# Dust War模块分析说明文档

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | V1.0 |
| 模块 | Database |
| 负责 | P |
| 开始时间 | 2017年12月18日 |

## 一．实现目标

主要内容是建立一个玩家数据数据库，目前预计只建立一张属性表，只做基本测试使用，不会作为最终使用的数据库，并在编写该数据库在程序的基本增删该查，该项目目前定为控制台项目。

## 二．模块内容

### **1，确定数据库脚本编写规则**

数据库所有的操作以脚本的方式执行，需要了解数据库创建，字段增改和数据增删改查的脚本语句，脚本需要保存在git上，并以日期区间注明。

### **2.创建数据库以及新建表**。

目的为学习数据库新建数据库和表的语句

### **3.程序连接数据库**

目的为初步学习C#的sql数据库类

### **3.程序编写数据库增删该查方法**

目的为进一步学习C#的sql数据库类

### **4.使用数据库帮助插件并使用三层优化数据库**

目的为了解SQL帮助插件和三层框架