CRR說明書

一、遊戲配件

1.共有16種角色，每種角色各配有四張式與七張法，共176張牌。

2.元素盤x1

二、勝利條件

將對方玩家之血量歸零

三、卡牌種類介紹

1.元素盤：上方有風、水、火、光、暗五種屬性之式位

2.式：擺放至元素盤相應之屬性上對敵方造成更多傷害，或依牌面敘述使用。

3.法：玩家每回合可進行之動作牌。法通常無使用次數規定，如法有特殊使用次數規定，則依法上之說明為準。法使用完畢後放至於墓地。

四、起始準備

1.場地布置：將4張式與7張法正面(文字說明面)朝下放置，並將法重新洗牌。

2.初始生命值：設置為30 (生命值不可超過初始生命值)

3.每回合之順序為：準備回合、先手回合、後手回合、回合結算。

4.卡片抽取方法：如無特殊效果，抽取法為抽取最上面一張；每回合放置之式則為玩家自由挑選。

五、遊戲開始

1.準備階段：雙方從自己的式堆中自由挑選一張此回合欲發動的式(此式也為此回合所要放置的式)。待雙方選擇完畢後，遊玩同一首、同一難度之音樂遊戲歌曲(如雙方玩家協調使用不同歌曲或不同難度，則以雙方協調為準)，並依雙方認定公平的方式選出勝者，而勝者獲得此回合”破陣”[名詞解釋1]的資格。

選出勝者後，雙方翻開式並比較式的技巧值，技巧值較高者為此回合的先手玩家。

2.先手回合：

抽牌階段：玩家先將式放置至元素盤上和抽一張法(兩者先後順序不拘)。

卡牌使用：玩家可任意使用手上的法，如玩家行動完畢後則結束回合。

3.後手回合：同先手玩家。

4.回合結算：後手玩家回合結束後進入該回合的結算階段，雙方玩家可發動”元素爆發”[名詞解釋2]。

六：特殊狀況：

如元素盤上之式位皆有式時：

1.擁有破陣權之玩家：可選擇破陣敵方的式，或是選擇回收一張元素盤上自己的式，並將此回合的式擺放到式位上。

2.沒有破陣權之玩家：僅能選擇回收並放置此回合的式。

七、名詞解釋

1.破陣：如自己欲放置的元素空格上有敵方的式，則可將敵方的式”移除”[名詞解釋3]，並放置該空位且造成敵方4點傷害。第一回合不能破陣，只能在自己的回合進行破陣。

2.元素爆發：回合結束階段，如自己的式有放在相對應屬性的空格內，則可對敵方玩家造成4點傷害，此效果每回合不限次數，惟每張式每回合僅能發動一次。

3.移除：將被移除的式以橫置的方式放回原持有者的準備區。橫置的式需待下下個準備階段才能再次使用。

4.回收：將被回收的式放回原持有者的準備區。