

# Solucionando problemas com Hello World em Android Application em ambiente de Desenvolvimento Eclipse

Esse tutorial contém imagens do procedimento para criar uma nova aplicação android sem erros. Assumi-se que já tenha-se a API 8,19 e 23 instaladas. Inicialmente abram o eclipse com um workspace novo como no exemplo na figura 01:

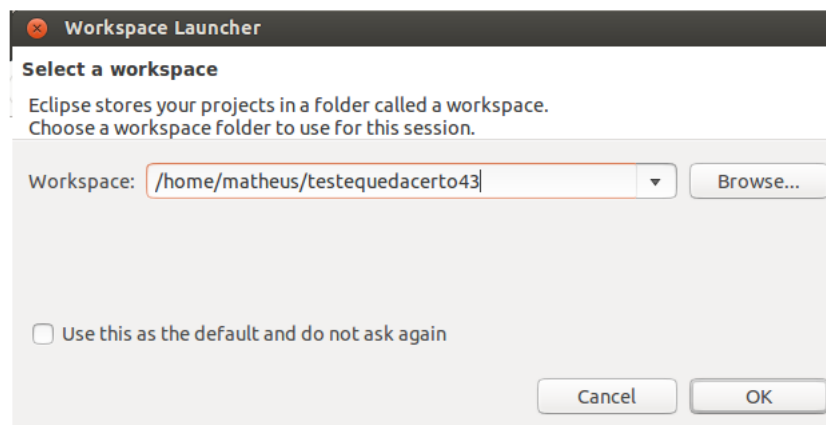


Figure 1: Workspace novo;

Copie a AndEngine e AndEnginePhysicsBox2DExtension para o Workspace, importe conforme a figura 02:

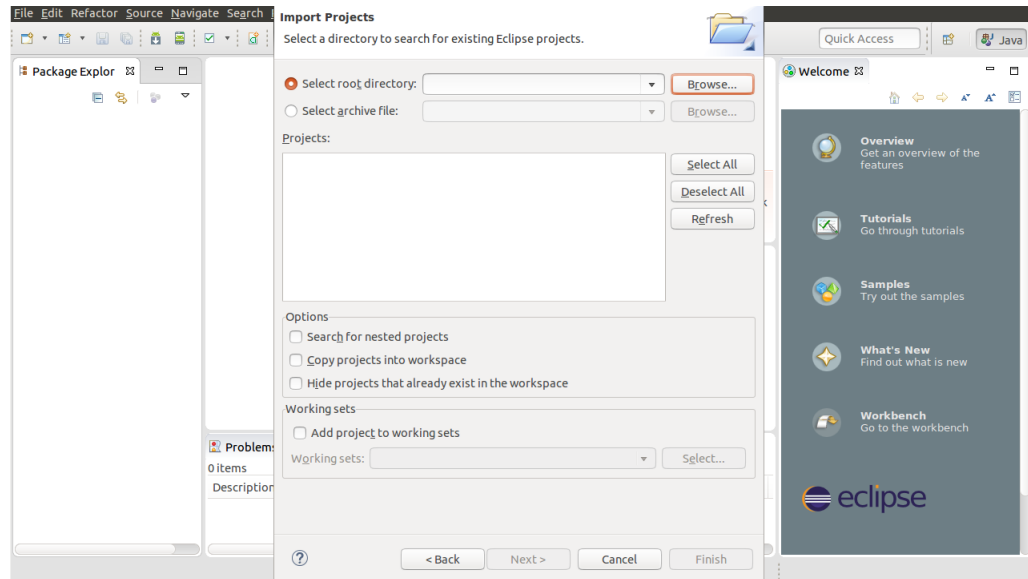


Figure 2: Importando AndEngine e AndEnginePhysicsBox2DExtension;

Prossiga com a instalação como a figura 03:

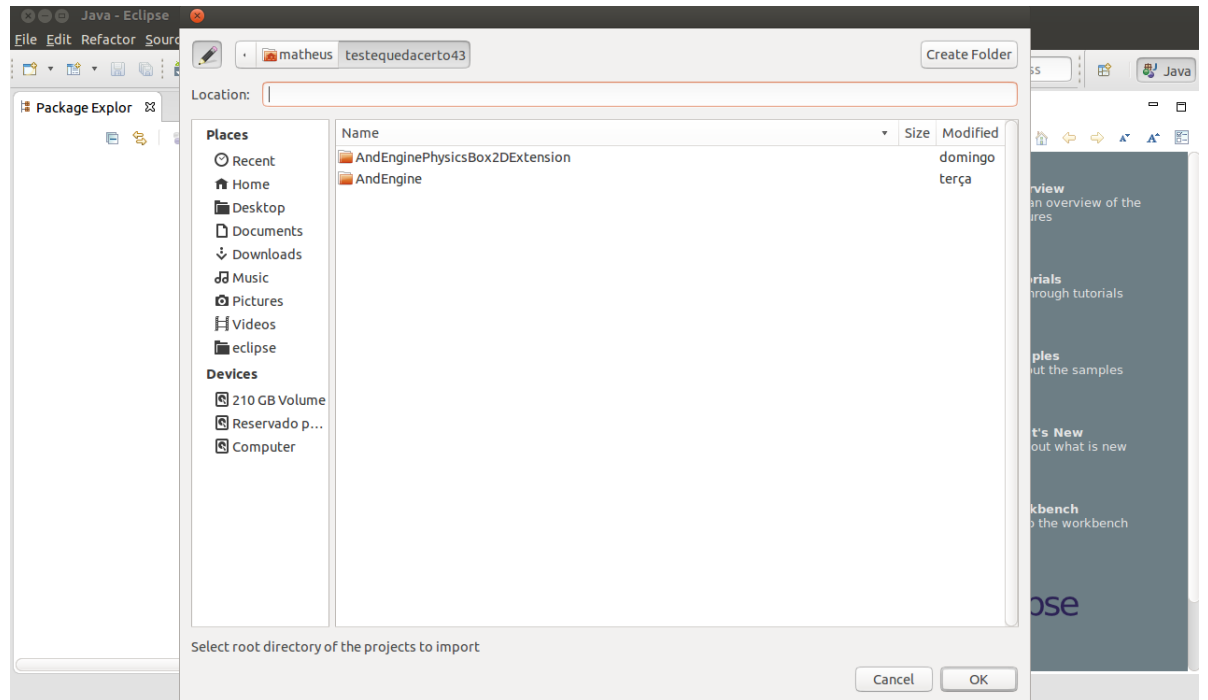


Figure 3: Escolhendo o diretório, no caso deve ser o Workspace;

Marque ambas para importá-las:

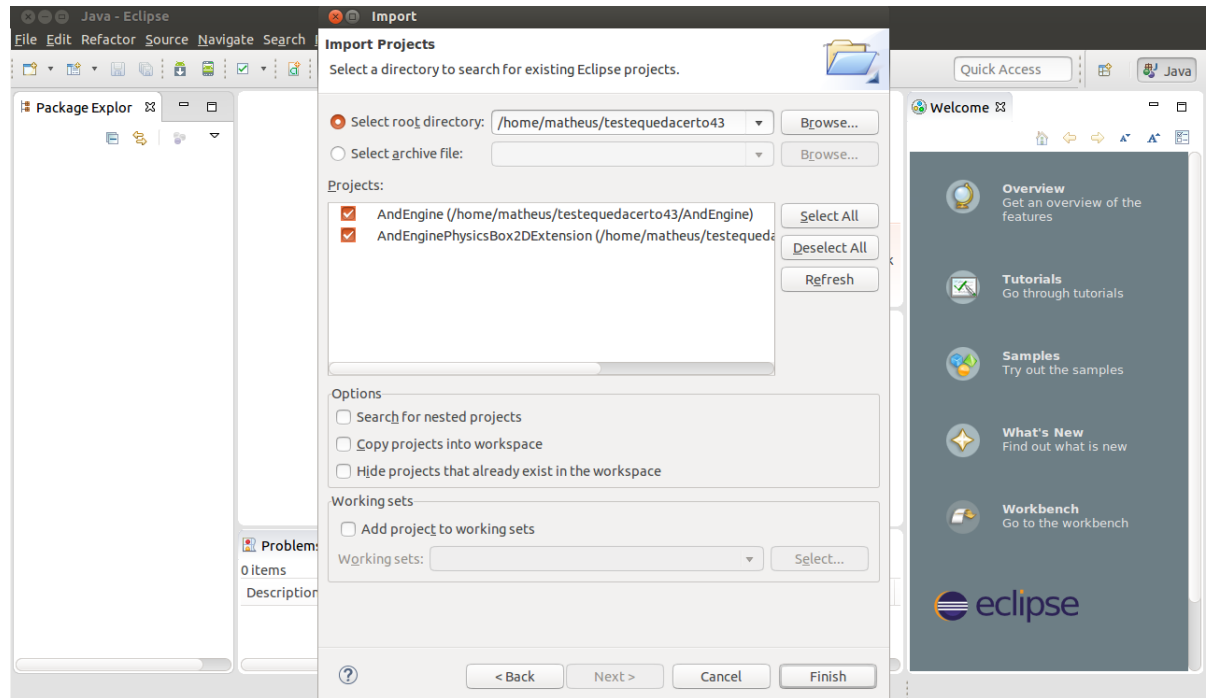


Figure 4: Marcando Ambas para importar;

