電点代码全体血性物一度 (**1.53 2020/8/163 対象 (**1.53 2020/8/163 2020/8/163 2020/8/163 2020/8/163 2020/8/163 2020/8/163 2020/8/163 (**1.53 2020/8/163 20

正文											
主动增伤型炼血											
名称 强化重击	RI	消耗冥血 5	性能描述 BC类,提升自身武器近战和射击产生的飞行进具攻击力 10%	所需能力值 力气B	持续时间 180s	冷却时间 5s	炼血来源 斗士				
强化射击 荣耀之桥	RI RI	5 5	B 类,提升自身武器射击产生的飞行道具攻击力 50% D 类。提升自身武器近战攻击力 牙粮总阳属性值的 50%	灵巧C 集中B+	30 s 90 s	5s 10s	着人 厄奥丝				
超负荷 进击指令	Rii Rii	5	C类,提升自身与同行者武器近战、射击产生的飞行道具和牙装吸血攻击力 25%。因敌方攻击受损时提前解除 C类,提升自身与同行者武器近战、射击产生的飞行道具和牙装吸血攻击力 20%。	灵巧C、耐力C 耐力S	90 s 60 s	10 s 30 s	暗杀者 阿斯克勒毕欧斯				
绝对猎命者	PH	4	溶依自身牙炭总则指抗性 2 5% . 首次表击 使自身攻击穿透放方物理损性,故物理抗性为 20 时计算 1/4 信物理抗性,为 负 时计算 4/信物理抗性 无论是否命中均会词接绝对紧命者(伊豪吸血攻击和火部分注水享受穿液发星但不谓耗绝对紧命者。 个别酒耗)	灵巧C、耐力C	/	5s	暗杀者				
闪现尖牙 狂击	Ri Ri	6	无论或首单于均零用轮配均剩单名 (才教歌曲或曲》人即方法不享义为意效来里不用托巴约测单名 ,「另用转) BC类,首次 次由 提升自身武器近战和射击产生的飞行道具攻击力 1005,无论是否命中均会清耗积击 D类,首次 或由 提升自身武器近战和射击产生的飞行道具攻击力 <mark>固定值 400</mark> . 无论是否命中均会清耗狂击	力气A 力气B	/	20 s	亚特拉斯 狂战士				
鲜血武器 火焰武器							照暗骑士 普罗米修斯				
寒冰武器 闪电武器	RH	5	元素属性对抗公式为【1+(武器元素属性攻击倍率-受击对象元素属性抗性)/100】, 当武器已存在一种元素属性时,后续获得的同一元素属性附廉倍率会受到 30惩罚,不同元素属性彼此不影响	集中D+	30 s	5s	芬恩 莫克雷斯				
猛毒刻印 钝化刻印	阴	4	賦予自身武器近战 30 对应异常属性值, 道具(10s)賦予自身武器近战 30 对应异常属性值,	灵巧C	30 s	30 s	漫游者 猎人				
対血刻印 麻痹刻印			不同方式賦予武器异常属性值 加加。 无惩罚,命中敌人时基于武器招式累积异常属性值的倍率累积异常耐受槽 赋予自身武器近战 20侧直属性值,道具(10s)赋予自身武器近战 30 侧直属性值			553	普罗米修斯 暗杀者				
自発	阳阳	4 10	B类,持续即何內提升自身学集会 開 属性值 50%。仅曾 次推示攻曲 字受,无论积法、阴法由中放人均会消耗血擘 C类,赋予自身每次武器远离攻击命中后提升自身武器近战 、射击产生的飞行进具和学表吸血攻击力 5%的状态。 每次增伤服升效果均以 <u>加第</u> 无限叠加,与被助逐统任斯的册的提升效果一向计算	集中C、意志B 专属炼血	15 s 30 s	2s 15s	女王喉骸 普罗米修斯				
殒命之旅	PH	10	8类,提升自身武器近战、射击产生的飞行道具、牙装吸血攻击力、牙装阳属性值和阴属性值 50%。 体育个部生会值 想升1個母遊檢力 結婚計画点 不可知為自然 結婚計画結束に 常身 目間分争不過數据	专属炼血	60 s	/	诛杀女王				
双面刃	阴	10	D类,提升自身武器近战、射击产生的飞行道具、牙萎吸血攻击力 固定值 800 。 特殊时间内每秒损失 1, 66%最大生金值 ,当前生血值包 1时提前解除	专属炼血	60 s	30 s	海狮达尔				
冲击波	PH	5	D. 提升自身流速运送、特别产生的《行道》、不要能力的"加速"及为"加速"的。 持续到向与标准头,包含是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	力气B、体质B	30 s	5s	亚特拉斯				
限力突破	RI	4	同一把武器的不同下碰攻击模组产生的冲击波相同 , 炼血发动的武器战技无法产生冲击波 提升自身血码 1级力气和灵巧能力等级	集中D+	120s	5s	黑暗骑士				
超級附加超限体能	RH RH	4	提升自身血码 1級集中和意志能力等级 提升自身血码 1級体质和耐力能力等级	集中D+、意志D+ 集中D+	120s 120s	5s 5s	联机等级5奖励 试炼之塔Ⅱ、				
ALINIT III			主动防御型炼血	- A1-			天牢雪飲				
名称	系统	消耗冥血	性能描述	所需能力值	持续时间	冷却时间	炼血来源 斗士				
火焰防罩 冰霜外衣	RH	4	提升自身与 同行者 牙裝 48对应元素属性抗性 , 道具 (90 s) 提升自身牙裝 20对应元素属性抗性 ,	集中D+	90 s	5s	照暗骑士 亚蒂密丝				
雷神之布 元素防壁	Ri	5	牙裝对应元素較变提升 50 对应元素属性抗性 基于 牙鞍单阳属性值 同等提升自身与 同行者 牙裝对应數值 (0 至97) 的圆元素属性抗性	集中D+ 集中B	30 s	5s	英克雷斯 厄惠丝				
七彩防壁 伟大庇护	RI RI	6 5	提升自身武器对元素属性攻击的防御力 45 提升自身武器对物理属性攻击的防御力 20%(道具提升10%,与伟大庇护 加算)	集中C+、体质B 集中C	90 s 90 s	5s 15s	狄密特 赫密士				
钢铁意志 秽血庇护	RI RI	5	神峻褪伤 类。减少自身受到的最终伤害 25% (轉暮曙光進蓄力炼血发动的钢铁意志效果相同) 次數減伤 类。减少一次自身与 <mark>同行者</mark> 受到的最终伤害 50% (際火街火焰地板不清耗秽血庇护但仍享受减伤效果)	耐力C 集中D+、体质B	60 s	5s 5s	狂战士 亚特拉斯				
代罪之血 破灭巨力	RH RH	10 6	次放城市 类,每次消耗 3页血减少自身受到的最终伤害 50% 基于 开坡基本物理软性 提升自身牙装物理抗性 38%,提升自身100%至初度。	专属炼血 专属炼血	30 s 90 s	30 s	厄奥丝 女王肺骸				
防护治疗	RI	2	降低自身牙囊则元素属性抗性 200. 降低1级闪避能力 消耗自身 至少1点、至多3%是大生命性 救援同行者,并基于 了最基本物理抗性 资升 同行者 牙装物理抗性50% 计 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	专属炼血	60 s	15 s	艾斯特雷雅				
坚守指令 净化之来	RH	5	基于 罗旋島物理状性 提升自身与 同行者 字装物理试性 155。 降低自身武器近流。射油产生的飞行进丸或击力 15%和学规则直攻击力 40% 生命值受相后以独称 53 % 至大金 值 回复 53 % 更多 15 是 15	体质S 集中C、体质C+	60 s	30 s	阿斯克勒毕欧斯 法条カエ				
