

1. **Palabras reservadas:** Son palabras que tienen un significado especial en el lenguaje C# y no pueden ser utilizadas como identificadores.
 - **Ejemplos:** class, static, const, bool, double, for, if, etc.
 - **Expresión regular:**

2. **Identificadores:** Son nombres que se le asignan a las variables, funciones, clases y otros elementos en el código.
 - **Ejemplos:** acum, cont, i.
 - **Expresión regular:** [a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*

3. **Operadores:** Son símbolos utilizados para realizar operaciones aritméticas, lógicas, de comparación, entre otras.
 - **Ejemplos:** +, -, *, /, %, &&, ||, ==, !=, etc.
 - **Expresión regular:** \+|\-|*|\%|\=|\!|\&|\||

4. **Literales:** Son valores constantes que aparecen en el código, como números, cadenas de caracteres, caracteres, etc.
 - **Ejemplos:** 42, "hola", 'a', true, 3.14, etc.
 - **Expresión regular:** \"[^\"]*"|'[^']*'|[0-9]+(\.[0-9]+)?

5. **Comentarios:** Son secciones del código que son ignoradas por el compilador y se utilizan para documentar el código o para desactivar temporalmente partes del mismo.
 - **Ejemplos:** // Este es un comentario, /* Este es un comentario de varias líneas */
 - **Expresión regular:** \W.*|*[\s\S]*?*

6. **Separadores:** Son símbolos utilizados para separar elementos en el código, como puntos, comas, paréntesis, llaves, corchetes, etc.
 - **Ejemplos:** ., ,, (,), {, }, [,], etc.
 - **Expresión regular:** \.|\,|\(|\)|\{|\}|\[|\]