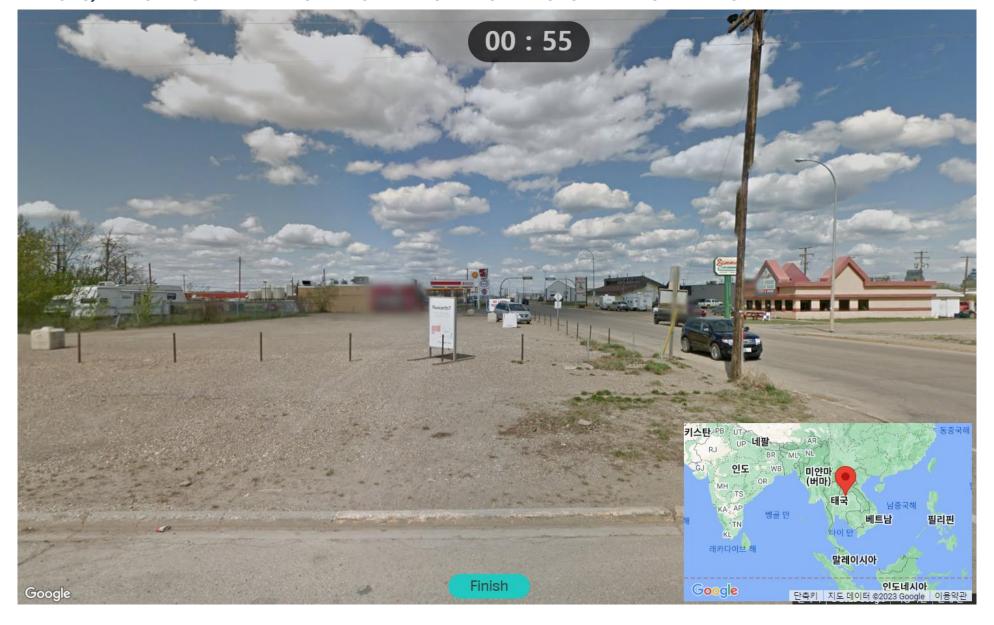
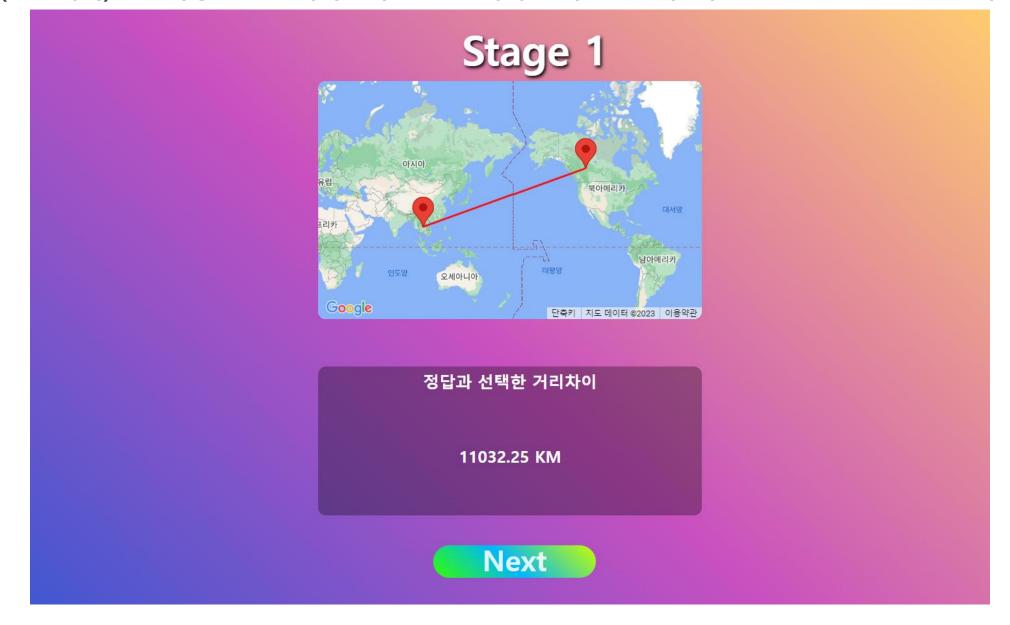
싱글게임(ver. 해외) - 해외 모드 선택시 랜덤 좌표 로드뷰를 보여주며 위치를 추측해야합니다.



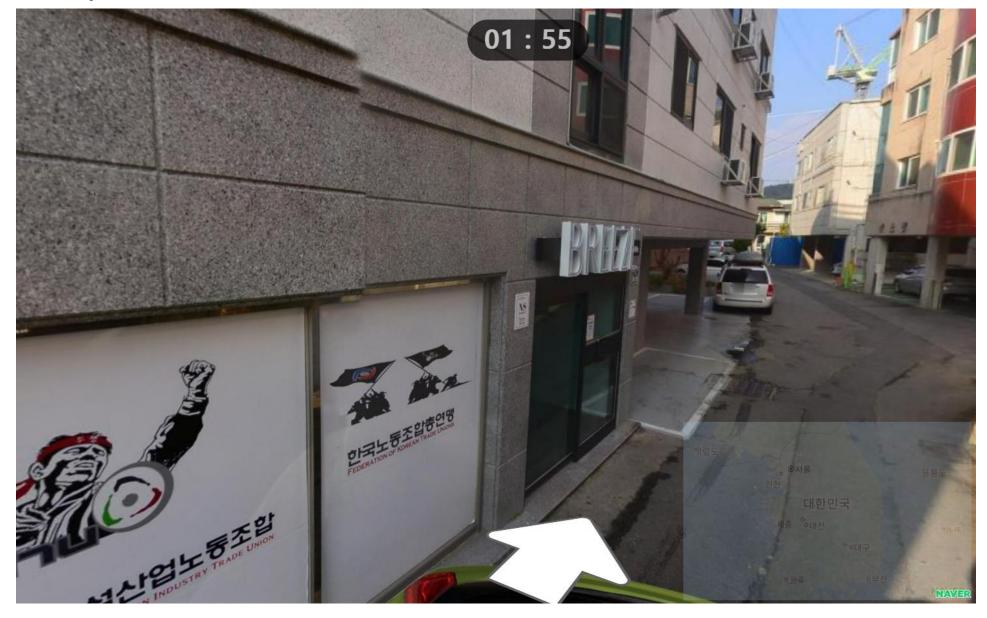
싱글게임(ver. 해외) - 제한시간 안에 하단 지도에서 추측한 위치를 선택 합니다.



