

主页面 UI 说明

摆完后长这样



后处理后长这样

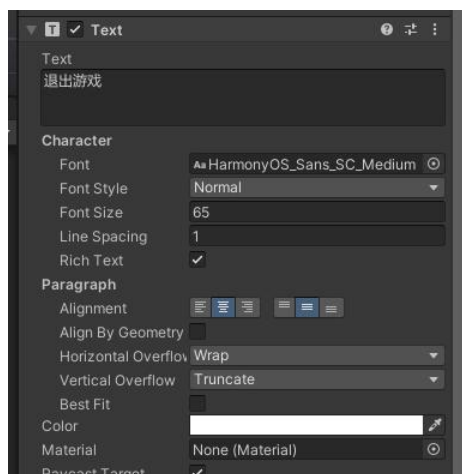


（为了预防长时间看这玩意视觉疲劳，到时候可能需要我在你的电脑上给每个场景的后处理都调一下数值……不然确实晃眼睛 qwq

交互需求：

1 需要你用 Text（Legacy）打的文字有“开始游戏”“游戏设置”“开发团队”“退出游戏”
字体使用 HarmonyOS Sans SC Medium

（我新给你了一个，这个是 Medium 的和原来那个 Bold 不一样哦注意一下）
字号 65 即可



2 这四个可交互文字按钮

- ①鼠标/手柄选中时，左右两边有小三角指着
- ②按下时，文字和箭头一起变暗一丢丢即可
- ③松开恢复原状
- ④“开始游戏”按完后进入单双人选择界面（淡入淡出）
- ⑤“游戏设置”和“开发团队”按完后界面变成下图这样就行（复用左上角的返回按钮，中间的空之后再补）



- ⑥“退出游戏”按完后直接退出游戏即可
- ⑦右下角三个圆形按钮是类似于这样的外部链接按钮，你可以先放几个小圆片放在那（按了没啥实质效果）就可以啦！



3 关于最上面的标题文字

如果可以的话，可以像 MC 一样这个标题会自动的放大一丢丢缩小一丢丢循环，但可以先不做，我之后用 Feel 做一个也可以！