

ASTRORHYTHM

Date: 21.04-23.04

2023

Наша команда

Юрасов Володимир Студент спеціальності "Комп'ютерні Науки"

Ковальчук Олександр Студент спеціальності "Комп'ютерні Науки"

Жук Олександр Студент спеціальності "Інженерія ПЗ"

Юрасов Володимир

Студент Львівського національного університету ім. Івана Франка, спеціальність 122 "Комп'ютерні Науки".

Технології:

- UNITY
- Git Hub
- SQL

Ковальчук Олександр

Студент Львівського національного університету ім. Івана Франка, спеціальність 122 "Комп'ютерні Науки".

Технології:

- UNITY
- Git Hub
- SQL

Жук Олександр

Студент Львівського національного університету ім. Івана Франка, спеціальність 121 "Інженерія Програмного Забезпечення".

Технології:

- ASP .NET
- UNITY
- Azure
- Git Hub
- SQL

Наш проект

AstroRhythm - Ритмічна гра з елементами аркади, відображена у касетному футуризмі(ретро футуризм) з поєднанням механік "Health Bar" та "Music Way".

Ритмічна гра — жанр відеоігор, де в основу ставиться музична складова, а від гравця вимагається наявність почуття ритму.

Завдання



4

Космічний

4

Слухати

1

Касетний футуризм

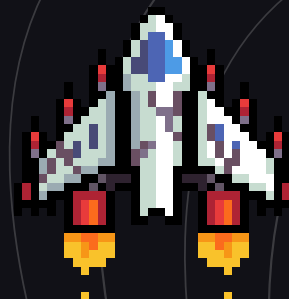
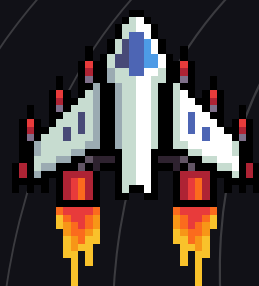
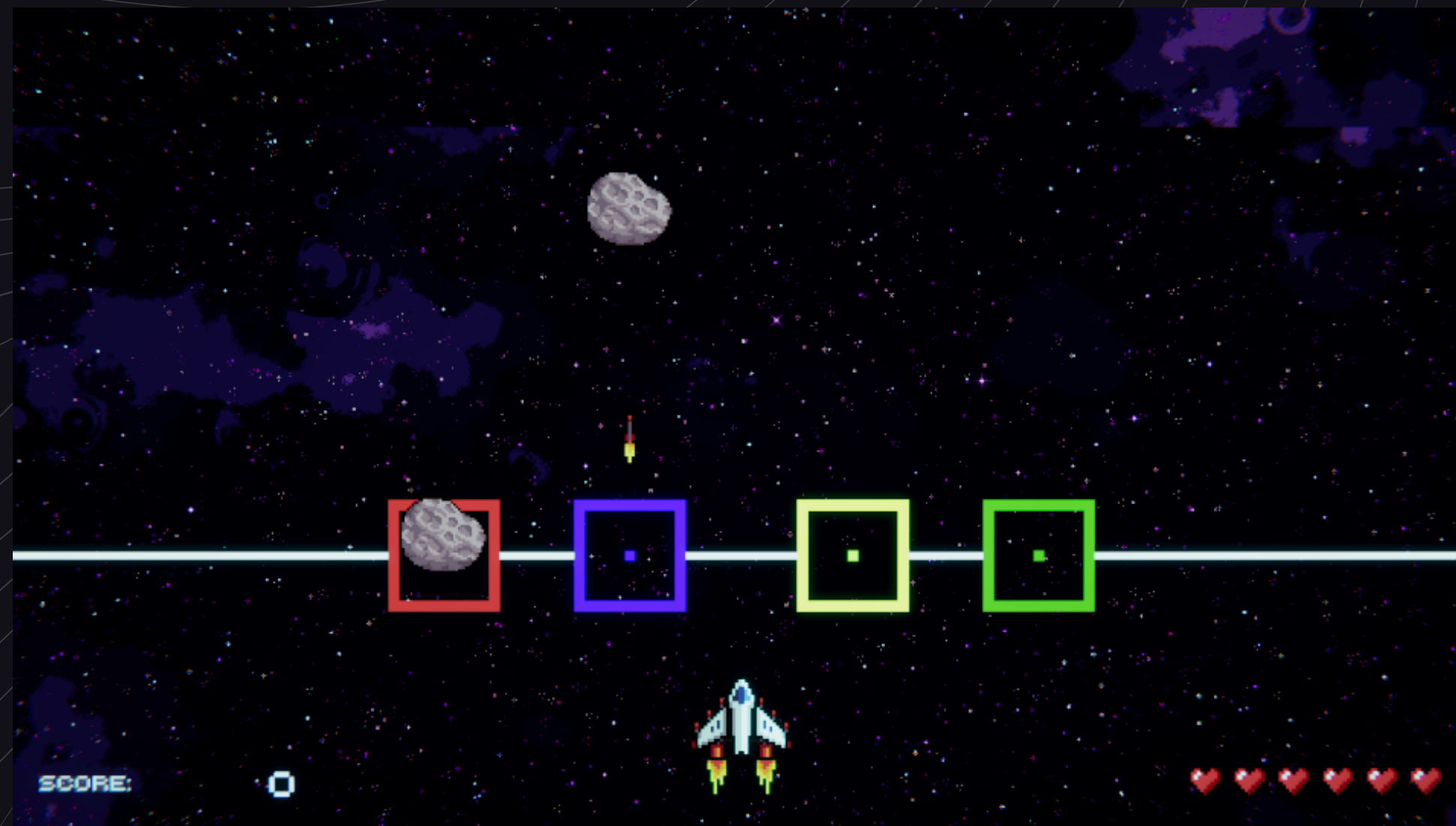
Тема та дотримання умови

Космічний ✓

Касетний Футуризм ✓

Слухати ✓

Візуальний стиль



Механіки та можливості

- Основною механікою є ритм гра в поєднанні з **space shooter**;
- Суть полягає у вчасному натисканні на клавіші для знищення астероїдів, які летять прямо на гравця;
- Реалізовано систему очок, які залежать від точності натискання;
- Додано систему **hp** (знімається при невчасному натисканні клавіші);
- Є можливість обирати рівні гри;

Великодка

BACK
TO
THE FUTURE™

Касетний Футуризм

Різновид "панк-фантастики", що ґрунтується на технологіях, популярних у період з кінця сімдесятих до кінця дев'яностих (максимум - до першої половини нульових), і культурі тих часів.



Демонстрація AstroRhythm



Q&A

Date: 21.04-23.04

2023

**THANK YOU FOR
YOUR ATTENTION!**

Date: 21.04-23.04

2023