# Python for Data Science

Лекція 2. Вбудовані типи та структури даних

# Кодування

Decimal (10)	Binary (2)	Octal (8)	Hexadecimal (16)
0	00000	0	0
1	00001	1	1
2	00010	2	2
3	00011	3	3
4	00100	4	4
5	00101	5	5
6	00110	6	6
7	00111	7	7
8	01000	10	8
9	01001	11	9
10	01010	12	A
16	10000	20	10

## Десятична система

Всього десять цифр (0-9)

$$123 = 100 * 1 + 2 * 10 + 3 * 1$$

Розряди

$$123 \, = \, 10^2 \, \cdot \, 1 \, + \, 10^1 \, \cdot \, 2 \, + \, 10^0 \cdot 3$$

### Бінарна система

Виражаємо числа за допомогою лише 0 та 1:

$$000 - 0$$

$$001 - 1$$

$$010 - 2$$

$$011 - 3$$

$$100 - 4$$

$$x_3 * 2^2 + x_2 * 2^1 + x_1 * 2^0$$

#### 101

$$1*2**2+0*2**1+1*2**0=4+0+1=5$$

#### Пам'ять

- 1 байт 8 біт 256 комбінаций бітів (числа від 0 до 255)
- 1 кілобайт 1024 байта
- 1 мегабайт 1024 кілобайта
- 1 гігабайт 1024 мегабайта
- 1 символ ASCII 1 байт
- 1 символ UTF-8 1- 4 байта

#### Змінюваність (Mutability)

- Тип (Туре) та ідентичність (Identity) не змінюються протягом життєвого циклу об'єкта
- Значення (Value) може змінюватись у деяких типів
- Бувають змінювані (Mutable) та незмінювані (Immutable) типи даних

#### Числові типи даних

- int цілі числа
- float числа з плаваючою точкою
- complex комплексні числа

Всі числові типи даних змінювані

#### Синтаксис числових типів

- Десятичні цілі 123
- Двійкові 0b101
- Вісімкова 0о123
- Шістнадцяткові 0х123
- Числа з плаваючою точкою 1.23
- Комплексні числа 1+2j

#### Операції над числовими типами

- a + b додавання
- a b віднімання
- a \* b множення
- a / b ділення
- a // b ділення націло
- a % b ділення по модулю (отримання залишку)
- а \*\* b піднесення до степеня
- -а унарна зміна знаку числа
- math.sqrt(a) квадратний корінь

#### Пріоритет операцій

- Групування (), [], {} +
- Зведення у ступінь \*\*
- Множення, ділення
- Додавання, віднімання
- Бітові операції
- Порівняння
- Логічні операції (not, and, or)

Операції з однаковим пріоритетом виконуються зліва направо

#### Рядки

Це послідовності символів. Вони є незмінюваними.

Записуються у подвійних або одинарних лапках:

"Hello, World"

ЧИ

'Hello, World'

#### Інші типи

- Логічний (Bool) приймає True або False
- None відсутність значення

#### Колекції

- list впорядкована змінювана послідовність елементів
- tuple впорядкована незмінювана послідовність елементів
- set невпорядкована змінювана множина унікальних елементів
- frozenset невпорядкована незмінювана множина унікальних елементів
- dict пари ключ:значення, в яких ключі унікальні

#### Синтаксис колекцій

• list:

['a', 1, True]

• set ta frozenset:

{'a', 'b', 'c'}

• tuple:

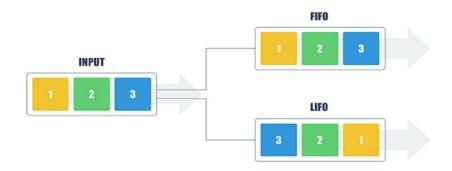
('a', 1, True)

• dict:

{'a': 1, 'b': 2}

#### FIFO Ta LIFO

- FIFO (від англ. First In First Out Перший Прийшов Перший Пішов). Це спосіб організації пріоритетів, коли перший об'єкт у черзі також обробляється першим.
- LIFO (від англ. Last In First Out Останній Прийшов Перший Пішов).
   Коли останній об'єкт у черзі обробляється першим.



#### FIFO Ta LIFO y Python

У Python такі черги організовують за допомогою list та методу рор().

**FIFO** 

```
queue = list()
queue.append(1)
queue.append(2)
queue.append(3)

print(queue.pop(0)) # 1
print(queue.pop(0)) # 2
print(queue.pop(0)) # 3

print(queue.pop(0)) # 3
```

LIFO

```
queue = list()
queue.append(1)
queue.append(2)
queue.append(3)

print(queue.pop()) # 3
print(queue.pop()) # 2
print(queue.pop()) # 1
```

#### Задачі

- Напишіть програму, яка просить ввести рядок, потім просить ввести символ та рахує, скільки разів цей символ зустрічається у рядку
- Напишіть програму, яка приводить рядок до множини з буквами з цього рядку
- Напишіть програму, яка переводить гігабайти в кілобайти
- Напишіть програму, яка конвертує роки віку у кількість місяців. У якості вхідних параметрів программа повинна приймати кількість повних прожитих років і кількість місяців, що минули з останнього дня народження.
- За одну секунду у світі народжується 1 дитина. Створити програму, яка порахує кількість народжених дітей за 13 днів, 17 годин, 35 хвилин та 12 секунд.