

שאלות לשחקן "סבביח" – tutorial

בתשובתך לשאלות הבאות, דרג בין 1-5. כאשר 5 הוא המקסימלי:

1. עניין:

- עד כמה אתה נהנה לשחק במשחק?
- עד כמה אהבת את המוזיקה?
- עד כמה אתה מעוניין להמשיך לשחק?

2. מרחב ויזואלי – כאן נרצה לשמוע את דעתך לגבי תצוגת המשחק:

- עד כמה היחס בין הדוכן לרקע טוב לדעתך?
- עד כמה סידור הרכיבים על הדוכן טוב לדעתך?
- עד כמה הרכיבים בבועות של הלקוחות ברורים לך?

3. הדרכה:

- עד כמה רמת ההדרכה לימדה אותך כיצד לשחק במשחק?
- עד כמה השתמשת בהדרכה המילולית?
- עד כמה החיצים תרמו ללמידה שלך?

4. היבט טיפולי:

- עד כמה אתה מרגיש שיש הסחות דעת במהלך המשחק?
- עד כמה שמת לב לטיימר של טיגון החצילים?
- עד כמה הצלחת להישאר מרוכז במסך המשחק?

מלל חופשי, זה המקום שלך לסייע לנו לשפר את המשחק באופן חופשי:

1. ציין משהו שאהבת במיוחד במשחק
2. ציין משהו שהפריע לך במהלך המשחק
3. ציין משהו שלדעתך כדאי שנשפר