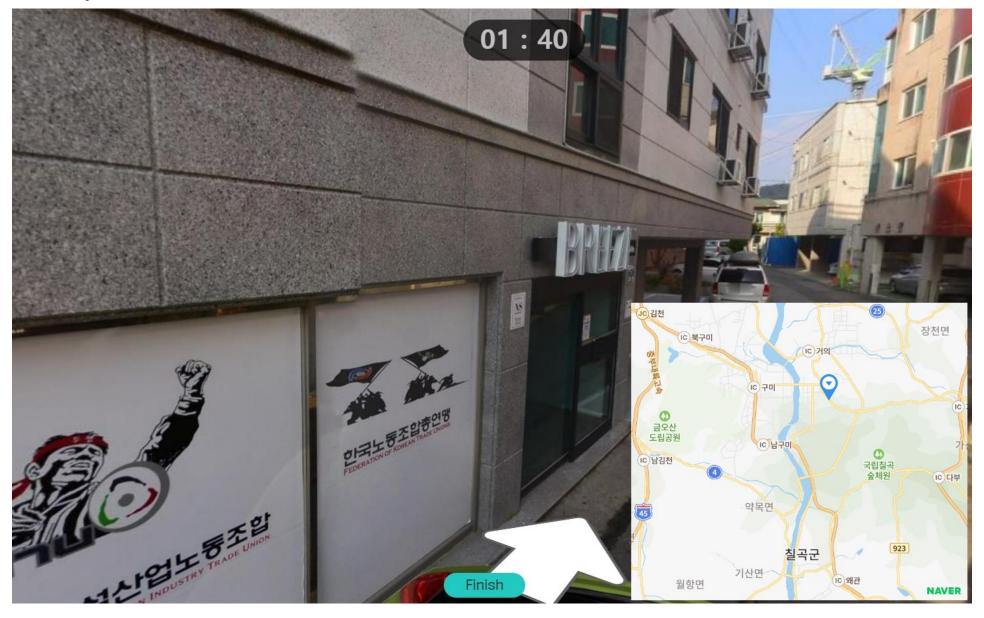
싱글게임(ver. 해외) - 결과창이며 선택지점과 떨어진 거리를 나타냅니다. 라운드는 총 3번 진행됩니다.



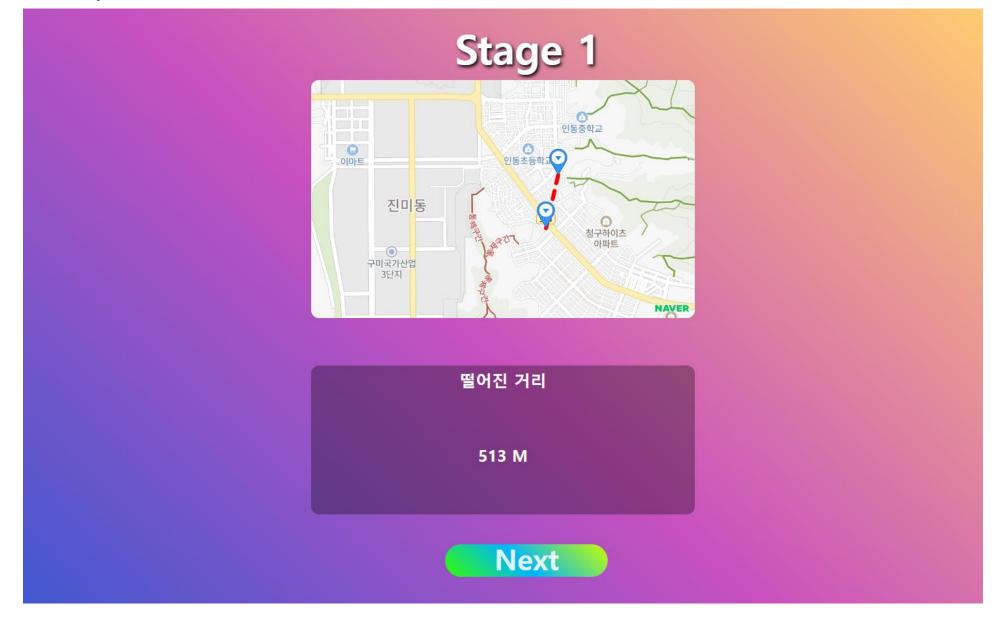
싱글게임(ver. 국내) - 국내 모드 선택시 랜덤 좌표 로드뷰를 보여주며 위치를 추측해야합니다.



