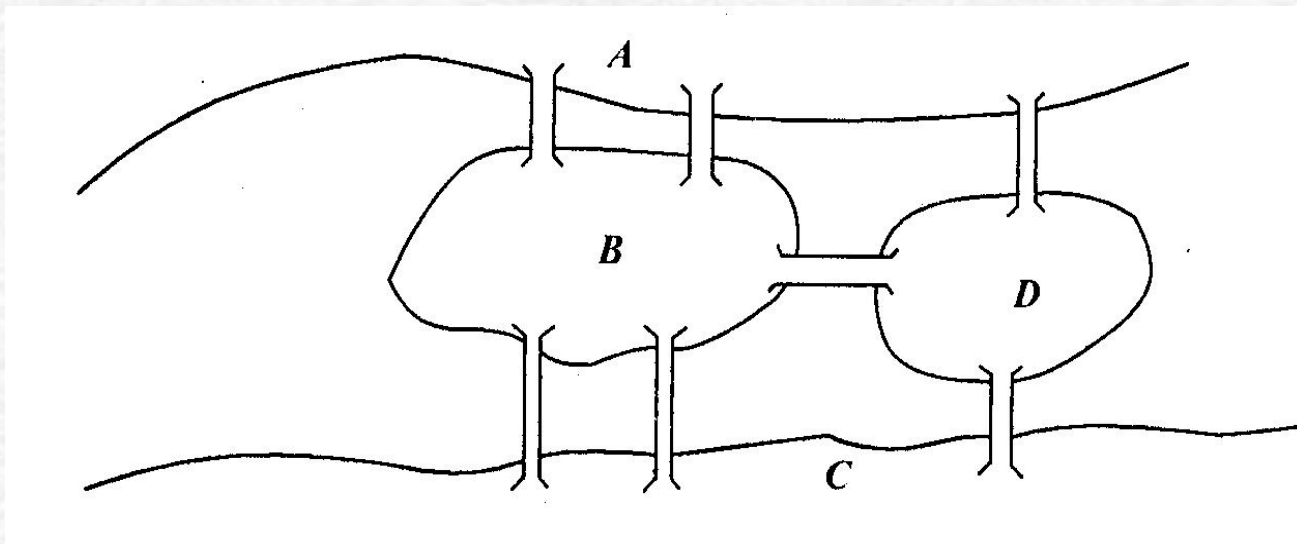


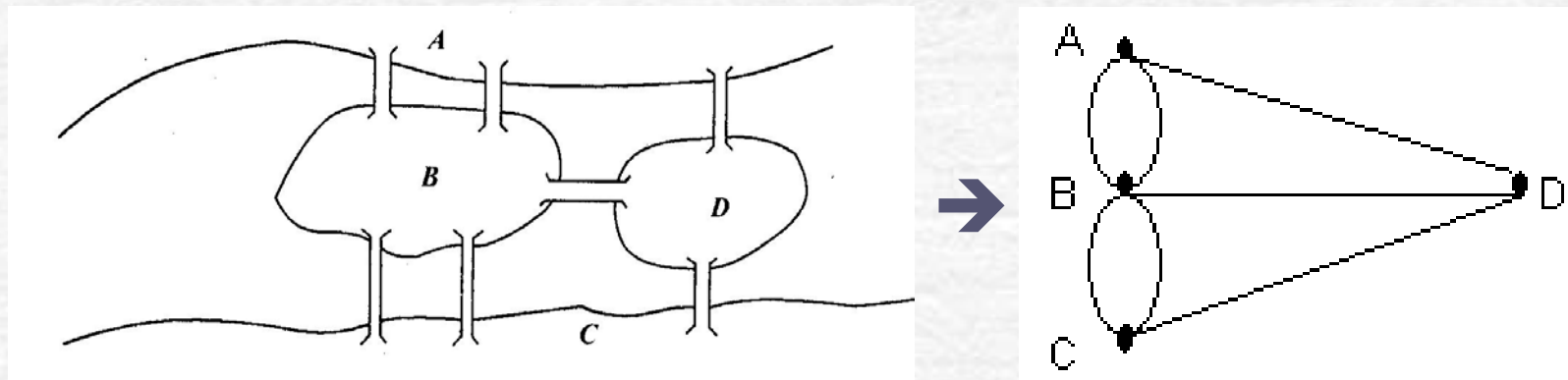
# 图论 (*Graph Theory*)

## 哥尼斯堡七桥问题



每逢假日，城中居民进行环城逛游，这样就产生了一个问题：能不能设计一次‘遍游’，使得从某地出发，对每座跨河桥只走一次，而在遍历了七座桥之后，却又能回到原地。

城的四个陆地部分分别以点A, B, C, D表示, 将陆地设想为图的结点, 把桥画成相应的连接边。



这样问题就等价于在图中从某一结点出发找一条通路, 通过它的每条边一次且仅一次, 并回到原结点。


1736年数学家欧拉发表了第一篇图论论文, 解决了哥尼斯堡七桥问题。欧拉认证了该问题无解。

从十八世纪中叶到二十世纪中叶，漫长的200年中，图论几乎停留在数学游戏阶段，在此阶段，图论问题大量出现，如著名的四色问题、Hamilton问题以及图的可平面问题等。

在二十世纪中叶以后是图论的快速发展和应用阶段。

由于生产管理、军事、运筹学、交通运输、计算机科学、数字通讯等方面提出的实际问题的需要，特别是许多离散性问题的出现、刺激和推动，以及由于有了大型电子计算机，而使大规模问题的求解成为可能，图论及其应用的研究得到了飞速的发展。





图论的应用非常广泛，主要有运筹学、网络理论、信息论、控制论、博弈论、化学、生物学、社会科学、语言学，以及计算机科学等等。

这些学科都以图作为工具来解决实际问题 and 理论问题。



图论在计算机科学中的应用：

地图信息系统、电路设计、超文本、计算机网络、程序结构、数据结构、Petri网、形式语言与自动机.....

# 第十四章 图的基本概念

## 14.1 图

**定义（无序对）** 对于二元集合  $\{a, b\}$ ，由于元素之间没有次序，称  $\{a, b\}$  为**无序对**，记为  **$(a, b)$** 。

**定义（有序对）** 由两个元素  $x$  和  $y$ （允许  $x=y$ ）按一定顺序排列成的二元组叫做一个**有序对**，记作  **$\langle x, y \rangle$** ，其中  $x$  是它的**第一元素**， $y$  是它的**第二元素**。

有序对  $\langle x, y \rangle$  的性质（与无序对不同之处）：

1、当  $x \neq y$  时， $\langle x, y \rangle \neq \langle y, x \rangle$

2、 $\langle x, y \rangle = \langle u, v \rangle$  的充分必要条件是  $x=u$  且  $y=v$



**定义（笛卡儿积）** 设 $A, B$ 是任意两个集合，用 $A$ 中元素作第一元素， $B$ 中元素作第二元素，构成的有序对，所有这样有序对的全体组成的集合称集合 $A$ 和 $B$ 的**笛卡儿积**，记作 **$A \times B$** 。

**定义（无序积）** 设 $A, B$ 为集合，则称 $\{(a, b) \mid a \in A \wedge b \in B\}$ 为 $A$ 与 $B$ 的**无序积**，记为 **$A \& B$** 。

**说明：**

- (1)  $A, B$ 非空时， $A \times B \neq B \times A$ 。
- (2) 无论 $a, b$ 是否相等，均有 $(a, b) = (b, a)$ ，  
所以 **$A \& B = B \& A$** 。

## 定义14.1 (无向图 *undirected graph*)

一个无向图是一个有序的二元组  $\langle V, E \rangle$ ，记作  $G$ ，即  $G = \langle V, E \rangle$ ，其中

- (1)  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  是非空集合，称为  $G$  的 **顶点集** (*vertex set*)， $V$  中元素称为 **顶点** 或 **结点**；
- (2)  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  是无序积  $V \times V$  的一个 **多重子集**，称为 **边集** (*edge set*)， $E$  中的元素称为 **无向边**，简称 **边**。

由定义知，图  $G$  中的边  $e_k$  是  $V$  的两个元素  $v_i, v_j$  的无序对  $(v_i, v_j)$ ，称  $v_i, v_j$  是  $e_k$  的 **端点** (*end vertices*)。

当  $v_i = v_j$  时，称  $e_k$  为 **环** (*loop*) 或 **自回路** (*self-circuit*)。

## 定义14.2 (有向图 *directed graph*)

一个有向图是一个有序的二元组 $\langle V, E \rangle$ ，记作 $D$ ，即 $D = \langle V, E \rangle$ ，其中

(1)  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  是非空集合，称为 $D$ 的**顶点集**， $V$ 中元素称为**顶点**或**结点**；

(2)  $E$ 为**边集**，是笛卡儿积 $V \times V$ 的多重子集，其元素称为**有向边**，简称**边**。

由定义，有向图的边 $e_k$ 是有序对 $\langle v_i, v_j \rangle$ ，称 $v_i, v_j$ 是 $e_k$ 的**端点**，其中 $v_i$ 为 $e_k$ 的**始点** (*origin*)， $v_j$ 为 $e_k$ 的**终点** (*terminus*)。

