

# TeamHSLD TestCase

Client Ver.64, Sever Ver.Release190121

신해솔	유상건	유성현	원성연
팀장	클라	클라	서버

	Scene	Category	Function	
1	Client	Client	APK 다운로드 및, 앱 실행이 오류없이 정상적으로 진행된다.	
2		Client	해상도 관련 이슈가 발생하지 않으며, 사운드가 정상적으로 출력되고, 세로 화면은 제한된다.	
3	Server	Server	릴리즈 버전의 서버 실행이, 오류없이 정상적으로 완료된다.	
4	TitleScene	Scene Func	유니티 로고, 팀 로고, 기타 로고가 정상적으로 출력되고, LoginScene으로 정상적으로 전환된다.	
5	LoginScene	로그인 UI (ID 입력)	User ID UI를 클릭하면, 가상 키보드가 나오고, 영어와 숫자 n글자까지 정상적으로 입력된다.	
6		회원 가입	해당 ID가 최초 로그인(회원가입)일 경우, 회원가입 관련 과정이 정상적으로 진행된다.	
7		회원이입 UI (닉네임 입력)	회원이입 UI를 클릭하면, 가상 키보드가 나오고, 영어와 숫자, 한글 n글자까지 정상적으로 입력된다.	
8		Scene Func	로그인 혹은, 회원가입 과정이 끝나면, MainUIScene으로 정상적으로 전환된다.	
9	MainUIScene	Camera	행성 카메라 애니메이션이 정상적으로 진행된다.	
10		UI	유저UI, 상점UI, 친구UI, 설정UI 등, MainUIScene에 배치된 각 버튼UI 들이 정상적으로 출력된다.	
11		유저 UI	정상적으로 닉네임, 재화, 캐릭터 아이콘이 출력되고, 아이콘 클릭 시, 상세 유저 정보 창이 출력된다.	
12		유저 UI (상세 유저 UI)	승리, 패배가 출력되며, 캐릭터 보유 여부 등을 확인할 수 있다.	
13		유저 UI (캐릭터 활성화)	보유 캐릭터를 클릭 시, 해당 캐릭터 위에 활성화 캐릭터 UI가 출력되며, 유저UI가 동기화된다.	
14		유저 UI (캐릭터 구매)	미 보유 캐릭터를 클릭 시, 캐릭터 구매 UI가 출력되며, 조건이 맞을 경우, 캐릭터를 구매할 수 있으며, 재화가 정상적으로 소비되며, 해당 캐릭터로 활성 캐릭터가 변경된다.	
15		친구 UI	해당 UI 클릭 시, 친구 UI가 정상적으로 출력되며, 친구 캐릭터, 닉네임, 현재 상태, 같이하기 UI등을 확인할 수 있다.	
16		친구 UI (친구 신청)	친구신청 UI를 클릭하면, 가상 키보드가 나오고, 닉네임을 입력하여, 친구 신청을 할 수 있다.	
17		친구 UI (친구와 같이하기)	활성화된 같이하기 UI를 클릭하면, 해당 유저에게 같이하기 신청을 할 수 있다.	
18		친구 UI (친구 팝업 UI)	친구 신청이나, 같이하기 요청을 받을 때, 관련 팝업UI가 정상적으로 출력되며, 각 해당 기능이 정상적으로 진행된다.	
19		환경 설정 UI	환경 설정 버튼 클릭 시, 정상적으로 환경 설정 UI가 출력된다.	
20		환경 설정 UI (볼륨 조절)	사운드바 UI를 통해, BGM과 SFX의 음소거 여부 및 볼륨을 조절할 수 있다.	
21		환경 설정 UI (튜토리얼)	튜토리얼 버튼을 클릭 시, 튜토리얼을 정상적으로 진행할 수 있다.	
22		환경 설정 UI (Vip Code)	VipCode 버튼을 클릭 시, 해당 UI가 출력되며, VipCode 입력, 중복 수여 방지 등의 기능이 정상적으로 작동한다.	

23		환경 설정 UI (Github)	Github 버튼을 클릭 시, 웹 브라우저가 실행되며, TeamHSLD Github Repo로 접속한다.	
24		환경 설정 UI (FaceBook)	Facebook 버튼을 클릭 시, 웹 브라우저가 실행되며, Bridge FaceBook로 접속한다.	
25		환경 설정 UI (Credit)	Credit 버튼을 클릭 시, 해당 UI (TeamHSLD 구성원과 역 할)이 정상적으로 출력된다.	
26		환경 설정 UI (게임 종료)	게임 종료 버튼을 클릭 시, 정상적으로 게임이 종료된다.	
27		Scene Func	게임 시작 버튼을 클릭 시, 정상적으로 LobbyScene으로 전환된다.	
28	LobbyScene	UI	정상적으로 매칭 대기 상태가 되며, 대기 시간이 증가되는 것이 식별된다.	
29		매칭 대기 취소	매칭 대기 취소 버튼을 누를 경우, 네트워크 예외없이, MainUIScene으로 이동한다.	
30		Scene Func (매칭 성공)	매칭 성공 시, 관련 UI가 출력되고 RoomScene으로 전환 된다.	
31	RoomScene	Scene Func	아무것도 하지 않고, 바로 InGameScene으로 전환된다.	
32	InGameScene	UI	자신과 상대방의 닉네임, 캐릭터 아이콘이 정상적으로 출력 된다.	
33		선-후공 선택 UI	선-후공 UI가 정상적으로 작동되며, 선-후공 카드 모두 뒤집 힌다.	
34		미션 및 덱 UI	메인 미션과 보조 미션이 UI에 정상적으로 출력된다.	
35		미션 및 덱 UI	제한된 개수 내에서 지형카드를 선택 및 게임에 적용된다.	
36		미션 및 덱 UI	정상적으로 남은 시간이 감소하는 것이 식별되며, 0일 경우 LoadUI출력 이후, 게임이 정상적으로 진행된다.	
37		미션창 UI	미션 내용이 정상적으로 출력되며, UI 애니메이션도 정상적 으로 작동한다.	
39		환경설정 UI	버튼 클릭 시, 환경 설정UI가 출력되며, 기능도 작동한다.	
40		이모지 UI	이모지 기능이 정상적으로 작동한다.	
41		마이-상대턴 UI	자신, 혹은 상대 턴이 시작될 때, 관련 UI가 출력된다.	
42		주사위 UI	주사위 버튼 및 게이지 애니메이션이 정상적으로 작동한다.	
43		지형카드 UI	지형 카드 선택 및 애니메이션이 정상적으로 작동한다.	
44		카메라	드래그(스와이프) 시, 정상적으로 카메라가 회전한다.	
45		카메라	핀치 시, 정상적으로 카메라가 Z축으로 이동한다.	
46		지형 선택	피킹 시, 정상적으로 행성 조각을 선택할 수 있다.	
47		지형 선택 취소	조각 선택 중, 다른 지형 카드 클릭 시, 지형이 모두 취소됨	
48		지형 설치	선택된 지형 종류로 지형이 설치된다.	
49		지형 설치	지형 설치 시, 일정 확률로, 식물 오브젝트가 설치된다.	
50		지형 설치	지형 설치 시, 일정 확률로, 동물 오브젝트가 업데이트된다.	