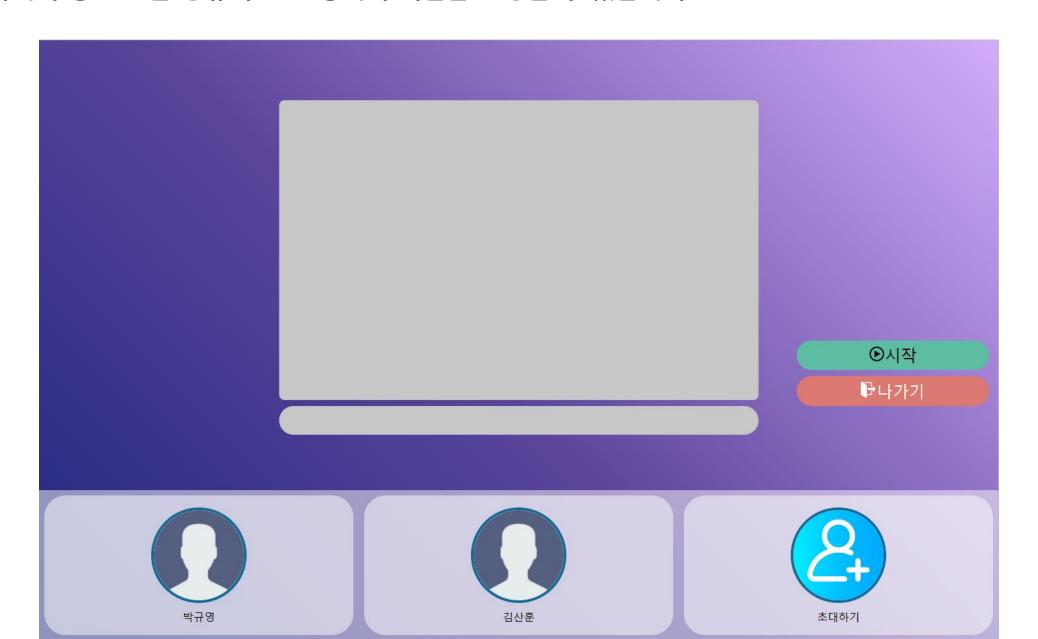
싱글게임(ver. 국내) - 제한시간 안에 하단 지도에서 추측한 위치를 선택 합니다.



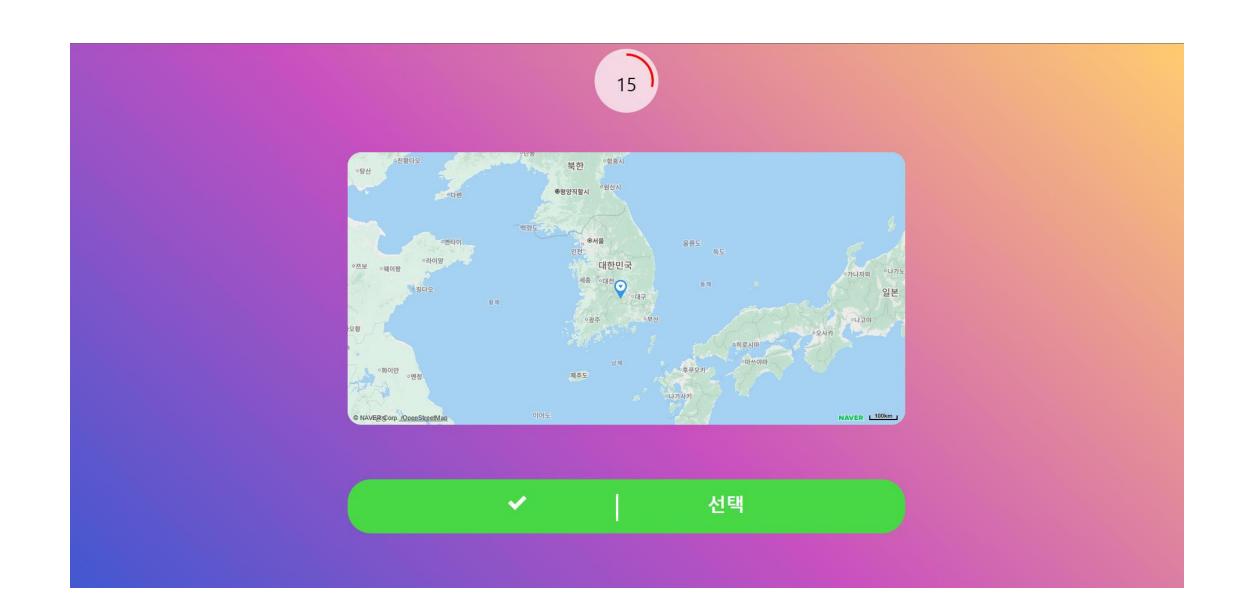
싱글게임(ver. 국내) - 결과창이며 선택지점과 떨어진 거리를 나타냅니다. 라운드는 총 3번 진행됩니다.



