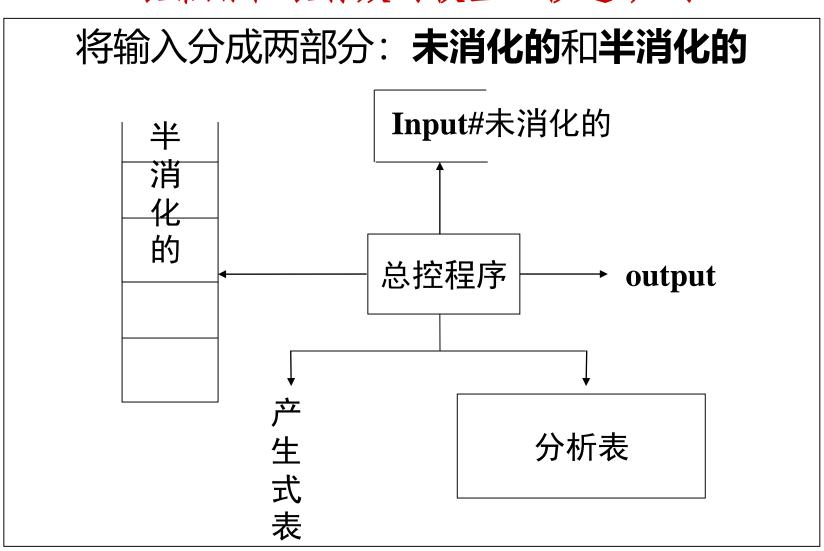
#### 第6章 LR分析

- 6.1 自下而上分析及其LR分析概述
- 6.2 LR (0) 分析
- 6.3 SLR(1) 分析
- 6.4 LR (1) 分析
- 6.5 LALR(1)分析
- 6.6 使用二义文法
- 6.7 语法分析程序的自动构造工具YACC

TSINGHUA UNIVERSITY PRESS

## 自下而上分析算法:能力强、构造复杂

最常用和最有效的模型---移进-归约



$$S \rightarrow E$$
  $E \rightarrow T \mid E + T$   $T \rightarrow int \mid (E)$ 

**Reduce:** 如能找到一产生式 A -> w 且栈中的内容是 qw (q 可能为空),则可以将其归约为 qA,即倒过来用这个产生式。

如上例,若栈中内容是 (int, 我们使用产生式 T-> int 并把栈中内容归约为(T。

Shift: 如不能执行一个归约且在未消化的输入中还有token,就把它从输入移到栈中。

如上例,假定栈中内容是(,输入中还有 int+int)#。不能对(执行一个归约,因为它不和任何产生式的右端匹配。所以把输入的第一个符号移到栈中,于是栈中内容是 (int,而余留的输入是 +int)#。

Reduce**的一个特殊情况**: 栈中的全部内容w归约为开始符号S (即施用 S -> w), 且没有余留输入了, 意味着已成功分析了整个输入串。

移进归约分析中还会出现一种情况,就是出错, 比如当前的token不能构成一个合法句子的一部 分,例如上面的文法,试分析 int+)时就会发生 错误。

# 移进-归约模型分析(int + int)的过程

	STACK	REMAINING INPUT	PARSER ACTION
1		(int + int)#	Shift
2	(	int + int)#	Shift
3	(int	+ int)#	Reduce: T -> int
4	(T	+ int)#	Reduce: E -> T
5	(E	+ int)#	Shift
6	(E +	int)#	Shift
7	(E + int	)#	Reduce: T -> int
8	(E + T	)#	Reduce: $E \rightarrow E + T$
9	(E	)#	Shift
10	) (E)	#	Reduce: $T \rightarrow (E)$
11	ΙT	#	Reduce: E -> T
12	2 E	#	Reduce: S -> E
13	3 S	#	

$$S \rightarrow E$$

$$E \rightarrow T \mid E + T$$

$$T \rightarrow int \mid (E)$$

$$(E + T)$$

Reduce: 
$$E \rightarrow E + T$$

why不用 E -> T?

(E

)#

若使用了E -> T, 在栈中形成的(E+E不是规范句型的**活前缀**(viable prefixes)

(E+E不能和任何产生式的右端匹配 (E+E)不是规范 句型

活前缀是规范句型的前缀,但不超过句柄

移进归约分析的栈中出现的内容加上剩余输入构成 规范句型

## 规范推导 规范句型 规范归约

最右推导: 在推导的任何一步 $\alpha \Rightarrow \beta$ ,其中 $\alpha$ 、 $\beta$ 是句型,都是对 对 $\alpha$ 中的最右非终结符进行替换

最右推导被称为规范推导

由规范推导所得的句型称为规范句型

G[S]: 
$$S \rightarrow E$$
  $E \rightarrow E + T \mid T$   $T \rightarrow (E) \mid int$   
 $S \Rightarrow E \Rightarrow T \Rightarrow (E) \Rightarrow (E + T) \Rightarrow (E + int)$   
 $\Rightarrow (T + int) \Rightarrow (int + int)$ 

#### 规范归约

假定 $\alpha$ 是G的一个句子,称序列 $\alpha_n$ , $\alpha_{n-1}$ ,..., $\alpha_0$ 是 $\alpha$ 的一个规范归约,

#### 如果该序列满足:

- (1)  $\alpha_n = \alpha$
- (2)  $\alpha_0$ 为文法的开始符号
- (3) 对任何j, 0 < j <= n,  $\alpha_{j-1}$ 是从 $\alpha_{j}$ 经把句柄替换为相应产生式的左部而得到的

## 文法要求

shift-reduce or reduce-reduce 冲突(conflicts) 分析程序不能决定是shift 还是 reduce 或者分析程序归约时有多个产生式,可选

例子 (dangling else):  $S \rightarrow if E then S / if E then S else S$ 

如输入if E then if E then S else S, 分析某一时刻,栈的内容:if E then if E then S 而 else 是下一 token,归约还是移进?