当 $v_i = v_j$ 时，称 $e_k$ 为**环**，它是 $v_i$ 到自身的有向边。

每条边都是无向边的图称为**无向图** (*undirected graph*)。

每条边都是有向边的图称为**有向图** (*directed graph*)。

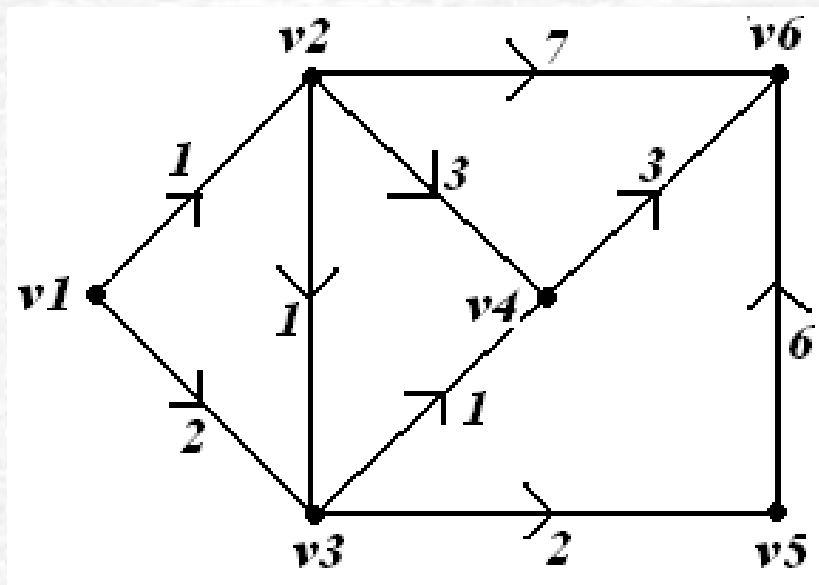
既有无向边又有有向边的图称为**混合图** (*mixed graph*)。

将有向图各有向边均改成无向边后得到的无向图称为原来有向图的**基图** (*underlying graph*)。



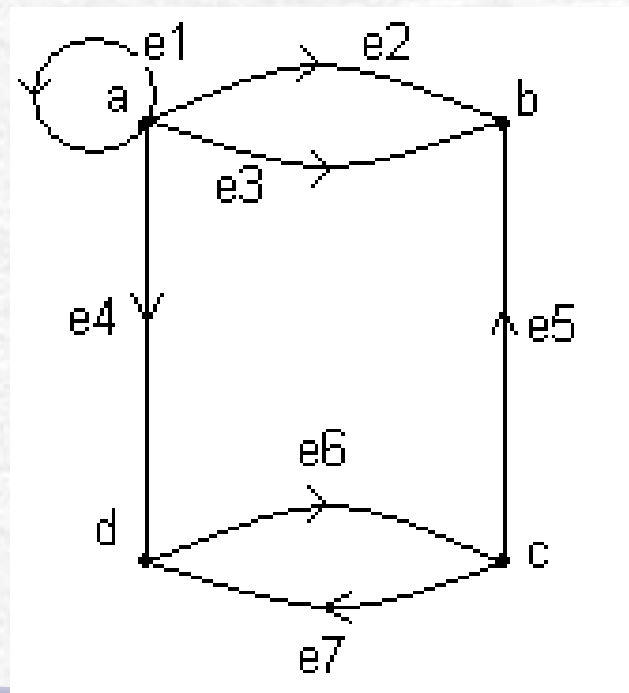
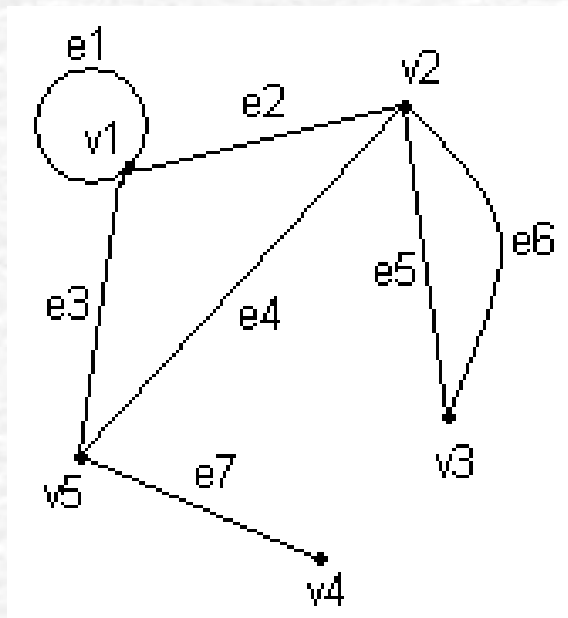
在一些具体问题中，图的每条边上标注了具有特定含义的数值，该数值称为该边的**权** (*weight*)。

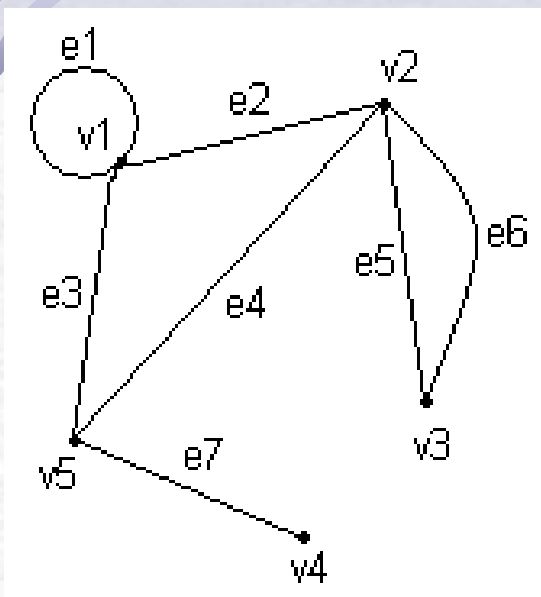
边上带权的图成为**带权图** (*weighted graph*) 或**网** (*network*)，记为 $G=\langle V, E, W \rangle$ 。



例 (1) 给定无向图 $G=\langle V, E \rangle$ , 其中 $V=\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$ ,  
 $E=\{(v_1, v_1), (v_1, v_2), (v_2, v_3), (v_2, v3), (v_2, v_5),$   
 $(v_1, v_5), (v_4, v_5)\}$

(2) 给定有向图 $D=\langle V, E \rangle$ , 其中 $V=\{a, b, c, d\}$ ,  
 $E=\{\langle a, a \rangle, \langle a, b \rangle, \langle a, b \rangle, \langle a, d \rangle, \langle d, c \rangle, \langle c, d \rangle, \langle c, b \rangle\}$   
画出G与D的图形。





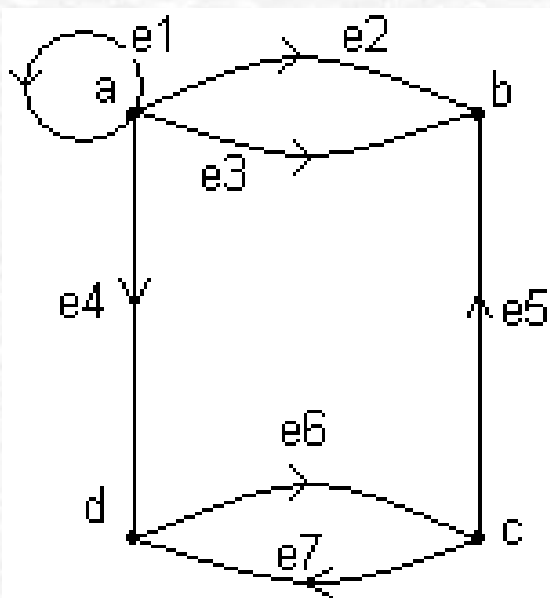
**定义14.3** 在无向图中， $G$ 的两个顶点之间可能存在若干条不同的边，称这些边为**平行边**或**重边** (*multiple edges*)。

平行边的条数称为**重数**。

在有向图中，两个顶点间方向相同的若干条边称为**平行边**。

两个顶点间方向相反的两条有向边称为**对称边** (*symmetric edges*)。

含平行边的图称为**多重图** (*multigraph*)，既不含平行边也不含环的图称为**简单图** (*simple graph*)。



## 图的有关规定和术语

通常 $G$ 泛指图，包括无向图和有向图。

$V$ 、 $E$ 分别表示 $G$ 的顶点集和边集，所以用 $|V|$ 、 $|E|$ 分别表示 $G$ 的**顶点数**和**边数**。

如果 $|V|$ 和 $|E|$ 是有限的，则称 $G$ 为**有限图**；否则为**无限图**。

本课程只涉及有限图。



## 图的有关规定和术语

图的顶点数 $|V|$ 称为图的**阶** (*order*) 。

若 $|V|=n$ ，则称 $G$ 为 **$n$ 阶图**。

若 $E=\emptyset$ ，则称 $G$ 为**零图** (*null graph*) 。

含有 $n$ 个顶点的零图称为 **$n$ 阶零图**，记作 $N_n$ ，特别的称 $N_1$ 为**平凡图** (*trivial graph*) 。

规定 $V=\emptyset$ 的图为**空图** (*empty graph*)，并记为 $\emptyset$ 。

称顶点或边用字母标定的图为**标定图** (*labeled graph*)，否则称为**非标定图**。

边很少（如 $|E| < |V| \log_2 |V|$ ）的图称为**稀疏图** (*sparse graph*)；边很多的图称为**稠密图** (*dense graph*)。

