



Plan de Trabajo

Bases de Datos

Profesor: Marco Rivera Meneses

Estudiantes:

Gustavo Adolfo Gamboa Mora 2020023596

María Nicole Valverde Jiménez 2022200481

Isaac Somarribas Montero 20202125516

I Semestre 2024

Fecha de entrega: 15-04-2024

Metas del proyecto

Las metas principales del proyecto son las de crear una base de datos, una aplicación web y una aplicación móvil además de una API que centralice la conexión entre base de datos y web, esto se puede dividir en pequeñas metas las cuales son:

- Crear una base de datos relacional en Microsoft SQL para almacenar datos.
- Aplicar los conceptos de modelo conceptual y relacional de bases de datos para así crear un modelo ER y modelo relacional de la base de datos resultante.
- Crear una API para centralizar la funcionalidad.
- Crear una aplicación móvil utilizando SQL lite como base de datos empotrada.
- Crear una página web para exponer la funcionalidad del producto al usuario.
- Utilizar herramientas como Angular, Bootstrap, HTML5, CSS, Entity Framework, y Reporting Services, Cristal Reports o similar para reportes.

Roles

El proyecto utilizará la metodología Scrum, los roles propuestos son los siguientes:

- Product Owner: básicamente se encarga de garantizar que el producto se ajuste a las necesidades del cliente, se asegura que las tareas más importantes se realicen primero y define la visión del producto.
- Scrum Master: actúa como un líder, se encarga de organizar las reuniones con el equipo de trabajo, planifica y revisa cada sprint.
- Equipo de Desarrollo: se encargan de convertir elementos del backlog de producto en incrementos de funcionalidad potencialmente entregables y están comprometidos a cumplir con los objetivos de cada sprint.

Así se dividieron los roles:

Product Owner: Nicole.

Scrum Master: Isaac.

Equipo de Desarrollo: Nicole, Isaac, Gustavo.

Reglas

Para el trabajo grupal e individual se definieron las siguientes reglas para poder funcionar mejor como equipo:

1. Presentarse a las reuniones grupales asignadas por el scrum master.
2. Comentar bien el código para que todos en el grupo lo puedan lograr comprender lo que hace cada método nuevo que se realiza.
3. Utilizar nombres de clases, métodos y variables que se puedan entender.
4. Ser ordenados a la hora de escribir código.
5. Hacer commits frecuentes.
6. Indicar errores y dar retroalimentación de manera respetuosa.
7. Participar activamente en los avances que se vayan realizando en el proyecto es decir comentar activamente acerca de las decisiones que se toman.
8. Todos deben de investigar acerca del funcionamiento de cada parte del proyecto y en especial acerca de las tareas que se le asignaron.
9. Todos se deben comunicar de manera respetuosa durante cualquier interacción del grupo.
10. Todos deben reportar cada actividad que realicen en la bitácora de trabajo individual.

Cronograma de Trabajo

Cronograma Grupal.

Cronograma Grupal

	Abril					Mayo
	7	8 al 12	13	18	25	3
Reunión para realizar el plan de trabajo preliminar y conversar sobre los requisitos del proyecto.						
Investigación de las herramientas a utilizar.						
Reunión para establecer las herramientas a utilizar en el proyecto, distribución de las tareas, plan de trabajo final y realizar el modelo conceptual/relacional de la base de datos.						
Reunión para revisar los avances en conjunto y realizar el resumen ejecutivo 1						
Reunión para revisar los avances en conjunto y realizar el resumen ejecutivo 2						
Reunión para revisar el proyecto final en conjunto y realizar la entrega final.						

Cronogramas individuales.

Gustavo Gamboa

	Abril					Mayo	
	14 al 21	21	22 al 28	28	29 al 30	1 al 2	3
Desarrollar la base de la API, configuración inicial y las funciones necesarias para el funcionamiento correcto de las peticiones de la vista administrador.							
REVISIÓN GRUPAL							
Desarrollar las funciones necesarias para el funcionamiento de la vista de operador en la aplicación móvil.							
REVISIÓN GRUPAL							
Desarrollar las funciones necesarias para el funcionamiento de la vista profesor en la aplicación web.							
REVISIÓN GRUPAL							

Nicole Valverde

	Abril					Mayo	
	14 al 21	21	22 al 28	28	29 al 30	1 al 2	3
Desarrollar la base de la aplicación WEB, configuración inicial y las funciones necesarias para el funcionamiento correcto de la vista administrador.							
REVISIÓN GRUPAL							
Desarrollar las funciones necesarias para el funcionamiento de las peticiones de la vista de operador en la API.							
REVISIÓN GRUPAL							
Desarrollar las funciones necesarias para el funcionamiento de la vista profesor en la aplicación móvil.							
REVISIÓN GRUPAL							

Isaac Somarribas

	Abril					Mayo	
	14 al 21	21	22 al 28	28	29 al 30	1 al 2	3
Desarrollar la base de la aplicación móvil, configuración inicial y las funciones necesarias para el funcionamiento correcto de la vista administrador.							
REVISIÓN GRUPAL							
Desarrollar las funciones necesarias para el funcionamiento de la vista de operador en la aplicación web.							
REVISIÓN GRUPAL							
Desarrollar las funciones necesarias para el funcionamiento de las peticiones de la vista profesor en la API.							
REVISIÓN GRUPAL							