Ao terminar de importar o eclipse deve estar como mostra a figura 05

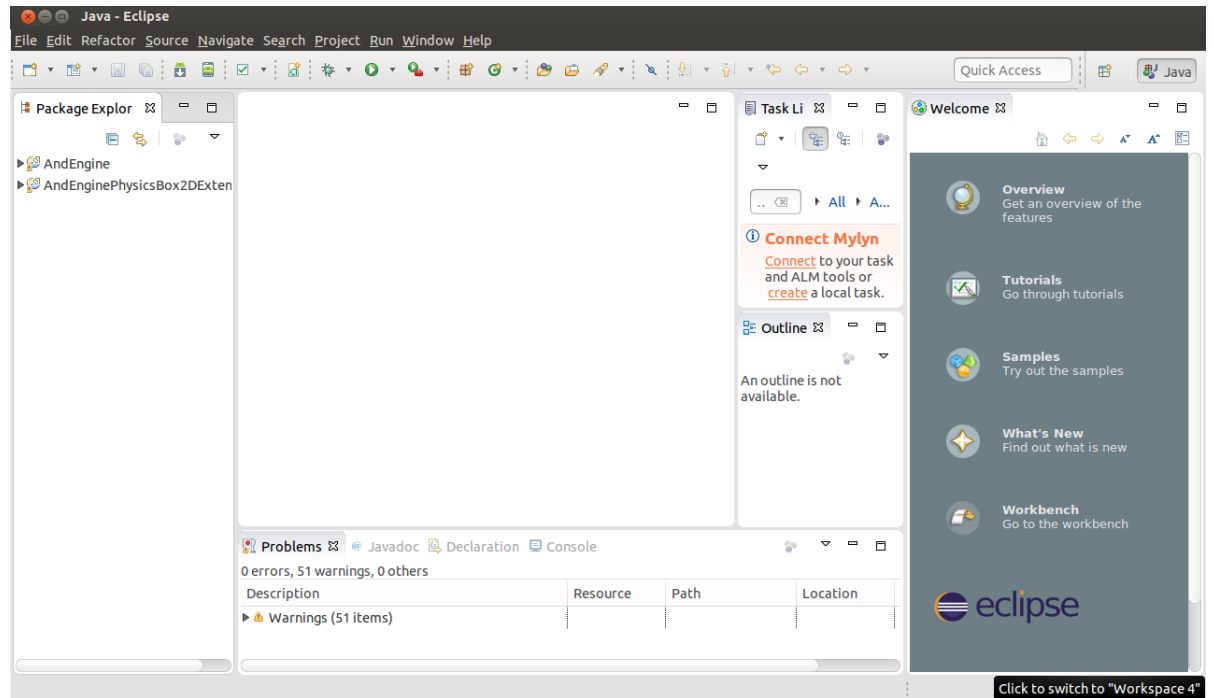


Figure 5: Printscreen do eclipse após a importar AndEngine e AndEnginePhysicsBox2DEXTension;

Agora pode-se começar com uma aplicação exemplo(Hello World), como mostra a figura 06:

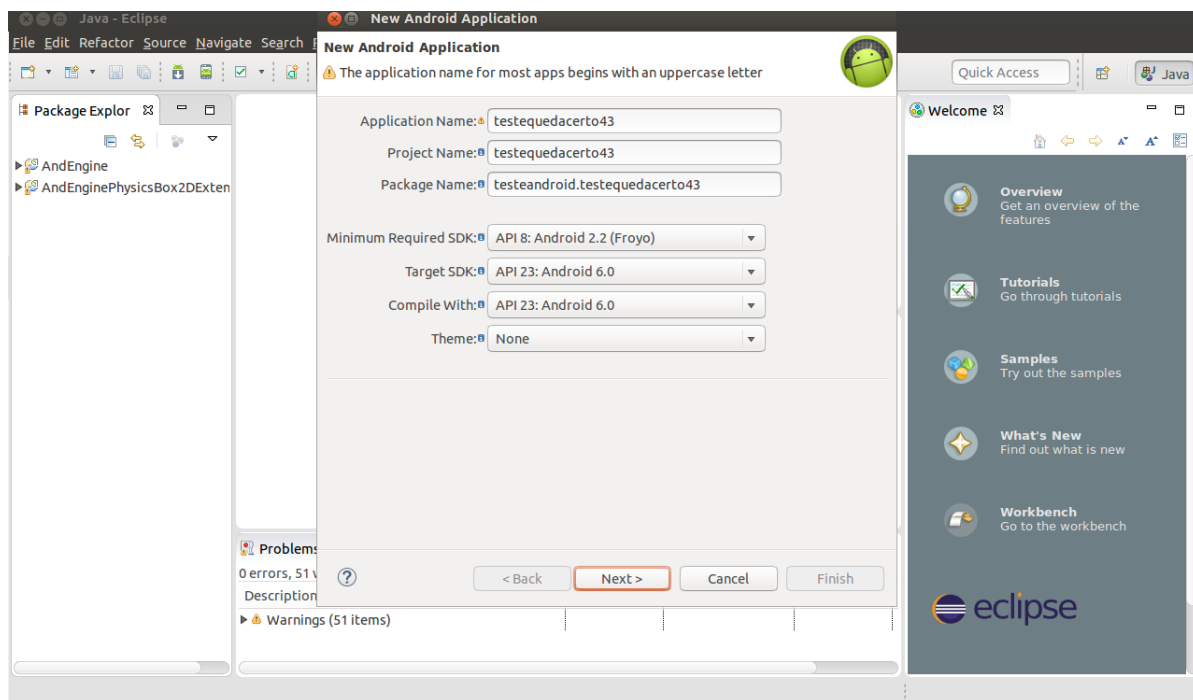


Figure 6: Iniciando projeto Android;

Observe que o package name deve ser diferente de “example.com”, a API deve ser setada como mostra a imagem: “Minimum Required” em API 8, “target em API” 23 e “compiler with” com API 23.

Prossegue-se com o novo projeto como mostra a figura 07:

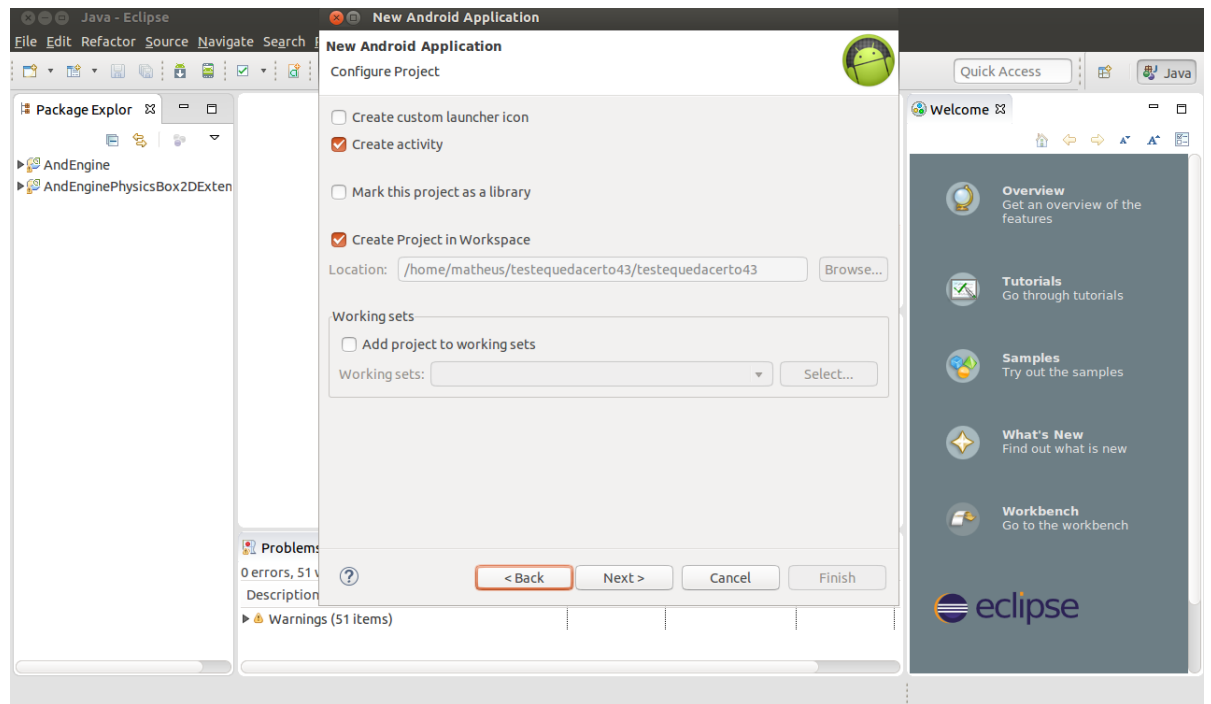


Figure 7: Prosseguindo com o projeto;