## 思考题

证明：在任意6个人的聚会上，至少存在3个人或是认识，或是相互不认识。（Ramsey问题）

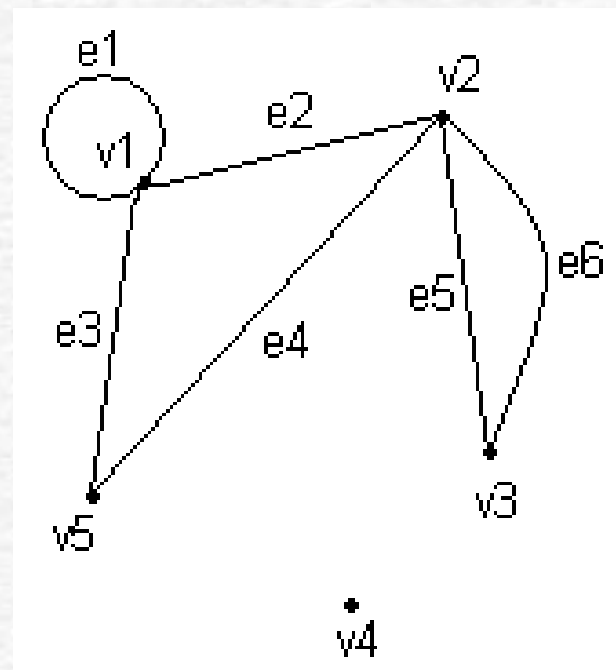
**定义（关联）** 设  $e_k = (v_i, v_j)$  为无向图  $G$  中的一条边，顶点  $v_i$  和  $v_j$  为  $e_k$  的端点，称  $e_k$  与  $v_i$ （或  $v_j$ ）是**彼此关联**的。

若  $v_i \neq v_j$ ，则称  $e_k$  与  $v_i$ （或  $v_j$ ）的**关联次数为1**；

若  $v_i = v_j$ ，则称  $e_k$  与  $v_i$  的**关联次数为2**；

若  $v_i$  不是  $e_k$  的端点，则称  $e_k$  与  $v_i$  的**关联次数为0**。

无边关联的顶点称为**孤立点** (*isolated vertex*)。



**定义(相邻)** 设无向图 $G=\langle V, E \rangle$ ,

若 $\exists e_t \in E$ 且 $e_t = (v_i, v_j)$ , 则称 $v_i$ 和 $v_j$ 是**相邻的**

若 $e_k, e_l \in E$ 且有公共端点, 则称 $e_k$ 与 $e_l$ 是**相邻的**。

**定义(邻接与相邻)** 设有向图 $D=\langle V, E \rangle$ ,

若 $\exists e_t \in E$ 且 $e_t = \langle v_i, v_j \rangle$ , 则称 $v_i$ **邻接到** $v_j$ ,  $v_j$ **邻接于** $v_i$ 。

若 $e_k, e_l \in E$ 且 $e_k$ 的终点为 $e_l$ 的始点, 则称 $e_k$ 与 $e_l$ 是**相邻的**。



**定义14.4 (度)** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 为一无向图,  $\forall v \in V$ , 称 $v$ 作为边的端点的次数之和为 $v$ 的**度数**, 简称为**度** (*degree*), 记为 **$d(v)$** 。

设 $D=\langle V, E \rangle$ 为有向图,  $\forall v \in V$ ,

称 $v$ 作为边的起点的次数之和为 $v$ 的**出度** (*out-degree*), 记为 **$d^+(v)$**

称 $v$ 作为边的终点的次数之和为 $v$ 的**入度** (*in-degree*), 记为 **$d^-(v)$**

称 **$d^+(v) + d^-(v)$** 为 $v$ 的**度数**, 记作 **$d(v)$** 。

称度数为1的顶点为**悬挂顶点**, 与它关联的边称为**悬挂边**。

度为偶数 (奇数) 的顶点称为**偶度 (奇度) 顶点**

在无向图G中，令

$$\Delta(G) = \max \{d(v) \mid v \in V(G)\}$$

$$\delta(G) = \min \{d(v) \mid v \in V(G)\}$$

称 $\Delta(G)$ ， $\delta(G)$ 分别为G的**最大度**和**最小度**。

在有向图D中，可类似的定义最大度和最小度，此外令

$$\Delta^+(D) = \max \{d^+(v) \mid v \in V(D)\}$$

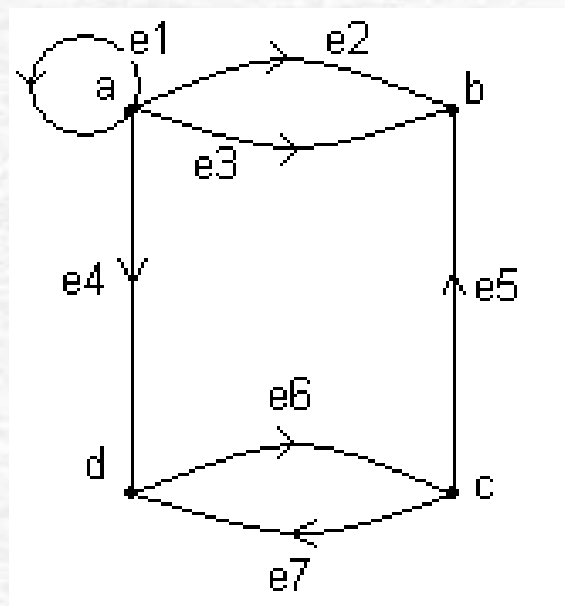
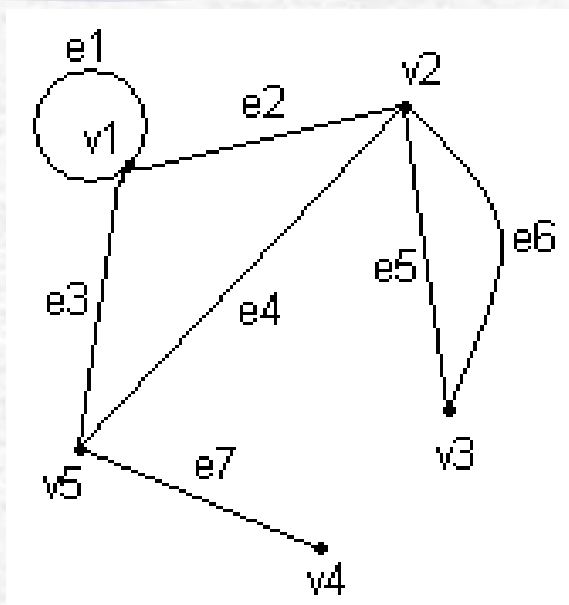
$$\delta^+(D) = \min \{d^+(v) \mid v \in V(D)\}$$

$$\Delta^-(D) = \max \{d^-(v) \mid v \in V(D)\}$$

$$\delta^-(D) = \min \{d^-(v) \mid v \in V(D)\}$$

分别称为D的**最大出度**，**最小出度**，**最大入度**，**最小入度**

以上记号分别简记为 $\Delta$ ， $\delta$ ， $\Delta^+$ ， $\delta^+$ ， $\Delta^-$ ， $\delta^-$



图G的  $\triangle = 4$  ( $v1, v2$ ) ,  $\delta = 1$  ( $v4$ )

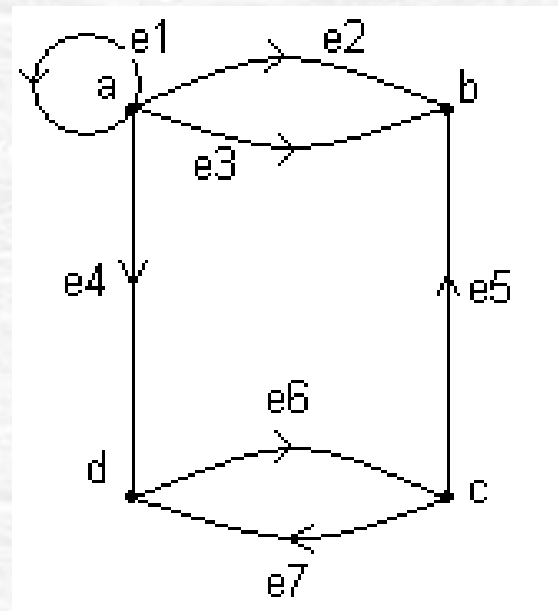
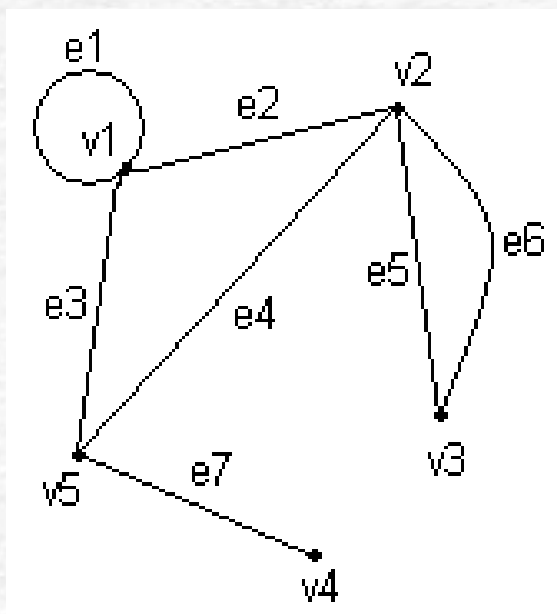
图D的  $\triangle = 5$  ( $a$ ) ,  $\delta = 3$  ( $b, c, d$ )