抗体生成 再生者	RI RI	6 5	工业组交通用以等少 18 人工用量四及域(X)加入的 194. 有应及位于工业组 及工作及为 两域(X)四及空间。 同等提升自身 下整 一定数值的五异常耐受槽上限(进具提升为 10) 提升自身与 <mark>同行者</mark> 再生能力回复量 155.	集中B 集中B	90 s 180s	5s 5s	厄奥丝 厄奥丝				
奋起时刻 皇家之心	RI	10 5	当前生命值不低于 2时抵抗 — 改负命伤害、保留 直生命值存益、生命值为1时无法发动,道具 (180 s)效果相同 持续时间内受到攻击变得不容易硬直	意志B 耐力C	90 s	30 s 5 s	战士 狂战士				
不屈斗志 强韧体格	RI	5 4	特殊时间内变得更能承受敌人的攻击 常次 承受敌人的攻击变得非常不容易硬直	体順B 意志C	60 s	30 s 10 s	亚特拉斯 战士				
巩固防御	RI	5	減少自身武器防御时的精力消耗 圖定值10 主动功能型炼血	集中C	90 s	5s	本存者				
名称	系统	消耗冥血	性能描述	所需能力值	持续时间	冷却时间	炼血来源				
献祭之血 权威 快转时间	明明	5	消耗 20%最大生命值 获取 國定值 6页血,当前生命值低于最大生命值的 20% 时无法发动 缩短自身与 同行者 埃血发动时间 20% ,同类集血效果可 病实 争助,道其 (25) 缩短 15%	集中C、意志B 果巧C、意志C	60 s 30 s	2s 30s	着人 哈尔莫妮亚 新卡塔赫				
唯由太刀	pi pi	5	缩短自身着气发动时间 15%,同效焦血效果可 加那 桑加。 道具 (30s) 缩短 10%, 基于 牙袋 暴阴 性位 提升自身与 同行者 武器攻击和防御吸血能力 6%至 363% , 同类株血效果中与百分比提升类可 乘 線 桑加。与固定低提升类 独立 。	意志B	180s	5s	亚蒂密丝				
狩猎循环	RI	5	自身发动的噬血太刀与同行者发动的噬血太刀可同时存在但 不可量加 ,仅生效其中一个 提升自身武器攻击吸血能力 50 5	集中C	90 s	5s	着人				
超幅常理 封闭记忆	阳阳	8 10	联升自身与 周行者 后续发动的练血持续时间延长 50% 的状态,双超幅常理以 乘算 差加 制新自身全部处于冷却状态的炼血		60 s	30 s 90 s	艾斯特雷雅 狄密特				
红舞鞋	阳	10	赋予自身精力耗尽时使用等量数值的生命值代替精力消耗的状态 , 道具皇帝元素 (60s)效果相同, 当前生命值归1时不会提前解除,仅不生效	专属炼血	180s	5s	芬恩				
超能之血	阴	10	賦予自身冥血耗尽时使用生命值代替冥血消耗的状态 , 每1点冥血消耗 6%最大生命值 , 该炼血生效期间使用期法于渴血界可提高其吸血效果 ,当前生命值百分比越高提升幅度越大	专属炼血	90 s	30 s	哈尔莫妮亚				
加速 袭击者	RI RI	10 5	提升自身 1級內避能力,道具 (30 s)效果相同 減少自身精力消耗 30%。因故方攻击受损时畏前解除	灵巧C、集中 D+ 耐力C 灵巧B、集中D+、	60 s 90 s	60 s 30 s	普罗米修斯 暗杀者				
増幅心力 英勇之心	RH RH	6	完全恢复自身与 同行者 精力并提高精力上限 固定值 50 减少自身闪避精力消耗 40%	東ウB、東中Dで、 耐力B 集中C	90 s	30 s	海姆达尔 本存者				
危机呼吸法 平稳型去	RI	6	現升自身闪避精力消耗 100%、触发诱敌闪避时恢复精力 固定値 50	耐力S 耐力S	90 s	10 s 10 s	阿基里斯				
零秒咏唱	RI	10	刷新 同行者 全部处于冷却状态的练血 降低自身武器近战和射击产生的飞行道具攻击力 70%。基于 牙能基本物理执性 降低自身牙装物理抗性 50%。	体质 C+、耐力C+		90 s	阿斯克勒毕欧斯				
増血秘籍 专注爆发	阳阳	4 5	每秒回复異血 固定值 0.4 发动后瞬间累计自身 50% 爆发槽	意志S 灵巧S	30 s	60 s 20 s	帕修斯 奥里昂				
节约之道 强化体力	Ri Ri	5 5	賦予自身武器攻击时的冥血消耗减 1的状态 (至少为1) 降低自身牙衰总阳、阴属性值50%,提升自身最大生命值上限 30%	意志S 体质S	60 s 120s	30 s 30 s	奥里昂 波里克斯				
全面防守 冥血共鸣 · 享	RI RI	5	賦予自身能防御来自全方位的攻击的状态 持续期间同行者获得互加时自身回复同量复加(对线,上京家无效),无法与冥血共鸣,少共存 特殊期间同行者获得互加时自身回复同量复加(对线,上京家无效),无法与冥血共鸣,少共存	体质S	90 s 60 s	15 s 60 s	波里克斯 阿斯克勒毕欧斯				
冥血共鸣・分 破甲 防御冲击	RI RI	5	持续期间自身获得冥血时间行者回复同量冥血(对线上页家无效), 无法与冥血共鸣。享共存 提升自身法勘过战攻击削制能力 26% 赋予自身防御一定体型的做入的可模反的攻击成功的检查从一次无处法动画的模反硬直效果的状态	耐力S 力气B 体層B	60 s 30 s 10 s	60 s 5 s	阿斯克勒毕欧斯 狂战士 亚特拉斯				
重击破坏	RI	4	無	外順B 力气B 灵巧B、意志D+、	60 s	25 5s	芬恩				
夜雾外衣 暗夜潜行	RI RI	6	使日ダラ ラ11 (Caract) ラルー ルタチ ルタイ 地子 水 小 成 八 原 3 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年 1 年	東内B、思志DT、 耐力B 灵巧C、耐力C	20 s 180s	5s 5s	海姆达尔 暗杀者				
中毒解除 缓速解除			解除自身与同行者对应异常状态或消空对应异常耐受槽的异常累计值				莫克留斯 莫克留斯				
出血解除 僵直解除	RH	2	请空自身与 国师者 计应导常程思确的导常要计值 当自身已处于社应导常犹太脏于往号语	集中D+	/	2s	幸存者 赫密士				
封血解除 万能精油	RI	3	清空自身与 <mark>同行者</mark> 对应异常耐受槽的异常累计值,当自身已处于对应异常状态时无法发动 解除自身与 <mark>同行者</mark> 对应异常状态或清空对应异常耐受槽的异常累计值,当自身已处于僅直或封血状态时无法发动	集中B	-/-	5s	林菲斯托斯 厄奥丝				
源浮光球 回归 谱且探測	RI RI DI	10	在脚边留下作为路标的光球,地图上可显示、与变光棒和血之标记效果相似 在不失去雾粒的情况下返回最后接触的槲寄生。 与槲寄生根部效果相同 调查 定意图内尚未拿取的重良数量	集中D+	+	2s 5s	藝密士 英克雷斯 漫游者				
道具探測 广幅道具探測 主动式道具声纳	RI RI	4 2	调查一定范围内尚未享取的进具效能 调查自己所在的地图内尚未拿取的进具数量 在地图上标记一定范围内尚未拿取的连具位置	-/-	-/-	5s 5s 5s	授辦者 斥候 奉存者				
主动式敌人声的	RI	î	在地图上标记一定范围内敌人的所在位置		亡	5s	着人				