Escolha a opção Blank Activity como mostra a figura 08:

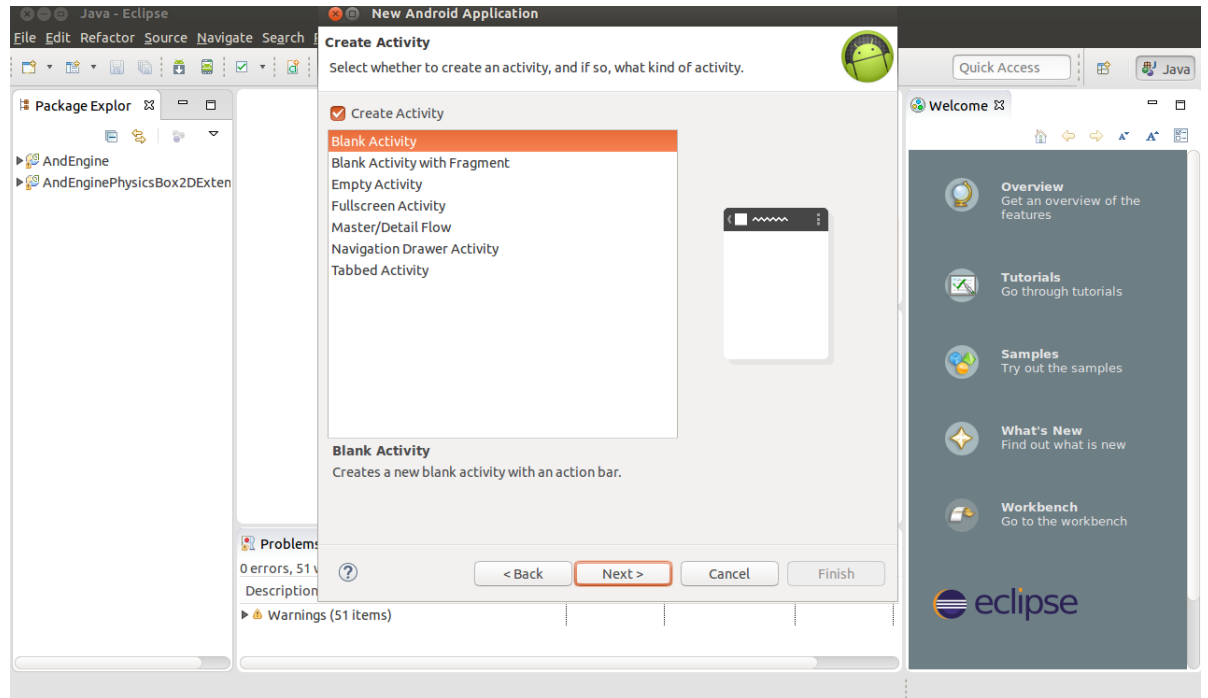


Figure 8: Prosseguindo com o projeto;



Ao fim do projeto, o eclipse deve estar como mostra a figura 09:

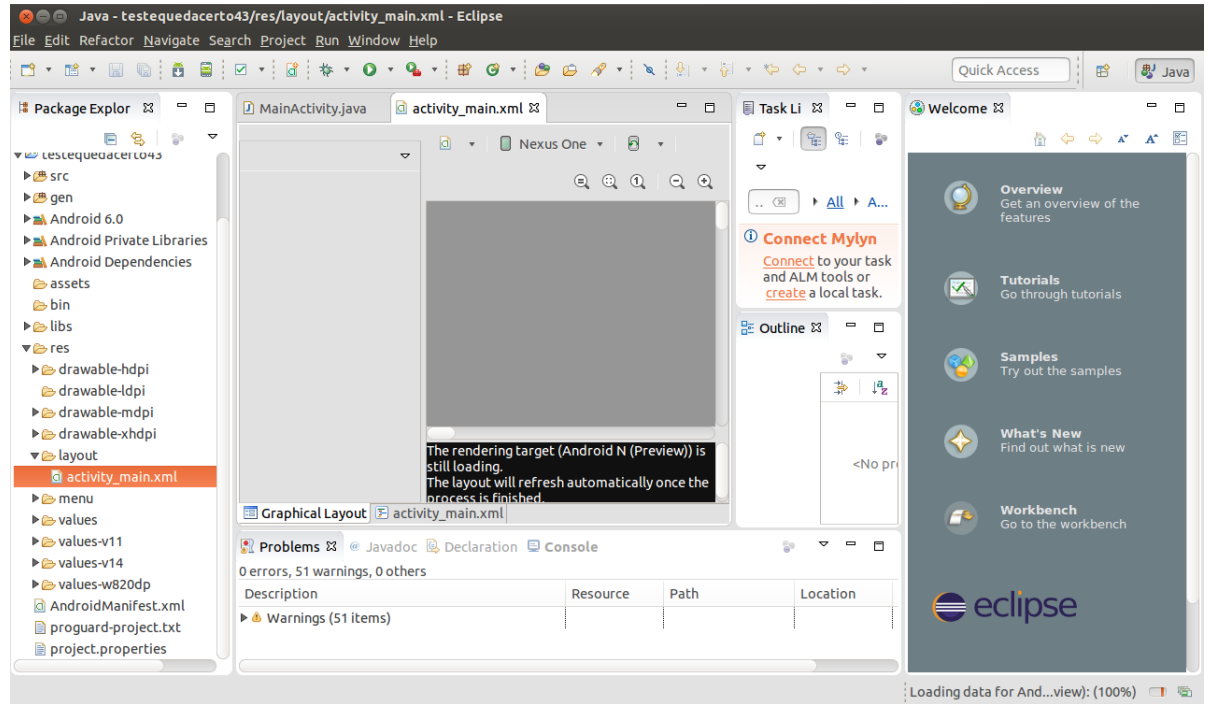


Figure 9: Prosseguindo com o projeto;

Como é possível ver na figura 09 há um problema com a biblioteca de renderização, para resolver esse problema pasta seguir a figura 10:

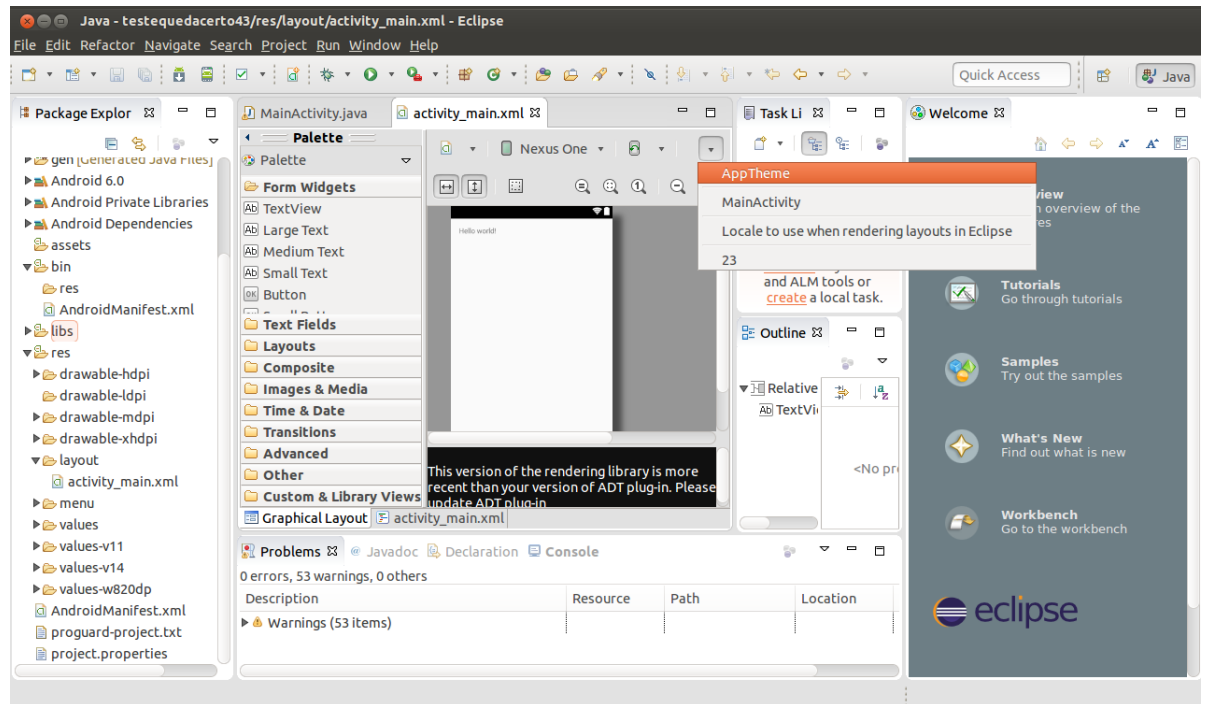


Figure 10: Corrigindo problema com a biblioteca de renderização;

