



# 软件开发环境

主讲教师 刘凡

[fanliu@hhu.edu.cn](mailto:fanliu@hhu.edu.cn)



# 第四章

## JSP基本语法



# 本章主要内容

---

◆4.1 JSP页面的基本结构

◆4.2 变量和方法的声明

◆4.3 Java程序片

◆4.4 Java表达式

◆4.5 JSP中的注释

◆4.6 JSP指令标记

◆4.7 JSP动作标记

◆4.8 小结

---

## 4.1 JSP页面基本结构

**JSP**页面可由**5**种元素组合而成：

- ① 普通的**HTML**标记符
- ② **JSP**标记，如指令标记、动作标记
- ③ 变量和方法的声明
- ④ **Java**程序片
- ⑤ **Java**表达式

## 4.1 JSP页面基本结构

- JSP页面中普通的HTML标记符号，交给客户的浏览器执行显示。
- JSP 标记、变量和方法声明、Java 程序片由Tomcat服务器负责执行，将需要显示的结果发送给客户的浏览器。
- Java表达式由Tomcat服务器负责计算，将结果转化为字符串，交给客户的浏览器负责显示。

## 4.1 JSP页面基本结构

### example2\_1.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=GB2312"
%> <%-- jsp指令标记 -->
<%@ page import="java.util.Date" %><%-- jsp指令标记 -->
<%!   Date date;                               // 数据声明
    int start,end,sum;
    public int continueSum(int start,int end) // 方法声明
    { for(int i=start;i<=end;i++)
        sum=sum+i;
    return sum;
}
%>
```

## 4.1 JSP页面基本结构

<HTML><BODY background='back.jpg'>

<!--html标记 -->

<FONT size=4><P>程序片创建Date对象:

<% date=new Date();

//java程序片

out.println("<BR>" + date);

start=1;

end=100;

sum=continueSum(start,end);

%>

<BR>从

<%= start %>

<!-- Java表达式 -->

至

<%= end %>

的连续和是

<%= sum %>

</FONT></BODY></HTML>

## 4.2 变量和方法的声明

### 声明变量

在“<%!”和“%>”标记符之间声明变量，变量的类型可以是Java语言允许的任何数据类型，将这些变量称为JSP页面的成员变量。例如：

```
<%! int a, b=10 , c;
```

```
String tom=null,jerry="love JSP";
```

```
Date date;
```

```
%>
```



## 4.2 变量和方法的声明

**example2\_2.jsp:** 利用成员变量被所有用户共享，实现计数器

```
<%@ page contentType="text/html; charset=GB2312"
%>
```

```
<HTML><BODY BGCOLOR=cyan>
```

```
<FONT size=3>
```

```
<%! int i=0; %>
```

```
<% i++; %>
```

```
<P>您是第
```

```
<%= i %>
```

个访问本站的客户。

```
</BODY></HTML>
```

## 4.2 变量和方法的声明

### 声明方法

- 在“<%!”和“%>”标记符号之间定义方法，所定义的方法在整个JSP页面有效，可以在Java程序片中被调用。

<%!

```
String getDate(){  
    String tom;  
    tom= java.util.Date().toLocaleString();  
    return tom;  
}
```

%>

## 4.2 变量和方法的声明

### example2\_2.jsp

