# Concept kiezen

userscenario's

paperprototyping

technische haalbaarheid

multiplayer

(database)

doelgroep < OG:

concepten afgestemd op leeftijd,

testen we goede vaardigheden

geschikt voor jongens en meisjes

prioriteiten < OG:

belang multiplayer

belang verschillende levels

overig < OG:

kale sommen ipv verhaaltjessommen

# Demo uitwerken

stopmotion prototyping (userscenario's)

proof of concept lastige technische onderdelen

sfeerimpressie art (moodboard)