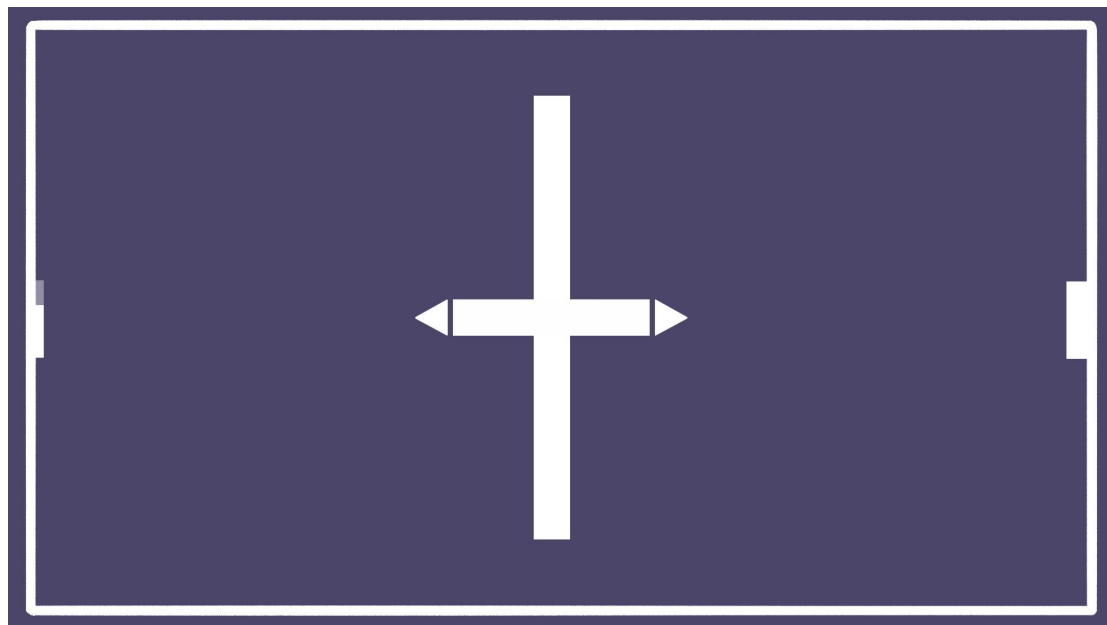


地图 2 视觉效果设计说明

摆完后长这样（中间墙，两边按钮）



1 按钮的交互

①未按下时用未按下的图即可

②按下后初始状态是“按钮按下 0”（有点透明的那个），然后有个“按钮按下 100”的实心的条，从最开始没有逐渐缩放到整个条即可（相当于一个进度条），等进度条满后就切换到未按下的那张图即可（表示可以继续按了）

（这个进度条播放的时间按策划说的来）

2 中间的墙（我拆开的和整个的都发了）

我个人更倾向于以正中心为圆心，触发机关后顺时针逐渐旋转 90 度这样，就不需要单独变换每个部件的大小了 ✓

（具体旋转多少秒转完的话按策划说的来）