$\triangle^+ = 4$  ( $a$ ) ,  $\delta^+ = 0$  ( $b$ )

$\triangle^- = 3$  ( $b$ ) ,  $\delta^- = 1$  ( $a, c$ )

**定义（度数列）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 是 $n$ 阶无向图， $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ，称 $d(v_1), d(v_2), \dots, d(v_n)$ 为 $G$ 的**度数列**。  
同样可定义**有向图的度数列、出度列和入度列**。





图G的度数列为4, 4, 2, 1, 3

图D的度数列为5, 3, 3, 3

图D的出度列为4, 0, 2, 1

图D的入度列为1, 3, 1, 2

**定义（可图化）** 对于给定的非负整数列  $d=(d_1, d_2, \dots, d_n)$ ，若存在以  $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  为顶点集的  $n$  阶无向图  $G$ ，使得  $d(v_i)=d_i$ ，则称  $d$  是**可图化的**。

特别地，若所得图是简单图，则称  $d$  是**可简单图化的**。

练习：P312-9

**问题：**非负整数列  $d=(d_1, d_2, \dots, d_n)$  在什么条件下是可图化的和可简单图化的？

**定理14.1（无向图握手定理）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 为任意的无向图， $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ， $|E|=m$ ，则

$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2m$$

**定理14.2（有向图握手定理）** 设 $D=\langle V, E \rangle$ 为任意的有向图， $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ， $|E|=m$ ，则

$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2m \text{ 且 } \sum_{i=1}^n d^+(v_i) = \sum_{i=1}^n d^-(v_i) = m$$

**推论** 任何图（无向的或有向的）中，奇度顶点的个数是偶数。

**定理14.3 (可图化的充要条件)** 设非负整数列  
 $d = (d_1, d_2, \dots, d_n)$ , 则 $d$ 是可图化的当且仅当

$$\sum_{i=1}^n d_i \equiv 0 \pmod{2}$$

**例:**  $(3, 3, 2, 1)$

是不可图化的

$(3, 2, 2, 1, 1)$

是不可图化的

$(3, 3, 2, 2)$

是可图化的

$(3, 2, 2, 2, 1)$

是可图化的



**定理14.3 (可图化的充要条件)** 设非负整数列  $d = (d_1, d_2, \dots, d_n)$ , 则  $d$  是可图化的当且仅当

$$\sum_{i=1}^n d_i \equiv 0 \pmod{2}$$

**定理14.4 (可简单图化的必要条件)** 设  $G$  是任意  $n$  阶无向简单图, 则  $\Delta(G) \leq n-1$ 。

**例** 判断下列非负整数哪些是可图化的？哪些是可简单图化的？

(1) (5, 5, 4, 4, 2, 1)

(2) (5, 4, 3, 2, 2)

(3) (3, 3, 3, 1)

(4)  $(d_1, d_2, \dots, d_n)$ ,  $d_1 > d_2 > \dots > d_n \geq 1$  且  $\sum_{i=1}^n d_i$  为偶数

(5) (4, 4, 3, 3, 2, 2)

**解：**

(1) 不可图化

(2) 可图化，但不可简单图化。  $\Delta(G) = 5 > (5-1)$

(3) 可图化，但不可简单图化。

(4) 可图化，但不可简单图化。  $\Delta(G) \geq n > (n-1)$

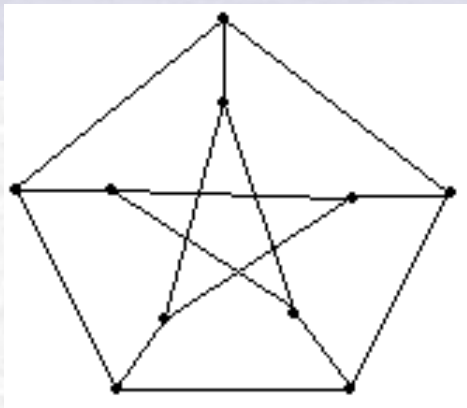
(5) 可图化，并且可简单图化。

在画图时，由于顶点位置的不同，边的直、曲不同，同一个图可能画出不同的形状。

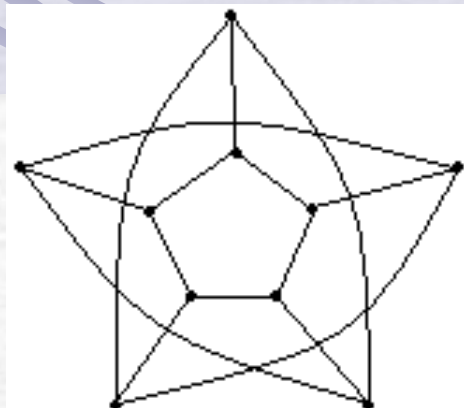
像这种形状不同，但本质上是同一个图的现象称为图同构。

**定义14.5（图同构）** 设两个无向图 $G_1=\langle V_1, E_1 \rangle$ ,  $G_2=\langle V_2, E_2 \rangle$ ，如果存在双射函数 $f: V_1 \rightarrow V_2$ ，使得对于任意的 $e=(v_i, v_j) \in E_1$ 当且仅当 $e'=(f(v_i), f(v_j)) \in E_2$ ，并且 $e$ 与 $e'$ 的重数相同，则称 $G_1$ 和 $G_2$ 是同构的，记作 $G_1 \cong G_2$ 。

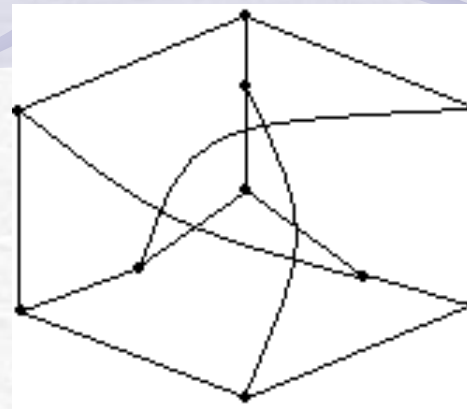
对于有向图可类似定义。



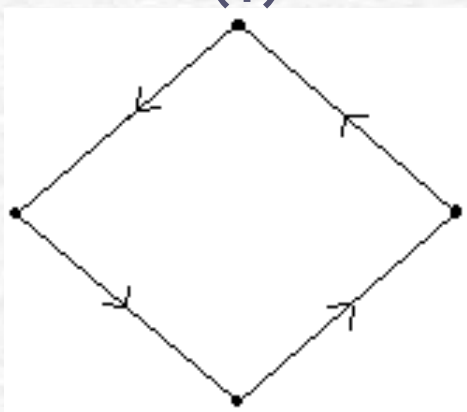
(1)



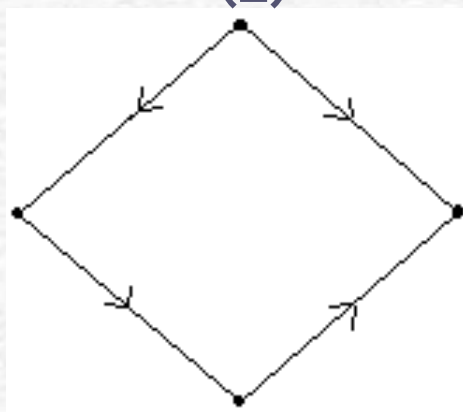
(2)



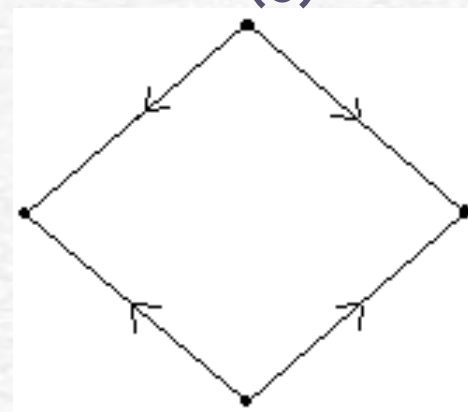
(3)



(4)



(5)



(6)