名称	系统	消耗冥血		所需能力值	持续时间	冷却时间	炼血来源				
增与疗愈 慈爱庇护	RI RI	2	≤ 37% 消耗自身生命值恢复同行者的生命值、当前生命值不低于 2时方可发动 ≤ 70% 大量消耗自身生命值大幅恢复同行者的生命值、当前生命值不低于 2时方可发动	集中B	-/-	15 s 15 s	初始炼血 厄奥丝				
微幅疗愈	RH	2	< 20% 微量消耗自身生命值微幅恢复同行者的生命值 , 当前生命值不低于 2时方可发动	/	-/-	12 s	试炼之塔 III、 水劫深渊				
自动治疗 防护治疗											
名称		tessensor	M. frair	共炼血对象							
名称 魅影傾向	系统 阴	消耗冥血 20	B类、提升自身武器近战、射击产生的飞行道具和牙装吸血方力 10% 。 闪避能力强刺变为黄金跳步(较普通能	兆步速度翻倍),	持续时间	1.5.25(1).[u]	共炼血对象 路易				
贪狼演出	PH	20	P 斯氏自身不禁物理软件 图度值 35 。 降低效益上限 图度值 10 D类,赋予自身有次游腾放入或击声相取进力 图度值 10 的标志。为成立击声等中重新开始紧 液白自身混荡的时的精力由性 图度值 15 。 闪耀脉 为测象之效面解源 ,解长页面上限 图度值	† , 10	1	l	八云				
不动之楔	RI	20	提升自身总坚制度 50%,降低自身武器和牙装的总吸血能力 50%,降低冥血上限 固定值 10 降低自身发动炼血时冥血消耗 固定值 2 (最少为1),缩短炼血发动时间 30%。减少炼血冷却时间 5		60 s	30 s	伊奥				
恍惚时光 厄运之日	阳	24 20	海低自身武器近战火射击产生的长行迎其外关键或战攻击力 608. 异族冥鱼上战 围发盘 12 3 英、提升自身武器近战、射击产生的长行迎其外关键通政击力 1008. 建沙精力消化 608. 禁用再生能力,降的 3 英、提升自身矛族及阳域性鱼和网属性鱼 608. 提升自身资源和平装的总要鱼能力 50%.		l	l	米娅 杰克				
极限之歌	阴	20	B类,提升自身牙装总阳属性值和阴属性值 50%,提升自身武器和牙装的总吸血能力 50%, 提高自身发动炼血时买血消耗 國定值 2. 降低买血上限國定值 10		<u> </u>	<u> </u>	艾娃				
		_				_					

		被功增伤型炼血						
名称	系统	性能描述	炼血来源					
速度特杀 乘胜迫击	別	▲类,基于自身的闪避能力提升对应幅度所有类型的攻击造成的最终伤害 , 職步可提升205. 個難可提升105. 沉重翻滚时不生效 ▲类,对处于 异常状态 的放人提升自身武器近战攻击造成的最终伤害 255	赫菲斯托斯 古斯塔夫支线 里帝斯					
生存本能	F)	D.S.在市前生仓值长于50%最大生金值。同居自身发展还是、补贴产生的天行道用点点力。用度值260。 学职规划定力,用度值200。 学校证、即属性他需定量分CS。在走动炼血剂两生效用问就不自身构实施更添成用的现在分词,由于产生的支持进具和环境吸收或由力 5%的状态。有效也仍是内发现的企业发现的企业发现的企业发现的企业发现。由于必须解析的使用效量一同任事、中国企业、中国企业、中国企业、中国企业、中国企业、中国企业、中国企业、中国企业						
连续狂舞 专精单手创	PH	每次增伤提升效果均以 加算 无限叠加,与主动剑舞的增伤提升效果一同计算, 专属焦血						
专精双手剑			普罗米修斯 亚特拉斯					
专精斧枪 专精大锤	PH	B类。提升自身对应类型武器近战、射击产生的飞行道具攻击力 20%	黒暗骑士 芬恩					
专精刺刀枪 通达之牙	阴	B类. 提升自身牙装葬反、青刺吸血攻击力30%	亚蒂密丝 暗杀者					
坚韧之牙	R	B类,提升自身牙装爆发状态下挑空吸血攻击力 30%	由魂果穴					
豪杰之牙	RI	B类,提升自身牙装蓄气吸血攻击力 30% 被劝防御型炼血	赫密士					
名称	系统	仮例房 如坐地 性能描述	炼血来源					
提升坚韧度	RH	提升自身总坚韧度 20%	狂战士					
反击功效 防御时提升吸血能力	阳阳	每次弹反成功时完全恢复自身精力 提升自身武器防御吸血能力 100 %	普罗米修斯 亚特拉斯					
屹立不倒 夺血	阴阴	当前生命值不低于 3 35景大生命量 时抵挡致命物声,保留1点生命值存活。 专属准息 每次触及诱敌闪避时获取自身武器攻击吸血能力值的冥血 , 专属该鱼	亚特拉斯 亚蒂密丝					
无尽陷阱	阴	每次触发诱敌闪避时产生伤害倍率 80%、 物理粉碎、元素火、 削初200、冲击力为 大便直 的爆炸陷阱, 专属焦血						
中毒抗性 偏直抗性			莫克留斯 赫密士					
対血抗性 缓速抗性	RH	提升自身牙裝对应异常耐受槽上限 25	禁事斯托斯 莫克雷斯					
出血抗性								
		被动功能型炼血						
名称 増加体力	系统阳	性能描述 提升自身生命值上限 <mark>圖定值150</mark>	炼血来源 斗士					
活化体力	R	提升自身生命值上限 16%	战士					
増加精力 活化精力	RH RH	提升自身精力上限 國定值 20 提升自身精力上限 20%	漫游者					
轻快冲刺 禁忌秘管	Pil Pil	降紅白身海绵 50% 降紅白身海陽南海南 50% 都升白身相光軸安排的河畔環安槽 33%	莫克留斯 普罗米修斯					
损伤时提升爆发	PH	提升自身每次受损时爆发槽累积量 40%。防御时受损不享受该效果	亚特拉斯					
提升武器吸血能力 暴食	阳阳	提升自身武器攻击吸血能力 固定值 0.2. 道具效果相同 提升自身牙够吸血攻击时获取冥血能 50%	施术者 林菲斯托斯					
災血管約 増加冥血存量	明	東京市 オス 東京	伊西丝 哈尔草妮亚					
冥血弹匣	阴	降低自身牙裝点附 、阴属性值50%,降低自身精力恢复速度 50%,提升以血上限 重定值 12	奥里昂					
缩短炼血发动时间 加速蓄气	阳阳	缩短白身炼血发动时间 18% 缩短白身蓄气发动时间 10%	女王爪骸 海狮达尔					
累积异常状态 提升负重量	RI RI	提升自身攻击对敌人异常属性耐受槽累积量 25%,不提升爆发时附加异常属性的累积量 提升自身攻击对敌人异常属性耐受槽累积量 25%,不提升爆发时附加异常属性的累积量	零之分区 女王肺骸					
转变再生能力	PH	减少2次自身再生能力使用次数上限,提升自身再生能力回复量80%	海姆达尔					
提升再生能力 増加再生次数	RI	提升自身再生能力回复量 40% 增加2次自身再生能力使用次数上限	战士 斥候					
維承遺志	RH	同行者等化时,恢复自身当前再生能力 2次 专属施业	艾斯特雷雅					
切取生命 吸血再生	阴阴	同行者等处时,我复自身出离对非故力准化, 专用效血 等承由出来一个战人联发训练 专助大生会信 特别也是以及任务以外 5 1845 大全会信 特别在但是以及任务以外 5 1845大会会信	本存者 照帝斯					
壁血之毒 増加取得雾粒	阳阳	在一定范围内的敌人每次因为中毒受损时, 自身获取买血 固定值0.6. 专属炼血 提升击杀敌人时靠取的雾粒量 20%	照暗探索者 草立留新					
