1. **Tween动画**
2. 测试场景：MenualTest/New Scene
3. 测试脚本：MenualTest/TestEasing.cs
4. 功能文件：Scripts/Tween
5. 单元测试：Tests/TestTween
6. **遍历树**

1测试场景：MenualTest/New Scene

2测试脚本：MenualTest/TreeTest.cs

3功能文件：Scripts/Tree

1. 单元测试：Tests/TestTree

**三．任选题答案**

首先，非常抱歉，本人并没有专门使用过UI框架或资源框架，主要原因：

1.由于本人不同时期学习和掌握的开发方式的不同，且不同项目采用的基础框架不同，ui逻辑的开发方式也不太相同。

2.本人开发的项目多数为休闲游戏，其UI功能相对简单，因此没有专门将UI或资源管理分离。