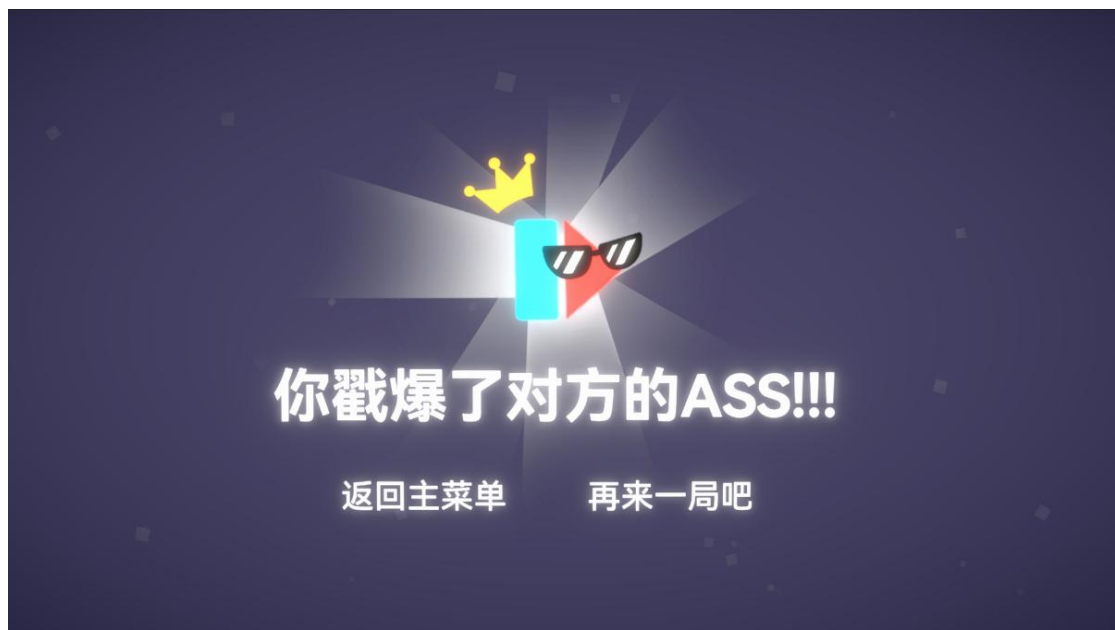


战斗结算页面 UI 说明

摆好后长这样

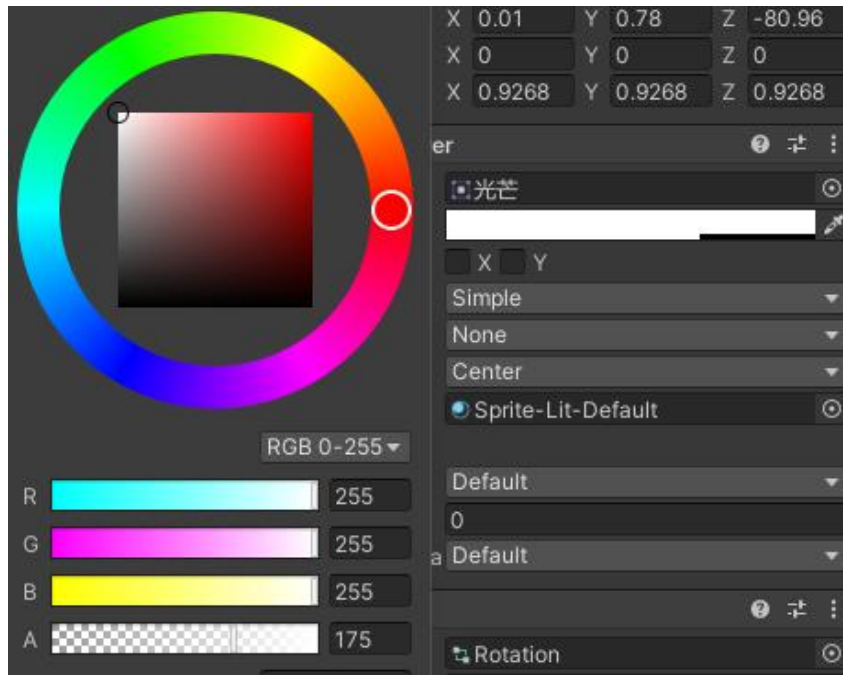


交互需求：

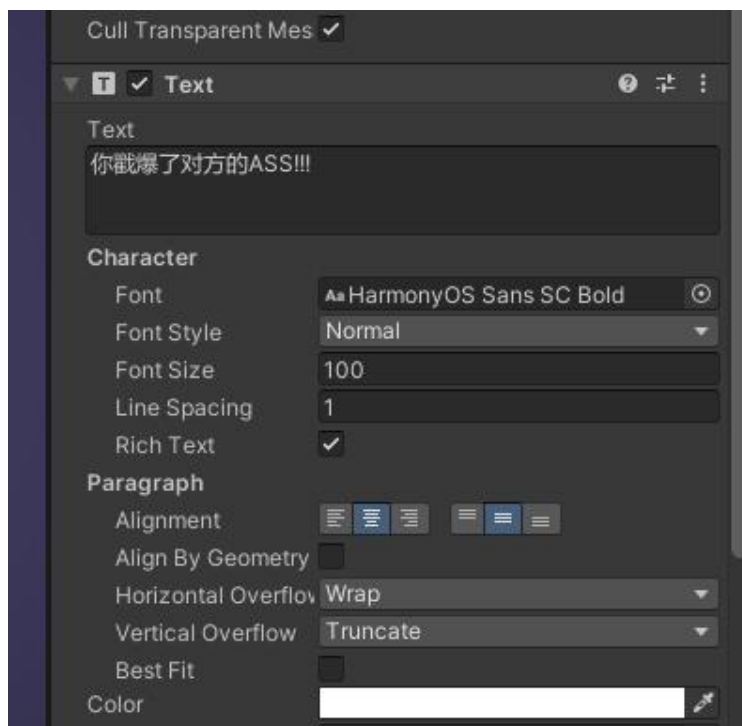
1 中间摆胜者的刺和 ASS，然后墨镜和小皇冠叠在最前面就行（全都在同一个位置就可以）

2 光，360 度不间断慢慢旋转就可以（大概 3 秒转 1 圈？）

我给的那个素材可能有点太亮了，透明度可以调成 175



3 “你戳爆了对方的 ASS!!!” 字体 **Bold** 字号 100 即可



4 两个按钮 “返回主菜单” “再来一局吧”

字体 **Medium** 字号 62 左右即可

交互和主菜单那几个按钮一样，被选中时有小三角形，复用一下就好

