# Concept kiezen

~~userscenario's~~

~~paperprototyping~~

~~(technische) haalbaarheid~~

~~multiplayer~~

~~(database)~~

~~doelgroep < OG:~~

~~concepten afgestemd op leeftijd,~~

~~testen we goede vaardigheden~~

~~geschikt voor jongens en meisjes~~

~~prioriteiten < OG:~~

~~belang multiplayer~~

~~belang verschillende levels~~

~~overig < OG:~~

~~kale sommen ipv verhaaltjessommen~~

# Demo uitwerken

~~stopmotion prototyping (userscenario's)~~

proof of concept lastige technische onderdelen

sfeerimpressie art (moodboard)