "Estoque insuficiente para \n<titulo do livro>. \nDisponível
<estoque do livro>"
    end
else livro não encontrado
GerenciadorDeLivros -> CarrinhoDeCompras
deactivate GerenciadorDeLivros
CarrinhoDeCompras -> Interface
deactivate CarrinhoDeCompras
Interface -> Cliente : "Livro com ISBN <isbn> não encontrado"
deactivate Interface
end
@enduml
```