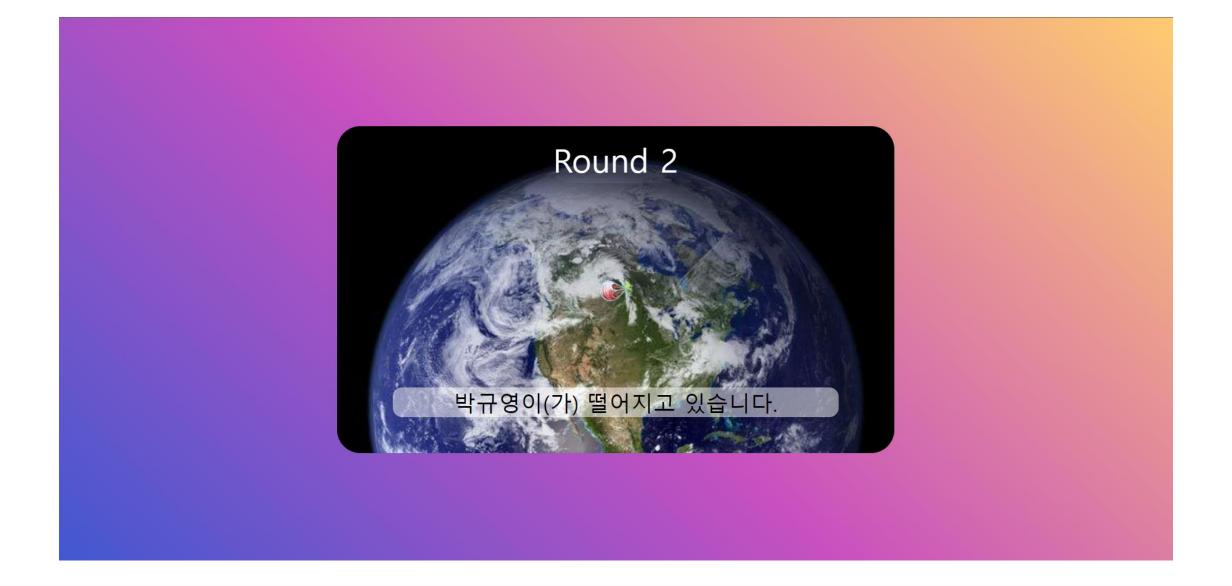
멀티게임(ver. 국내) - 게임 시작전 로비이며 사용자 간 채팅을 통해 소통할 수 있습니다. 초대하기 버튼을 통해 다른 사용자에게 방 코드를 공유해 같은 방에서 게임을 진행할 수 있습니다.



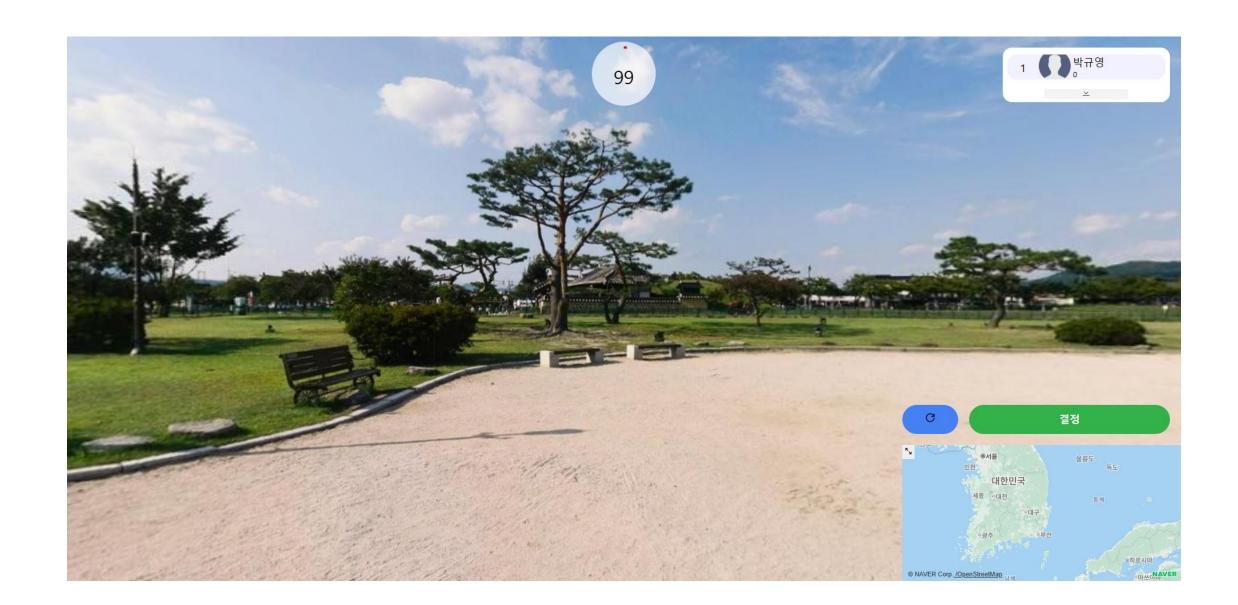
멀티게임(ver. 국내) – 각 사용자는 문제로 제출할 위치를 클릭하고, 선택 버튼을 클릭해 확정할 수 있습니다.



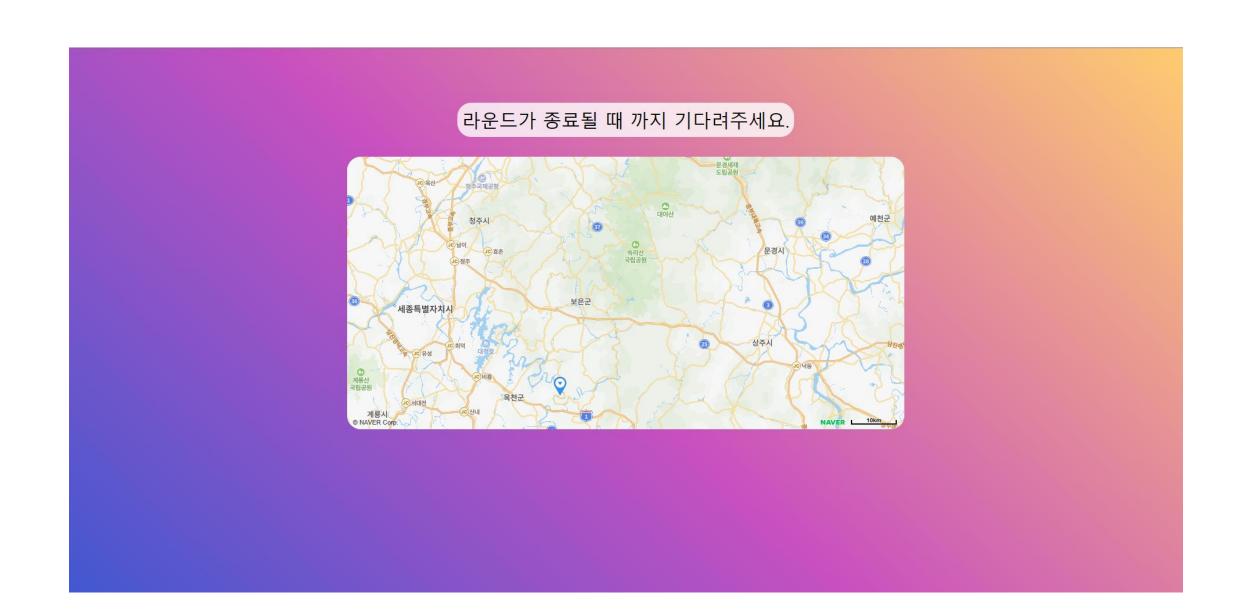
멀티게임(ver. 국내) – 각 라운드가 진행 될 때 마다, 시작 전 해당 라운드에 대한 정보가 표시되는 로딩 화면이 나타납니다.