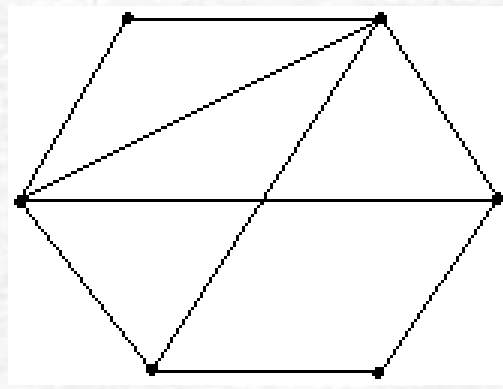
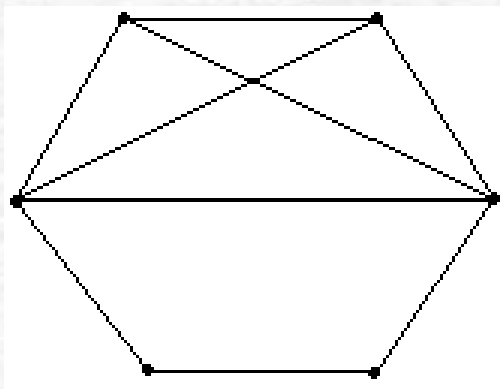
(1) 为彼得松图, (2)、(3) 均与 (1) 同构  
(4)、(5)、(6) 三图彼此不同构



**说明：**两图同构的必要条件：若两图同构，则它们的阶数相同，边数相同，度列数相同等。

但反之不然。

例如：下面两个图不同构。



## 练习P312-13

## 思考

- (1) 设 $G$ 是 $n$ 阶无向简单图，则 $G$ 中最多有多少条边？
- (2) 设 $G$ 是 $n$ 阶有向简单图，则 $G$ 中最多有多少条边？

答：

- (1)  $n$ 阶无向简单图最多有 $n(n-1)/2$ 条边
- (2)  $n$ 阶有向简单图的最多有 $n(n-1)$ 条边

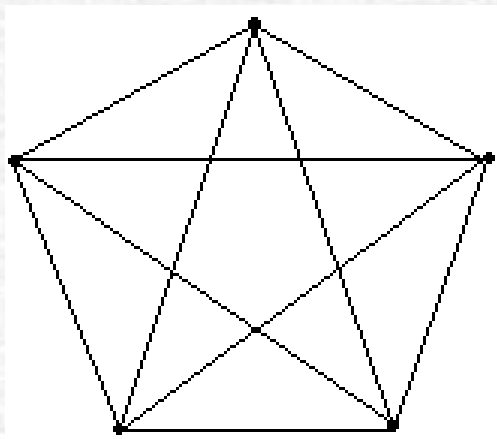
## 几种特殊的图形

**定义14.6** 设 $G$ 是 $n$ 阶无向简单图，若 $G$ 中任何顶点都与其余的 $n-1$ 个顶点相邻，则称 $G$ 为 **$n$ 阶无向完全图**（*complete graph*），记作 $K_n$ 。

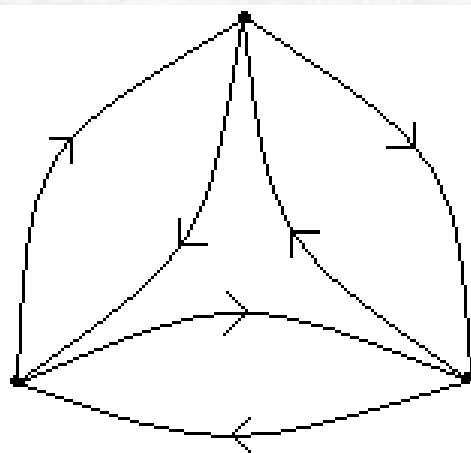
设 $D$ 为 $n$ 阶有向简单图，若 $D$ 中任意两个顶点 $u$ 、 $v$ 之间既有有向边 $\langle u, v \rangle$ ，又有 $\langle v, u \rangle$ ，则称 $D$ 是 **$n$ 阶有向完全图**（*complete digraph*）。

设 $D$ 为 $n$ 阶有向简单图，若 $D$ 的基图为 $n$ 阶无向完全图 $K_n$ ，则称 $D$ 是 **$n$ 阶竞赛图**。

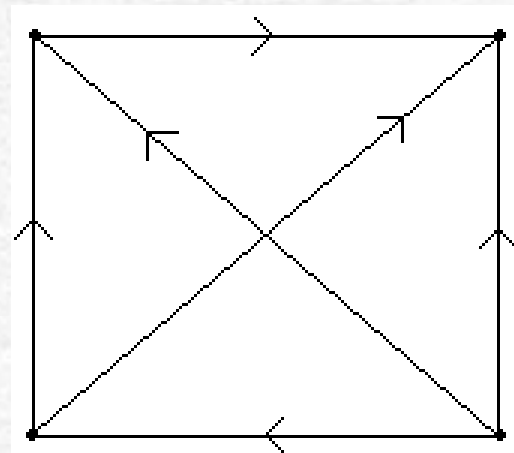




(1)



(2)



(3)

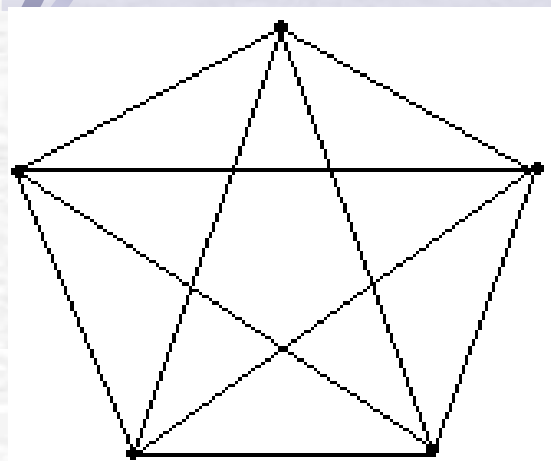
(1) 为 $K_5$ , (2) 为3阶有向完全图, (3) 为4阶竞赛图

这几种图形的边数:

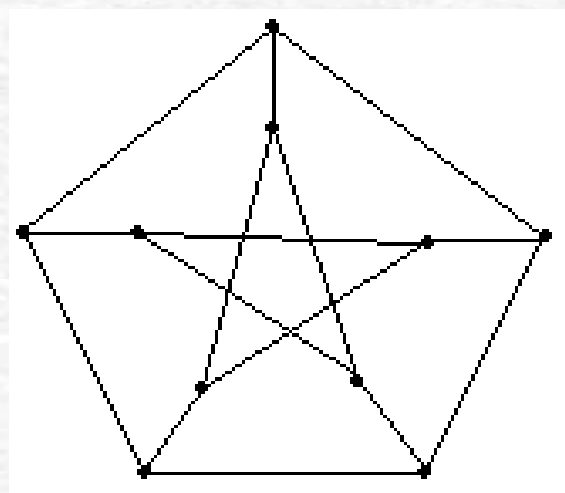
$n$ 阶无向完全图的边数为 $n(n-1)/2$

$n$ 阶有向完全图的边数为 $n(n-1)$

$n$ 阶竞赛图的边数为 $n(n-1)/2$



K5



彼得松图

**定义14.7 (正则图)** 设 $G$ 是 $n$ 阶无向简单图，若对于任意的顶点 $v \in V(G)$ ，均有 $d(v)=k$ ，则称 $G$ 为 **$k$ -正则图** ( *$k$ -regular graph*)。

易见

$n$ 阶零图是0-正则图

$n$ 阶无向完全图是 $(n-1)$ -正则图

彼得松图是3-正则图。

对于 $k$ -正则图，其边数为 $kn/2$

**定义14.8（子图）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ ,  $G'=\langle V', E' \rangle$ 是两个图（同为无向图或同为有向图）。

若 $V' \subseteq V$ 且 $E' \subseteq E$ ，则称 $G'$ 是 $G$ 的**子图**（*subgraph*）， $G$ 是 $G'$ 的**母图**（*supergraph*），记作 $G' \subseteq G$ 。

若 $V' \subset V$ 或 $E' \subset E$ ，则称 $G'$ 是 $G$ 的**真子图**（*proper subgraph*）。

若 $G' \subseteq G$ 且 $V'=V$ ，则称 $G'$ 是 $G$ 的**生成子图或支撑子图**（*spanning subgraph*）。

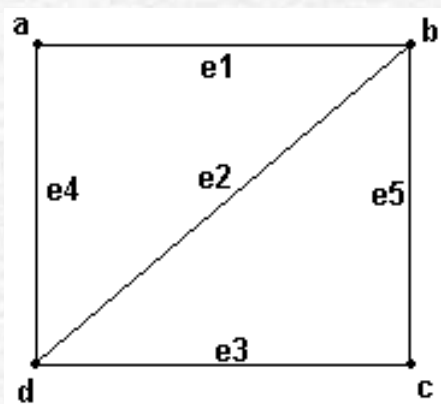
**定义14.8（导出子图）** 设 $G = \langle V, E \rangle$ 为无向图或有向图

