

概述

触发器是一个可以记忆二进制信号0,1的存储单元,在电路中用来"记忆"电路过去的输入情况。

一个触发器具有两种稳定的状态,一个称之为"0"状态,另一种称之为"1"状态。在任何时刻,触发器只处于一个稳定状态,当触发脉冲作用时,触发器可以从一种状态翻转到另一种状态。

具体说来,是 指时钟脉冲CP 控制下逻辑功 能的不同

一、触发器的分类

按电路结构

基本RS触发器

同步RS触发器

主从触发器

边沿触发器

按逻辑特性

RS触发器

JK触发器

D触发器

T触发器

时钟触发器

当然,按开关元件,触发器又可分为CMOS和TTL两种类型

二、触发器的性质

触发器的基本性质:

- 1. 触发器有两个稳定的工作状态,
 - 一个为1。即输出端Q=1, $\overline{Q}=0$ 。
 - 一个为0。即输出端Q=0, $\overline{Q}=1$ 。

在没有外界信号作用时,触发器维持原来的稳定状态。

2. 在一定外界信号作用下,触发器可以从一个稳定的工作状态翻转到另一个稳定状态。

Q的状态称 为触发器的 状态

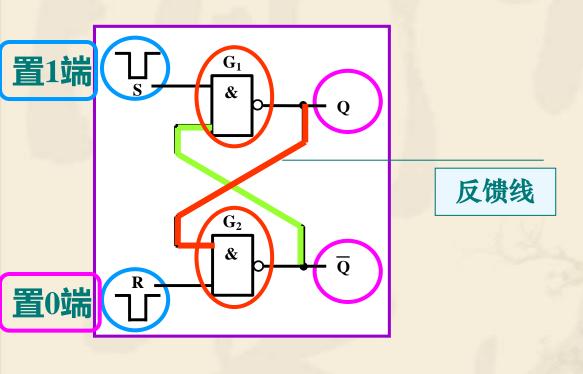
三、现态和次态的概念

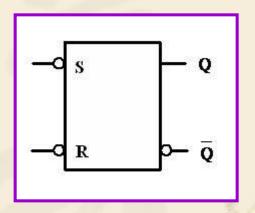
接收输入信号之前,触发器的状态称为现态或初态或上一时刻,用Qⁿ表示

接收输入信号之后,触发器的状态称为次态或下一时刻,用Qn+1表示

14.1基本触RS发器

1、电路结构



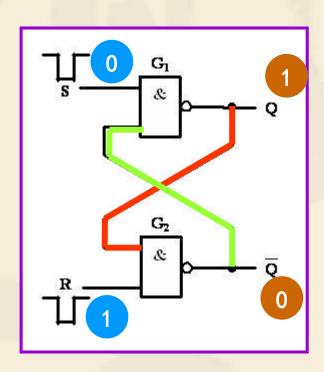


由两个与非门组成

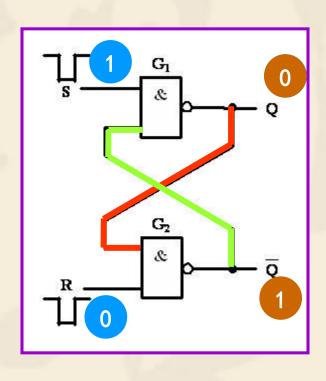
逻辑符号

2、功能

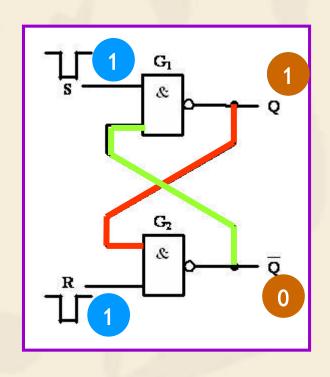
1) 可置"1": 当 S=0、R=1时, 触发器输出Q=1。



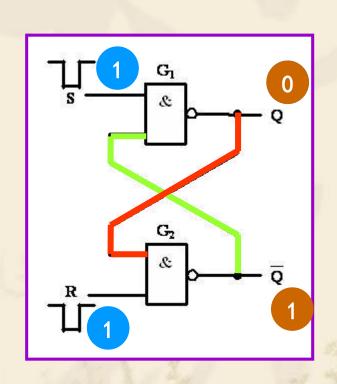
2). 可置"0": 当 S=1、R=0, 触发器 Q=0。



3) 能记忆: 当S=R=1时, 触发器状态不变, 即原有状态被存储起来

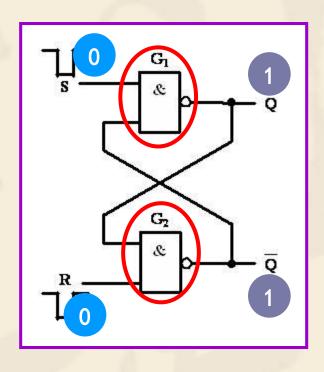


若原态Qn=1



若原态Qn=0

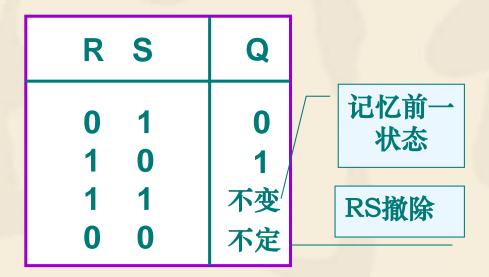
4) 有不定态: 当 S=R=0 时, 触发器状态为不定状态。

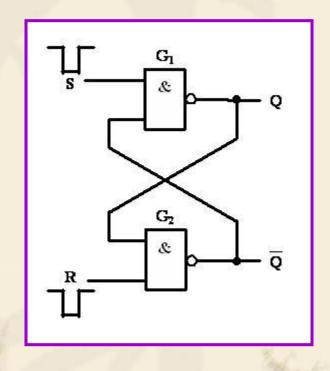


初态Qn=x

当R=S=O撤消后,由于门延迟不可能完全相等,故不能确定FF是处于何态。

3、真值表





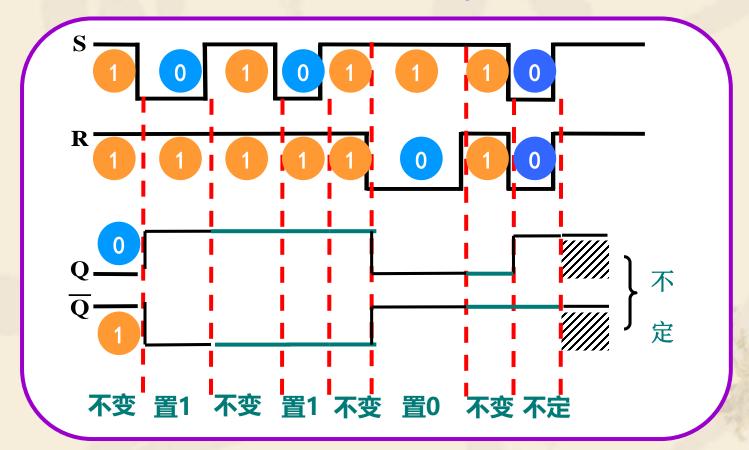
4、逻辑表达式

$$\begin{cases} \mathbf{Q} = \overline{\mathbf{S}\overline{\mathbf{Q}}} \\ \overline{\mathbf{Q}} = \overline{\mathbf{R}\mathbf{Q}} \end{cases}$$

5、逻辑功能

画工作波形的方法:

- 1. 根据触发器动作特征确定状态变化的时刻;
- 2. 根据触发器的逻辑功能确定下一个状态Qn+1。



工作波形能直观地表示出输入与输出的时序关系

6、应用举例

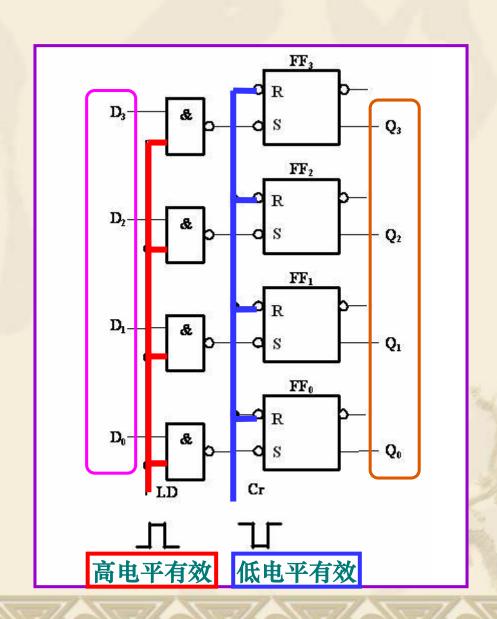
例1 用基本RS触发器和与非门构成四位二进制数码寄存器。

输入端

输出端

置数端-LD

清零端-Cr



数据被存入并保存

工作原理:

第一步: 清零

S=1 R=0

置0

S=1 R=1

不变

第二步: 置数

S=D_i

R=1

当S=D_i=0

置1

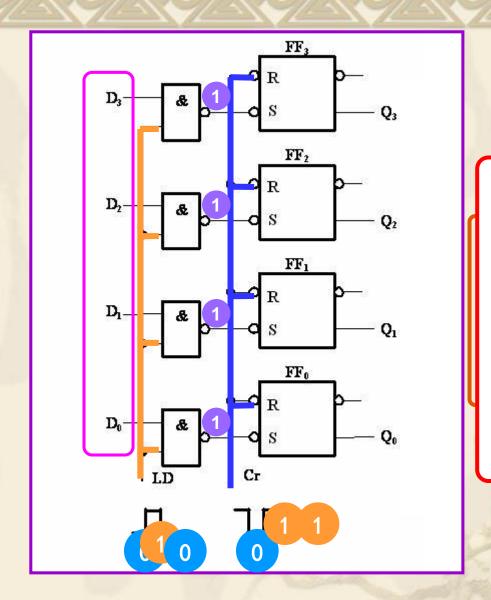
 $Q_i=1$

当S=D_i=1

不变

 $Q_i=0$

 $Q_i = D_i$

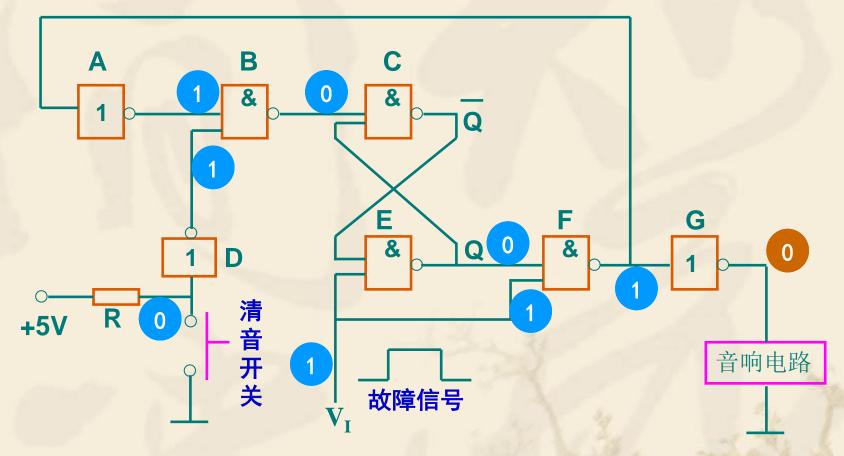


S=1

R=1

不变

例2 声报警控制电路



正常状态:无故障信号, V_I =0为低电平,清音按钮未按下

此时音响电路不发声

故障状态: V_I由0→1, 若清音按钮未按下

此时音响电路发声报警

听到报警声后,按下清音按钮 报警声消失 待故障信号=0,触发器返回1状态

例3 消除机械开关振动引起的抖动现象

开关接 B

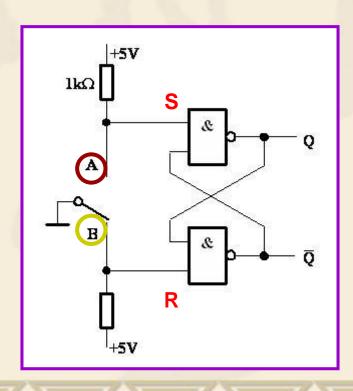
接A振动

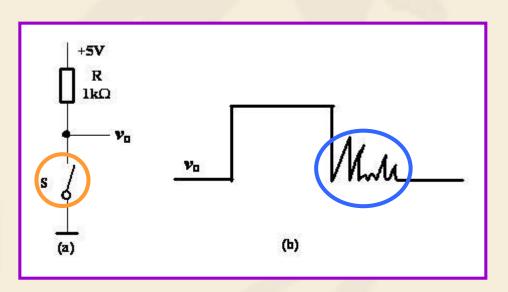
开关接 A

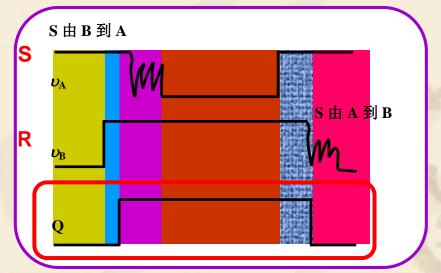
悬空时间

悬空时间

接B振动







基本触发器的特点:

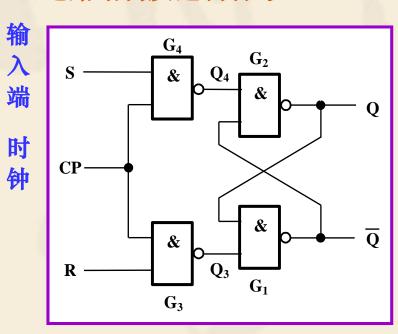
- (1) 有两个互补的输出端,有两个稳定的状态。
- (2) 有复位(Q=0)、置位(Q=1)、保持原状态三种功能。
- (3) R为复位输入端,S为置位输入端,可以是低电平有效,也可以是高电平有效,取决于触发器的结构。
- (4) 由于反馈线的存在,无论是复位还是置位,有效信号只需要作用很短的一段时间,即"一触即发"。
- (5) R和S之间存在约束,违反约束条件会产生禁用态。
- (6) 输出直接取决于输入, 抗干扰能力差。

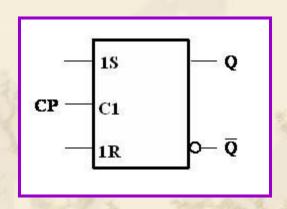
14.2 同步触发器

14.2.1同步RS触发器

引入目的:克服输入信号直接控制Qn+1状态,使它受一个时钟信号控制,做到有节拍的翻转。

1、电路结构及逻辑符号

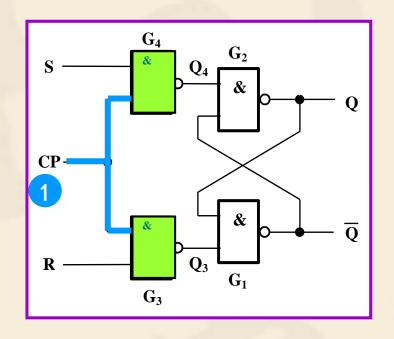




电路结构

逻辑符号

2、工作原理



CP=0: 状态不变

CP=1: 状态发生变化。

$$\begin{cases} S=1, R=0: \\ Q^{n+1}=1 \\ S=0, R=1: \\ Q^{n+1}=0 \end{cases}$$

可见:

3、真值表

CP作用前FF 的状态---现 态

CP作用后FF的 状态---次态

S	R	Qn	Q ⁿ⁺¹	说 明
0	0	0 1	$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \mathbf{Q}^n$	状态不变
0	1 1	0 1	$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} 0$	状态同S
1 1	0	0 1	1 1	状态同S
1 1	1 1	0 1	_	状态不定

4、特性方程

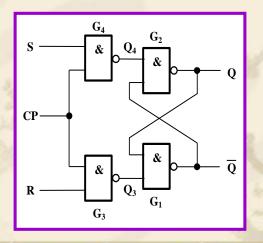
$$Q^{n+1} = \overline{\overline{S} \cdot \overline{Q}^n} \quad \text{(CP=1)}$$

$$= \overline{\overline{S} \cdot \overline{\overline{R}Q}^n}$$

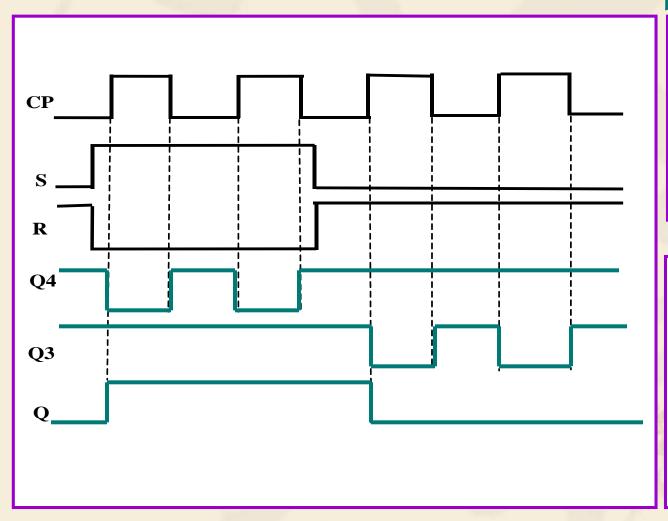
$$= S + \overline{R}Q^n$$

即

$$\begin{cases} \mathbf{Q}^{n+1} = \mathbf{S} + \overline{\mathbf{R}} \mathbf{Q}^{n} \\ \mathbf{S} \mathbf{R} = \mathbf{0} \quad (\mathbf{9} \mathbf{束} \mathbf{\$} \mathbf{H}) \end{cases}$$

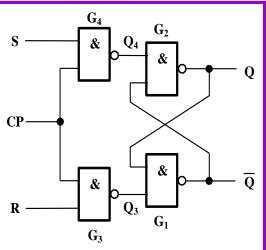


5、波形图



同步RS触发器真值表

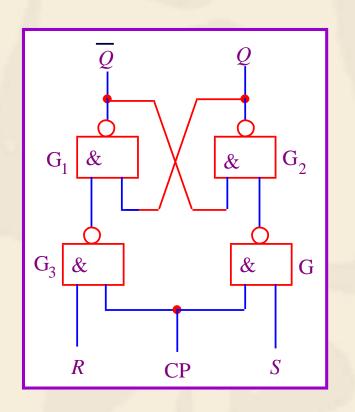
S	R	Q ⁿ⁺¹
0	0	Qn
1	0	1
0	1	0
1	1	Ф

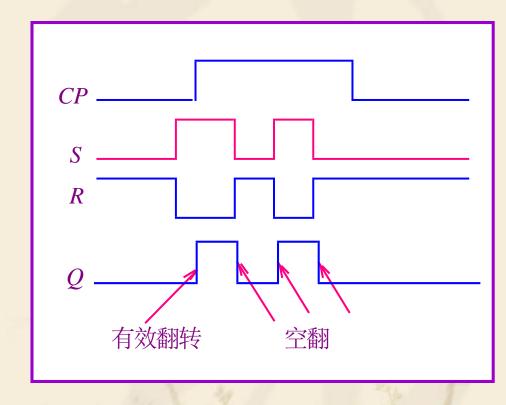


6. 同步RS触发器的特点

- (1)同步RS触发器的状态转换分别由R、S和CP控制,其中,R、S控制状态转换的方向;CP控制状态转换的时刻。
- (2)同步RS触发器在CP=1期间接收输入信号进行工作,CP=0时停止。可用一个CP控制多个触发器工作,抗干扰能力强于基本型。
- (3) R和S之间仍然存在约束,违反约束条件会产生禁用态。
- (4)触发器的翻转只是被控制在一个时间间隔内,而不是控制在某个时刻。 有空翻现象。