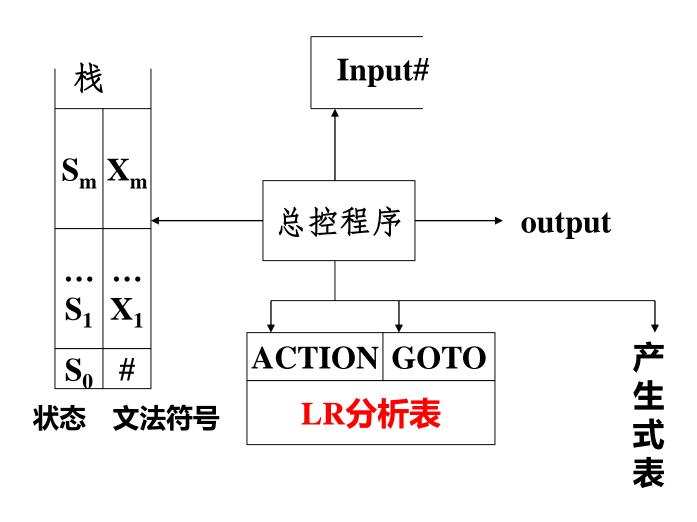
## 一种shift-reduce实现技术 LR分析

L

R 最右推导

分析器模型和分析算法 LR 分析特征讨论

## LR分析器模型



## LR分析表

ACTION							GOT	O
a	c	e	b	d	#	S	A	В
<b>S</b> 2						1		
					acc			
			<b>S</b> 4				3	
	S5		<b>S</b> 6					
r2	r2	r2	r2	r2	r2			
				<b>S</b> 8				7
r3	r3	r3	r3	r3	r3			
		<b>S</b> 9						
r4	r4	r4	r4	r4	r4			
r1	r1	r1	r1	r1	r1			
	<ul><li>S2</li><li>r2</li><li>r3</li><li>r4</li></ul>	<ul> <li>a c</li> <li>S2</li> <li>S5</li> <li>r2 r2</li> <li>r3 r3</li> <li>r4 r4</li> </ul>	a c e S2 S5 r2 r2 r2 r3 r3 r3 S9 r4 r4 r4	a c e b S2 S4 S6 S5 S6 r2 r2 r2 r2 r2 r2 r2 r4 r4 r4 r4 r4	a c e b d S2  S5 S5 S6 F2 F2 F2 F2 F3 F4 F4 F4 F4 F4 F4 F4	a c e b d # S2	a c e b d # S S2	a c e b d # S A S2  S4  S5  S5  S6  F2  F2  F3  F3  F3  F3  F3  F3  F4  F4  F4  F4

#### LR分析算法

```
置ip指向输入串w的第一个符号
令S为栈顶状态
a是ip指向的符号
repeat begin
    if ACTION[S,a]=S_i
   then begin PUSH j,a(进栈)
             ip 前进(指向下一输入符号)
        end
   else if ACTION[S,a]=r_i (第j条产生式为A\rightarrowβ)
```

## LR分析算法

```
then begin
     pop |β| 项
     令当前栈顶状态为S'
     push GOTO[S', A]和A(进栈)
  end
  else if ACTION[s,a]=acc
     then return (成功)
     else error
end
```

## 例6.1:

G[S]: 
$$S \rightarrow aAcBe[1]$$
  
 $A \rightarrow b[2]$   
 $A \rightarrow Ab[3]$   
 $B \rightarrow d[4]$ 

w=abbcde#

Step	<b>States</b>	<b>Syms</b>	The rest of input	Actio	n Goto
1	0	#	abbcde#	s2	
2	02	#a	bbcde#	s4	
3	024	#ab	bcde#	r2	goto(2,A)
4	023	#aA	bcde#	s6	
5	0236	#aAb	cde#	r3	
6	023	#aA	cde#	s <b>5</b>	
7	0235	#aAc	de#	s8	
8	02358	#aAcd	e#	r4	
9	02357	#aAcB	e#	s9	
10	023579	#aAcBe	#	r1	
11	01	#S		acc	

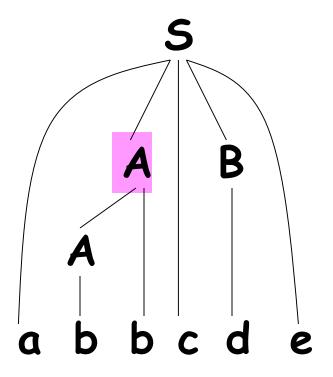
文法**G**[S]:

(1)  $S \rightarrow aAcBe$ 

(2)  $A \rightarrow b$ 

(3)  $A \rightarrow Ab$ 

 $(4) B \rightarrow d$ 



步骤	M谷号栈 UN	输入符号串 <sup>ESS</sup>	动作
1)	#	abbcde#	移进
2)	#a	bbcde#	移进
3)	#ab	bcde#	归约( <i>A→</i> b)
4)	#aA	bcde#	移进
5)	#aAb	cde#	归约(A→Ab)
6)	#aA	cde#	移进
7)	#aAc	de#	移进
8)	# aAcd	e#	归约(B→d)
9)	#aAcB	e#	移进
10)	#aAcBe	#	归约
11)	#S	#	接受

对输入串abbcde#的移进-规约分析过程

符号串abbcde是否是G[S]的句子

 $S \Rightarrow aAcBe \Rightarrow aAcde \Rightarrow aAbcde \Rightarrow abbcde$ 

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	<b>■日本アメガルの postに でます</b>	40 E					
步骤	符号栈	输入符号串	TS THUA UNIV	状态栈	PACTION	GOTO	
1)	#	abbcde#	移进	0		S <sub>2</sub>	
2)	#a	bbcde#	移进	02		<b>S</b> <sub>4</sub>	
3)	#ab	bcde#	归约( <mark>A→b</mark> )	024	r <sub>2</sub>	3	
4)	#aA	bcde#	移进	023	_	S	
5)	#aAb	cde#	归约(A→Ab)	0236	r <sub>3</sub>	3	
6)	#aA	cde#	移进	023	-	S <sub>5</sub>	
7)	#aAc	de#	移进	0235		S <sub>8</sub>	
8)	#aAcd	e#	归约(B→d)	02358	r <sub>4</sub>	7	
9)	#aAcB	e#	移进	02357	·	S <sub>9</sub>	
10)	#aAcBe	#	归约(S→aAcBe)	023579	$\mathbf{r}_1$	1	
11)	#S	#	接受	01	_	acc	

#### 对输入串abbcde#的LR分析过程

#### 文法G[S]:

- (1)  $S \rightarrow aAcBe$
- (2)  $A \rightarrow b$
- (3)  $A \rightarrow Ab$
- (4)  $B \rightarrow d$

si:移进,将状态i和输入<del>诊</del>进栈

r<sub>i</sub>:归约,用第i个产生式归约,同时状态栈与符号栈退出相应个符号,并把 GOTO表相应状态和第i个产生式的左 部非终结符入栈。

		ACTION						GOTO		
	а	С	e	Ь	d	#	5	A	В	
0	S <sub>2</sub>						1			
1						acc				
2				S <sub>4</sub>				3		
3		<b>S</b> 5		S <sub>6</sub>						
4	r <sub>2</sub>									
5					S <sub>8</sub>				7	
6	r <sub>3</sub>									
7			<b>S</b> 9							
8	r <sub>4</sub>									
9	r <sub>1</sub>									
9	r <sub>1</sub>									

#### LR 文法

对于一个cfg 文法,如果能够构造一张 LR 分析表,使得它的每一个入口均是唯一的 (Sj, rj, acc, 空白),则称该 cfg 是LR 文法.

## LR分析

#### 特征:

- 规范的
- 符号栈中的符号串是规范句型的前缀,且其最右符号不超过句柄的末端(活前缀)
- 分析决策依据—栈顶状态和现行输入符号、识别活前缀的 DFA

#### 四种技术

LR(0) SLR(1) LR(1) LALR(1)

## LR(0) 分析

LR(0)文法 能力最弱,理论上最重要 存在FA 识别活前缀 识别活前缀的DFA如何构造 (LR(0)项目集规范族的构造) LR(0)分析表的构造

## 拓广文法

为使文法的初始符号不出现在任何产生式的右部,需对文法G[S]进行拓广:在原文法G中增加S'→S产生式。

#### 文法G[S]:

- (1)  $S \rightarrow aAcBe$
- (2)  $A \rightarrow b$
- (3)  $A \rightarrow Ab$
- (4)  $B \rightarrow d$

#### 文法G[S']:

- (0) S'→S
- (1)  $S \rightarrow aAcBe$
- (2)  $A \rightarrow b$
- (3)  $A \rightarrow Ab$
- (4)  $B \rightarrow d$

#### 最右推导过程:

- $S' \Rightarrow S[0] \Rightarrow \alpha AcBe[1][0] \Rightarrow \alpha Acd[4]e[1][0]$
- $\Rightarrow$  aAb[3]cd[4]e[1][0]
- $\Rightarrow$  ab[2]b[3]cd[4]e[1][0]

规约时在栈中的句型的前缀

ab[2] aAb[3] aAcd[4] aAcBe[1] S[0] 规约前可在栈中出现的规范句型(不含句柄)的前缀

a,ab a,aA,aAb a,aA,aAc,aAcd a,aA,aAc,aAcB,aAcBe a,aA,aAc,aAcB,5

## 活前缀

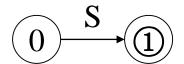
给定文法G=(Vn,Vt,P,S), 若有规范推导  $S' \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha A \omega \Rightarrow \alpha \beta \omega, \gamma \in \mathbb{R}$  的活前缀.