提升获得道具机率	RH	提升击杀敌人时获取道具的概率	赫密士					
前人教诲 减少坠落损伤	阴阴	提升击杀敌人时获取的熟练度 50% 砼落伤害判定高度延伸 100% (例如:携带前从10m开始坠落掉血,携带后从20m开始坠落掉血),超过一定高度依然会坠亡	赫菲斯托斯 黑暗探索者					
代罪羔羊 提升精力恢复速度	RI DH	同行者受到资命伤时保留 1点生命值存活,自身代为承受剩余损伤,该被动权在自身当前生命值不低于 2时生效。且自身不会因为承受损伤雾化 , 专属落 血 思书自身辖力体管制度 2016	伊丝塔 多明尼京支线					
进阶利益	RI	被国务化遗传的人们的企业的。 收国务化遗传的条础,依负与资讯等生能力 3次 投掷匕首命中放人时获款以由 国发催 0.5	高傲的吸血鬼支线					
复生者之刃 聚精会神	9H RH	投掷匕首命甲故人时获取吴直 则定值0.5 著气吸血攻击命中敌人时累积 33% 爆发槽	马修支线					
领袖气质	RH	提升同行者NPC的能力,对玩家无效	试炼之塔I、 焦热边狱					
		被功學學學慎血	700 No. 1 (4 P)					
名称	系统	每次触发诱敌闪避时累积 25%摩发槽,爆发状态初始持续时间 20k,当瓦家使用武器攻击时会加快爆发状态消退 ,发动炼血则不影响。						
		性能描述	炼血来源 第40条					
阴之冲动 阳之冲动	阳阳	有前指述 多次,學及或多下提升自身等於自用循性值 30% 多次,學及或多下提升自身等後自用循性值 30%	施术者 伊丝塔					
阴之冲动	開開開	特別經接 3%, 學及校本下提升自身有限。到職 2%, 學及校本下提升自身有限。到職 2%, 學及校本下提升自身有限。 學及校本下提升自身有為制國性性 3%, 學及校本下提升自身相關的關係。 28%, 英校校本下提升自身有為制國性性 3%, 學校校本下提升自身相關的關係。 28%,英校來與兩屆本戶程在第二,且那分率到市地式都产生的飞行进具也享受制止力) 學及校本下提升自身或其關係的時期。 25%, 英格里 15%	施术者 伊丝塔 奥里昂 漫游者					
開之冲动 阳之冲动 制止力	阳阳	報告総括 事法、確安状态下提升自身等急前属性性 201 事法、確安状态下提升自身等急前属性性 201 第次、確安状态下提升自身用剪刀枪对击力的阶级形式 2015年 201	施术者 伊丝塔 奥里昂					
開之冲动 附之冲动 制止力 減少防御时精力消耗 提升防御能力 減少精力消耗 维持爆发	PH PH PH PH PH PH	申記機能 事法、確安技态に紹介付金等金明報性1 20% 事法、確安技态に紹介付金等金明報性1 20% 事法、確安技态に紹介付金等金明報性1 20% 母安状态ト设行自身间到加給市场的部級。20%に被金银成合金件有容差、11億分・報力地式都产生的支付退其也享受制止力) 母安状态ト设行自身出版中的特别的。 100 母安状态トは今日中表出版中的特别方法(100 母安状态上域から自身出版中的特别方法(100 母安状态上域から自身出版中的特力方法(100 母安状态上域から自身出版中的第一方法(100 母安状态上域から自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域が自身出版中。200 母安状态上域を開始中の対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対象に対	施术者 伊丝塔 奥里昂 漫游者 芬思 斗士 莫克雷斯					
開之冲动 阳之冲动 制止力 剩止力 减少筋侧叶精力消耗 提升防御能力 减少精力消耗 维持爆发 爆发挥轰 节约专家	FI FI FI FI FI FI FI FI	報告報酬 事務、確安状态下提升自身等急前属性信 305 事務、確安状态下提升自身等急前属性信 305 事務、確安状态下提升自身等急前属性信 305 得安状态下提升自身间的预制能力。	施术者 伊丝塔 英里语 漫樂者 芬越 斗士 英克留斯 赫密士					
開之冲动 阳之冲动 割止力 減少防御时精力消耗 提升防御能力 減少精力消耗 维持爆发 爆发狂舞	H H H H H H	事務、構変技态下段月1日学業会到開付信 30% 事務、構変技态下段月1日学業会到開付信 30% 事務、構変技态下段月1日学業会到開付信 30% 事務、構変技态下段月1日学報会到開付信 30% 事変状态下段月1日学期の別報告前時間搬力。 100%(実施を開放方面・特別手間・対象主導)が成立が生命と行道具色学受制止力 1	施术者 伊丝塔 英里昂 漫游者 芬思 斗士 英克雷斯 赫密士					
閉之冲劝 阳之冲动 朝止力 新止力 減少筋御时精力消耗 提升筋侧消耗 提升机力消炎 摩及和克斯力 等 中的另血能力 基心 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础 基础	FI FI FI FI FI FI FI FI FI FI FI	事業、確果状态下級計戶學業品開催性 30% 事業、確果状态下級計戶學業品開催性 30% 事業、確果状态下級計戶學業品開催性 30% 事業、確果状态下級計戶學業品開催性 30% 專業状态下級計戶專用的新聞能力 20% 專業状态下級計戶專用的新聞能力 20% 專業状态下級計戶專用自身或問題的的知力指揮 夏東東 13 東東京 20% 東東京 20% 東東京 20% 東東京 20% 東京 20%	能术者 伊丝塔 美里语 漫游型 等型士 英克密士 英克密士 第一 新型士 英克密士 第一 新型士 英克密士 第一 新型士 英克密士 第二 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝 秦帝					
閉之冲动 閉之冲动 刻止力 減少防御时精力消耗 提升防御能力 减少防御时精力消耗 推持被段 爆发狂寒 减少致电能力 减少或血能力 提升吸血能力	開展開始日本	# 特別報告 新次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 新次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 新次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 郭次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 郭文 海安保市 海安ch 海rech and an	施术者 特 伊拉塔 美田斯 爱斯罗 芬耳里 英克爾斯 林密士 第五 秦 女王 秦 秦 新 秦 大 皇 斯 秦 大 皇 新 京 大 之 田 五 大 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五 五					