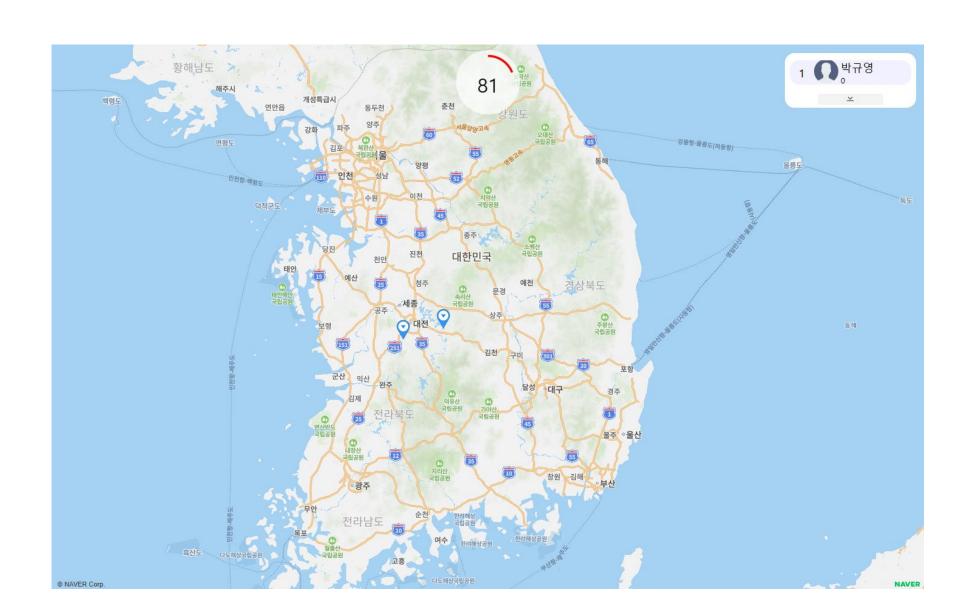
멀티게임(ver. 국내) – 해당 라운드에 문제를 출제하지 않은 사용자는, 주어지는 로드뷰를 보고 제한시간 내에 위치를 유추해 지도에서 특정 위치를 클릭한 뒤, 결정 버튼을 클릭해 답안이라고 생각하는 위치를 확정 짓습니다.



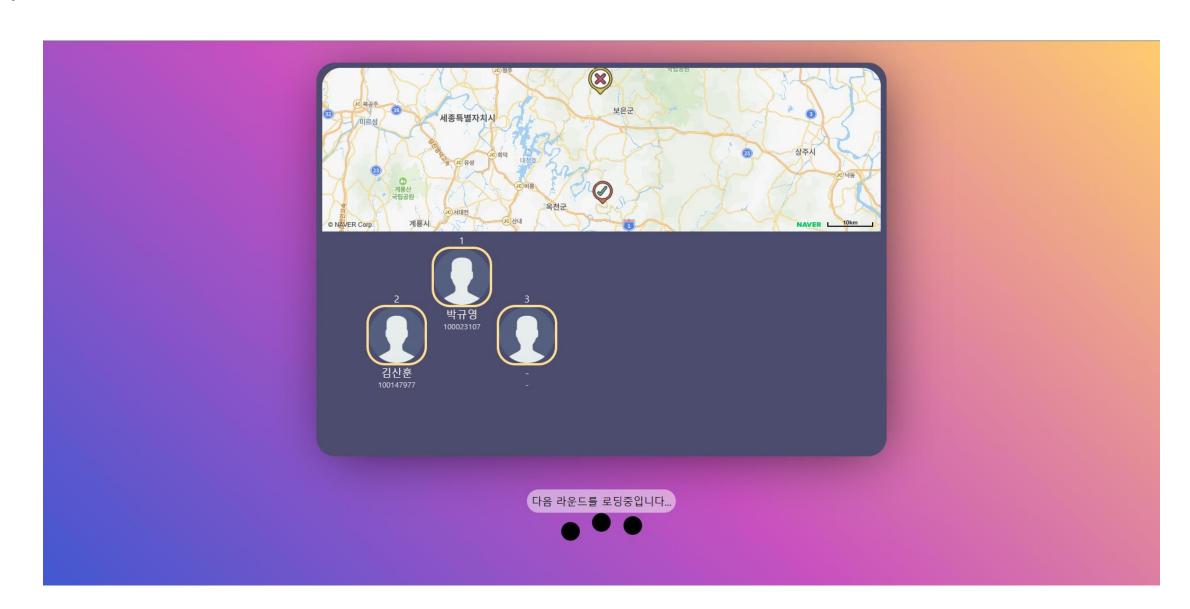
멀티게임(ver. 국내) – 해당 라운드에 문제를 출제하지 않은 사용자는, 답안 위치를 확정 지은 뒤, 게임이 종료될때 까지 기다립니다.