空翻现象:





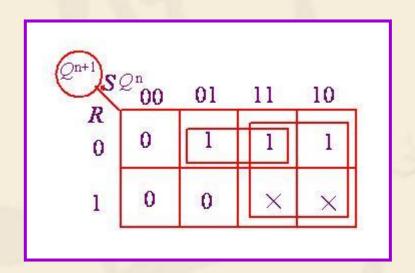
由于CP=1期间, G₃、G₄门都是开着的,都能接收R、S信号,所以,若在 CP=1期间R、S发生多次变化,则触发器的状态也可能发生多次翻转。 在一个时钟脉冲周期中,触发器发生多次翻转的现象叫做空翻。

7. 触发器功能的几种表示方法

触发器的功能除了可以用功能表表示外,还有几种表示方法:

(1) 特性方程

由功能表画出卡诺图得特性方程:



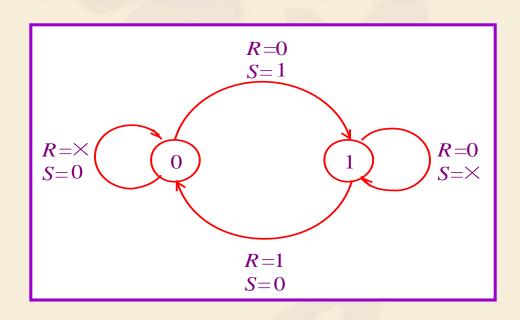
$$\begin{cases} Q^{n+1} = S + \overline{R}Q^n \\ RS=0 \end{cases}$$
 (约束条件)

(2) 状态转换图

状态转换图表示触发器 从一个状态变化到另一 个状态或保持原状不变 时,对输入信号的要求。

(3) 驱动表

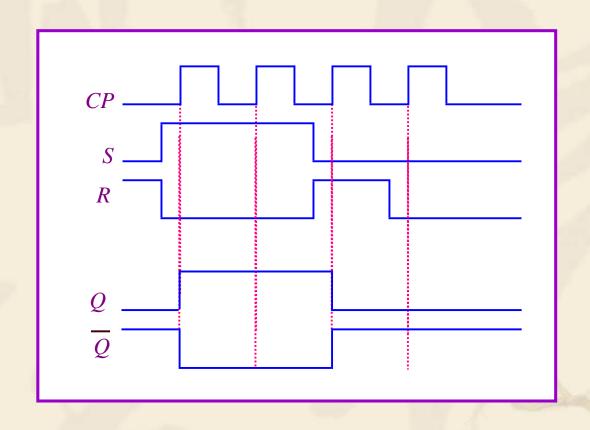
驱动表是用表格的方式表示触发器从一个状态变化 到另一个状态或保持原状 态不变时,对输入信号的 要求。



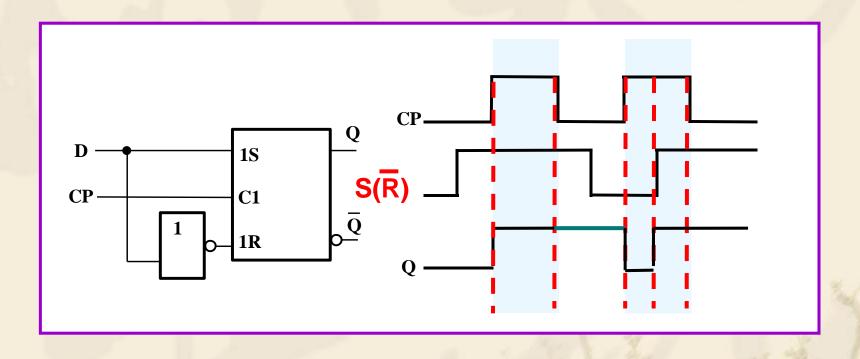
同步 RS 触发器的驱动表					
$Q^n \rightarrow Q^{n+1}$		R	S		
	0	0	×	0	
	0	1	0	1	
	1	0	1	0	
	1	1	0	×	

(4) 波形图

触发器的功能也可以用输入输出波形图直观地表示出来。



例1: 同步*RS*触发器及逻辑门组成的时序电路及输入CP、D端波形如图所示,设触发器初态为0,试画出触发器*Q*端的输出电压波形。

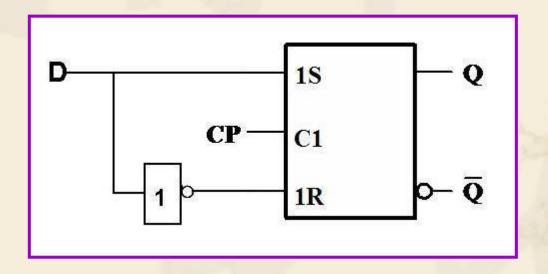


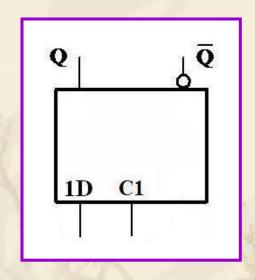
解:同步RS触发器S=D,R=D,电路只有置0置1两种逻辑功能。

14.2.2 同步D触发器

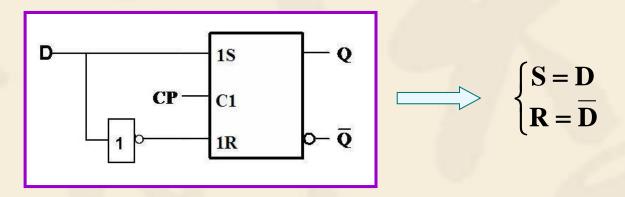
引入目的:为了解决RS之间的约束问题,可将同步RS触发器构成D触发器(D锁存器)的形式。

1、电路结构及其逻辑符号





2、工作原理

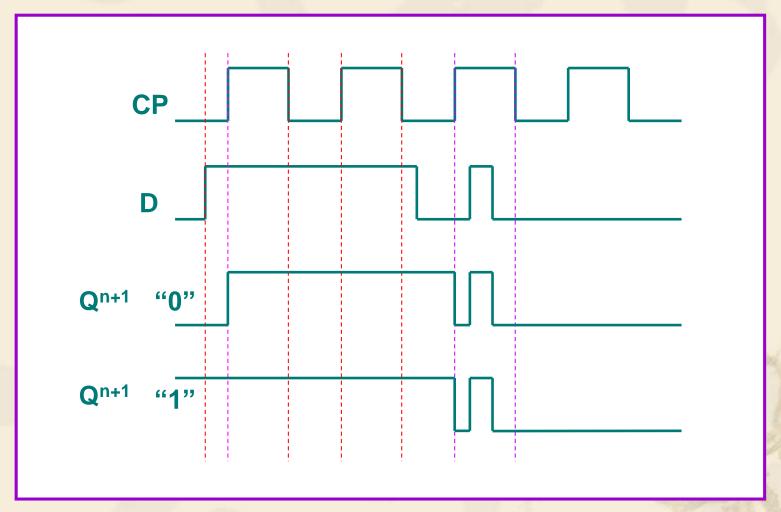


$$Q^{n+1} = S + \overline{R}Q^n = D + \overline{D}Q^n = D$$
 (CP=1期间有效)

3、基本特点

- (1)解决了R和S之间的约束问题,可以置"1"和置"0", CP下降沿到来时,将瞬间D值锁存。
- (2)仍然有空翻现象。 (CP=1期间Qn+1随D变化而变化)

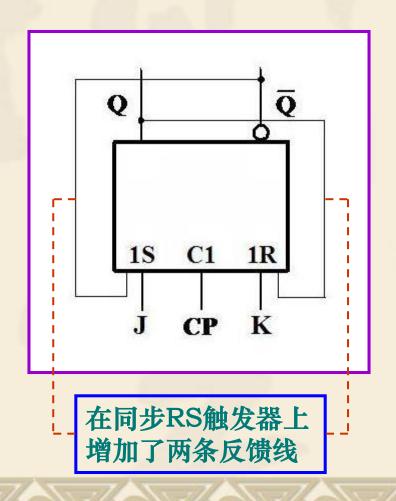
例1: 画出同步D触发器输出端波形 注意:若未给定初态,则波形图有两个

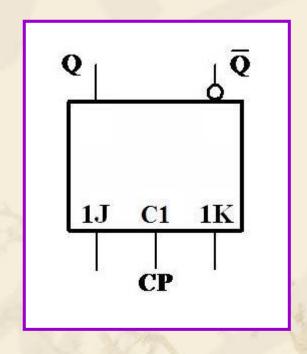


同步D画波形方法总结:

4.2.3 同步JK触发器

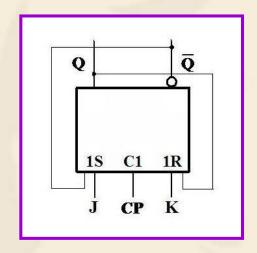
1、电路结构及逻辑符号





同步JK触发器逻辑符号

2、工作原理



由图,知
$$\begin{cases} S = J \\ R - K \end{cases}$$

故
$$Q^{n+1} = S + \overline{R}Q^n = JQ^n + KQ^nQ^n = JQ^n + \overline{K}Q^n$$

(CP=1期间有效)