图之冲动 則之冲动 制止力 新止力 减少筋升防静能力 减少精力消耗 维持发生 爆发生 等及生 等及至 等。 一 等。 一 等。 一 等。 一 等。 一 等。 一 等。 一 等。	開始期間開始期間開始期間開始期間	事務、學文化を下提付自身等金別開始。3種 事務、學文化を下提付自身等金別開始。3種 事務、學文化を下提付自身等金別開始。3種 導支化を下提付自身用列格者無可削削額。2種 等支化を大変化性の変化性の変化性の変化性の変化性の変化性の 等支化を大変化性の変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の 等文化を大変化性の変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化性の 等文化を大変化を大変化を大変化性の 等文化を大変化を大変化性の 等文化を大変化を大変化を大変化を大変化を大変化を大変化を大変化を大変化を大変化を大変	施术者 伊姓塔 伊姓塔 英里斯恩 斗官居 蒋王 蔡密士 第王 蔡密士 第王 李安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安 安					
国之冲动 用之冲动 用之冲动 或少断的指数, 减少的时间的时间的 减少特别的。 以升转的沿线 爆发狂等 强力等加强的 爆发程等 强力等偏低的时间 发神的微变 爆发射线直流的时间 女神的微变 爆发到性原列形力 用加加紧闭机	明 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	事務、學及化金下提升自身等急到兩情性 30% 事務、學及化金下提升自身等急到兩情性 30% 事務、學及化金下提升自身等後急到兩情性 30% 學及代金下提升自身而可能的面部的自動力。 學及代金下提升自身等後急到兩情性 30% 學及代金下提升自身,但是是是一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一	施水者 伊拉塔 東甲尼 長融者 手服 長融者 手服 長融者 手服 長融者 手服 長融者 上 長 最高士 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東					
到之冲功 别之冲功 到止力 减少新脚时制度力消耗 提升新加速力 被分析力消耗 推转发狂舞 节的医血能力 难放狂舞 等的医血能力 难好处医血能力 难好处的 减少时间 变种情况更 或少时间 变种情况更 或少时间 变种情况更 有 等 形成 等 形成 等 形成 等 形成 等 形成 等 形成 等 形成 等	明 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	# 特別報告 新次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 新次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 新次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 郭次 株安保市 接出日中学業会即開付金 306 郭文 海安保市 海安ch 海rech and an	施术者 伊丝塔 美里语 漫游者 芬思 斗工研 蔡克密士 第八 女工被被 连连 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立 安立					
則之冲动 則之冲动 則上力 減少的即时拍力消耗 提升的剪股力 减少精力消耗 惟持爆灾 推分其血消耗 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升致直接 提升或直接 提升或直接 排列。 建设制度 用 解 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等 等	明	事務、學及化金下提升自身等急到兩情性 30% 事務、學及化金下提升自身等急到兩情性 30% 事務、學及化金下提升自身等後急到兩情性 30% 學及代金下提升自身而可能的面部的自動力。 學及代金下提升自身等後急到兩情性 30% 學及代金下提升自身,但是是是一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一個的一	施术者 伊丝塔 类型 经 使用 55					
图之冲动 别之冲动 别上为 减少防御时割力到其 报外防御时为门到其 报外防御时 相约缘攻 强处转力前其 相约缘攻 强处等力前其 相约缘攻 强力或直到其 强升吸血及动时 据升吸血及动时 原列域加及动时 用加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加加	明 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田 田	事法、學文化志下提升自身等級的開催性 30% 事法、學文化志下提升自身等級的開催性 30% 事次、學文化志下提升自身等級的開催性 30% 學文化志下提升自身所有的開始的 30% 學文化本下提升自身等級的研究的開始力 30% 學文化本下提升自身等級的研究的研究 10% 20% 學文化本下提升自身表面的研究的研究 20% 學文化本下提升自身表面的研究的研究 20% 學文化本下提升自身表面的研究的研究 20% 學文化本下提升自身表面的可能力的 20% 學文化本下提升自身表面的可能力的 10% 學文化本下提升自身表面的 10% 學文化本下提升自身。10% 學文化本下提升自身。10% 學文化本下提升自身。10% 學文化本下提升自身。10% 学文化本下提升自身。10% 学文明是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是是	施术者 伊丝塔 奥里塔 开放 并十 克克雷斯 赫斯士 克克雷斯 赫斯士 克克雷斯 特斯士 克克雷斯 斯克 克克雷斯 斯克 克克斯 斯克 克克斯 斯克 克克斯 斯克 克克斯 斯克 克克斯 克					
同之冲动 附之冲动 则之冲动 动上力 或少的邮料力消耗 现升的邮给力消耗 避失订事 减少指力消耗 增快够没 强力电压 缓升电压能力 发升的邮经 发升电压能力 发射的原始 发射等 发射等 发射等 发射等 发射等 发射等 发射等 发射等 发射等 发射等	明	有价值的	施术者 伊丝塔 类型 经 使用 55					
同之冲动 利之冲动 利定力 利定力 延少特别的排放 强外转向脚脉力 强外转向脚脉 强外转向 强沙转向 强力 强力 是少转向 是少转的 是少转向 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少转的 是少时的 是少 是少 是少 是少 是少 是少 是少 是少 是少 是少	開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開	事務、 構変技态下提升自身体验到開始性 30% 第次、 構変技态下提升自身体验到開始性 30% 第次、 構変技态下提升自身体验到用格性 30% 第次域态下提升自身相同的精验之。	施水岩 伊住拉塔 英俚语 为证 分子 多二位斯林 林市士 第八人 女工學報 体表女工 安市市社 校 市工學報 大 大工學報 所 大 大工學報 所 大 大工學報 所 大 大 工學報 在 大 成 大 成 大 成 大 成 大 成 大 成 大 成 大 成 大 成					
