Feedback

Deze feedback is gegeven door een groepje Lifestyle studenten die ook met een spel met rekenopgaven bezig waren.

## Spel maatbeker

Misschien met een Oke button werken en als het kind wel het goede antwoord weet, maar per ongeluk over de hoeveelheid heengaat, moet hij dit kunnen corrigeren. Dit willen we mogelijk maken door de kinderen de mogelijkheid te geven om ook water uit de maatbeker te kunnen gieten.

## Spel kookwekker

Alweer misschien een Oke button. Misschien is het onhandig om de tijd ook op het recept te zetten. Dit kan verwarring bij het kind veroorzaken. Wij denken dat het niet nodig is om dit aan te passen, omdat het een denkfout is die kinderen ook moeten afleren.

## Spel taart

Het toevoegen van een tweede taart met verkeerde breuken om het wat moeilijker te maken. We kunnen dan bijvoorbeeld een taart doen die in 10 stukken is verdeeld, maar die is bijna op. We hebben nog een tweede taart die in 5 stukken is verdeeld. In totaal moet dan de juiste hoeveelheid gepakt worden. We kunnen ook een klant introduceren die twee verschillende taarten wil, bijvoorbeeld 1/10 en 2/5. Als beide taarten dan €10,00 kosten, moeten ze berekenen hoeveel de klant dan af moet rekenen.

## Spel afrekenen

Goed bedacht om het zo te doen.

## Conclusie

Het spel is goed bedacht en het lijkt ze leuk om te spelen. Over het algemeen misschien te simpel voor groep 8. Wij denken van niet, want wij hebben de opgaven ongeveer even moeilijk gemaakt als CITO opgaven. Eventueel kunnen we de sommen ook nog moeilijker maken. Het niveau van deze rekensommen wordt nog besproken met de opdrachtgever.