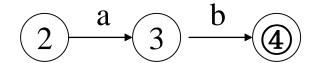
#### 例如:

a,ab a,aA,aAb a,aA,aAc,aAcd a,aA,aAc,aAcB,aAcBe a,aA,aAc,aAcB,5

 $S \Rightarrow aAcBe \Rightarrow aAcde \Rightarrow aAbcde \Rightarrow abbcde$ 

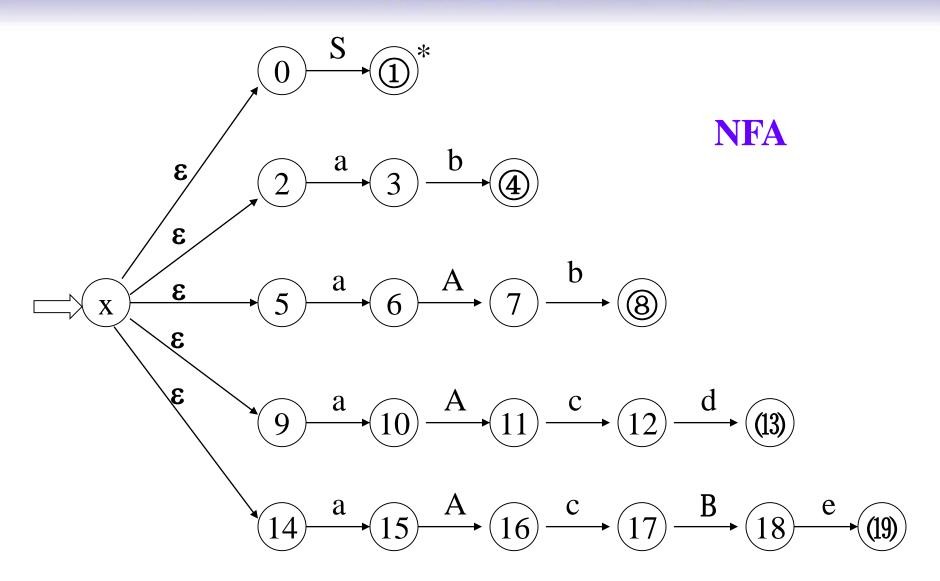
## 识别活前缀的NFA





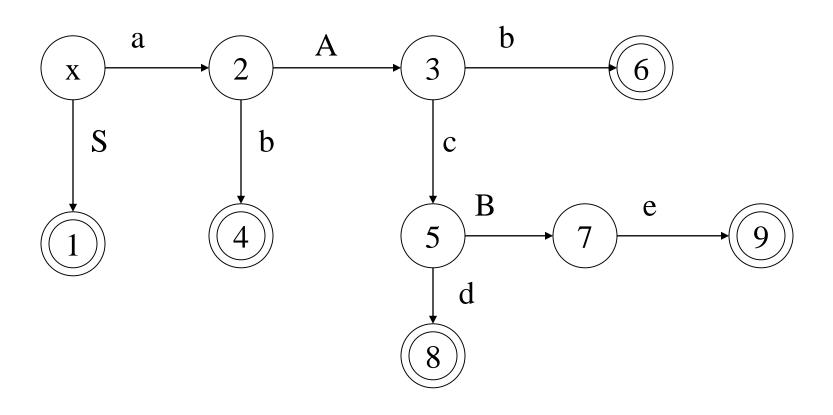
$$5 \xrightarrow{a} 6 \xrightarrow{A} 7 \xrightarrow{b} 8$$

$$9 \xrightarrow{a} 10 \xrightarrow{A} 11 \xrightarrow{c} 12 \xrightarrow{d} (13)$$



#### $S' \Rightarrow S \Rightarrow aAcBe \Rightarrow aAcde \Rightarrow aAbcde \Rightarrow abibcde$

#### **DFA**



#### 活前缀及可归前缀的计算

#### 定义(非终结符的左文)

 $LC(A)=\{\beta \mid S' \overset{*}{\Rightarrow} \beta A \omega, \beta \in V^*, \omega \in V_t^*\},$ 对拓广文法的开始符号S':

$$LC(S')=\{\epsilon\}$$

若 $B\rightarrow \gamma A\delta$ ,则: $LC(A)\supseteq LC(B).\{\gamma\}$ 

#### 清华大学出版社

TSINGHUA UNIVERSITY PRESS

G[S]: (0) S'
$$\rightarrow$$
S (1) S  $\rightarrow$ a A c B e  
(2)A  $\rightarrow$ b (3) A  $\rightarrow$ Ab (4)B  $\rightarrow$ d