同之冲动 和之冲动 或少吃即时有力到 或少吃即时有力到 被升级加速力 一种的现象 一种的重要 一种的更要 一种的更 一种的更 一种的更 一种的更 一种的更 一种的更 一种的更 一种的更	開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開	事務、學文化を下級自身体を回溯性性。3種 事務、學文化を下級自身体を回溯性性。3種 學文化を下級自身体の主義性の主義性の主義性の主義性の主義性の主義性の主義性の主義性の主義性の主義性	施水岩 伊拉塔 英国语 美国 多公司斯 林田士 多人司斯 林田士 第八 女工學報 朱正女工 安帝曾姓 伊拉塔 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗 大原宗					
阿之沖助 和之沖助 和之沖助 和立力 和力 和力	開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開	有价值的	施水省 伊拉拉斯 美丽斯 美丽斯 美克里斯 美克里斯 美克里斯 斯士 斯人 在主地根 伊拉斯 大龙宗 长利 沙拉斯 伊拉斯 大龙宗 长利 沙拉斯 斯士 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗 大龙宗					
明之冲动 归之冲动 经少数时间力用其 设分面的压力 可以 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開	事務、學文化を下級自身等級の開催性 3種 事務、學文化を下級自身等級の開催性 3種 事務、學文化を「發生性を発育し身体を認明情性 3種 事表現在下級自有時期的報酬之 3級 事表現在東京和市場的報酬之 3級 事文化を表現在中央的報酬 3 種類 3 種	施索音 伊拉斯 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里					
明之沙田 明之沙田 明之沙田 明之沙田 明之沙田 明之沙田 成少路 成少路 成少路 成少路 成少路 成少路 成少路 成少路	明 開 開 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用	事法、學文化を下級自身等後の問題性性 20% 事法、學文化を下級自自身等後の問題性性 20% 事故、學文化を下級自自身等後の問題性性 20% 學文化を下級自自身等後の問題性性 20% 學文化を下級自身等後の影響性 20% 學文化を下級自身等の場面的影響性 20% 學文化を下級自身の動画的影響性 20% 學文化を下級自身の影響性 20% 學文化を	施水省 中於語 中於語 中於語 中 中 中 中 中 中 中 中 中 中 中 中 中 中					
明之沖向 明之沖向 明之沖向 東心即時間力利用 東心即時間力利用 維力聯門 內 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東 東	開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開開	事務、模文化か 日曜月中学後の開催性 30条 第次、模文化か 日曜月中学後の開催性 30条 第次、模文化か 日曜月中学後の開催性 30条 第次、模文化か 日曜月中学後の開催性 30条 第次次 日曜日中学校の日曜代 30条 第次代 日曜日中学校の日曜日中 30条 第次代 日曜日中学校の日曜日 30条 第次代 日曜日中学校の日報日中学校の日曜日日中学校の日曜日中学校の日報日中学校の日曜日中学校の日報日中学校の日曜日中学校の日曜日中学校の日報日日中学校の日	施索音 伊拉斯 英国斯 4十十 医交回斯 4十十 医交回斯 40 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二 第二					
明之沙田 明之沙田 明之沙田 第2次四 第2次四 第2次四 第2次四 第2次四 第2次四 第2次四 第2次四 第2次回 第2 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2次回 第2 第2 第2 第2 第2 第2 第2 第2 第2 第2	明 開 開 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用	有金融基 3次、模文化本下设计自守有金融间值性 3% 3次、模文化本下设计自守有金融间值性 3% 第次、模文化本下设计自守有金融间值性 3% 第次从本下设计自守有金融间值 3% 第次,是未发生的自守有金融间值 3% 第次自守有金融间值 3% 第次自守有金融间值 3% 第次自由间值 30% 第次自由间值 30	施底管 伊拉斯 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里 克里					
明之沖回 明之沖回 明之沖回 明之沖回 東京 東京 東京 東京 東京 東京 東京 東京 東京 東京	明 開 開 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用	事業、確安社会下級自自申等金の開催性 30% 事業、確安社会下級自自申等金の開催性 30% 事業、確安社会下級自自申等金の開催性 30% 事業、確安社会下級自自申等金の開催性 30% 事業、企業、企業、企業、企業、自身、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、企業、	施索音 中放性 等型原 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以 可以					
明之沖回 明之沖回 明之沖回 第二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十	明 開 開 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用	事務、確反化かに設け自分等金回開性性 30条 事務、確反化かに設け自分等金回開性性 30条 事務、確反化かに設け自分等金回開性性 30条 等及状态上设计自分用的 20条 建筑	務保育 伊拉斯 等国系 4十十 医交回的 4十十 医交回的 400 第5人 第5人 第5人 第5人 第5人 第5人 第5人 第5人 第5人 第5人					
明之沙田 明之沙田 明之沙田 明之沙田 明之沙田 明中期田 明中期田 明中期田 明中期田 明中期田 東京田 明中期田 東京田 東京田 東京田 東京田 東京田 東京田 東京田 東京	明 開 開 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用 用	事務、 學文化を下級自身等後の問題性色 3種 事務、 學文化を下級自自身等後の問題性色 3種 事表、 學文化を「股自自身等後の問題性色 3種 事表が、	施水子 伊拉塔 克里斯 子士 克里斯 子士 克克里斯 子士 克克里斯 李士斯 克克里斯 李士斯 克克里斯 李龙子 伊拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿拉塔 阿					