设 $V' \subset V$ 且 $V' \neq \emptyset$ ，以 $V'$ 为顶点集，以 $V'$ 中的顶点为端点的所有的边为边集的图显然为 $G$ 的子图，该子图称为以 $V'$ 导出的**导出子图** (*induced subgraph*)，记作 **$G[V']$** 。

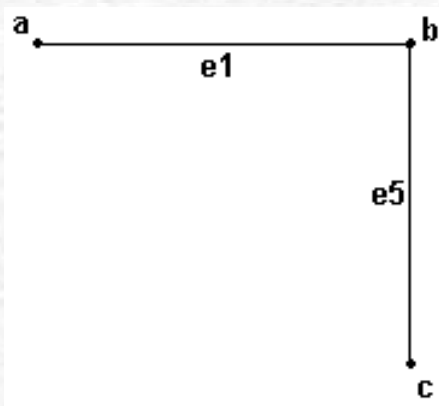
设 $E' \subset E$ 且 $E' \neq \emptyset$ ，以 $E'$ 为边集，以 $E'$ 中的边所关联的所有的顶点为顶点集的 $G$ 的子图，称为以 $E'$ 导出的**导出子图**，记作 **$G[E']$** 。



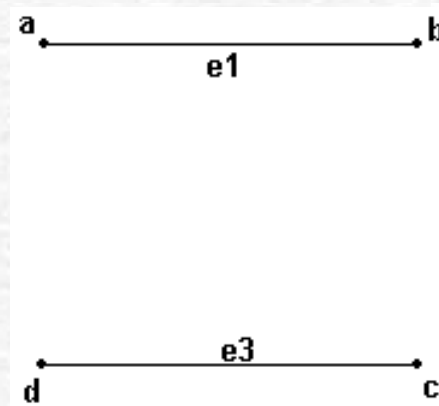
**例** 设 $G$ 如下图所示，取 $V_1 = \{a, b, c\}$ ， $E_1 = \{e_1, e_3\}$ ，画出 $G[V_1]$ 和 $G[E_1]$ 。



$G$



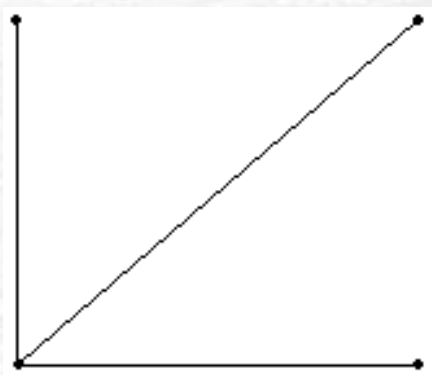
$G[V_1]$



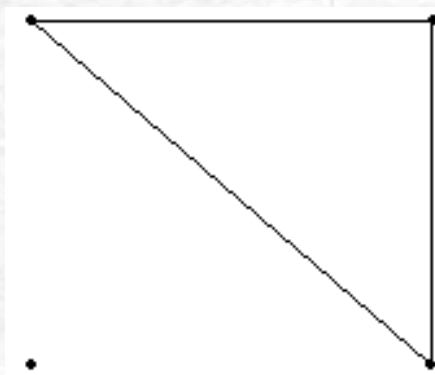
$G[E_1]$

**定义14.9 (补图)** 设 $G$ 是 $n$ 阶无向简单图，以 $V$ 为顶点集，以所有能使 $G$ 成为完全图 $K_n$ 的添加边组成的集合为边集的图，称为 **$G$ 相对于完全图 $K_n$ 的补图**，简称为 $G$ 的**补图**，记作 $\overline{G}$ 。

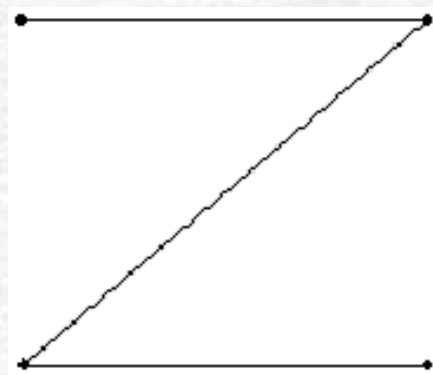
若图 $G \cong \overline{G}$ ，则称 $G$ 是**自补图**。



(1)



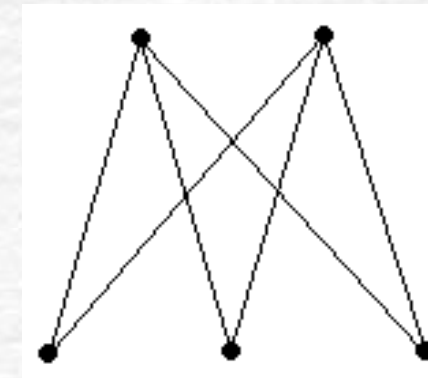
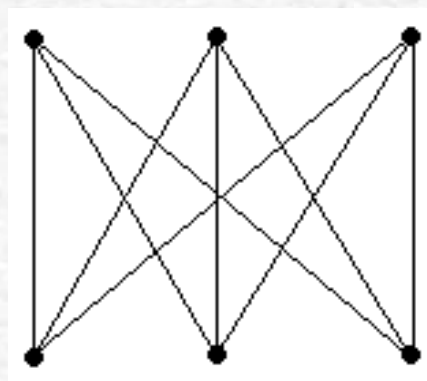
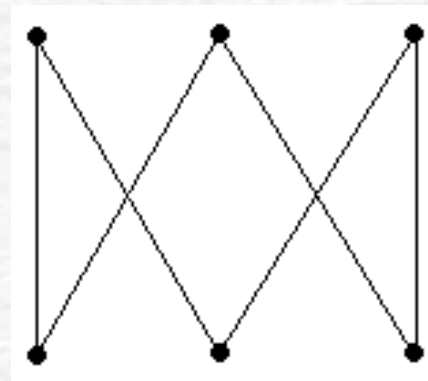
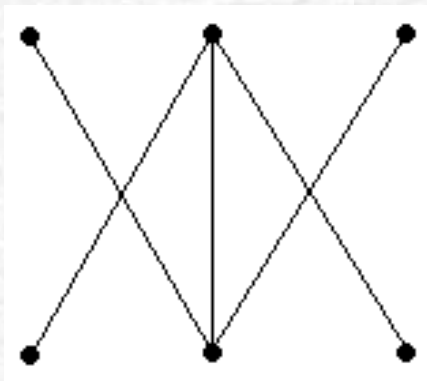
(2)



(3)

(1) 和 (2) 互为补图，(3) 是自补图。

## 二部图

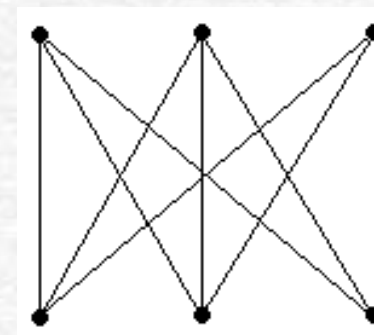
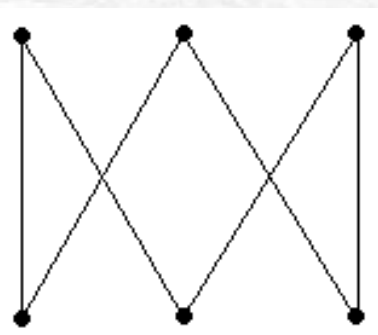
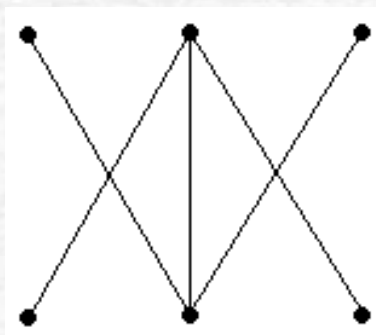
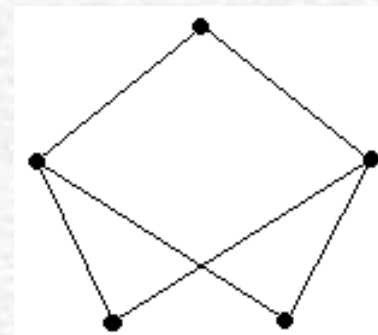
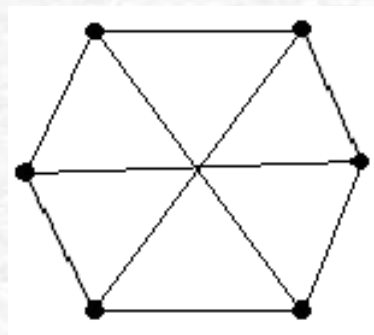
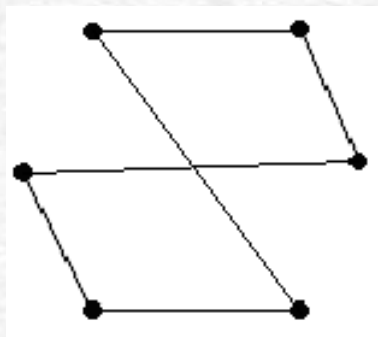
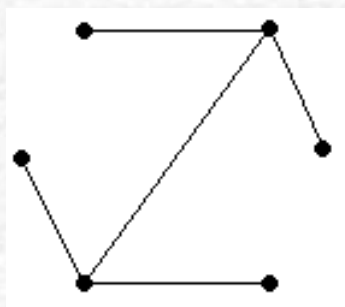


