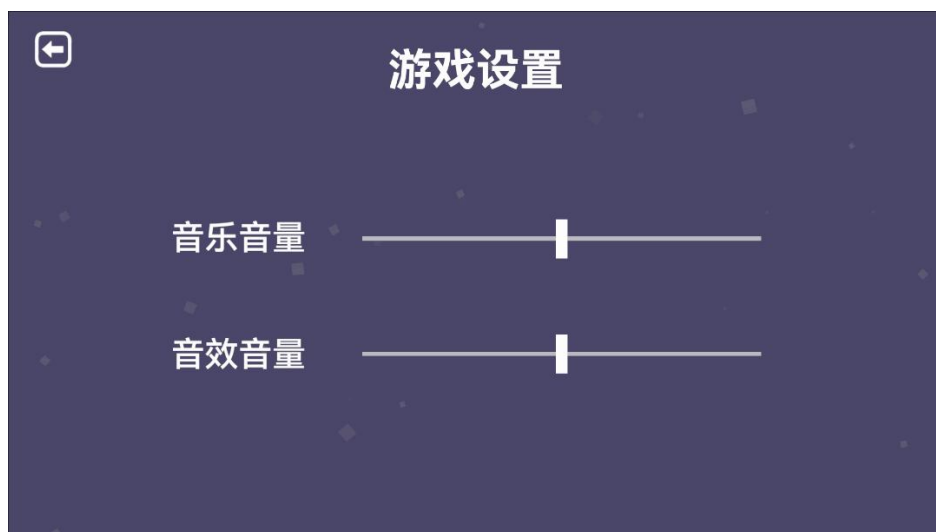


设置栏 UI 说明

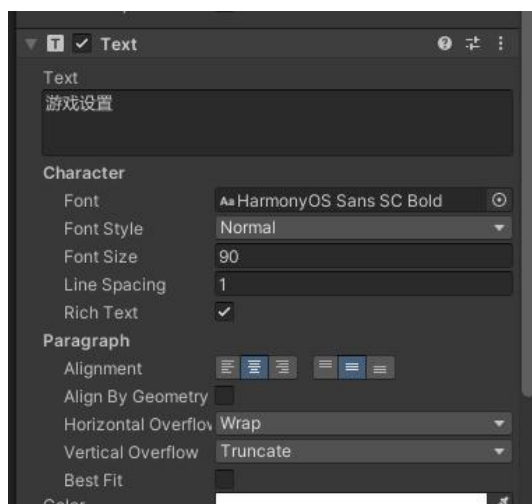
(不需要任何的美术素材，只要那 square 拉伸一下就可以了)

1 主界面→游戏设置

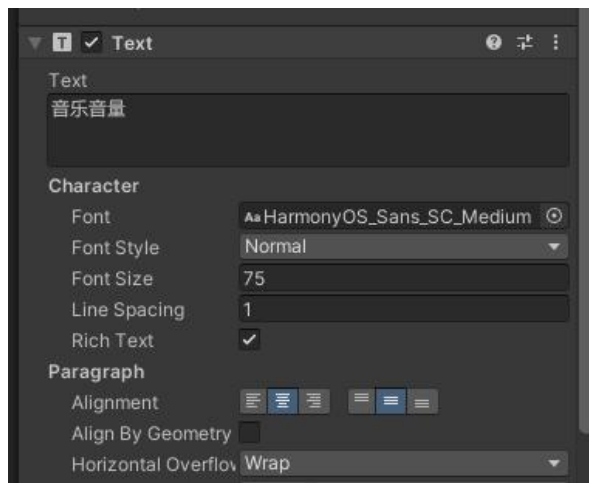


和拾光剪影一样的音量拖动条就可以~

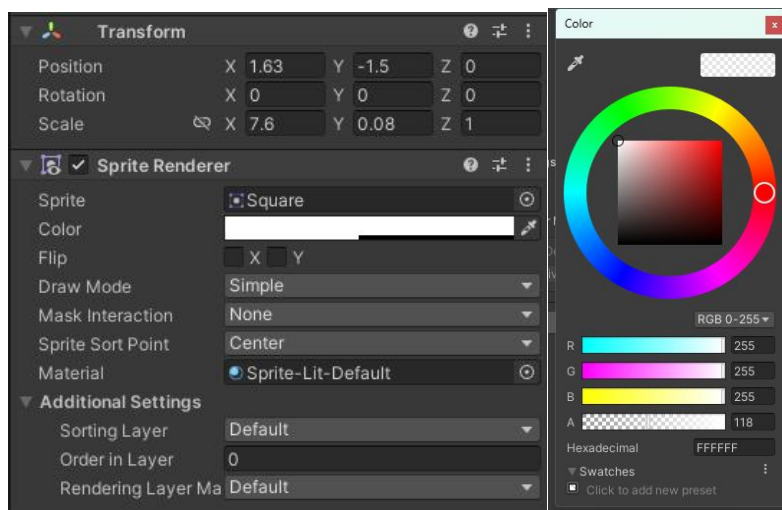
① “游戏设置” 复用一下模式选择的标题，字体 **Bold** 字号 90



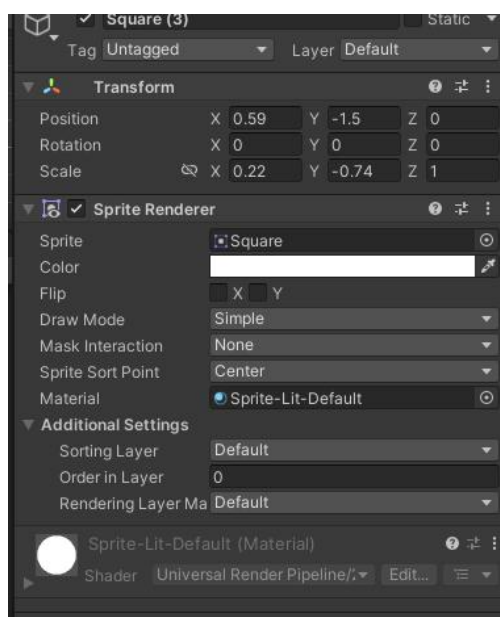
② “音乐音量”和“音效音量”字体 Medium 字号 75



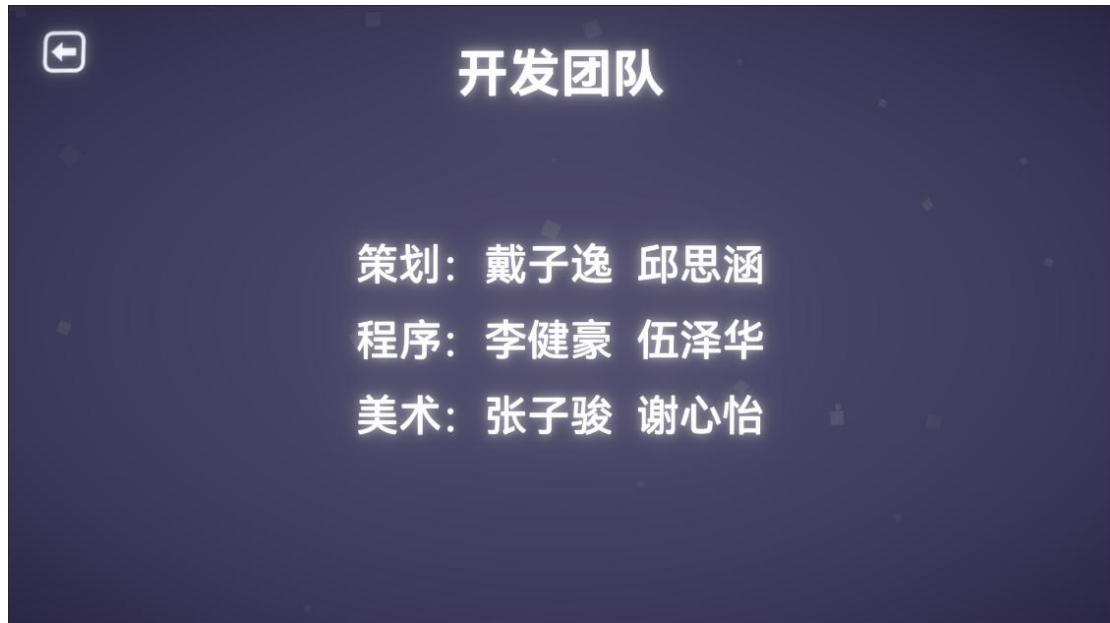
③底部的长条缩放比例大概长这样
颜色中的透明度值为 118 左右即可



④拖动条为 255 纯白，缩放比例大概如下↓

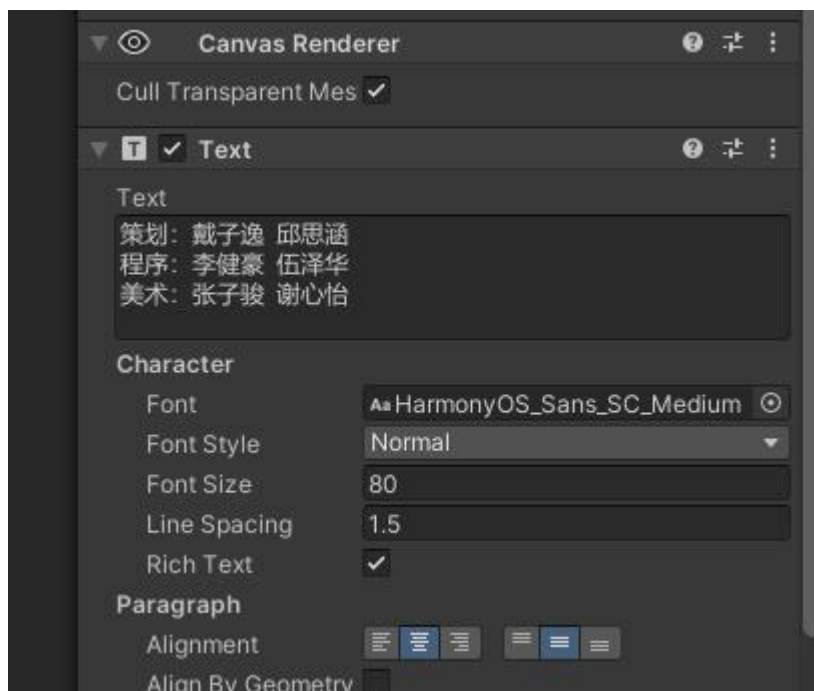


2 开发团队（先简略写成策划程序美术吧，然后之后再改成细分的工作）