主动攻击程地血(武器战技)														
作客報率一世、黒色部分的倍集基子及遊及前後(景報基本・力性25号下20度)。 在名誉 今基子及器并市版(改造基本・生中走上补正地度)。 物理製性 −世、武器就技址的物理製性・複数接式器高板上描述的第一个物理製性(向标为通路)。 格介在登场物理製性や北天旗性表达。 名称														
两断深渊	单手剑、斧枪: 500%+ 25% 刺刀枪: 300%+ 25% 250+100			大硬直+小硬直			随功+粉碎 随动+粉碎			1、斧枪、刺刀枪	6	15 s	海姆达尔	
由來进击 猩红螺旋	100	0 %+150 %+ 8% %+70%#3+120 % 170%+120%+200%	*3+120% 100+50+50+70+120 +120%+200%			均为大硬直			9碎 直动+随功	単手章 単手章	1、斧枪、刺刀枪	3	8s 6s	普罗米修斯 诛杀女王
群鬼刺裁者 魔弹圆舞	大锤:	170%+100%+200% 169 %+4	200+100+18 100+4		直+大硬直 均为大硬1	Y.		均为随动 贯穿(血)			双手剑、大锤 刺刀枪	5 7	10 s 8 s	女王腓骸 亚蒂密丝
三灭杀 制虎降龙 战车连击	15	%+110%+130% 0%+300%+26% 0%+100%+250%	200+80+17 200+200+5 150+50+30	0 大硬	均为大硬1 直+击飞+; 直+大硬直	大硬直		均为随动 动+随动+和 穿+劈斩+3			双手剑、大锤 双手剑、大锤 茶枪	5 6 4	10 s 15 s	斗士 狂战士 黑暗骑士
製移空洞 炭塊重弱	25% 400		/	AW.	大硬直+大硬直-击飞 / 大硬直			粉碎	4.37	穿			0.5s 5s	漫游者 芬恩
坠燕 消失空洞		手剑: 180% 大锤: 250%	300		击倒		触功			×	双手剑、大锤 所有武器	5	10 s	赫密士 赫菲斯托斯
相大工術 磨难暴风 暗影虐杀	/ / 200%+150% 300+100 220% 250				大硬直+击	E	均为随动			A 手倉	双手剑、大锤	6 4	6s 6s	新事所托斯 亚特拉斯 暗杀者
空之太刀		144 fps): 324%* 4 (60fps): 324%* 3	高帧数 (144fps): 低帧数 (60fps):		均为大硬直			均为劈斩			单手剑	7	12 s	阿基里斯
旋舞削刃 落地蛮击 不动之击	单手	100%+120% [2]: 150%+250% 1: 100%+100% 500%	150+300 200+200 504	単手針 斧木	均为击飞 单手剑: 大硬直+击飞 斧枪: 均为大硬直 击倒			均为随动均为随动			 (人) 発枪、刺刀枪 (上) (上) (上) (上) (上) (上) (上) (上) (上) (上)	6 4	10 s 15 s	阿基里斯 苏尔特 波里立斯
掠夺斧刃 雷火步法	30%	160% 牙装阳属性值	250 300		大硬直 大硬直 击飞			劈斩 粉碎			斧枪 所有武器	6 2	20 s 10 s	波里克斯 瓦利
販光貫击 注1: 关于飘移空洞		756%	600	使玩家角色临时进入:		无视所有部	カカウ カカカカ カカカカ カカカカ カカカカカ カカカカカカカカカカカカカ	贯穿(≜) 定)并朝玩		月方向移动	刺刀枪 一段距离 。	10	15 s	奥里昂
注2: 关于消失空洞	使玩家角色原地临时进入雾化状态 (无视所有故方攻击判定),雾化状态持续时间稍长于飘移空洞。													
注3: 关于空之太刀 注4:	空之太刀打出的前气属于飞行进具, 他拥有部分独有特性;武器携等异常属性他时刻气命中放入可累积异常耐受精; 不享受一击类蛛鱼,因为无伤害判定的前置拔刀动作会消耗一击类蛛鱼, 高帧数(1446ps)下空之太刀能能定打出损外类周次伤害判定 ,能定打出周次伤害判定的帧数下联不明 , 抵赖数(601ps) 下极低频率打出范周次伤害判定 。													
关于掠夺斧刃 注5:	每命中一个放弃单位恢复生命值 置食性 150. 位移过程中可通过防御或码囤收消攻击动作,竟对不消耗冥血,也不会进入冷却时间。双手到类式器防御格选速停止位移,其余类别武器会因为惯性继续位移一段距离 。													
关于雷火步法	定形如在FT中周亚的增加/中枢电机运动FF,用户个组织外围。它个型型人们中的间。从于进入中部间的中心电影上层色,从来来到外面型出力的证据地区色。如此用 发击动作之前的色移有边缘保护,防御取消攻击动作之后的色移无边缘保护。 - 或成类像在不是长度攻击动作之前的色移更高,仅加快色移进度,但防御取消攻击动作之后曾色色移距离会团此延长 主动攻击型梯盘 侧法)										移距离会因此延长			
名称 音波箭		伤害倍率 45%		削韧能力 60			冲击力 大硬直		物理属性 贯穿	元素属性	所需能力值	消耗災血 1	冷却时间 2s	炼血来源 漫游者
血之穿击 狂吼血弹		120%		100			大硬直		贯穿	fit.	意志C	2	2s	施术者 照暗探索者
狂吼冻冰 狂吼闪电 狂吼烈焰	L	400%		150 195		L	大硬直		粉碎	当火	意志B	6	10 s	亚蒂密丝 伊西丝 施术者
维德尼克血块 沃普尔吉斯火焰		650%					赤飞		粉碎	火	意志A	10	20 s	女王肋骸 女王
芭芭雅加凝视 沛古纳斯之怒 黄昏之刃		000 N		300			0		10#	雷曲	意志B		200	女王 女王 女王助熊
算替之列		320%		200			大硬直		劈斩	火冰	意志B 意志B 集中B	5	2s	女主助版 新卡塔赫 女王肺骸
朱比特雷刃 处刑 列的狂暴		400%		200 65#6			大硬直 均为大硬)	v	劈斩 粉碎	血血水	意志B 集中C、意志C 意志D+	6	2s	无声永冰地 照常斯 普罗来修斯
型和社業 爆电等箭 交错礼枪		50%#6 100%#4		10+6 60+4			均为大硬! 均为大硬! 均为大硬!	Y.	粉碎 粉碎 贯穿	当	集中C、意志C 意志B	5	5s 5s	世西丝 亚蒂密丝
炎類 龙公木梅		至多40%*12 530%		至多60*12		均为大硬] 大硬直 均为小硬]	K.	贯穿	火血	意志C 集中C、意志C	5 8	2s 5s	熱菲斯托斯 伊西丝	
环状因陀罗 四重审判 长老契约		130%+3 150%+4 380%		80 #3 60 #4 110	80+3 60+4			Y.	贯穿 贯穿 粉碎	8	集中C、意志C 集中B、意志B 意主R	7 10 7	10 s 20 s 10 s	伊西丝 伊西丝 女王肋腕
转化冰弹		至多100%49 144fps: 80%10		至多40*9 144 fps: 20*10			大硬直 均为小硬1		贯穿	冰	意志B	5	5s	女王肋骸
薄光 冰花光芒		60fps: 80%#9 30fps: 80% 至多350%#3		60 fps: 20*9 30 fps: 20			均为小硬直			#	专属炼血 最志A	10	20 s 20 s	女王助骸