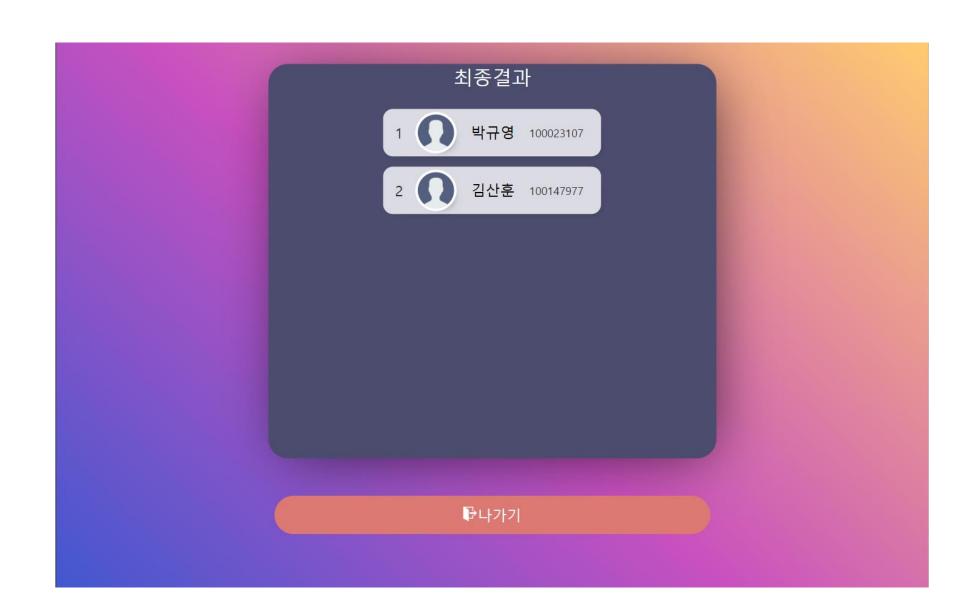
멀티게임(ver. 국내) – 해당 라운드에 문제를 출제한 사용자는, 지도를 보며 다른 사용자가 어떤 위치를 답안이라고 제출했는지 확인할 수 있습니다.



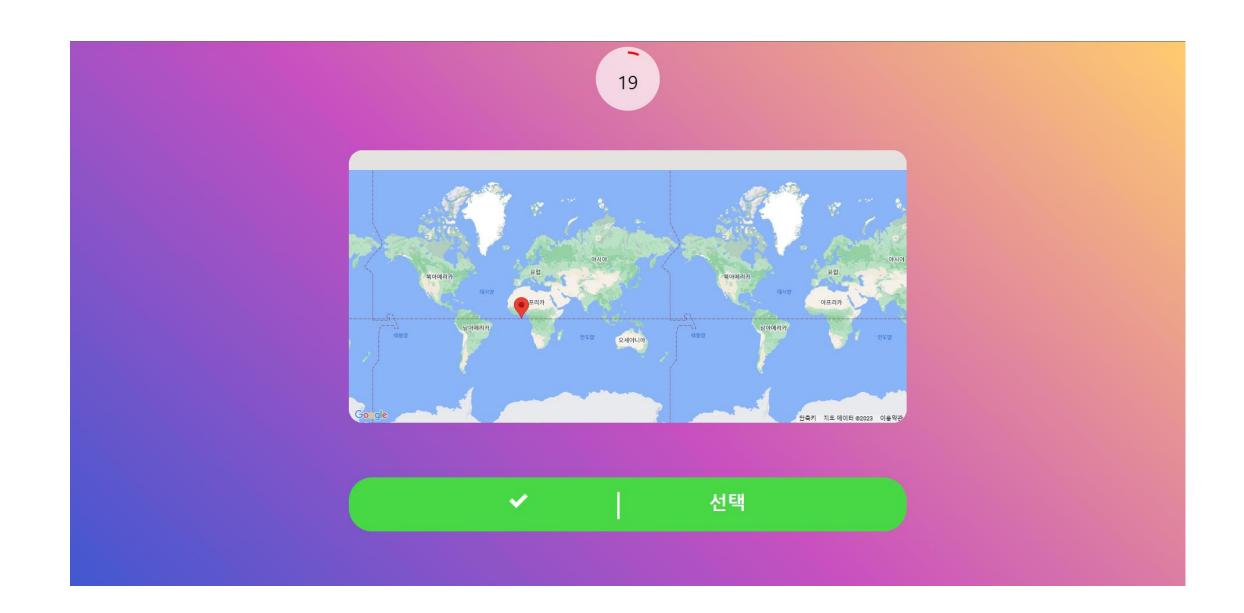
멀티게임(ver. 국내) – 각 라운드가 진행되고 난 뒤, 실제 답안과 각 사용자가 제출한 답안의 마커가 표시되어있는 지도와 사용자 별 점수가 출력됩니다. 점수는 실제 답안과 각 사용자가 제출한 답안 사이의 거리를 이용해 계산되며, 사용자의 점수가 낮을 수록 높은 순위를 갖게 됩니다.



