

1. **Palabras reservadas:** Son palabras que tienen un significado especial en el lenguaje C# y no pueden ser utilizadas como identificadores.
  - **Ejemplos:** class, static, const, bool, double, for, if, etc.
  - **Expresión regular:** `\b(class|const|bool|double|for|if|...)\b`
  
2. **Identificadores:** Son nombres que se le asignan a las variables, funciones, clases y otros elementos en el código.
  - **Ejemplos:** acum, cont, i.
  - **Expresión regular:** `[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*`
  
3. **Operadores:** Son símbolos utilizados para realizar operaciones aritméticas, lógicas, de comparación, entre otras.
  - **Ejemplos:** +, -, \*, /, %, &&, ||, ==, !=, etc.
  - **Expresión regular:** `\+|\-|\*|\/|\%|\=|\!|\&|\||`
  
4. **Literales:** Son valores constantes que aparecen en el código, como números, cadenas de caracteres, caracteres, etc.
  - **Ejemplos:** 42, "hola", 'a', true, 3.14, etc.
  - **Expresión regular:** `"[^"]*"|'[^']*'|[0-9]+(\.[0-9]+)?`
  
5. **Comentarios:** Son secciones del código que son ignoradas por el compilador y se utilizan para documentar el código o para desactivar temporalmente partes del mismo.
  - **Ejemplos:** // Este es un comentario, /\* Este es un comentario de varias líneas \*/
  - **Expresión regular:** `WV.*\V*[s\S]?*\V`
  
6. **Separadores:** Son símbolos utilizados para separar elementos en el código, como puntos, comas, paréntesis, llaves, corchetes, etc.
  - **Ejemplos:** ., ,, (, ), {, }, [, ], etc.
  - **Expresión regular:** `\.|\,|\(|\)|\{|\}|\[|\]`