```
<%@ page contentType="text/html; charset=GB2312" %>
<HTML><body bgcolor=#FFAAEE>
    <%! double multi(double x, double y) {
        return x*y;
    }
    double div(double x, double y) {
        return x/y;
    }
%>
<%
    double x=3.56;
    double y=18;
    out.println("调用multi方法计算"+x+"与"+y+"之积: <br>");
    out.println(multi(x, y));
    out.println("<BR>调用div方法计算"+y+"除以"+x+"的商: <br>");
    String s =String.format("小数点保留3位: %10.3f", div(y, x));
    out.println(s);
%>
</body></HTML>
```

## 4.3 Java程序片

- 在 “<%”和 “%>”之间插入Java程序片（合法的Java代码）
- 程序片中声明的变量称为JSP页面的局部变量，在JSP页面后继的所有程序片和表达式内有效。
- 多个客户请求一个JSP页面时，Java程序片将被执行多次，分别在不同的线程中执行，互不干扰。

## 4.3 Java程序片

- 因为**JSP**页面实际上是被编译成**Servlet**类执行的，所以在声明中定义的变量是**Servlet**类的**成员变量**，各个用户共享成员变量，需同步。
- 程序片中定义的变量是**局部变量**，用户之间没有联系，每次调用页面，局部变量都被重新初始化。

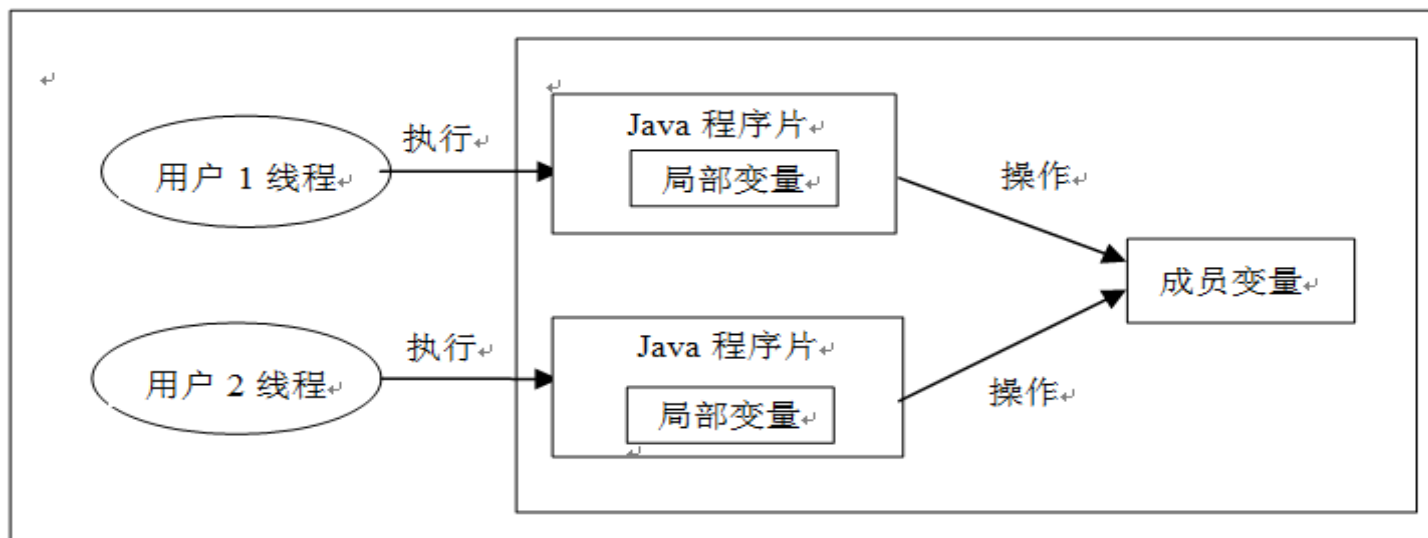


图 2.4· 程序片的执行

## 4.3 Java程序片

### example2\_4.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;Charset=gb2312" %>
<HTML><BODY>
    <%! int count=0;                //被用户共享的count
    synchronized void setCount() //synchronized修饰的方法
    {   count++;
    }
    %>
    <%   setCount();
        out.println("您是第"+count+"个访问本站的用户");
    %>
</BODY></HTML>
```

## 4.3 Java程序片

- 一个**JSP**页面中的**Java**程序片会按其在页面中的顺序被执行,而且某个**Java**程序片中声明的局部变量在其后继的所有**Java**程序片以及表达式内都有效。
- 可以将一个**Java**程序片分割成几个**Java**程序片,然后在这些**Java**程序片之间再插入其他标记元素。

```
<%  
    Java程序片1  
%>  
HTML标记  
<%  
    Java程序片2  
%>  
HTML标记
```

