# Dust War模块分析说明文档

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | V1.0 |
| 模块 | AI |
| 负责 | 明 |
| 开始时间 | 2017年12月18日 |

## 一．实现目标

主要内容是实现人物进入怪物视野（警惕范围）会自动跟随的逻辑和到达可攻击距离会施放技能的逻辑，其次是怪物的技能搭配模块的设计，以及行为分值的计算。

## 二．模块内容

### **1.怪物的生成逻辑**

设计一个参数记录平面的四个坐标点，怪物会在该四边形内生成。

### **2.怪物的活动范围**

设计一个参数记录平面的四个坐标点，怪物会在该四边形内行动。

### **3.怪物行为**