Após clicar em “23” é possível escolher as APIs para assim substituir a biblioteca de renderização, devemos escolher a 19 como mostra a figura 11:

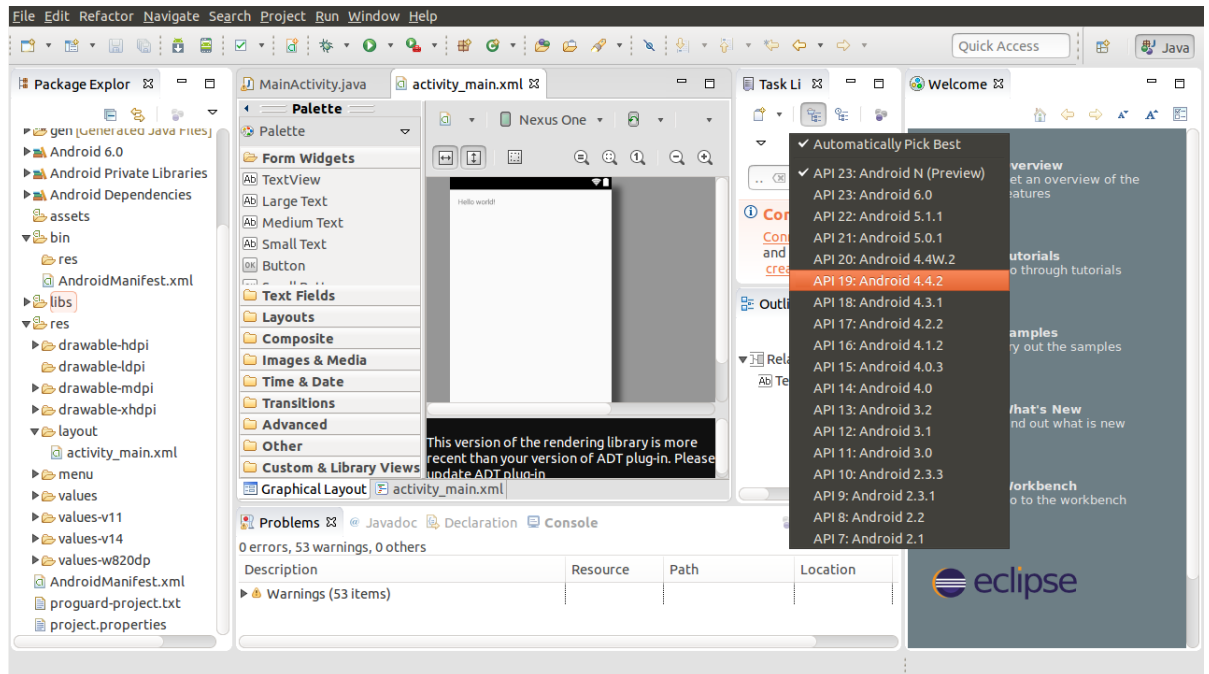


Figure 11: Corrigindo problema com a biblioteca de renderização;

Após selecionar a API 19, deve-se ir em Project >Clean como na figura 12:

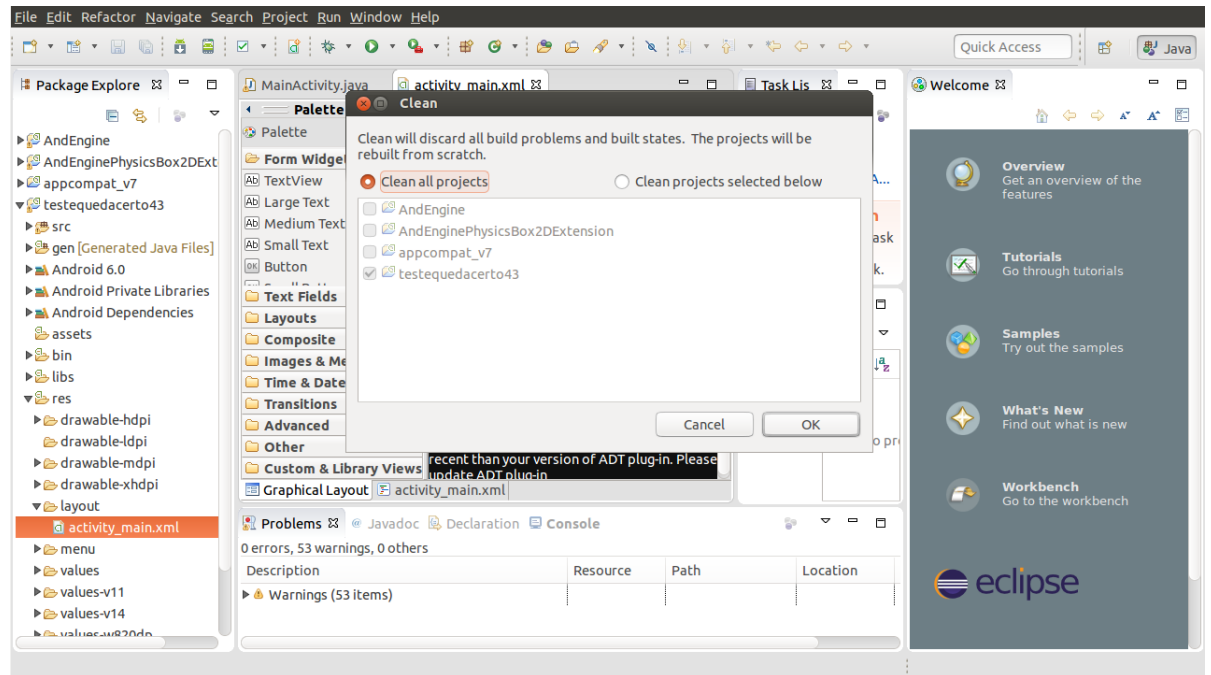


Figure 12: Corrigindo problema com a biblioteca de renderização;

Ao fim o eclipse deve estar como na figura 13:

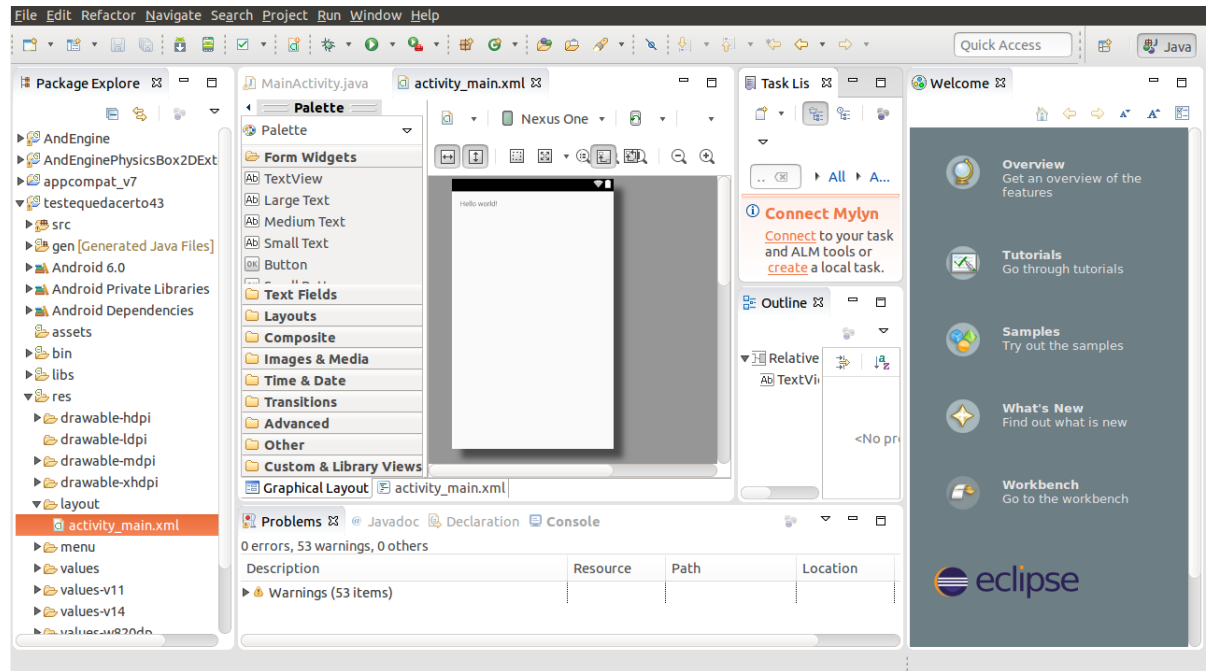


Figure 13: Corrigindo problema com a biblioteca de renderização;