

שאלות לשחקן "סבביח"

**בתשובתך לשאלות הבאות, דרג בין 1-5. כאשר 5 הוא המקסימלי:**

1. עניין:
  - עד כמה אתה נהנה לשחק במשחק?
  - עד כמה אהבת את המוזיקה?
  - עד כמה אתה מעוניין להמשיך לשחק?
2. מרחב ויזואלי – כאן נרצה לשמוע את דעתך לגבי תצוגת המשחק:
  - עד כמה היחס בין הדוכן לרקע טוב לדעתך?
  - עד כמה סידור הרכיבים על הדוכן טוב לדעתך?
  - עד כמה הרכיבים בבועות של הלקוחות ברורים לך?
3. הדרכה:
  - עד כמה רמת ההדרכה לימדה אותך כיצד לשחק במשחק?
  - עד כמה השתמשת בהדרכה המילולית?
  - עד כמה החיצים תרמו ללמידה שלך?
4. היבט טיפולי:
  - עד כמה אתה מרגיש שיש הסחות דעת במהלך המשחק?
  - עד כמה שמת לב לטיימר של טיגון החצילים?
  - עד כמה הצלחת להישאר מרוכז במסך המשחק?
5. רמת קושי:
  - עד כמה הרגשת שרמה 1 מאתגרת?
  - עד כמה הרגשת שרמה 2 מאתגרת מרמה 1?
  - עד כמה הרגשת שרמה 3 מאתגרת מרמה 1?

**מלל חופשי, זה המקום שלך לסייע לנו לשפר את המשחק באופן חופשי:**

1. ציין משהו שאהבת במיוחד במשחק
2. ציין משהו שהפריע לך במהלך המשחק
3. ציין משהו שלדעתך כדאי שנשפר