一、开始进入游戏后，显示一个界面：

1. 对战游戏（可点击）
2. 单人剧情（不可点击）
3. 设置（可点击，一些简单的音量设置）
4. 退出游戏（可点击）

二、选择对战游戏后，进入英灵选择的界面，提供英灵选择。

包括：

1. 英灵的小头像，英灵名字
2. 英灵的一个职阶标志
3. 英灵的一个简单介绍
4. 右边一个英灵的模型展示

三、选择好英灵后，进入游戏里

1、下方是职阶技能+三个拾取的技能；旁边有背包，背包打开后，会显示拾取的物品。

2、上方显示角色的血条/魔法，以及一些基本的属性数值

3、上面显示敌人，或者对象英灵的头像，以及名字，血量/魔法

4、右上角显示小地图，以及主角所在的位置

5、右上角有菜单按钮，点击弹出设置以及退出游戏按钮

6、如果有任务，右边显示所接的任务，以及进度