由特性方程可得特性表(将J、K值代入特性方程即得)

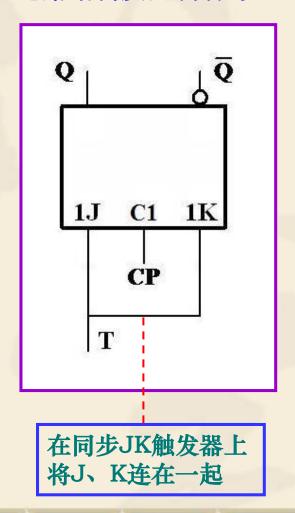
СР	J	K	Q ⁿ⁺¹	
0	×	X	Q ⁿ -	一一 保持
1	0	0	Q ⁿ	保持
1	0	1	0 -	一一置"0"
1	1	0	1 -	一一置"1"
1	1	1	Q ⁿ	翻转

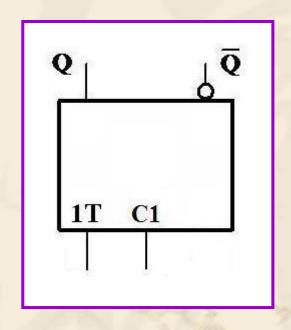
3、基本特点

- (1) J、K之间无约束,功能齐全(有置"1"、置"0"、保持翻转),使用方便灵活。
- (2)仍然有空翻现象。 (CP=1期间, Qn+1随JK变化而变化)

14.2.4 同步T触发器

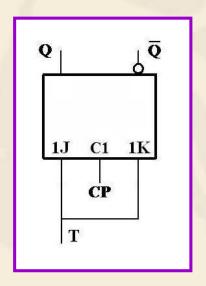
1、电路结构及逻辑符号





同步T触发器逻辑符号

2、工作原理



由图,知
$$J=K=T$$
 故 $Q^{n+1}=J\overline{Q^n}+\overline{K}Q^n=T\overline{Q^n}+\overline{T}Q^n$ $=T\oplus Q^n$ (上式在CP=1期间有效)

由特性方程可得特性表

СР	Т	Qn+1	. 7
0	×	Qn —	保持
1	0	Q ⁿ —	保持
1	1	Qn —	- 翻转

3、基本特点

- 具有保持和翻转的功能;
- 仍有空翻。

14.2.5 同步T'触发器

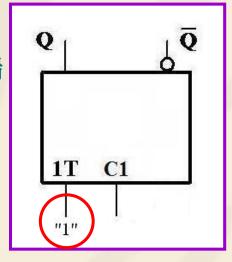
1、电路结构

同步T'触发器是在T触发器的基础上将T端输入信号为给定为高电平得到的

2、工作原理

$$\mathbf{Q}^{n+1} = \mathbf{T} \oplus \mathbf{Q}^n = \mathbf{1} \oplus \mathbf{Q}^n = \overline{\mathbf{Q}^n}$$

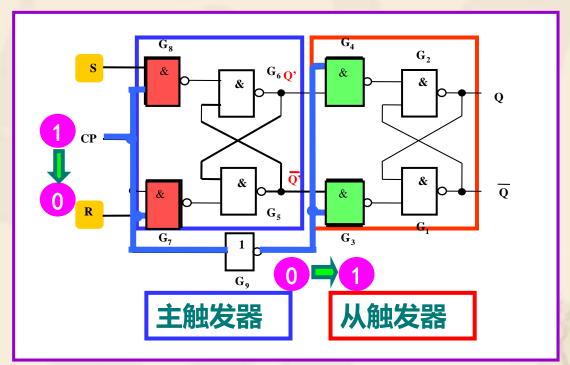
(上式在CP=1期间有效)

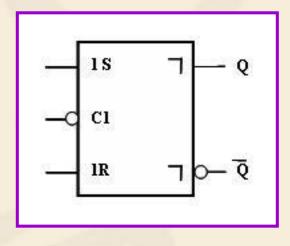


由其特性方程可知,每输入一时钟脉冲,触发器的次态与现态相反,即触发器在CP作用下处于计数状态,所以称为计数型触发器。如,设Q=0,来一个CP脉沉,则Q由0→1;再来一CP脉沉,Q又由1→0,即两个CP脉冲周期对应一个Q变化周期,所以Q端波形频率为时钟频率的一半,故这种触发器可作为二分频器(注意空翻现象)

14.3 主从触发器(不讲)

14.3.1主从RS触发器





逻辑符号

CP=1时 主FF根据R、S的状态触发翻转 从FF的状态不受主FF的影响 CP=0时 主FF的状态不受R、S的影响 从FF根据Q'、Q'的状态翻转

特点: 只在时钟脉冲的跳变沿触发翻转。

对于负跳变沿触发翻转的触发器,输入信号在CP跳变沿前加入,为主触发器翻转做好准备; CP的负跳变沿使FF翻转。

主从RS触发器的特点:

(1) 主从触发器的触发翻转分为两个节拍:

当CP=1时, CP'=0,从触发器被封锁,保持原状态不变;主触发器工作,接收RS端的输入信号。

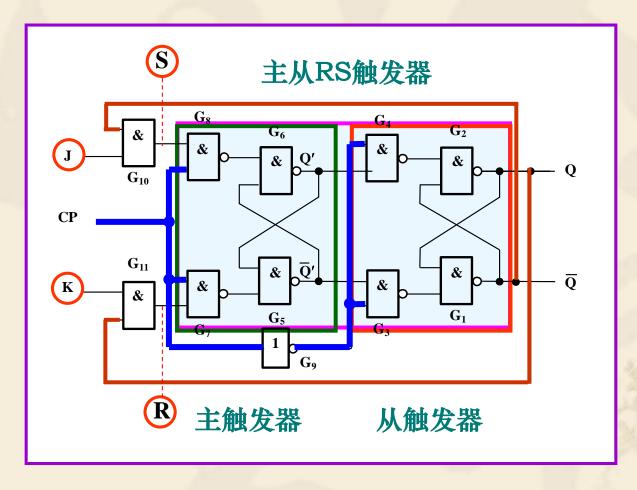
当CP由1跃变到0时,即CP=0、CP'=1。主触发器被封锁,输入信号RS不再影响主触发器的状态;从触发器工作,接收主触发器输出端的状态。

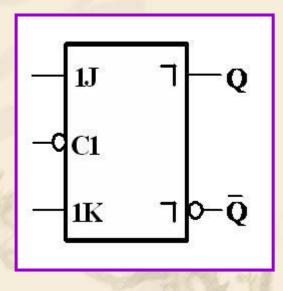
- (2) 对于主从RS触发器而言,仍然存在约束RS=0
- (3) 无空翻现象。

CP一旦变为0后,主触发器被封锁,其状态不再受R、S影响,因此不会有空翻现象。

14.3.2 主从JK触发器

(1) 电路结构和逻辑符号

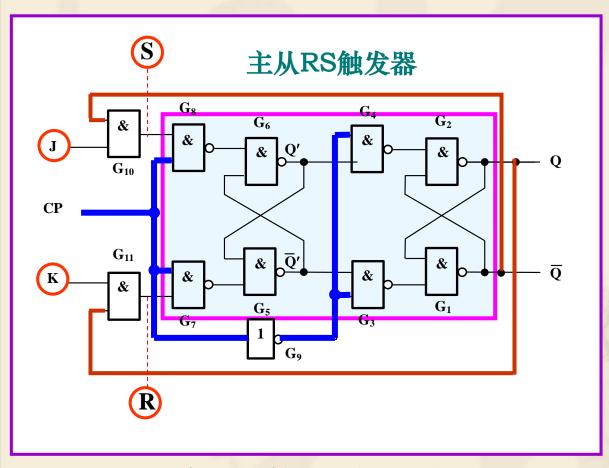




电路结构

逻辑符号

(2) 特性方程:



$$\begin{cases} \mathbf{Q}^{n+1} = \mathbf{S} + \overline{\mathbf{R}} \mathbf{Q}^{n} \\ \mathbf{S} \mathbf{R} = \mathbf{0} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \mathbf{S} = \mathbf{J} \overline{\mathbf{Q}^{n}} \\ \mathbf{R} = \mathbf{K} \mathbf{Q}^{n} \end{cases}$$

代入上式,得到JK触发 器的特性方程:

$$Q^{n+1} = S + \overline{R}Q^{n}$$

$$= J\overline{Q}^{n} + \overline{K}Q^{n}Q^{n}$$

$$= J\overline{Q}^{n} + \overline{K}Q^{n}$$

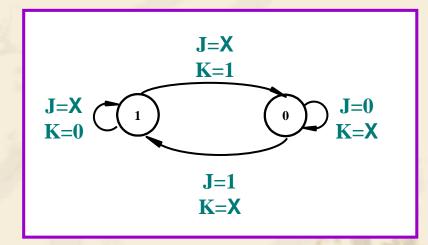
(3) JKFF的功能表

J	K	Qn	Q ⁿ⁺¹	说明
0	0	0	Q^n	₩ * * *
0	0	1	1) ^Q	状态不变
0	1	0	0	同J端
0	1	1	0	同J端 (置"0")
1	0	0	1	同J端
1	0	1	1	(置"1")
1	1	0	1 Q^n	翻转
1	1	1	0	计数