#### 每个非终结符的左文方程组

#### 用代入法求解

$$LC(S')=\{\epsilon\}$$

$$LC(S)=LC(S').\{\epsilon\}$$

$$LC(A)=LC(S).\{a\}\cup LC(A)\{\epsilon\}$$

$$LC(B)=LC(S).\{aAc\}$$

化简为:

$$[S'] = \varepsilon$$

$$[S]=[S']$$

$$[A]=[S]a+[A]$$

$$[B]=[S]aAc$$

$$[S']=\varepsilon$$

$$[S] = \varepsilon$$

$$[A]=a+[A]$$

$$[B]=aAc$$

$$\Leftrightarrow \Sigma = \{ [S'], [S], [A], [B], a, A, c \}$$

则方程两边都是∑上的正规式

清华大学出版社

TSINGHUA UNIVERSITY PRESS

G[S]: (0) S' $\rightarrow$ S (1) S  $\rightarrow$ a A c B e

 $(2)A \rightarrow b$  (3)  $A \rightarrow Ab$   $(4)B \rightarrow d$ 

#### 定义(产生式的LR(0)左文)

 $LR(0)C(A \rightarrow \alpha) = \{ \gamma | \gamma = \beta \alpha \blacksquare S \stackrel{*}{\underset{R}{\Longrightarrow}} \beta A \omega \underset{R}{\Longrightarrow} \beta \alpha \omega, \omega \in V_{t}^{*} \}$ 

推论:  $LR(0)C(A \rightarrow \alpha)=LC(A).\{\alpha\}$ 

#### 则有:

$$LR(0)C(S' \rightarrow S)=S$$

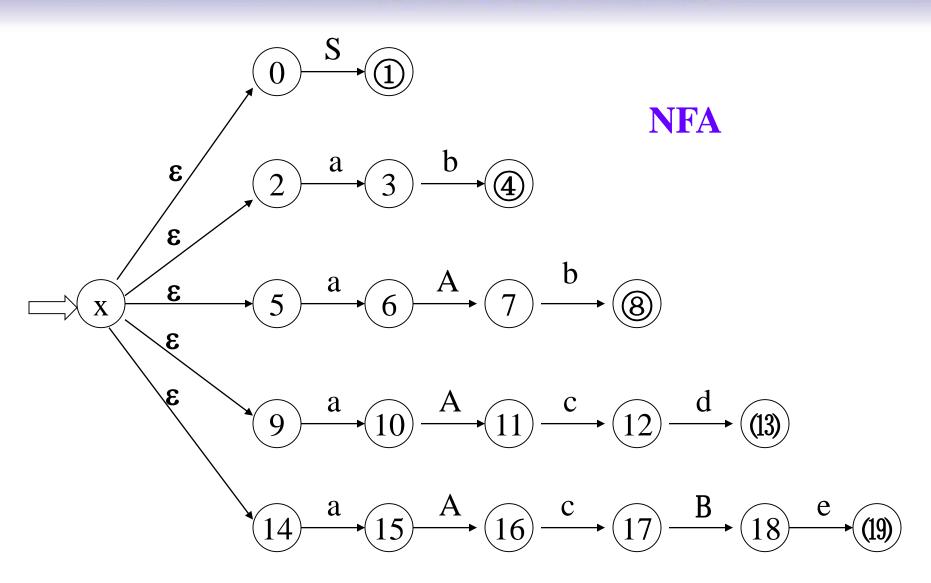
 $LR(0)C(S \rightarrow aAcBe) = aAcBe$ 

$$LR(0)C(A \rightarrow b) = ab$$

$$LR(0)C(A \rightarrow Ab) = aAb$$

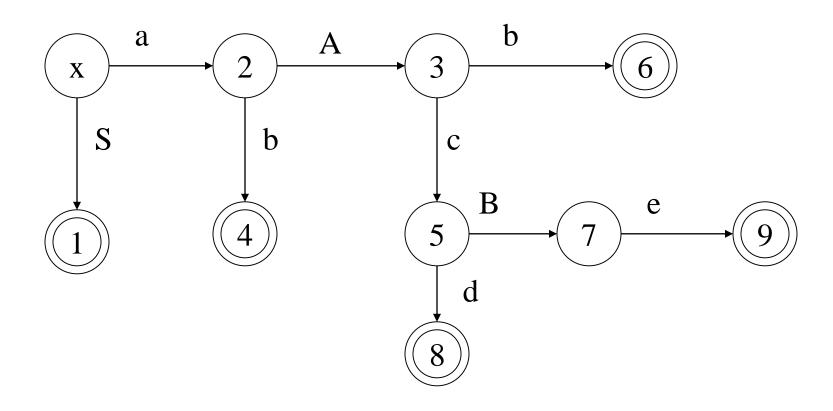
$$LR(0)C(B\rightarrow d)=aAcd$$

$$(\Sigma = Vn \cup Vt)$$
上的正规式



链接

#### **DFA**



## LR(0)项目

#### 构造LR(0)项目

#### LR(0)项目或配置 (item or configuration)

#### ---在右端某一位置有圆点的文法G的产生式

$$A \rightarrow xyz$$
  $A \rightarrow xyz$   
 $A \rightarrow xyz$   
 $A \rightarrow xy.z$   
 $A \rightarrow xy.z$ 

如: S→aAd

 $S \rightarrow aAd S \rightarrow aAd S \rightarrow aAd$ .

