

Facultad de Ingeniería	EX. 2do PARCIAL
Academia de Cómputo	Fecha de entrega: 25/02/2022
Materia: BASES DE DATOS AVANZADAS	Ciclo:1222
Profesor: Sergio Eduardo Valenzuela Guerrero	CALIFICACIÓN
Carrera: ING. EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL	
Alumno(a):	

INSTRUCCIONES: REALIZAR LOS QUERYS QUE PERMITAN OBTENER LA INFORMACION SOLICITADA EN LAS CONSULTAS QUE SE MUESTRAN ACONTINUACION

REALICE LAS SIGUIENTES CONSULTAS

- 1. CREAR UNA VISTA [MMDISIMO_POKEMON]
 - Vista de los Pokémon con ataque, defensa y HP superiores a 100
- 2. CREAR UNA VISTA [<HABITAT>_POKEMON]
 - Vista de los Pokémon y su hábitat.
- 3. CREAR UNA VISTA [HABILIDADES_POKEMON]
 - Vista de los Pokémon y todas sus habilidades.
- 4. CREAR UNA VISTA [PUNTAJE_POKEMON]
 - Vista de la suma de todas las estadísticas básicas de los Pokémon y los muestra como un puntaje total.
- 5. CREAR UNA VISTA [TOP<TIPO>_POKEMON]
 - Vista de las 10 mejores estadísticas base de los Pokémon según su tipo.
- 6. CREAR UN STORE PROCEDURE [POKEVOLUCION_POKEMON(poke_id)]
 - Introduce el id de un Pokémon y devuelve su nombre y evolución.
- 7. CREAR UN STORE PROCEDURE [RESITE_ATAQUE(poke_name, atack_name]
 - Introduce un movimiento y el nombre del Pokémon. hay retorno si el Pokémon se ha desmayado. Si no hay respuesta, el Pokémon no se ha desmayado..
- 8. CREAR UN STORE PROCEDURE [TIPO DE MOVIMIENTO(mov_name)]
 - Introduce el movimiento de un Pokémon y devuelve el tipo de movimiento.
- 9. CREAR UN STORE PROCEDURE [TIPO_POKEMON(poke_name)]
 - Introduce el nombre de un Pokémon y devuelve su tipo.
- 10. CREAR UN STORE PROCEDURE [TIPO_POKEMON(poke_name)]
 - Introduce el nombre de un Pokémon y devuelve su tipo.

Pregunta Extra (1pt examen)

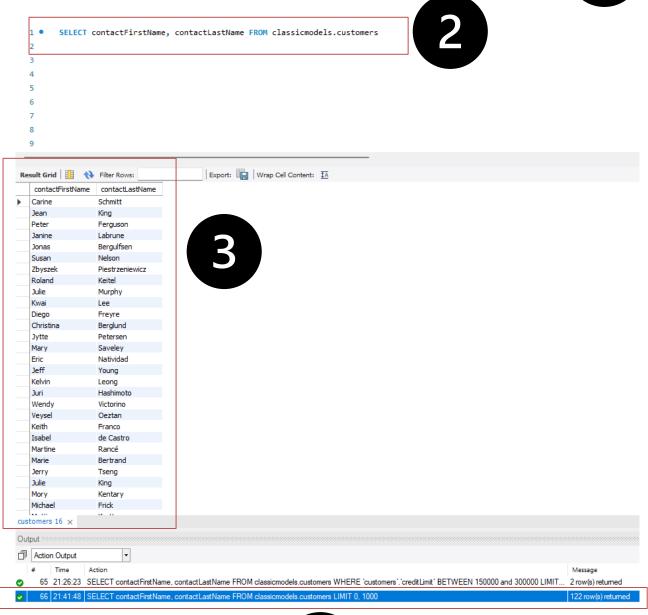
¿Por qué un byte tiene 8 bits?

• Ejemplo:

Ej. Listar los nombres completos de los customers

SELECT contactFirstName, contactLastName FROM classicmodels.customers





4