**定义14.22 (二部图)** 设 $G$ 是一个无向图，如果能够将 $V$ 分成 $V_1$ 和 $V_2$  ( $V_1 \cup V_2 = V$ ,  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$ )，使得 $G$ 中的每条边的两个端点都是一个属于 $V_1$ ，另一个属于 $V_2$ ，则称 $G$ 为**二部图 (二分图、偶图, *bipartite graph*)**，称 $V_1$ 和 $V_2$ 为**互补顶点子集**，常将二部图 $G$ 记为 $\langle V_1, V_2, E \rangle$ 。

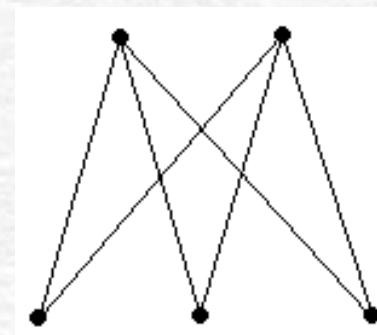
又若 $G$ 是简单二部图， $V_1$ 中每个顶点均与 $V_2$ 中所有顶点相邻，则称 $G$ 为**完全二部图**，记为 $K_{r,s}$ ，其中 $r = |V_1|$ ， $s = |V_2|$ 。



例：



$K_{3,3}$



$K_{2,3}$

在应用中有一个非常实际的问题，给 $n$ 个工作人员安排 $m$ 项任务， $n$ 个人用 $X=\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ 表示，而 $m$ 项任务用 $Y=\{y_1, y_2, \dots, y_m\}$ 表示；并不是所有的工作人员都能从事任何工作，比如 $x_1$ 能做工作 $y_1, y_2$ ，而 $x_2$ 能做工作 $y_2, y_3$ ，等等，于是便提出这样的问题：应该如何安排工作才能作到最大限度地完成任务，使得任务有人做，更多的人有工作做。

(1) 是否能够使得每个工人都能分配到工作，每个任务都有人做？

(2) 如果不能保证(1)中的情况，那么怎样才能最大限度地使得最多的工人有工作做，任务有人做

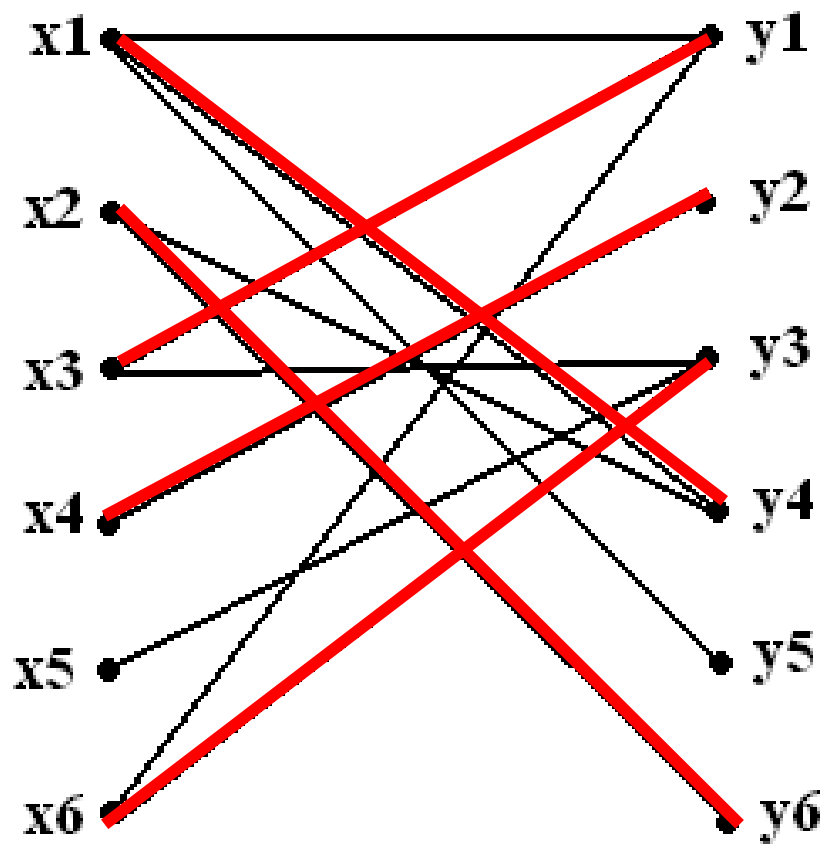
## ——工作分配问题

例如有五个工人 $X=\{x1,x2,x3,x4,x5,x6\}$  和五项工作 $Y=\{y1,y2,y3,y4,y5,y6\}$ ，已知 $x1$ 能做 $y1$ 、 $y4$ 、 $y5$ ； $x2$ 能做 $y4$ 、 $y6$ ； $x3$ 能做 $y1$ 、 $y3$ ； $x4$ 能做 $y2$ ； $x5$ 能做 $y3$ ； $x6$ 能做 $y1$ 、 $y3$ 。

转化为图论问题：作二部图 $G=<X, Y, E>$ ，顶点集 $V=X\cup Y$ ，边集 $E=\{e_{ij}|\text{工人}x_i\text{能做工作}y_j\}$ 。

从图 $G$ 中找到一个边不交(无公共端点)的最小子图，使得子图中的

边关联所有顶点或者关联尽可能多的顶点



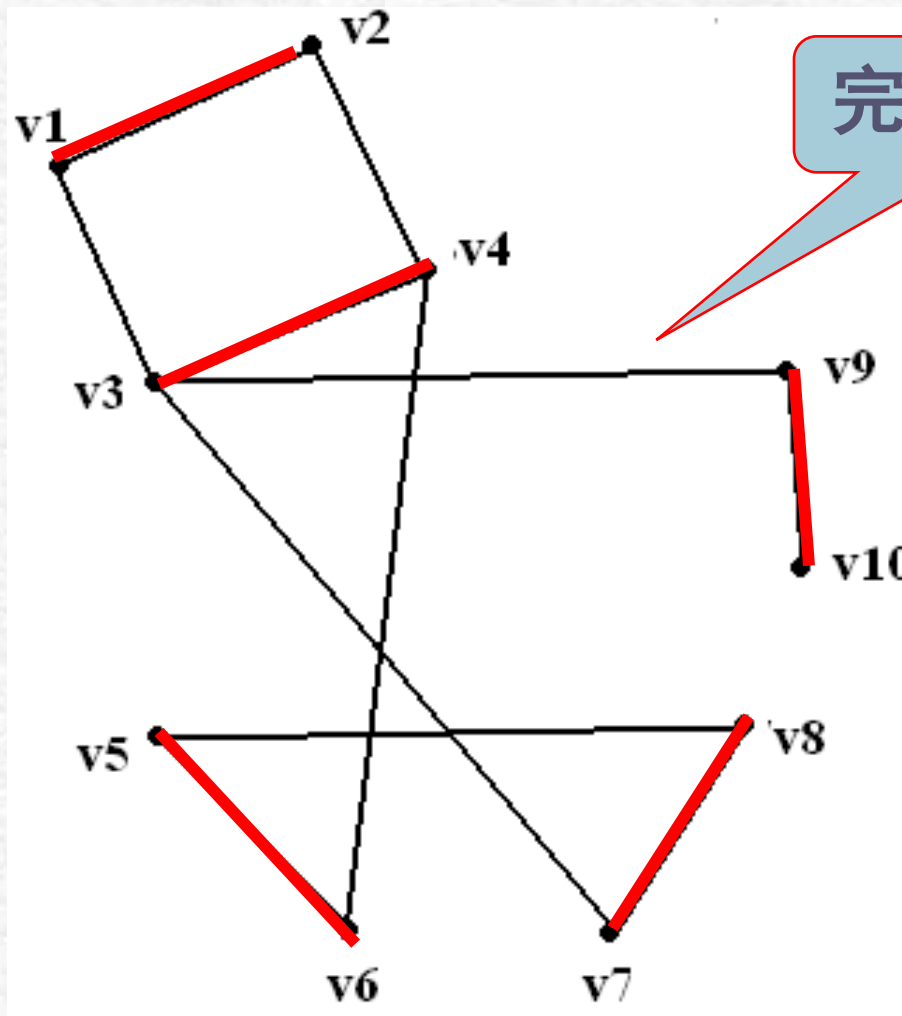
**匹配问题**是运筹学的重要问题之一，也是图论的重要内容，它在所谓的“人员分配问题”和“最优分配问题”中有着重要的应用。