## 活前缀与句柄的关系

G[S]: 若 $S \stackrel{*}{=} \alpha A \omega = \alpha \beta \omega$  r是 $\alpha \beta \omega$  r

- 1. 活前缀已含有句柄的全部符号,表明产生式 $A \rightarrow \beta$ 的 右部  $\beta$ 已出现在栈顶
- 2.活前缀只含句柄的一部分符号表明 $A \rightarrow \beta_1 \beta_2$ 的右部子串 $\beta_1$ 已出现在栈顶,期待从输入串中看到 $\beta_2$ 推出的符号
- 3. 活前缀不含有句柄的任何符号,此时期望A→β的右部所 推出的符号串

## 活前缀、句柄、 LR(0)项目

为刻划这种分析过程中的文法G的每一个产生式的右部符号已 有多大一部分被识别(出现在栈顶)的情况,分别用标有圆 点的产生式来指示位置。

 $A \rightarrow \beta$ . 刻划产生式 $A \rightarrow \beta$ 的 右部 $\beta$ 已出现在栈顶

 $A \rightarrow \beta_1 . \beta_2$  刻划 $A \rightarrow \beta_1 \beta_2$ 的右部子串 $\beta_1$ 已出现在栈顶,期待从输入串中看到 $\beta_2$ 推出的符号

 $A \rightarrow .\beta$  刻划没有句柄的任何符号在栈顶,此时期望 $A \rightarrow \beta$ 的右部所推出的符号串

对于 $A \rightarrow ε$ 的LR(0)项目只有 $A \rightarrow .$ 

## 由LR(0)项目构造 识别活前缀的NFA

 $G[S]: (0) S' \rightarrow S (1) S \rightarrow a A c B e$ 

 $(2) A \rightarrow b (3) A \rightarrow Ab \qquad (4)B \rightarrow d$ 

文法的项目为:

1. S'
$$\rightarrow$$
.S

1. 
$$S' \rightarrow .S$$
 2.  $S' \rightarrow S$ .

$$3. S \rightarrow aAcBe$$

3. S 
$$\rightarrow$$
.aAcBe 4. S  $\rightarrow$ a.AcBe 5. S  $\rightarrow$ aA.cBe

6. S 
$$\rightarrow$$
aAc.Be

7. S 
$$\rightarrow$$
aAcB.e

6. S 
$$\rightarrow$$
aAcBe 7. S  $\rightarrow$ aAcBe 8. S  $\rightarrow$ aAcBe.

9. A 
$$\rightarrow$$
.b

9. 
$$A \rightarrow b$$
 10.  $A \rightarrow b$ .

11. A 
$$\rightarrow$$
.Ab

12. 
$$A \rightarrow A.b$$

11. A 
$$\rightarrow$$
.Ab 12. A  $\rightarrow$ A.b 13. A  $\rightarrow$ Ab.

14. B 
$$\rightarrow$$
.d 15. B  $\rightarrow$ d.

15. B 
$$\rightarrow$$
d.

#### 项目就是状态!

#### 项目(状态)之间的转换

#### 转换方法如下:

若有项目i:  $X \rightarrow X_1 X_2 \dots X_{i-1} \cdot X_i \dots X_n$ 

项目j:  $X \rightarrow X_1 X_2 \dots X_{i-1} X_i \cdot X_{i+1} \dots X_n$ 

则从状态i到状态j连一条标记为Xi的箭弧。

若有项目i:  $X \rightarrow \gamma \cdot A \delta$ 

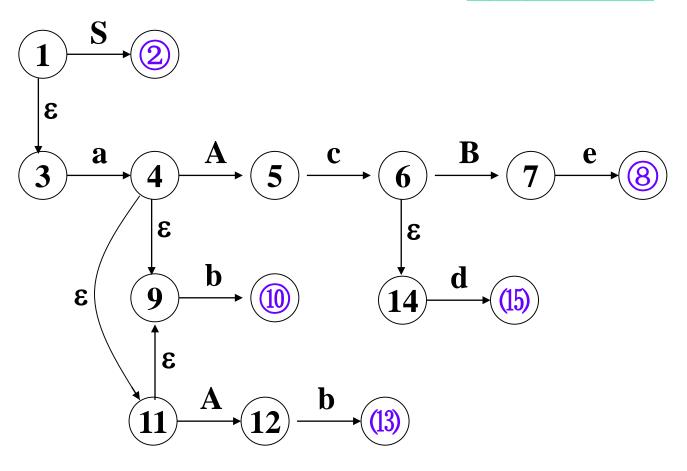
项目k:  $A \rightarrow . \beta$ 

则从状态i画标记为的箭弧到状态k

点在最右边的项目为句柄识别态,即NFA的终态。

NFA?!

#### 看看原来的



再将NFA转换成DFA?