无不定 态

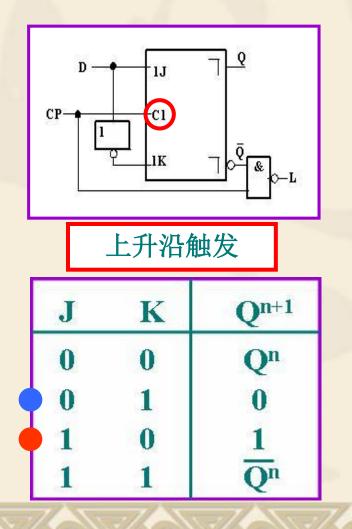
J	K	$\mathbf{Q}^{\mathbf{n+1}}$
0	0	不变
0	1	同J端
1	0	同J端
1	1	翻转

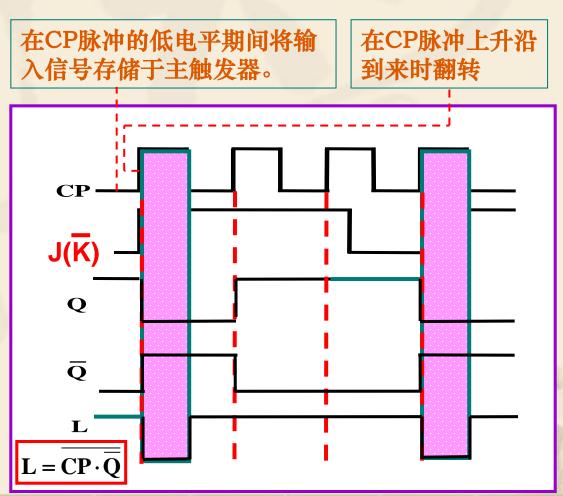
(4) 状态转换图



例1 主从JK触发器组成的电路及其输入信号CP、D的波形分别如图所示,设触发器的初态为1,试画出输出端L的波形。

解: J、K互补=D, 所以输出同J(D)端。

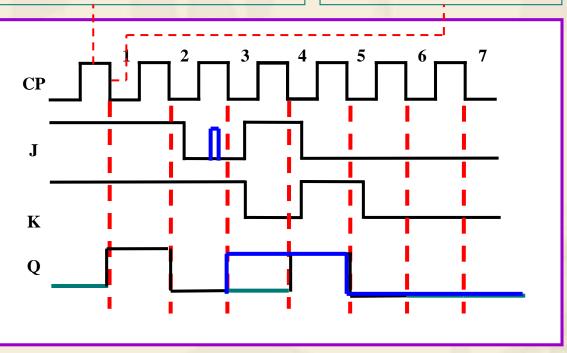


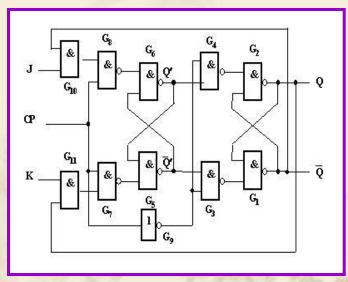


例2 设负跳沿触发的主从JK触发器的CP和J、K信号的波形如图所示,画出输出端Q的波形。设触发器的初始状态为0。

在CP脉冲的高电平期间将输入信号存储于主触发器。

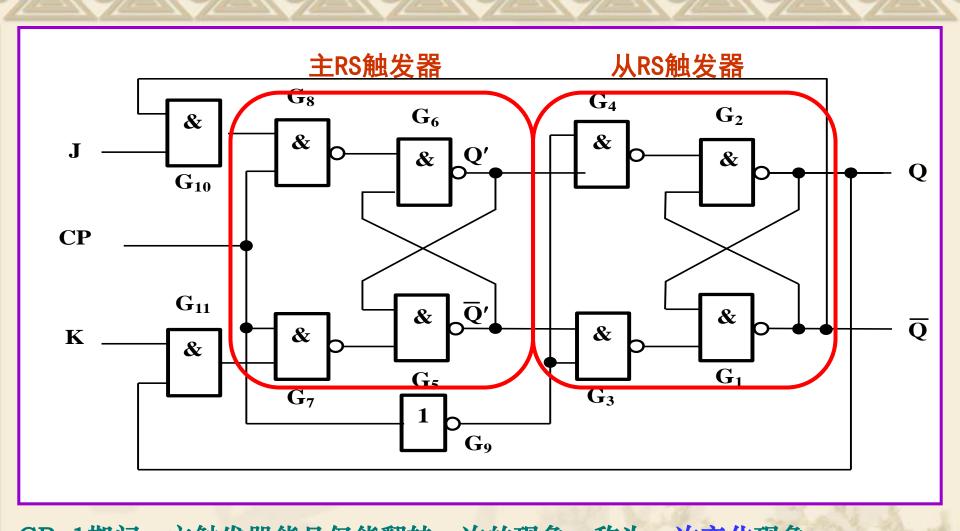
在CP脉冲的下降沿 到来时翻转



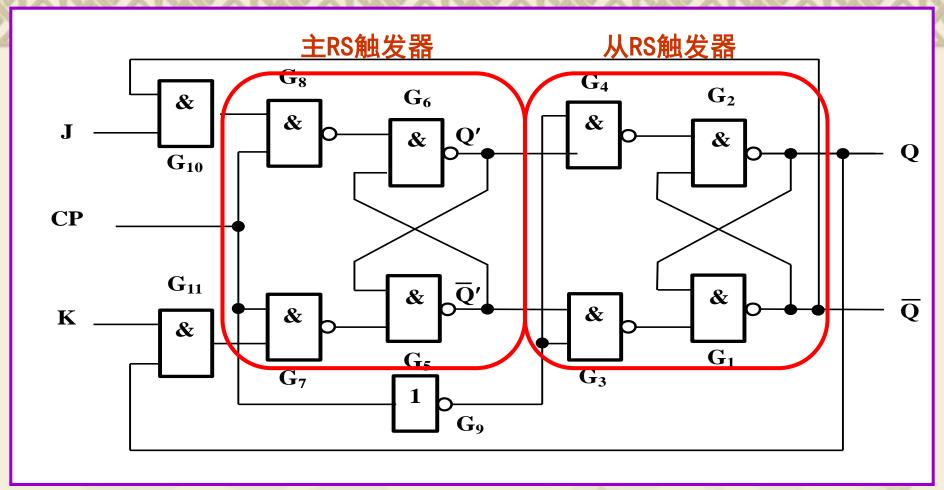


主从JK触发器存在的问题是:有"一次变化"现象。它只在以下两种情况下产生:

- 1、当Q=0 (CP=1)时, J 端有正向干扰
- 2、当Q=1 (CP=1)时, K 端有正向干扰



CP=1期间,主触发器能且仅能翻转一次的现象,称为一次变化现象。 对于同步RS触发器来说,只要有一个输入无信号(即R=0或S=0),亦即信号只从一个输入端加入,那么其状态能且只能变化一次。



R=0时, ①时刻 S=0 保持Qn

②时刻 S=1 置"1"

③时刻 S=0 保持"1"

④时刻 S=1 置"1"

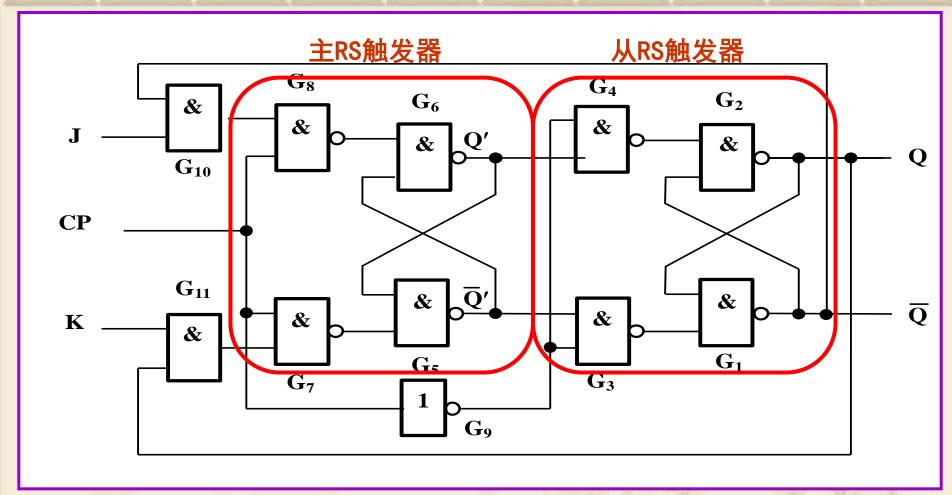
S=0时, ①时刻 R=0 保持Qⁿ

②时刻 R=1 清 "0"

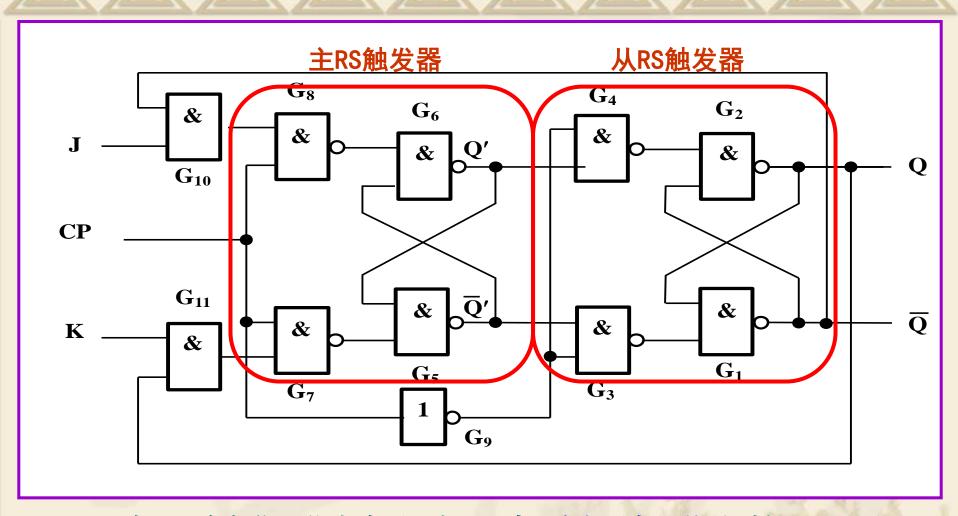
③时刻 R=0 保持"0"