燃烧百合 開石坠击		投掷45%+爆炸180% 90%45		至多 300+3 50+150 60+5			均为击飞 均为击飞	ľ	粉碎	火火	意志C 意志S	5	3s 10s	女王爪骸 帕修斯
终亡风暴 潜追劫火	至多1	120%#4 5%#60 (掉帧会损失h:	ts数) 至多(50 * 3 50 * 4 至多0. 2*60 (掉帧会损失 hi ts数)			均为小硬] 均为小硬]		劈斩 粉碎	火	集中C、意志B 意志C+	7 8	10 s 10 s	哈尔莫妮亚 苏尔特
赛特之臂 狂沙 褐源灰烬		260% 140%*4		100 50 *4 60			力 力 力 力 大硬直	Ľ	劈折	/	意志B 意志B 集中B、意志B	8 1	10 s 30 s	女王喉骸 女王喉骸 女王
干濁血界 粛清荆棘		100%*7		/ 30*7			/ 均为小硬直		贯穿	/ fit	意志S 集中B、意志B	2 10	20 s 30 s	帕修斯 女王
日根血十字 暗影跃动 牡丹火花		180% 30%/3 340%		100 100*3 150			大硬直 均为小硬直 大硬直		劈斩 粉碎 粉碎	血血	息志C 专属炼血 专属炼血	3	2s 2s 10s	照帝斯 伊西丝 斯卡塔赫
鬼火 火苗逆燃		80%#2 120%+60%#2		100+2 20+100+2			均为大硬 均为大硬	Y Y	贯穿 贯穿	血火	灵巧B、意志C 意志C	3 4	ls ls	斥候 斯卡塔赫
焰剑旋舞		144 fps: 至多5%322 60fps: 至多5%202 30fps: 至多5%101		144fps: 至多7*322 60fps: 至多7*202 30fps: 至多7*101			均为小硬直			火	意志C+	5	10 s	苏尔特
	SUtps: 至多5%101 賴数会影响hits数, 越远高中心hits数越少			帧数会影响hits数, 越远高中心hits数越少					劈斩		2.0-			27-7-14
绝望炸弹 蔷薇火焰 冰霜炮塔		450% 45%m(已知至多17) 80%8		150 100 m (己知至多17) 80 *8			击飞 均为大硬直 均为小硬直			火火水	灵巧B、意志C 意志A	20 5	30 s 5s	先锋者 女王爪骸 士改尔
注1: 关于炎舞		00 010	炎舞总计	释放3个追踪火球, X	付同一敌方 有 4段追踪	单位至多可 飞行轨迹		12次伤害判	粉碎 可定(目标) 反弹视为:	对象为特大	体型时可能达成),		203	2004
注2: 关于转化冰弹				:计释放3个反弹冰弹 每个冰弹有3	段近似直线	8的飞行轨	迹 (2次折)	(E), 撞击	音体反弹视	为1次折返				
注3: 关于薄光 注4:		以玩》	K領定的目标单位或未	大打折扣的重灾区 , :镇定时玩家角色面框	方向为初	台攻击方向	· 在玩家	(角色初始)	F放位置产	生一颗冰石	核心并同时释放一道	长距离冰	t.	
关于冰花光芒 注5:	順时针旋车	专360°后冰光消失。	此过程中至多对同一	- 敌方单位产生 2次伤 的程度主要取决于帧	害判定:	水花核心延	后消失,	在消失之前	核心本身的	6存攻击判	定 , 故还能对位于或	途经核心的	自敌方单位	≃生 1次伤害判定。
关于潜追劫火 注6: 关于祸源灰烬						命中敌人即	寸获取 圖寶	催9页血。						
注7: 关于干渴血界		以玩家镇定的目标单	位为圆心产生一定范 在主以										位每秒吸用	2页血.
注8: 关于暗影跃动 注9:			在玩家角色初	始释放位置产生爆炸 帧数越高,	目标单位置	高玩家角1	色越近,如	公司按照能 7	产生的判定	次数越多		K -		
关于焰剑旋舞 注10:				焰剑旋舞持续 78 (持	续时间结束	と后才开始	冷却), 是 强制降为1	唯一享受起	幅常理持	读时间加成	的法术。			
关于绝望炸弹 注11: 关于蔷薇火焰		朝锁定的目标单位排	·撒火钉(未锁定时 前								力骸继承者为测试对角	R ,至多产	生17次伤1	F判定)。
注12: 关于冰霜炮塔				后在 208内朝射程内										
注13: 关于绝对指命者			所名	「法术中,只有潜追却				湖血界和狂	E雷铁锤发	动后会消耗	绝对猎命者 .			
名称	系统	伤害倍率	削韧能力	冲击力	主动F	文击型炼血 元素属性		异常累积	释放方	式/条件	所需能力值	消耗冥血	冷却时间	炼血来源
中毒射击 缓速射击	PH PH	110%	100	大硬直	贯穿	/	中毒缓速	60		击	意志C	3	8s	照暗探索者 斥候
個直射击 中毒罗网 個直罗网	Ħ	50%	60	大硬直	贯穿	/	優直 中毒 優直	40 70	ju	据	灵巧 D+、意志C	4	5s	锈蚀幽谷 黑暗蜘蛛洞穴 烟雾鬼城
缓速罗网 惊愕罗网	阴	50%	350	大硬直	粉碎	7	袋速	/	B	T.	意志B	3	5s	沙砾鬼城 亚蒂密丝
狂怒之焰 中毒困候	別	340%	100	大硬直	粉碎	火	中毒	100		T	意志C	5	5s	熱菲斯托斯 風暗探索者
缓速困狱 偏直困狱 反击陷阱	阴阴	60% 80%	90	大硬直	贯穿 粉碎	/ /k	缓速 偏直	80	15	(置	意志C 灵巧B、意志C	6 5	20 s 5s	斥候 暗杀者 赫菲斯托斯
复仇陷阱 狂乱射击	明明	80%	200 200 60	大硬直 大硬直 大硬直	粉碎	灾	/	/	因数方式	女击受损 击	安属炼血 /	10	30 s 2s	女王爪骸 诛杀女王
注1. 美子罗爾系、托瑟之為印刷聚系 释放高级图像有物的 10s. 企中放大的立即生效并消失。 注2. 天子反击国席和复构出牌 注3. 天子在最市 反击国席发射技术的 20s. 复食品牌发射技术的 50s. 注3. 天子在最市 命中放大的海球工的 50s.														
在3:大丁	注3: 关于任息射击 — 如中级人财消疫其 50% 高密爆发槽。 主鸡攻击型练血 银法)													
名称 鲜血棘		伤害倍率		削初能力			冲击力		物理属性	fit	所需能力值	消耗冥血	冷却时间	炼血来源 黑暗骑士
火焰棘 寒冰棘 闪电棘		200%		100			大硬直			水雪	集中C	4	5s	着人 禁密士 艾斯鈴蕾雅
鲜血弾雨 火焰弾雨		2015-0		15-0			w · · · · ·			血火	& the			及斯特雷雅 斥候 空之分区
寒冰弾雨 闪电弾雨	30%49			15*9			均为大硬直			冰雷	意志D+	4	2s	芬恩 不洁洪流
沙境广域 冰棘波 狂雷铁锤	45% 400 % 480 %			250 0			表			ik m	集中C、意志B 集中S 集中A	6 5 6	10 s 10 s 15 s	哈尔莫妮亚 帕修斯 瓦利
在 直之冲击 末日凛冬		480 % 45% 440 %		150 400 150			が出		粉碎 粉碎 粉碎	血水	集中C 集中B	6 5	8s 10s	熱密士 女王肺骸
注: 关于沙境广域			įs	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	归入阴系约		E测试结果	其实际伤害	基于牙鞍	日属性值 ,	属于阳法。			
克														