Forward(DFA)

### LR(0)项目集的规范族

#### LR(0) 项目集的闭包CLOSURE

若当前处于A -> X•YZ刻划的情况,期望移进 First(Y)中的某些符号,假如有产生式

Y -> u | w 。 那么Y -> •u和Y -> •w这两个项目便是刻划期望移进 First(Y)中的某些符号的情况。

 $A \rightarrow X \cdot YZ$ 

 $Y \rightarrow \bullet u$ 

 $Y \rightarrow \bullet_W$ 

这三个项目对应移进归约分析的同一个状态,这 三个项目构成一个**配置集(项目集)**,对应每 个配置集,分析表将有一个状态。

#### LR(0)项目集闭包的构造

```
LR(0)项目集的闭包CLOSURE
function CLOSURE (I); /* I 是项目集*/
{ J:= I;}
  <u>repeat</u> for J 中的每个项目A \rightarrow \alpha .B β 和产生式
        B \rightarrow \gamma , 若B \rightarrow . \gamma 不在J中
       <u>do</u> 将 B→ \cdot \gamma 加到J中
  until 再没有项目加到J中
  return J
};
```

#### 转换函数GO(I, X)

#### GO 函数

GO(I, X) = = CLOSURE(J);

其中, I:项目集, X: 文法符号,

J={任何形如A $\rightarrow$ α X. β 的项目|A $\rightarrow$ α .X β  $\in$ I}

#### LR(0)项目集规范族的构造

```
计算LR(0)项目集规范族
C = \{I_0, I_1, ..., I_n\}
<u>Procedure</u> Itemsets(G');
  Begin C := \{ CLOSURE (\{S' \rightarrow .S\}) \}
     Repeat
       For C 中每一项目集I和每一文法符号x
       Do if GO(I, x) 非空且不属于C
           Then 把 GO(I, x) 放入C中
       Until C 不再增大
```

End;

# LR(0)项目集的规范族构成识别一个文法活前缀的DFA的状态的全体。

#### 文法G:

- $(0)S\rightarrow E$   $(1)E\rightarrow aA$   $(2)E\rightarrow bB$
- (3)  $A \rightarrow cA$  (4)  $A \rightarrow d$  (5)  $B \rightarrow cB$

 $(7) B \rightarrow d$ 

#### LR(0) 项目集规范族(识别G的活前缀的DFA):

$$I_0: S \rightarrow E$$

$$I_1: S' \rightarrow E$$

$$I_0: S \rightarrow E$$
  $I_1: S \rightarrow E$ .  $I_2: E \rightarrow a.A$ 

$$E \rightarrow .aA$$

$$A \rightarrow cA$$

$$E \rightarrow .bB$$

$$A \rightarrow d$$

$$I_3$$
:  $E \rightarrow b.B$ 

 $B \rightarrow .cB$ 

 $B \rightarrow d$ 

$$I_4$$
:  $A \rightarrow c.A$ 

 $A \rightarrow .cA$ 

 $A \rightarrow d$ 

$$I_5: B \rightarrow c.B$$

 $B \rightarrow cB$ 

 $B \rightarrow d$ 

 $E \rightarrow aA$ .

**I**<sub>7</sub>:

 $E \rightarrow bB$ .

I<sub>8</sub>:

 $A \rightarrow cA$ .

$$I_0: B \rightarrow cB$$
.

$$I_{10}: A \rightarrow d$$
.

$$I_{11}$$
:  $B \rightarrow d$ .

### LR(0)分析表的构造

假定 $C=\{I_0, I_1, \ldots, I_n\}$ , 令每个项目集 $I_k$ 的下标k 为分析器的一个状态,因此,G` 的LR(0)分析表含有状态0, 1, ....., n。令那个含有项目 $S`\rightarrow S$ 的 $I_k$ 的下标k为初态。ACTION和GOTO可按如下方法构造:

若项目 $A \rightarrow \alpha.a$ β属于 $I_k$ 且GO ( $I_k$ , a)=  $I_j$ , a为终结符,则置ACTION[k, a]为"把状态j和符号a移进栈",简记为"sj";

若项目 $A \rightarrow \alpha$ .属于 $I_k$ , 那么对任何终结符a, 置ACTION[k, a]为 "用产生式 $A \rightarrow \alpha$ 进行规约",简记为 "rj";其中, 假定 $A \rightarrow \alpha$ 为文法G`的第j个产生式;

若项目 $S \rightarrow S$ .属于 $I_k$ ,则置ACTION[k, #]为"接受",简记为"acc";

若 $GO(I_k, A)=I_j$ , A为非终结符,则置GOTO(k, A)=j; 分析表中凡不能用规则1至4填入信息的空白格均置上"出错标志"。

按上述算法构造的含有ACTION和GOTO两部分的分析表,如果每个入口不含多重定义,则称它为文法G的一张LR(0)表。具有LR(0)表的文法G称为一个LR(0)文法。

LR(0)文法是无二义的。

清华大学出版社

TSINGHUA UNIVERSITY PRESS

文法G:(0) S' $\rightarrow$ E (1) E $\rightarrow$ aA (2) E $\rightarrow$ bB

(3)  $A \rightarrow cA$  (4)  $A \rightarrow d$  (5)  $B \rightarrow cB$  (6)  $B \rightarrow d$ 

ACTION							GOTO		
	a	c	b	d	#		Е	A	В
0	S2		<b>S</b> 3				1		
1					acc				
2		<b>S</b> 4		S10				6	
3		<b>S</b> 5		S11					7
4		<b>S</b> 4		S10				8	
5		<b>S</b> 5		S11					9
6	r1	r1	r1	r1	r1				
7	r2	r2	r2	r2	r2				
8	r3	r3	r3	r3	r3				
9	r5	r5	r5	r5	r5				
10	r4	r4	r4	r4	r4				
11	r6	r6	r6	r6	r6				

#### **LR(0)项目**

根据<mark>圆点所在的位置和圆点后是终结符还是非终结符或为空</mark> 把项目分为以下几种:

待约项目,形如  $A \rightarrow \alpha \cdot Bβ$ 

**归约项目**,形如  $A \rightarrow \alpha$  •

接受项目, 形如 S' →S•

 $A \rightarrow \epsilon$ 的LR(0)项目只有 $A \rightarrow \bullet$  是归约项目

作用?