## 4.3 Java程序片

### example2\_5.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=GB2312" %>
<HTML><body bgcolor=cyan>
    <% //Math.random()是 (0,1) 之间的随机数
        int number = 7+(int)(Math.random()*13);
        if(number<=13) {
            %>  <center> <h2> 显示小学生图片</h2> <!-- 插入其他标记 -->
                <image src ='image/xiao.jpg' width=180 height=178>小学生</image>
            <% }
            else {
                %>  <center> <h2> 显示中学生图片</h2>
                <image src ='image/zhong.jpg' width=180 height=178>中学生</image>
                <% }
            %>
        }
    </body></HTML>
```



## 4.4 Java表达式

- 可以在“<%=”和“%>”之间插入一个表达式，这个表达式**必须能求值**。表达式的值由服务器负责计算，并将计算结果用字符串形式发送到用户端显示。

**<%=getDate()%>**

- **注意：**不可插入语句，“<%=”是一个完整的符号，“<%”和“=”之间不要有空格。

## 4.4 Java表达式

### example2\_6.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=gb2312" %>
```

```
<HTML><body bgcolor=cyan><font size=3>
```

```
<% int x=12,y=9;
```

```
%>
```

计算表达式 $x+y+x\%y$ ,即

$\text{< \% = } x \% \text{ > + < \% = } y \% \text{ > + < \% = } x \% \text{ > \% < \% = } y \% \text{ >}$ 的值:

$\text{< \% = } x + y + x \% y \text{ \% >}$

<br>计算表达式 $x > y$ 即 $\text{< \% = } x \% \text{ > } > \text{< \% = } y \% \text{ >}$ 的值:

$\text{< \% = } x > y \text{ \% >}$

<br>计算表达式 $\sin(\text{< \% = Math.PI \% >}/2)$ 的值:

$\text{< \% = Math.sin(Math.PI/2) \% >}$

<br>

$\text{< \% if(x-y >= 0) \{}$

$\text{ \% >}$  如果 $\text{< \% = } x \% \text{ >}$ 大于 $\text{< \% = } y \% \text{ >}$ 计算 $\text{< \% = } x \% \text{ >}$ 与

$\text{< \% = } y \% \text{ >}$

的差: $\text{< \% = } x - y \% \text{ >}$ 的平方根:

$\text{< \% = Math.sqrt(x-y) \% >}$

$\text{< \% \}}$

$\text{ \% >}$

</font></body></HTML>

## 4.5 JSP中的注释

### ➤ HTML注释格式:

`<!-- 注释内容 -->` 显示注释

### ➤ JSP注释格式:

`<%-- 注释内容 --%>` 隐式注释

**JSP**注释写在**JSP**程序中，但不发送给客户。

### ➤ Scriptlets中的注释:

由于**Scriptlets**包含的是**java**代码，所以**java**中的注释规则在**scriptlets**中也适用，常用的**java**注释使用//表示单行注释，使用/\* \*/表示多行注释。 隐式注释

## 4.5 JSP注释

### example2\_7.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=gb2312" %>
<HTML><body>
  <!-- 以下字体的颜色为蓝色 -->
  <FONT size=3 color=blue>抽取字符串"C:\myfile\jspfile\example.jsp"中
    的"example.jsp"
  </FONT>
  <%-- 下面是成员变量的声明 --%>
  <%! String s="C:\\myfile\\jspfile\\example.jsp";
    %>
  <%-- 下面是Java程序片 --%>
  <% int index=s.lastIndexOf("\\");
    String str=s.substring(index+1);
    %>
  <BR><%-- 下面是Java表达式 --%>
  <%= str %>
</body></HTML>
```

## 4.6 JSP指令标记

---

JSP中主要有2种指令标记:

◆ **page**指令标记

◆ **include**指令标记

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记:

- **page** 指令用来定义整个**JSP**页面的一些属性和这些属性的值，属性值用单引号或双引号括起来。
- **page**指令与其书写的位置无关，习惯把**page**指令写在**JSP**页面的最前面。
- `<%@ page 属性1=“属性1的值” 属性2= “属性2的值” .....%>`      或  
`<%@ page      属性1=“属性1的值”      %>`  
`<%@ page      属性2=“属性2的值”      %>`

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记: **contentType**属性

➤ **contentType** 属性值确定JSP页面响应的MIME类型和JSP页面字符的编码。属性值的一般形式是"MIME类型"或 "MIME类型; charset=编码"

`<%@ page contentType="application/msword" %>`

➤ 如果不使用 page 指令为 **contentType** 指定一个值，那么 **contentType**默认值是 **"text/html ; charset=ISO-8859-1 "**

## 4.6 JSP指令标记

- 注：不允许两次使用page 指令给contentType属性指定不同的属性值。
- 例子2\_8中example2\_8.jsp页面使用page指令设置contentType属性的值是"image/x-xbitmap"，当用户请求example2\_8.jsp页面时，用户的浏览器将启用图形解码器来解析执行收到的信息。



图 2.7 contentType 的值是"image/x-xbitmap"



## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记：language属性

➤ language属性定义JSP页面使用的脚本语言，该属性的值目前只能取“java”。

➤ 例如：