①标题复用，字体 **bold** 字号 90

②文字直接打就行，字体 **Medium** 字号 80 行间距 1.5！



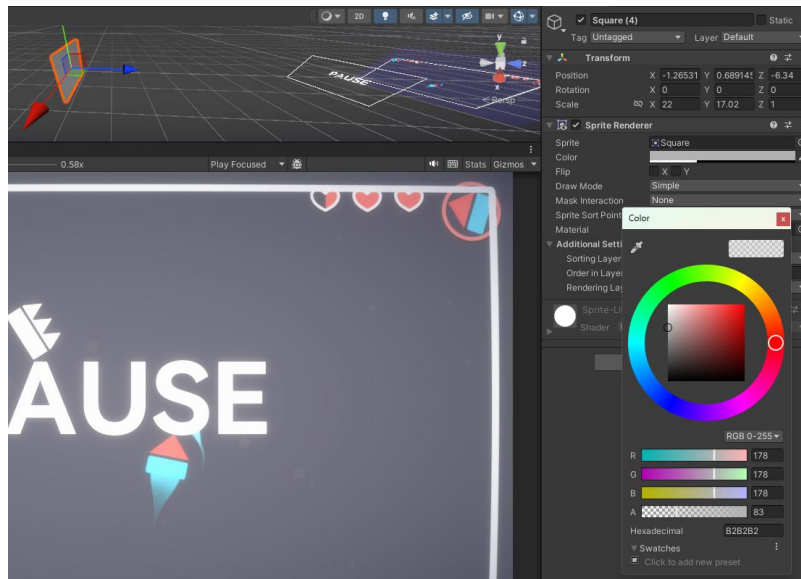
3 游戏战斗中按 ESC 触发的的设置栏

（蒯偷个懒先整成只有暂停功能吧，反正目前的设置也只能改音量（）

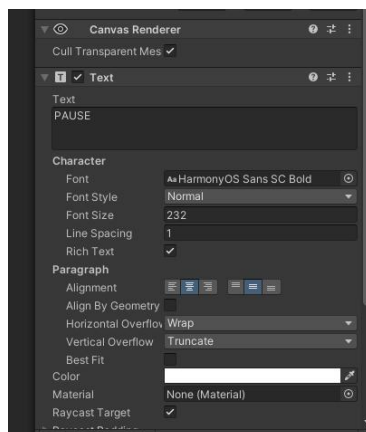
（要不在 Pause 的下方加三个按钮吧 “返回主菜单” “返回游戏” “重新开始”）



①加一个超大 Square 覆盖整个屏幕，颜色大概是 178 178 178 然后透明度 83 左右就行



②PAUSE 文字放中间就行，字体 Bold 字号 232 左右即可



③三个按钮，就和主界面的一样吧，都用文字打上去（字体 **Medium** 字号别太大就行），然后选中的时候左右有小三角形复用一下~~~辛苦啦~~~