#### 例7.1 G[S]为:

 $S \rightarrow a A c B e$ 

 $A \rightarrow b$ 

 $A \rightarrow Ab$ 

 $B \rightarrow d$ 

- 1)构造识别活前缀的DFA
- 2)构造它的LR(0)分析表。
- 3)分别给出对输入符号串abbcde和abbce的LR(0)分析步骤。

#### **G[S]拓广为**:

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow a A c B e$$

$$A \rightarrow b$$

$$A \rightarrow Ab$$

$$B \rightarrow d$$

$$I_1: S' \rightarrow S$$

a

#### $l_0: S' \rightarrow S$ $S \rightarrow \bullet a A c B e$

#### TSINGHUA UNIVERSI

#### $G[L] = ab^+cde$

$$l_4: A \rightarrow b \bullet b \bullet b$$

$$I_2: S \rightarrow a \cdot A \cdot B \cdot e$$

$$A \rightarrow b$$

$$A \rightarrow \bullet Ab$$

$$l_6: A \rightarrow Ab$$

A 
$$I_3: S \rightarrow a A \cdot c B e$$

$$A \rightarrow A \cdot b$$

$$I_5: S \to a A c \cdot B e$$

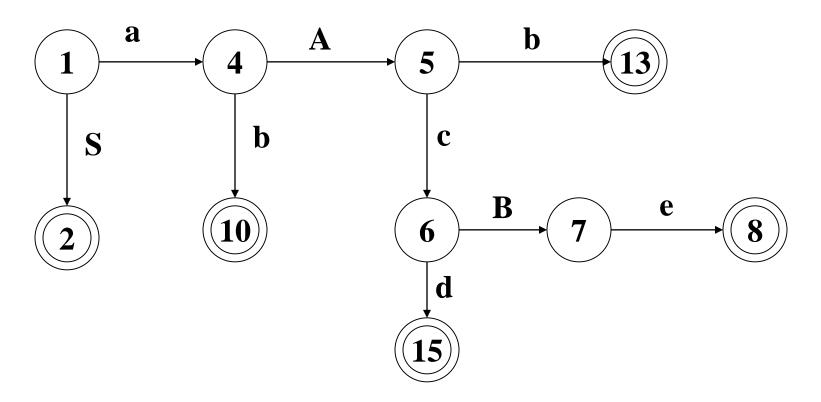
$$B \to b \cdot d$$

$$I_8 \colon B \to d$$

### 

 $l_0: S \rightarrow a A c B e$ 

#### **DFA**



看看NFA

# 例7.1 G[S]的LR(0)分析表

	ACTION						GOTO		
	a	С	e	Ь	d	#	5	A	В
0	52						1		
1						acc			
2				54				3	
3		<b>S</b> <sub>5</sub>		56					
4	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>	r <sub>2</sub>			
5					<b>S</b> <sub>8</sub>				7
6	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>	r <sub>3</sub>			
7			59						
8	r <sub>4</sub>	r <sub>4</sub>	r <sub>4</sub>	r <sub>4</sub>	r <sub>4</sub>	r <sub>4</sub>			
9	r <sub>1</sub>	r <sub>1</sub>	r <sub>1</sub>	r <sub>1</sub>	r <sub>1</sub>	r <sub>1</sub>			

## 对输入串abbcde#的分析过程

<b>Step</b>	states.	Syms.	The rest of input	action g	<u>goto</u>
1	0	#	abbcde#	<b>s2</b>	
2	02	#a	bbcde#	<b>s4</b>	
3	024	#ab	bcde#	r2	3
4	023	#aA	bcde#	<b>s6</b>	
5	0236	#aAb	cde#	r3	3
6	023	#aA	cde#	<b>s</b> 5	
7	0235	#aAc	de#	<b>s8</b>	
8	02358	#aAcd	l e#	r4	7
9	02357	#aAcF	8 e#	<b>s9</b>	
10	023579	#aAcF	Be #	r1	1
11	01	# <b>S</b>	#	acc	

### 对输入串abbce#的分析过程

<b>Step</b>	states.	Syms.	The rest of input	<u>action</u>	action goto	
1	0	#	abbce#	<b>s2</b>		
2	02	#a	bbce#	<b>s4</b>		
3	024	#ab	bce#	r2	3	
4	023	#aA	bce#	<b>s6</b>		
5	0236	#aAb	ce#	r3	3	
6	023	#aA	ce#	<b>s</b> 5		
7	0235	#aAc	e#	出错		

#### 说明abbce#不是例7.1 文法 G[S]的句子

### The end of part 1