**JoyCastle前端岗位笔试题**

感谢您关注乐城堡科技！如下是测试岗位的笔试题，测试时间两天之内。如无不便，请您使用 github.com 提交答案，回复 git 代码库地址即可。否则，请使用 zip 压缩包以邮件附件形式提交代码。

1. 1)实现 move(GameObjct gameObject, Vector3 begin, Vector3 end, float time, bool pingpong){
}
使 gameObject 在 time 秒内，从 begin 移动到 end，若 pingpong 为 true，则在结束时
使 gameObject 在 time 秒内从 end 移动到 begin，如此往复。

2)在上题基础上实现 easeIn easeOut easeInOut 动画效果

2. 请从上到下依次打印出一颗二叉树的最左侧节点。

例：

2

/ \

11 23

/ \ / \

10 15 7 14

\

12

/

13

[2,11,10,12,13]

以下两题任选其一

1. 请详述使用过或编写过的UI框架，画出结构图或者类图。
2. 请详述使用过或者编写过的资源管理框架，画出结构图或者类图。

感谢您的时间，祝好运！