主角: 32/47/62/84/100血(參考月圓的)，(沒有等級 改成寶箱獎勵)

AI底層:

不會自殺 (最優先)

如果手牌超出限制繼續出牌直到沒有超出限制

無腦簡單: (新手村4隻 邊境平原3隻 魔物領地1隻)

**新手村:**

利爪(2傷)，肉乾(回復3)， 冰凍(2層)和毒水(2層2回合)擇一，6血

每回合出一張牌，50%血以下出兩張

**邊境平原:**

利爪(2傷)，肉乾(回復3)， 冰凍(4層)和毒水(3層2回合)擇一， 血祭封印和利爪(4傷)擇一，11-16血

每回合出一張牌，50%血以下出兩張

運氣流: 天譴 神慧 命運，血祭封印，電光一閃，16血

每回合都丟完手牌

**魔物領地:**

利爪(4傷)，肉乾(回復6)， 冰凍(4層)和毒水(3層2回合)都有，血祭搶奪，急凍和腐潰擇一，27-39血

每回合出兩張牌，50%血以下出三張

有腦: (邊境平原1隻 魔物領地3隻 暗夜迴廊4隻)

**邊境平原:**

要你50%血流: 嫉妒 嫉毒，利爪(2傷)，肉乾(回復6)，血祭搶奪，30血

每回合出兩張

**魔物領地:**

放血反制流: 血祭搶奪，血祭封印，共難，血瓶，利爪(2傷)，肉乾(回復6)，54血

冰凍毒流: 冰毒，急凍，腐潰，血祭封印，利爪(2傷)，40血

冰天雪地流: 禁咒-冰天雪地，回復魔力，冰箭術，法術抄寫，魔力藥水，利爪(4傷)，40血

**暗夜迴廊:**

硬殼流: 硬殼，利爪(2傷)，血祭搶奪，毒水(3層2回合)，15血

抽排痛覺流: 抽排痛覺，恩惠，利爪(2傷)，命運，肉乾(回復6)，75血

越來越痛流: 痛苦，痛苦意志，利爪(2傷)，惡魔契約，肉乾(回復12)，60血

乙太風暴流: 禁咒-乙太風暴，魔力箭，回復魔力，魔力藥水，火球術，法術抄寫，魔力環境，魔轉

血，咒彈，75血

四天王 (前4地區各一隻，魔王城4隻):

**新手村:**

血戰吸血流: 燥狂血戰，血戰狂人，利爪(4傷)，肉乾(回復3)，惡魔契約，30血

**邊境平原:**

一起毒死流: 地獄，，冰凍(4層)，肉乾(回復6)，55血

每回合出一張

**魔物領地:**

自殺炸彈流: 自殺炸彈，炸彈!炸彈!，是空包彈拉，利爪(8傷)，肉乾(回復6)，血祭搶奪，惡魔契約

，80血

**暗夜迴廊:**

焚燒大地流: 禁咒-焚燒大地，火焰箭，燃油術，回復魔力，法力倍增，火球術，炎爆術，魔轉血，

提前施放，140血