

**תיכנון בדיקות משחק**

1. האם העיצוב של העולם נכון עבור המשחק? (יש צורך להסיר מחסומים או אובייקטים אחרים?)
2. מה המספר האופטימלי של טנקי אויב (סורים) עבור ביצוע המשימה?
3. האם ישנם אובייקטים ופונקציונאליות נוספים שלדעתך צריך להוסיף למשחק?
4. האם המשחק מעביר את התחושה של הלחץ כאשר השחקן מוקף בטנקי אויב?
5. המשחק מתנהל עם מקשי החיצים שבמקלדת (עבור תזוזת השחקן) ועם העכבר (עבור ביצוע ירי) בא זמנית, האם התצורה הזו נוחה עבורך?