Do Not Wake

[式x1]永眠(暗/5):此式不會發動元素爆發。當此式在場上時，我方的抽牌階段時將不會進行抽牌。若我方手牌上沒有甦醒，則從牌庫中將甦醒加到手牌中並洗牌。

[式x1]藤蔓纏繞(風/8):此式無法被破陣且不會發動元素爆發。當此式在場上時，對手對我方若造成超過4點的傷害，則免疫該傷害並將此牌從場上移除。

[式x1]:沉睡之風(風/7):此式不會發動元素爆發。放置此式的該回合，選擇敵人的一張式將其移除。當此式在場時，敵人的所有傷害減半。

[式x1]迷宮終點(光/6):當此式放置時，將兩張迷宮幻影從牌組或手牌中放至場上。若三張迷宮森林都存在於墓地中，則放置此式時你獲得勝利。

[法x3]迷宮森林:當永眠位於場上時才可以使用。使用後將雙方位於場上的式混合並洗牌，接著以順時針放回場上，若沒有放至屬於該式屬性的式位，則將該式移除。若有三張以上的式還存在於場上則將此牌洗入牌堆中。  
  
[法x3]迷宮幻影:此牌無法透過除了迷宮終點效果以外的牌發動效果。此法可做為式使用，效果為”放置此式的該回合，選擇敵人的一張式使其無法發動效果。此式放置後的下個回合進入墓地。”

[法x1]甦醒:當永眠位於場上時才可以使用。使用後抽一張牌並回復2點血量，在下個回合開始時此牌回到手牌中。