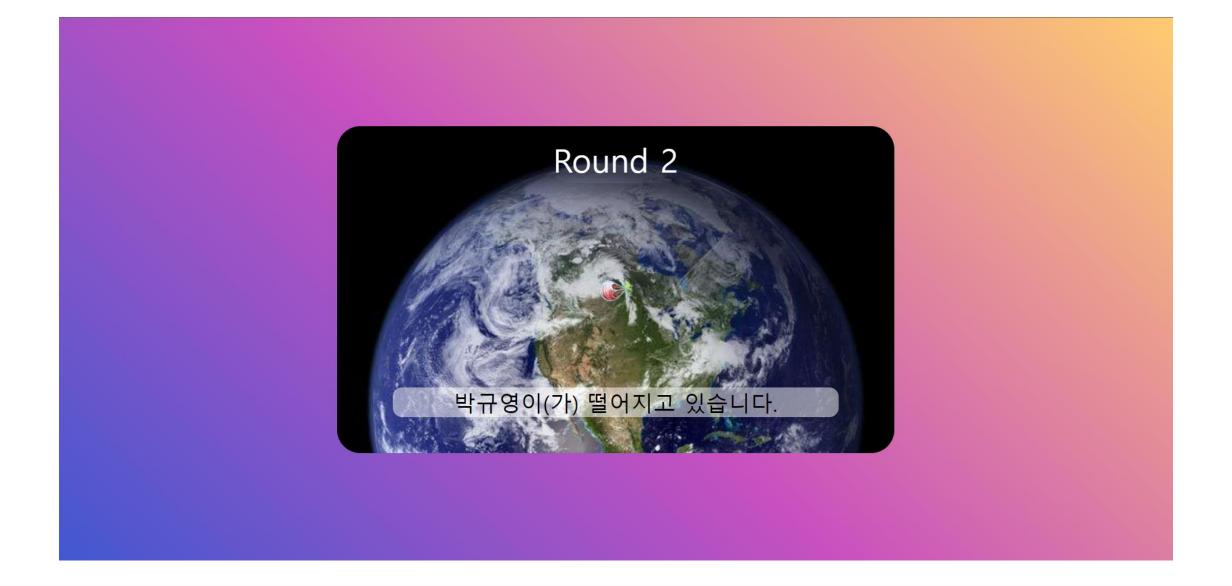
멀티게임(ver. 국내) – 모든 라운드가 끝나면 누적된 점수를 토대로 순위를 산정하여 사용자에게 보여줍니다. 사용 자의 점수가 낮을 수록 높은 순위를 갖게 됩니다.



멀티게임(ver. 국외) - 각 사용자는 문제로 제출할 위치를 클릭하고, 선택 버튼을 클릭해 확정할 수 있습니다.



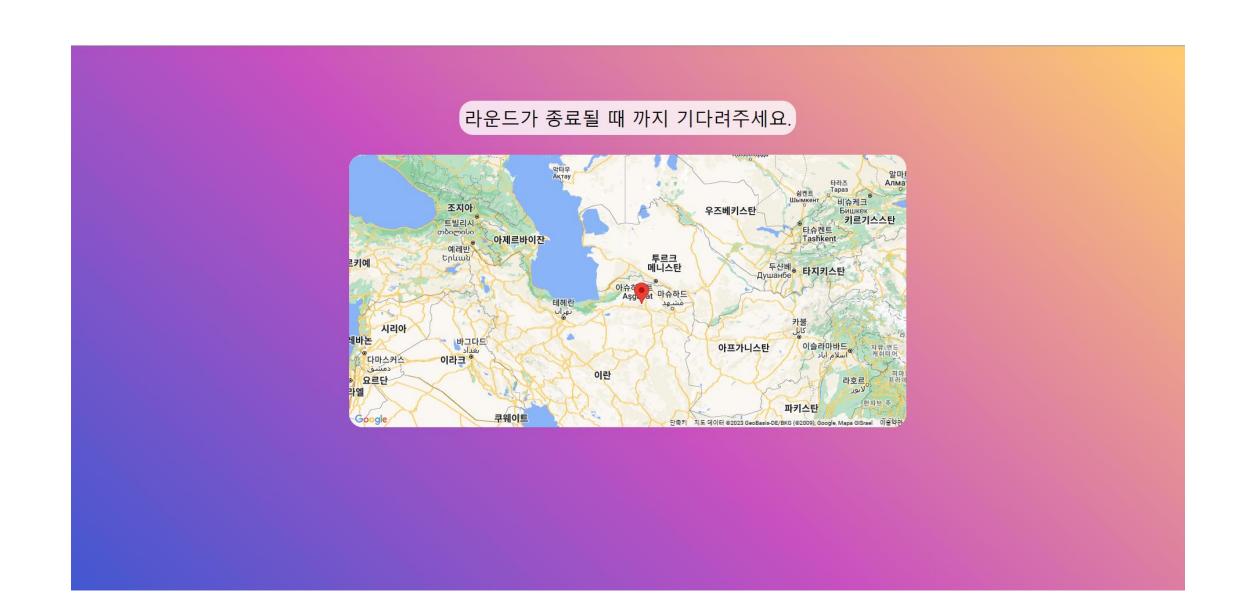
멀티게임(ver. 국외) – 각 라운드가 진행 될 때 마다, 시작 전 해당 라운드에 대한 정보가 표시되는 로딩 화면이 나타납니다.



