

משחקי מחשב - מטלה 8

מגיש: דניאל זקן

מטלה שבועית – בניית עולם ומציאת מסלול בעולמות דו- ותלת-ממדיים

בחרו N+1 רעיונות מתוך הקבצים בתיקיה זו :

מהקובץ:

• Homework-2-Player – בקרת השחקן ;

בחרתי לעשות את :

ב. פיתוח שחקן עבור המשחק המקורי שלכם

* כרגע רק פועל המשחק לשחקן אחד(עדיין לא עם 2 שחקנים multiplayer) ולכן בנתיים יש להפעיל את המצב של שחקן אחד ולראות משם את המבוך (היכולות של הקפאת היריב והאטת היריב עדיין לא פועלות).

השחקן תלת ממדי שזז במבוך ויכול לאסוף יכולות במבוך על ידי זה שנתקל בהם במבוך, לשחקן יש תפריט של יכולות שכאשר היכולת בירוק אז זה אומר שהיא זמינה להפעלה(אם אסף אותה במבוך) ואדום שלא.

לינק למשחק: <https://daniel-zaken.itch.io/the-first-in-the-maze-week8>

לינק לגיטהב:

https://github.com/GameDevelopment-Daniel/The_first_in_the_Maze

מהקובץ :

• [Homework-1-scene-modeling](https://daniel-zaken.itch.io/06-3d-terrain-ai-improve) – בניית עולם ;

בחרתי :

1. פיתוח הסצנה הקיימת -

לינק למשחק: <https://daniel-zaken.itch.io/06-3d-terrain-ai-improve>

לינק לגיטהב: https://github.com/GameDevelopment-Daniel/06-3d-terrain-ai_improve

צילום של החדר והמסלול אליו:

