

SASS

**Syntactically Awesome
StyleSheets**

Langage préprocesseur

Un préprocesseur est un programme qui intervient avant la compilation.
Le sass sera compilé puis générer en fichiers css.

- Simplifier le code
- écrire plus rapidement et des fonctions plus avancé
- rendre les feuilles de style plus maintenables

Installations

[Ruby](#) [guide installation](#) 

La syntaxe

Il existe deux syntaxes différentes pour Sass :

- la **syntaxe SCSS** se veut proche de celle du CSS, rajoutant principalement l'imbrication des blocs. Les fichiers portent l'extension ".scss". (introduit à la version 3,0)
- la syntaxe SASS se veut plus épurée, en retirant les accolades et les point-virgules. Les fichiers portent l'extension ".sass".

SASS SYNTAX

Sass

SCSS



CSS

```
$font-stack: Helvetica, sans-serif
$primary-color: #333

body
  font: 100% $font-stack
```

SCSS SYNTAX

Sass

SCSS



CSS

```
$font-stack: Helvetica, sans-serif;
$primary-color: #333;

body {
  font: 100% $font-stack;
  color: $primary-color;
}
```

Les variables

- stocker des valeurs
- réutiliser dans plusieurs feuilles de style

Créer un fichier _vars.scss séparé contenant toutes vos variables et l'inclure dans les autres fichiers grâce à la ligne de code :

@import "vars";

```
$blue: #087CC9;
$blueception: $blue;
$path: './images/background.png';
$fonts-default: Helvetica, serif;
$margin: 13px;
$debug: true;
$inspiration: null;
$idList: home-container, logo, tuto;
$articlesMap: (angularjs: tomato, sass: rgb(204,102,153), browserify: #3c6991);
$wtf: 1.7em, false, logo, #CD4F39, Helvetica, null, $blue;
```

Les mixins

→ Les « mixins » sont des morceaux de codes paramétrables et réutilisables. Elles se déclarent avec le mot clé « @mixin » et s'utilisent avec le mot clé « @include ».

→ media-queries

```
@mixin transform($property) {  
  -webkit-transform: $property;  
  -ms-transform: $property;  
  transform: $property;  
}  
  
.box { @include transform(rotate(30deg)); }
```

Le Nesting

Une hiérarchie plus intuitive

CSS OUTPUT

Sass

SCSS



CSS

```
nav ul {  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  list-style: none;  
}  
nav li {  
  display: inline-block;  
}  
nav a {  
  display: block;  
  padding: 6px 12px;  
  text-decoration: none;  
}
```

```
nav {  
  ul {  
    margin: 0;  
    padding: 0;  
    list-style: none;  
  }  
  
  li { display: inline-block; }  
  
  a {  
    display: block;  
    padding: 6px 12px;  
    text-decoration: none;  
  }  
}
```

Les opérations

possibilité d'additionner, soustraire, multiplier, divisé et%

SCSS SYNTAX

Sass

SCSS



CSS

```
.container {  
  width: 100%;  
}  
  
article[role="main"] {  
  float: left;  
  width: 600px / 960px * 100%;  
}  
  
aside[role="complementary"] {  
  float: right;  
  width: 300px / 960px * 100%;  
}
```

We've created a very simple fluid grid, based on 960px. Operations in Sass let us do something like take pixel values and convert them to percentages without much hassle.

CSS OUTPUT

Sass

SCSS



CSS

```
.container {  
  width: 100%;  
}  
  
article[role="main"] {  
  float: left;  
  width: 62.5%;  
}  
  
aside[role="complementary"] {  
  float: right;  
  width: 31.25%;  
}
```

We've created a very simple fluid grid, based on 960px. Operations in Sass let us do something like take pixel values and convert them to percentages without much hassle.

<http://compass-style.org>

<https://www.supinfo.com/articles/single/6187-bien-commencer-avec-sass>

<https://medium.com/accessmentorat/sass-le-css-avec-de-supers-pouvoirs-f6d5ef67bd40>

https://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#syntax

<https://medium.com/swlh/advantages-of-using-a-preprocessor-sass-in-css-eb7310179944>

<https://medium.freecodecamp.org/how-to-get-better-at-writing-css-a1732c32a72f>