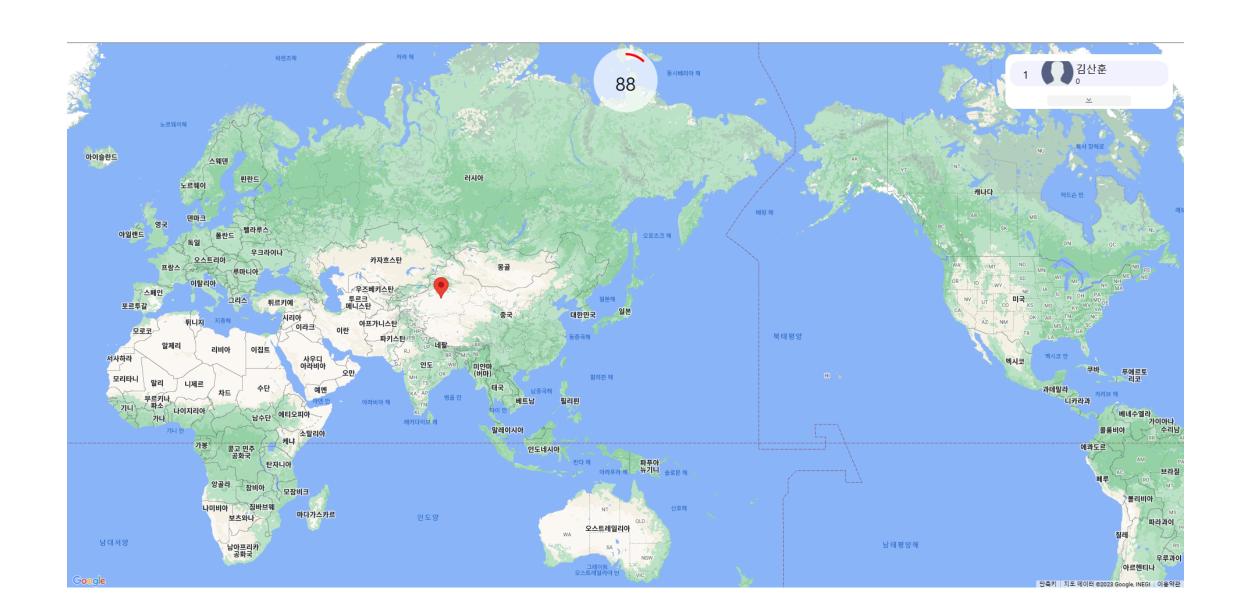
멀티게임(ver. 국외) – 해당 라운드에 문제를 출제하지 않은 사용자는, 주어지는 로드뷰를 보고 제한시간 내에 위치를 유추해 지도에서 특정 위치를 클릭한 뒤, 결정 버튼을 클릭해 답안이라고 생각하는 위치를 확정 짓습니다.



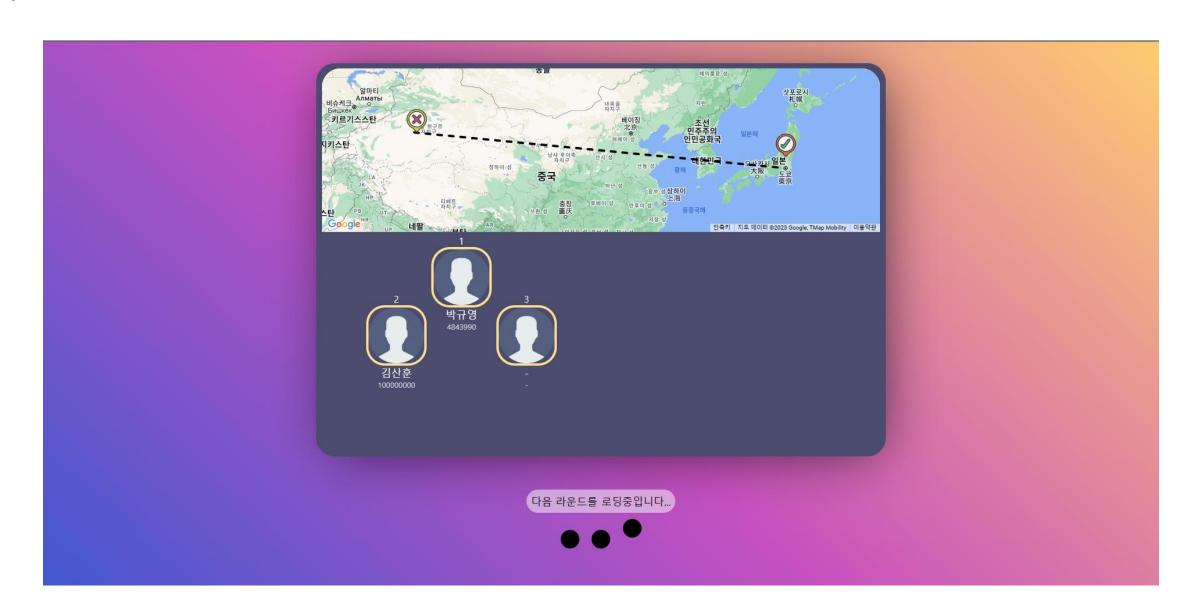
멀티게임(ver. 국외) – 해당 라운드에 문제를 출제하지 않은 사용자는, 답안 위치를 확정 지은 뒤, 게임이 종료될때 까지 기다립니다.



멀티게임(ver. 국외) – 해당 라운드에 문제를 출제한 사용자는, 지도를 보며 다른 사용자가 어떤 위치를 답안이라고 제출했는지 확인할 수 있습니다.



멀티게임(ver. 국외) – 각 라운드가 진행되고 난 뒤, 실제 답안과 각 사용자가 제출한 답안의 마커가 표시되어있는 지도와 사용자 별 점수가 출력됩니다. 점수는 실제 답안과 각 사용자가 제출한 답안 사이의 거리를 이용해 계산되며, 사용자의 점수가 낮을 수록 높은 순위를 갖게 됩니다.



멀티게임(ver. 국외) – 모든 라운드가 끝나면 누적된 점수를 토대로 순위를 산정하여 사용자에게 보여줍니다. 사용 자의 점수가 낮을 수록 높은 순위를 갖게 됩니다.