```
<%@ page language="java" %>
```

➤ 注：JSP页面默认有如上page指令。

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记：import属性

➤该属性的作用是为JSP页面引入Java运行环境提供的包中的类，这样就可以在JSP页面的程序片部分、变量及函数声明部分、表达式部分使用包中的类。

➤`<%@ page import="java.io.*", "java.util.Date" %>`

➤注：JSP页面默认import属性已经有"`java.lang.*`"、"`javax.servlet.*`"、"`javax.servlet.jsp.*`"、"`javax.servlet.http.*`"等值。

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记：session属性

- session 属性用于设置是否需要使用内置的session对象。
- session的属性值可以是true或false。session属性默认的属性值是true。

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记：buffer属性

➤ 内置输出流对象out负责将服务器的某些信息或运行结果发送到用户端显示。buffer属性用来指定out设置的缓冲区的大小或不使用缓冲区。例如：

```
<%@ page buffer= "24kb" %>
```

➤ buffer属性的默认值是8kb。buffer属性可以取值" none"，即设置out不使用缓冲区。

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记：autoFlush属性

- autoFlush 属性指定out的缓冲区被填满时，缓冲区是否自动刷新。
- autoFlush属性的默认值是true。
- 当autoFlush属性取值false时，如果out的缓冲区填满，就会出现缓存溢出异常。当buffer的值是“none”时，autoFlush的值就不能设置成false。

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记： **isThreadSafe**属性

- **isThreadSafe**属性用来设置JSP页面是否可多线程访问。
- 当**isThreadSafe**属性值设置为**true**时，JSP页面能同时响应多个用户的请求；当**isThreadSafe**属性值设置成**false**时，JSP页面同一时刻只能响应一个用户的请求，其他用户须排队等待
- 注： **isThreadSafe**属性的默认值是**true**。

## 4.6 JSP指令标记

### page指令标记： info属性

➤info属性的属性值是一个字符串，其目的是为JSP页面准备一个常用且可能要经常修改的字符串。例如，

```
<%@ page info= "we are students" %>
```

➤可以在JSP页面中使用方法：**getServletInfo()**；获取info属性的属性值。

➤注意：当JSP页面被转译成Java文件时，转译成的类是Servlet的一个子类，所以在JSP页面中可以使用Servlet类的方法：**getServletInfo()**。

## 4.6 JSP指令标记

### example2\_9.jsp

```
<%@ page
contentType="text/html;charset=gb2312" %>
<%@ page info="清华大学图像tsinghua.jpg" %>
<% String s=getServletInfo();
    String str[]=s.split("图像");
%>
<HTML><center>
<body background="image/<%=str[1]%>"><font
Size=4>
<br><%=str[0] %>出版社是中国著名出版社
<br><%=str[0] %>是全国著名的高等学府
</font></body></center><HTML>
```



## 4.6 JSP指令标记

### include指令标记:

- include指令标记的作用是在JSP页面出现该指令的位置处，静态插入一个文件，实现代码的复用。

**<%@ include file= "文件的URL " %>**

- 一个 JSP 页面中的 include 指令的数量不受限制。
- **静态插入**，就是当前JSP页面和插入的文件合并成一个新的JSP页面，然后JSP引擎再将这个新的JSP页面转译成Java文件。

## 4.6 JSP指令标记