④时刻 R=1 清 "0"

显然,只有第一次产生了变化,以后信号变化均不影响输出

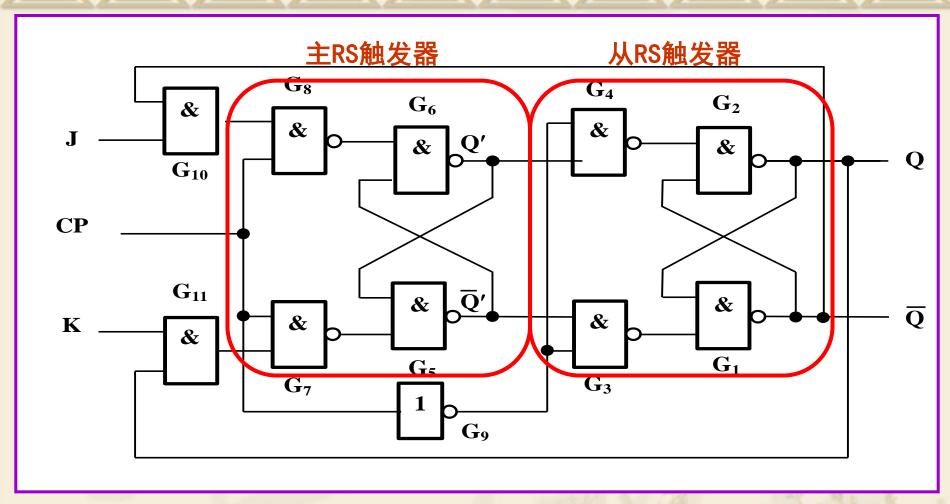


而主从JK触发器是由两个同步RS触发器加两条反馈线组成,在CP=1期间,Q和Q非中总有一个为≡0,所以主触发器的S/R总有一端为"0",信号只能从另一端输入,且只能产生一次变化,该一次变化在CP下降沿时经从触发器对输出产生影响。



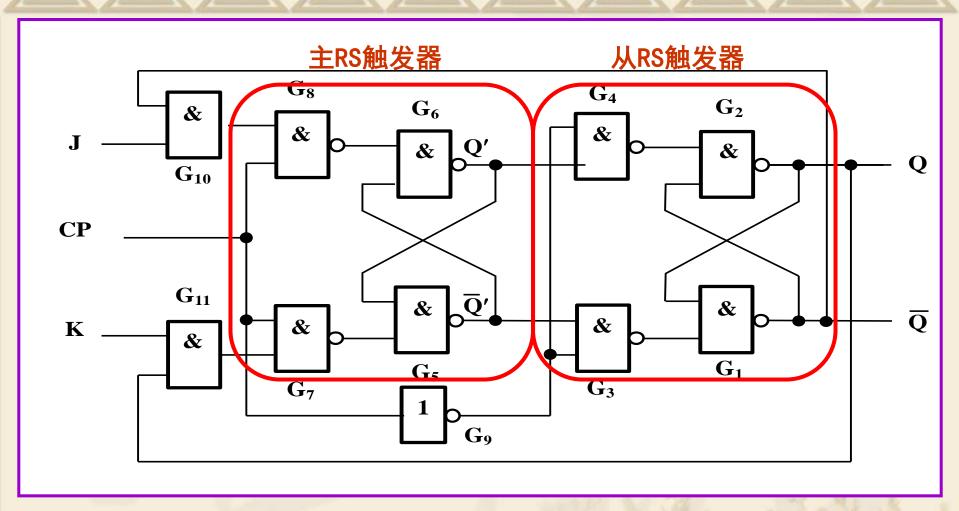
Qⁿ=0时,一次变化只能发生于J端,且当J端有正向干扰的时候(0→1)。

$$Q^{n}=0 \qquad \Longrightarrow \quad R \equiv 0, S = J \cdot \overline{Q^{n}} = J = \begin{cases} 0 & \text{保持}Q^{n} \\ 1 & \text{置 "1"} \end{cases}$$

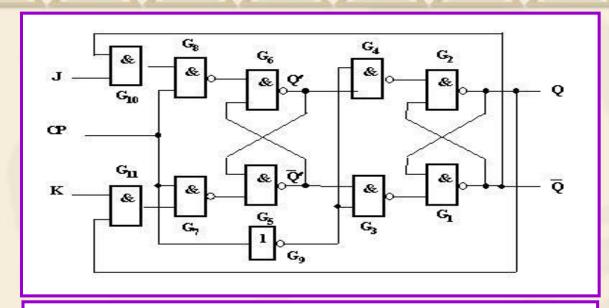


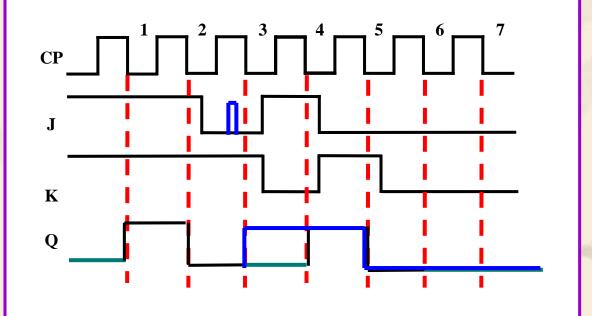
Qⁿ=1时,一次变化只能发生于K端,且当K端有正向干扰的时候(0→1)。

$$\mathbf{Q}^{\mathbf{n}} = \mathbf{1} \qquad \Longrightarrow \mathbf{S} \equiv \mathbf{0}, \mathbf{R} = \mathbf{K} \cdot \mathbf{Q}^{\mathbf{n}} = \mathbf{K} = \begin{cases} \mathbf{0} & \mathbf{G} \neq \mathbf{Q}^{\mathbf{n}} \\ \mathbf{1} & \mathbf{\mathring{f}} \quad \mathbf{\mathring{o}} \end{cases}$$

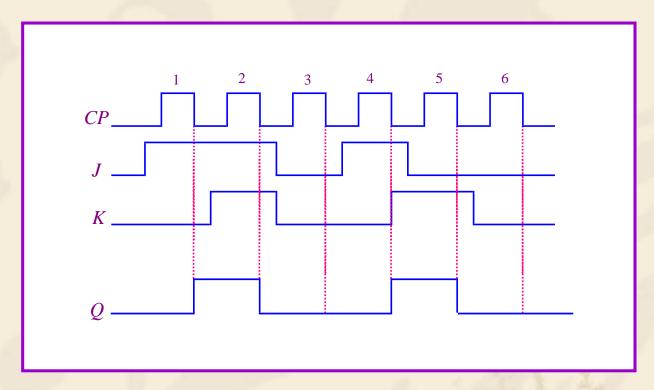


一次变化问题限制了主从JK触发器的使用,也降低了它的抗干扰能力。在 CP=1期间,可能会由于干扰而使得触发器有错误动作,故对于主从JK触发器,一般要求在CP=1期间,J、K信号保持不变或CP为窄脉冲





例3 已知主从JK触发器J、K的波形如图所示,画出输出Q的波形图 (设初始状态为0)。



画主从触发器的波形图时的依据:

- (1) 触发器的触发翻转发生在时钟脉冲的触发沿
- (2) 判断触发器次态的依据是时钟脉冲下降沿前一瞬间输入端的状态。

主从JK触发器的特点:

(1) 主从触发器的触发翻转分为两个节拍:

当CP=1时,CP'=0,从触发器被封锁,保持原状态不变;主触发器工作,接收JK端的输入信号。

当CP由1跃变到O时,即CP=O、CP'=1。主触发器被封锁,输入信号 JK不再影响主触发器的状态;从触发器工作,接收主触发器输出端的状态。

- (2) 对于主从JK触发器而言,不存在约束现象
- (3) 无空翻现象。

CP一旦变为0后,主触发器被封锁,其状态不再受J、K影响,因此不会有空翻现象。

(4) 存在一次变化问题

主从JK触发器在CP=1期间,主触发器只变化(翻转)一次,这种现象称为一次变化现象。

14.3.3 主从T触发器和T'触发器

如果将JK触发器的J和K相连作为T输入端就构成了T触发器。

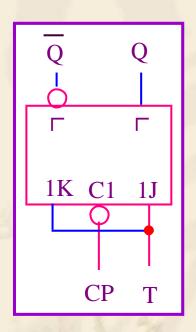
T触发器特性方程:

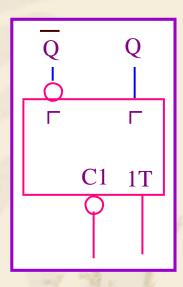
$$\mathbf{Q}^{n+1} = \mathbf{T}\overline{\mathbf{Q}^n} + \overline{\mathbf{T}}\mathbf{Q}^n$$

当T触发器的输入控制端为T=1时, 称为T'触发器。

T'触发器的特性方程为:

$$\mathbf{Q}^{\mathbf{n}+1} = \overline{\mathbf{Q}^{\mathbf{n}}}$$





14.4 边沿触发器

主从触发器,若是负跳变沿触发的主从触发器,它们在工作时必须在正跳变沿前加入输入信号,如果在CP=1的期间,输入端出现干扰,就有可能使触发器状态出错。

边沿触发器的电路结构可以克服这一缺点。它大大提高了触发器抗干扰能力和电路的可靠性。

边沿触发器有两种工作方式:

维持-阻塞边沿触发器

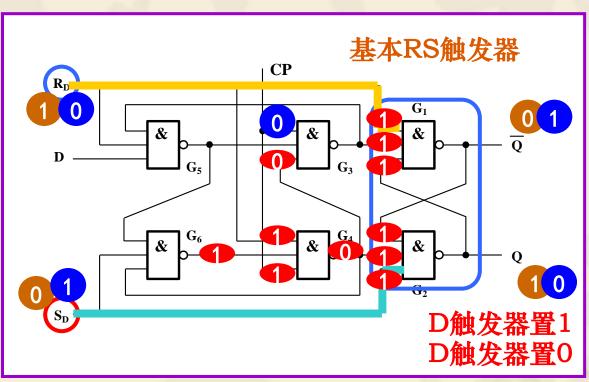
*利用传输延迟的边沿触发器

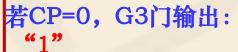
14.4.1维持-阻塞D触发器

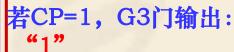
1、电路结构和逻辑符号

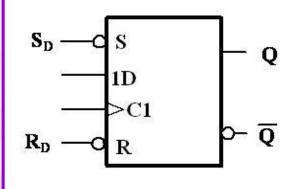










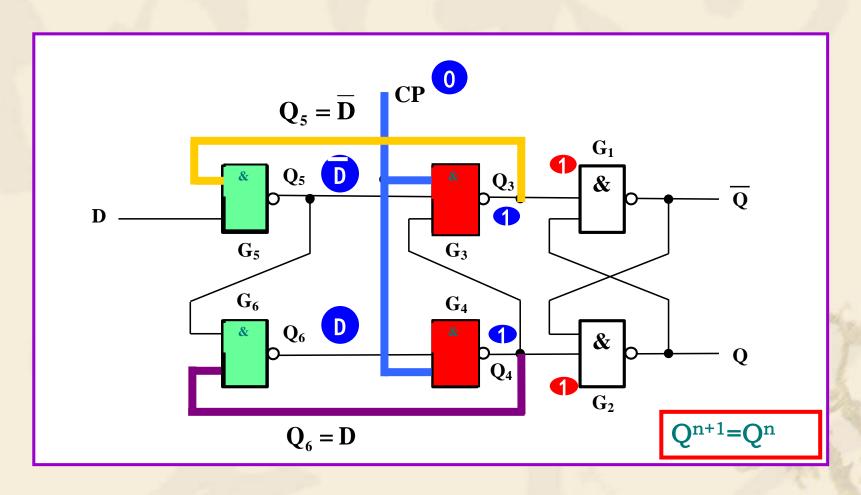


 S_D 、 R_D 分别为直接置1、置0端,低电平有效。

逻辑符号

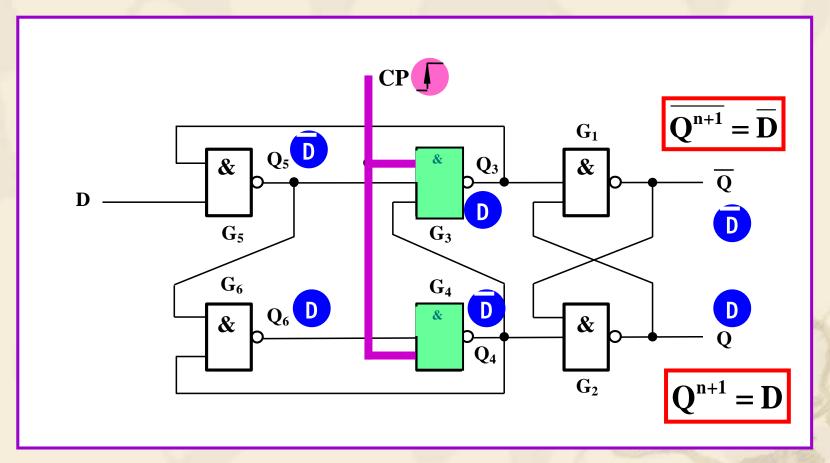
、工作原理 (不考虑 S_D 、 R_D 时)

在
$$S_D = R_D = 1$$
 的前提下,当 $CP = 0$ 时



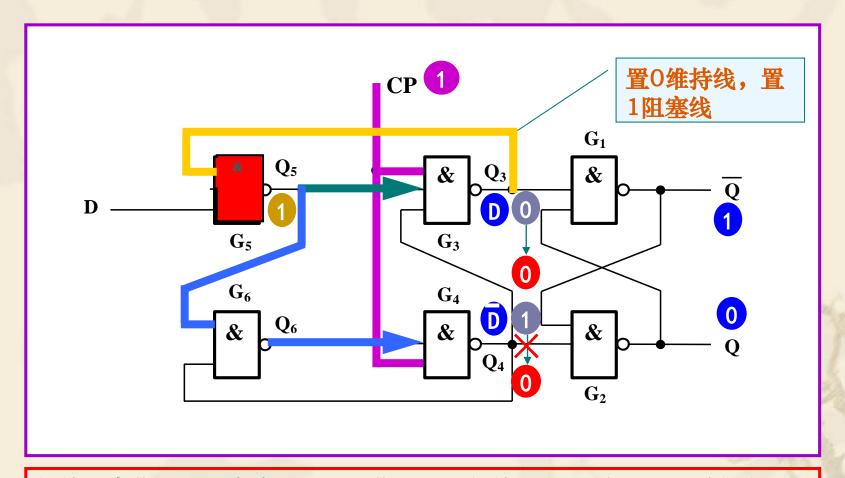
2、工作原理

当CP由0变1时 在CP脉冲的上升沿产生状态变化



2、工作原理

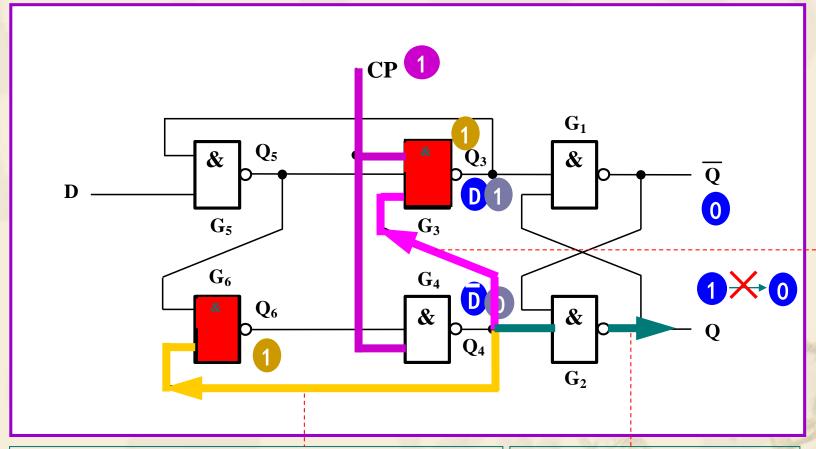
CP=1期间 门3,4开, Q_3 , Q_4 输出互补,必定有一个为0。若 $Q_3=0$, $Q_4=1$



维持阻塞作用一旦产生之后(此作用一直保持到CP下降沿到来时为止), D信号就失去作用

线

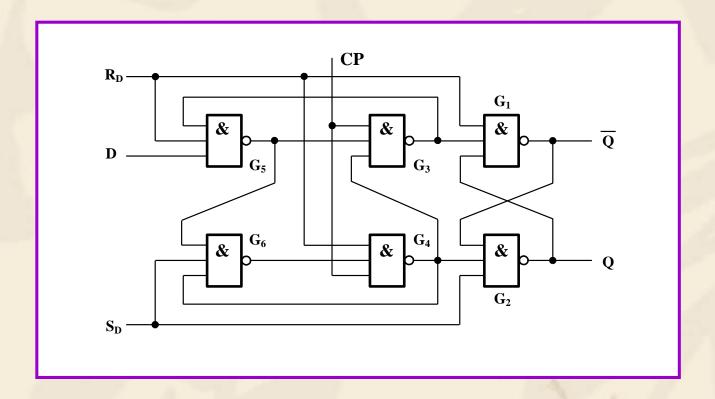
2、工作原理



方向2: 保证Q₆=1, 维持Q4=0, 置1维持线 方向1: 使触发器置"1"

维持阻塞作用一旦产生之后(此作用一直保持到CP下降沿到来时为止), D信号就失去作用

3、触发方式



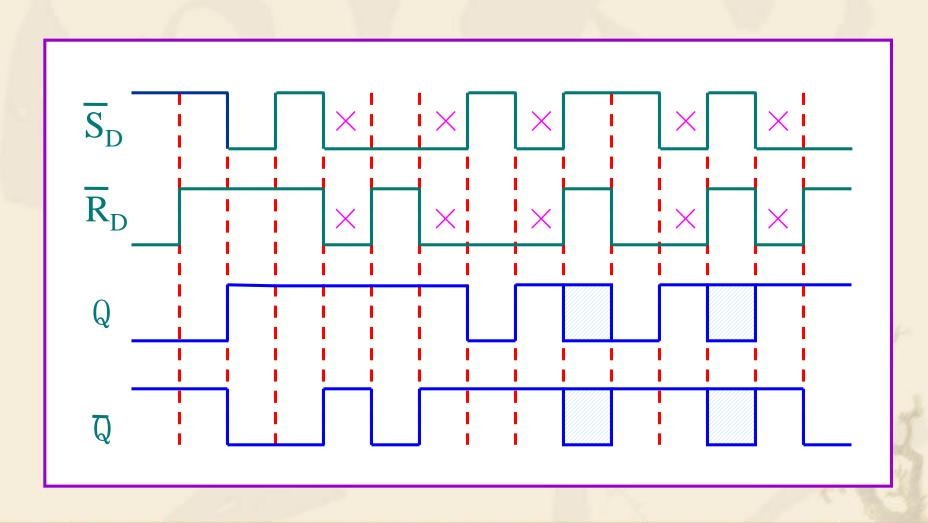
维持-阻塞D触发器在CP脉冲的上升沿<mark>前</mark>接受信息, 上升沿<mark>时</mark>触发翻转,上升沿<mark>后</mark>封锁输入,此即边沿触发 器的特点。