匹配问题的目标就是去找到一个**完美匹配**（关联二部图中所有顶点的边不交的最小子图）或**最大匹配**（关联二部图中最多顶点的边不交的最小子图）。



**例（飞行员搭配问题）** 二战时期，英国某飞行队有10个来自不同国家的飞行员，都会驾驶某种飞机，每架飞机需要两名驾驶员。由于种种原因，有些人可以一起飞行，有些人则不能。

假定下图表示飞行员的搭配图，图中 $v_1-v_{10}$ 表示这10个飞行员，边 $(v_i, v_j)$ 表示飞行员 $v_i$ 和 $v_j$ 可以搭配。问如何安排才能使起飞的飞机最多？



完美匹配



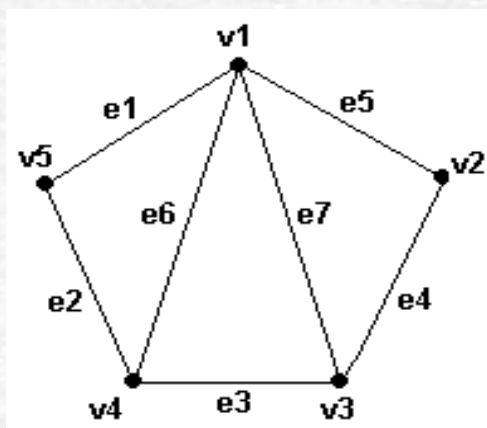
最后，讨论几种图的基本操作：

**边的删除、顶点的删除、边的收缩、加新边**

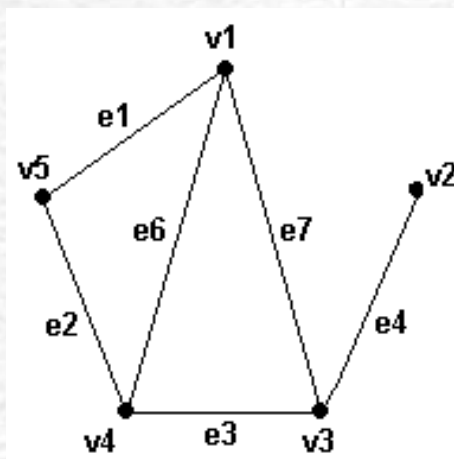
**定义（边的删除）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 是无向图。

设 $e \in E$ ，用 $G-e$ 表示从 $G$ 中去掉边 $e$ ，称为**删除边 $e$** 。

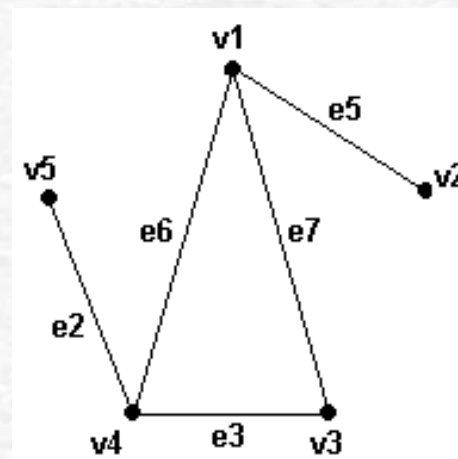
又设 $E' \subset E$ ，用 $G-E'$ 表示从 $G$ 中删除 $E'$ 中所有边，称为**删除 $E'$** 。



$G$



$G-e5$



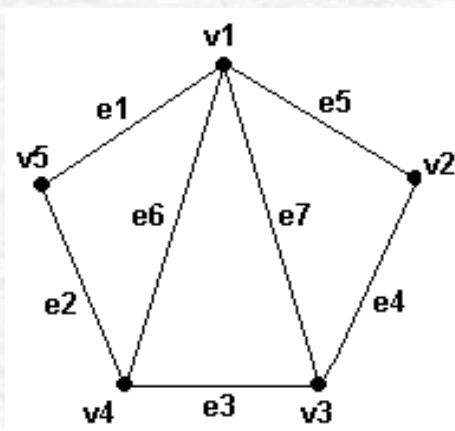
$G-\{e1, e4\}$



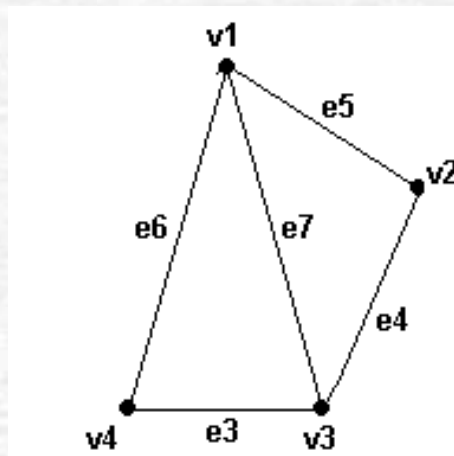
**定义（顶点的删除）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 是无向图。

设 $v \in V$ ，用 $G-v$ 表示从 $G$ 中去掉边 $v$ 及所关联的一切边，称为**删除顶点 $v$** 。

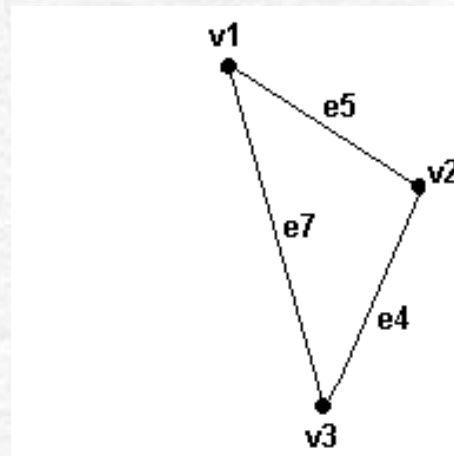
又设 $V' \subset V$ ，用 $G-V'$ 表示从 $G$ 中删除 $V'$ 中所有顶点，称为**删除 $V'$** 。



$G$



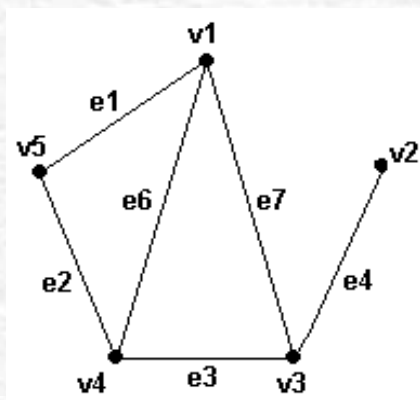
$G-v_5$



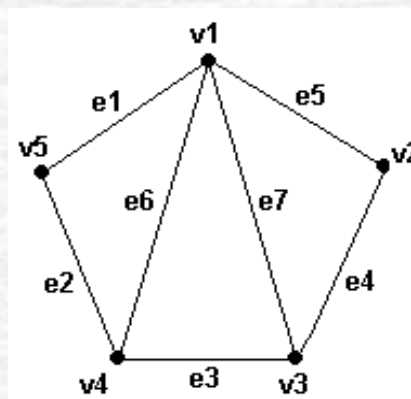
$G-\{v_4, v_5\}$

**定义（加新边）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 是无向图。

设 $u, v \in V$ （ $u, v$ 可能相邻，也可能不相邻），用 $G \cup (u, v)$ （或 $G + (u, v)$ ）表示在 $u, v$ 之间加一条边 $(u, v)$ ，称为**加新边**。



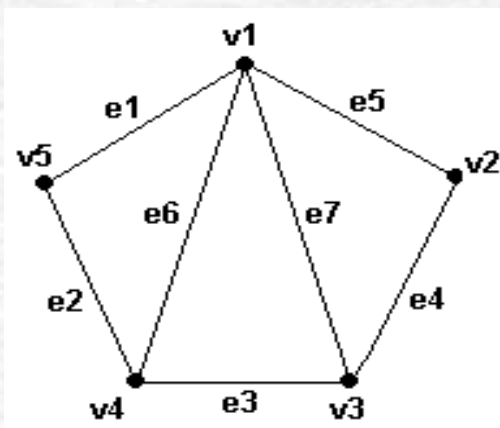
$G$



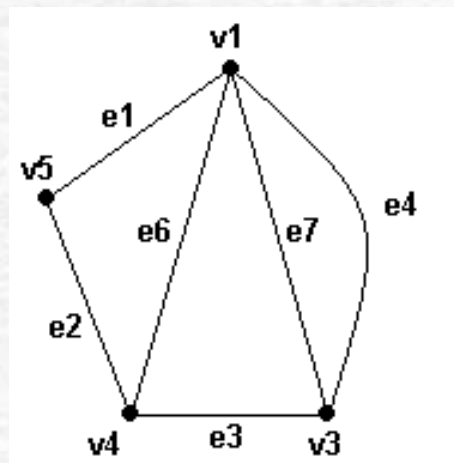
$G+e5$

**定义（边的收缩）** 设 $G=\langle V, E \rangle$ 是无向图。

设边 $e=(u, v) \in E$ ，用 $G \setminus e$ 表示从 $G$ 中删除 $e$ 后，将 $e$ 的两个端点 $u, v$ 用新的顶点 $w$ （或用 $u, v$ 中的一个充当 $w$ ）代替，使 $w$ 关联 $e$ 以外的 $u, v$ 所关联的所有边，称为**边 $e$ 的收缩**。



$G$



$G \setminus e5$