

מטלה 3 משחקי מחשב

מגיש: דניאל זקן

מטלה שבועית – מבוא ליוניטי

- יש להגיש בתיבת ההגשה במודל שני קישורים: קישור לגיטהאב וקישור ל-itch.io.

github:

<https://github.com/orgs/GameDevelopment-Daniel/repositories>

game 3A:

<https://daniel-zaken.itch.io/ex3-a>

game 3B_2:

<https://daniel-zaken.itch.io/ex3-b2>

game 3B_3:

<https://daniel-zaken.itch.io/ex3-b3>

ג. סי שארפ – לימוד עצמי – **הגשה אישית**

<https://www.codingame.com/profile/a4292e1436e3914995d94042f4c78bcb5132145>

המשחק שלכם- משוב ראשוני

המשוב שאני נותן הוא על המשחק Metal Mayham של הצוות: רז, עמית ועידן
<https://github.com/GGM-Game-Dev/Metal-Mayham>

א. נסו לדמיין שאתם נתקלים במשחק שלהם בפעם הראשונה וקוראים את התיאור ברידמי.

- איזה דברים בתיאור גורמים לכם להוריד את המשחק ולרצות לשחק בו?
- איך אפשר לשפר את התיאור כך שיהיה מושך ו"שיווקי" יותר?

(א_

- תיאור המשחק והעולם שמורכב מרובוטים ומפלצות, ובנוסף ההסבר על השלבים שיש בוסים שיותר קשה לשחק נגדם.
- לפרט יותר על איזשהו סיפור רקע של השחקן שלנו ולהסביר יותר למה הוא נלחם מול האויבים האלו, נגיד אולי באו לקוף את כדור הארץ או משהו בסגנון.

ב. נסו לדמיין שאתם משחקים במשחק שלהם, בהתאם לתיאור הרכיבים הרשמיים.

- ציינו לפחות שלושה דברים חיוביים – דברים שיוצרים חוויית-שחקן טובה.
- ציינו לפחות שלושה דברים שליליים - בעיות שעלולות לפגוע בחוויית השחקן.

(ב

- יכולת למצוא עוד נשקים ויכולות במהלך המשחק, תנועה חופשית בעולם, אובייס מסוגים שונים כמו שתואר.
- חוסר פירוט על השלבים/מקומות שצריך לעבור, אם יהיה הרבה קווי עלילה זה בטוח ישפר את חווית השחקן שישחק בכמה עלילות שונות, אפשרות רק single player.

ג. נסו לדמיין שאתם צריכים לתכנת את המשחק שלהם.

- ציינו לפחות שלושה דברים לא-ברורים בתיאור המשחק – דברים שצריך להסביר בפירוט רב יותר כדי שתוכלו להבין איך לבנות את המשחק.

(ג

- כמה פעמים השחקן יכול למות ועדיין לא להיפסל לגמרי ולהתחיל מאפס.
- כמה בוסים/שלבים יקח עד סיום המשחק, בעצם הבנה על גודל המשחק.

האם במשחק יש שחקנים טובים כמונו של המחשב שיעזרו לנו.

ד. מיצאו לפחות משחק אחד דומה שאתם מכירים (בנוסף למשחקים בסקר-שוק):

- במה הרעיון שלהם טוב יותר מהמשחק הקיים?

- במה הרעיון שלהם טוב פחות מהמשחק הקיים?

ד) משחק דומה שאני מכיר Doom

- אני לא חושב שהוא יותר טוב ממשחקים אחרים קיימים באיזשהו עניין.

- בזה שאין להם הרבה קווי עלילה.