画触发器输出波形图总结:

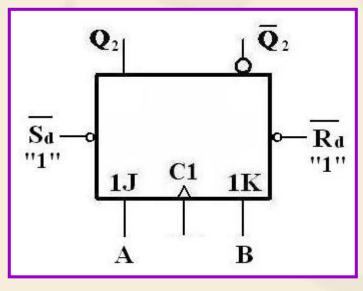
- 一、单个触发器画输出波形
- 二、入端有组合电路的触发器画输出波形
- 三、两个或多个触发器画输出波形

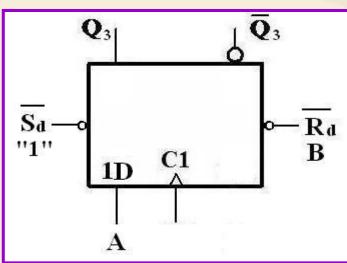
一、单个触发器画输出波形

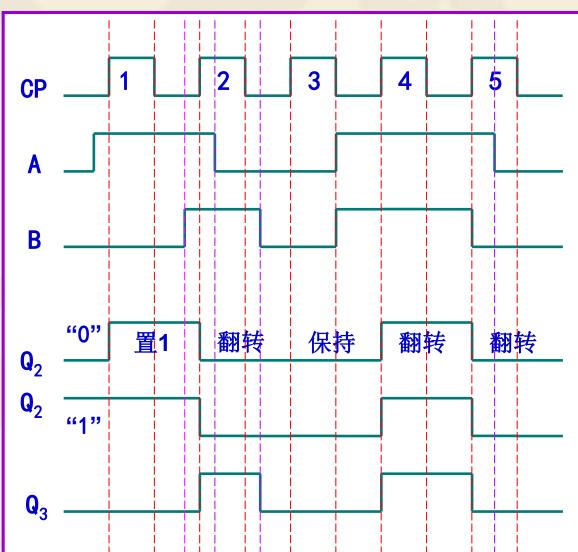
例1基本触发器的逻辑符号与输入波形如图所示。试作出 Q、 Q的波形。



例2 单个触发器的逻辑结构与输入波形如图所示。试作出输出波形。

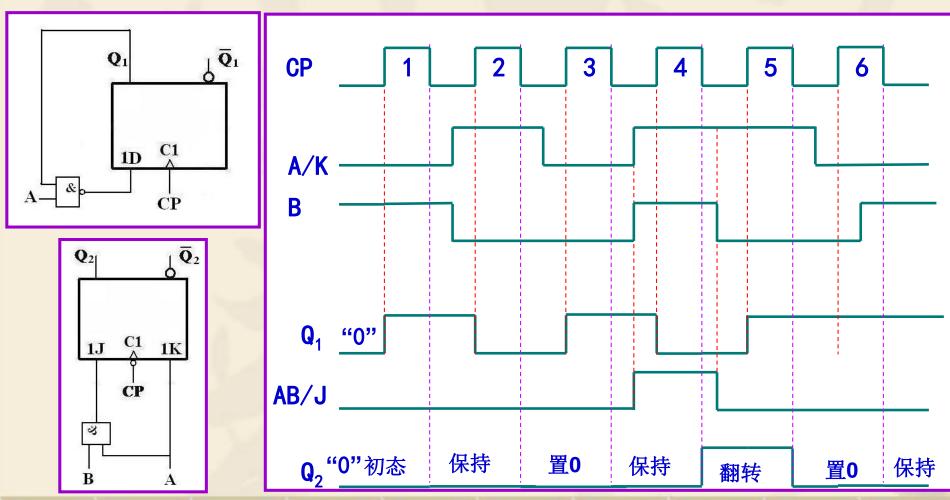






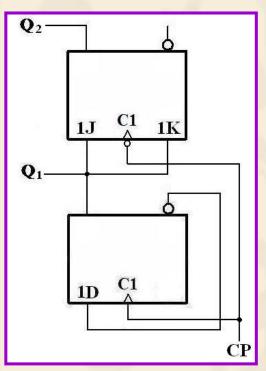
二、入端有组合电路的触发器画输出波形

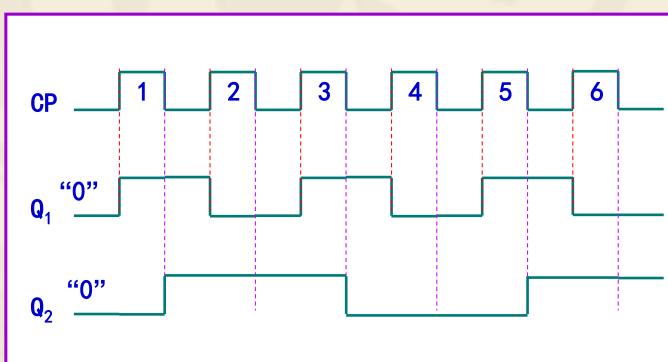
例3 入端有组合电路的触发器的逻辑结构与输入波形如图所示。试作出输出波形 (初态为"0")。



三、两个或多个触发器画输出波形

例4 两触发器构成的逻辑电路与输入波形如图所示。试作出输出波形(初态为"0")。

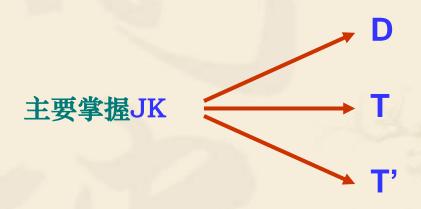




$$\mathbf{Q}_1^{n+1} = \mathbf{D} = \overline{\mathbf{Q}_1^n} \quad (\uparrow) \qquad \mathbf{Q}_2^{n+1} = \mathbf{T} \oplus \mathbf{Q}_2^n = \mathbf{Q}_1^n \oplus \mathbf{Q}_2^n \quad (\downarrow)$$

14.5 触发器逻辑功能的转换

由于市场上出售的集成触发器大多都是JK型和D型,所以需要掌握不同触发器之间的转换方法。



一、转换步骤

- (1) 写出已有和转换后触发器的特性方程
- (2) 变换待求触发器的特性方程, 使之与已有的特性方程一致
- (3) 写出驱动端应有的形式
- (4) 画出电路图

二、转换过程

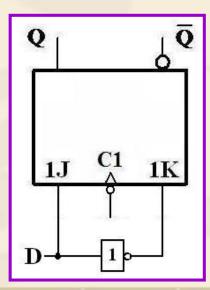
1. JK型 → D型

(1)
$$Q_{JK}^{n+1} = J\overline{Q}^n + \overline{K}Q^n$$
 $Q_D^{n+1} = D$

(2)
$$Q_D^{n+1} = D = D(Q^n + Q^n) = DQ^n + DQ^n$$

(3)
$$Q_{JK}^{n+1} = Q_D^{n+1}$$
 \longrightarrow $J = D$ $K = \overline{D}$

(4) 画图



2. JK型 — T型

$$\mathbf{Q}_{\mathrm{JK}}^{\mathrm{n+1}} = \mathbf{J}\overline{\mathbf{Q}^{\mathrm{n}}} + \overline{\mathbf{K}}\mathbf{Q}^{\mathrm{n}}$$

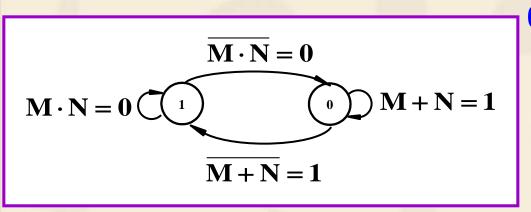
 $\mathbf{Q}_{\mathrm{T}}^{\mathrm{n+1}} = \mathbf{T}\overline{\mathbf{Q}^{\mathrm{n}}} + \overline{\mathbf{T}}\mathbf{Q}^{\mathrm{n}}$

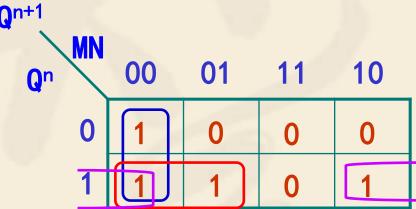
J = K = T

$$\mathbf{Q}_{\mathrm{JK}}^{\mathrm{n+1}} = \mathbf{Q}_{\mathrm{D}}^{\mathrm{n+1}} \qquad \qquad \Box$$

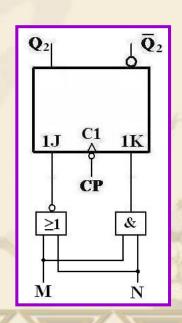
$$J = K = 1$$

例1:已知某MN触发器的状态转换图如下,写出该MN触发器的特性方程,并用JK触发器转换成此触发器





解: 将状态转换图写成卡诺图的形式, 然后求特性方程



以下为所用素材

J	K	\mathbb{Q}^{n+1}
0	0	Qn
0	1	0
1	0	1
1	1	$\overline{\mathbf{Q}}^{\mathbf{n}}$

