**Presentación proyecto**

Ejercicio 1: Tutorial Proyecto 3D. Crear un FPS

**1. Objetivo del nivel**

Encontrar la tarjeta que desactiva el temporizador y te ayuda a salir de la habitación, antes de que el contador de tiempo llegue a cero.

*El temporizador por defecto empieza en 10.*

**2. Nuevas integraciones**

a) DoorKey: GO que al obtener, paraliza el contador de cuenta atrás e indica que ganaste el nivel.

b) Barriles «TimeUp»: Al destruirlos se suma al temporizador el número indicado. *Por defecto: 2*

c) Raycast sobre tuberías: Al disparar sobre las tuberías («Pipe») se genera otro efecto.