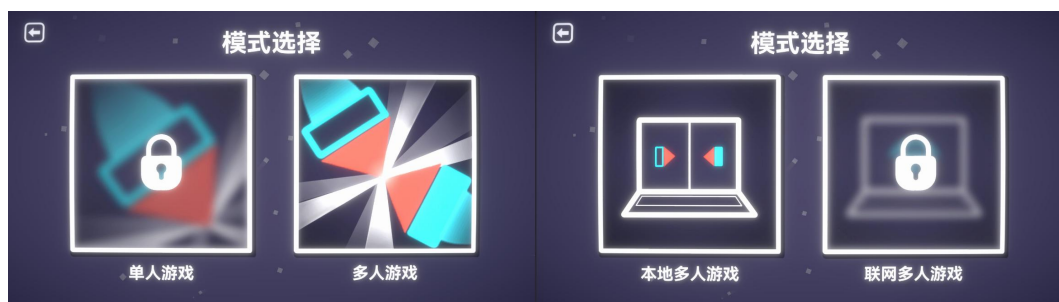


## 单双人选择 UI 说明

搭好后应该是这样的



后处理完应该是这样的



交互需求：

### 1 页面顺序

主页面→单人游戏/多人游戏→（本地多人游戏/联网多人游戏）→模式选择→角色选择→关卡选择→战斗界面→战斗结算界面→关卡选择

### 2 左上角返回按钮复用一下即可

### 3 需要你打的文字有

①最顶上的“模式选择”（字体用 **Bold** 那个，字号 90）

②icon 下方的“单人游戏”“多人游戏”“本地多人游戏”“联网多人游戏”（字体用 **Bold** 那个，字号 60）

### 4 icon 交互

（icon 和下方的文字合在一起建个组一起缩放！！（不方便的话我把文字搞成图也行）

①鼠标选中时，微微放大即可

②鼠标按下时，变小+变暗

③鼠标松开时恢复原状

（锁掉的单人和联网这俩就放个图在那就行，不可交互（或者按了没任何效果）

### 5 后处理参数和主页面一样