```
<html>
  <head>
    <title>Include directive test
page </title>
  </head>
  <body>
    <h1>Include directive test
</h1>

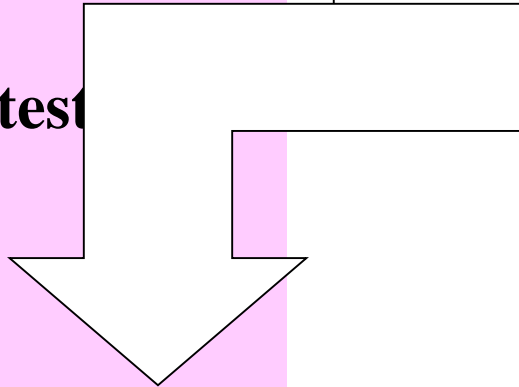
    <%@ include
file="/copyright.html" %>

  </body>
</html>
```

嵌入

copyright.html:

<p>&copy; 2002 Microsoft  
Corp.</p>



## 4.6 JSP指令标记

### include指令标记:

- 使用include指令可以把一个复杂的JSP页面分成若干简单的部分，当要对页面更改时，只需更改对应的部分就行了。
- 通常情况下把页面分成多个区，典型的分区方法如下：

头部： head.jsp， LOGO	
左边： side.jsp， 菜单	页面主体： body.jsp， 功能区
尾部： footer.jsp， 版权声明等	

## 4.6 JSP指令标记

例子 2\_10 中，两个 JSP 页面 **example2\_10\_a.jsp**, **example2\_10\_b.jsp** 使用 **include** 指令标记嵌入相同的一个文本文件 **ok.txt**，实现这两个 JSP 页面之间的超链接。

**ok.txt**

```
<%@ page
```

```
contentType="text/html;charset=gb2312" %>
```

```
<center>
```

```
<A href="example2_10_a.jsp">北京大学</A>
```

```
<A href="example2_10_b.jsp">清华大学</A>
```

## 4.7 JSP动作标记

JSP规范定义了一系列的**标准动作**，它们都以jsp为前缀，常用的有：

**<jsp:param>**

**<jsp:expression>**

**<jsp:include>**

**<jsp:attribute>** **<jsp:plugin>**

**<jsp:forward>**

**<jsp:body>** **<jsp:invoke>**

**<jsp:useBean>**

**<jsp:text>** **<jsp:output>**

**<jsp:setProperty>**

**<jsp:element>** **<jsp:doBody>**

**<jsp:getProperty>**

**<jsp:scriptlet>** **<jsp:root>**

## 4.7 JSP动作标记

### include动作标记:

➤include动作标记告诉JSP页面动态包含一个文件，即JSP页面运行时才将文件加入。

`<jsp:include page= "文件的URL"/>`

或 `<jsp:include page= "文件的URL">`

`param`子标记

`</jsp:include>`

➤如果是普通的文本文件，就将文件的内容发送到用户端，由浏览器负责显示；如果是JSP文件，JSP引擎就执行这个文件，然后将执行的结果发送到用户端浏览器显示。

## 4.7 JSP动作标记

### param动作标记:

➤ param标记以“名字—值”对的形式为其他标记提供附加信息。

➤ param 动作标记语法格式为

**<jsp:param name= "名字" value= "指定给param的值">**

➤注意： param 标记不能独立使用，需作为 **jsp:include**、**jsp:forward**、**jsp:plugin**标记的子标记来使用

## 4.7 JSP动作标记

### param动作标记:

➤ 当该标记与`jsp:include`动作标记一起使用时，可以将`param`标记中的值传递到`include`动作标记要加载的文件中去，被加载的JSP文件可以使用Tomcat服务器提供的`request`内置对象获取`include`动作标记的`param`子标记中`name`属性所提供的值。

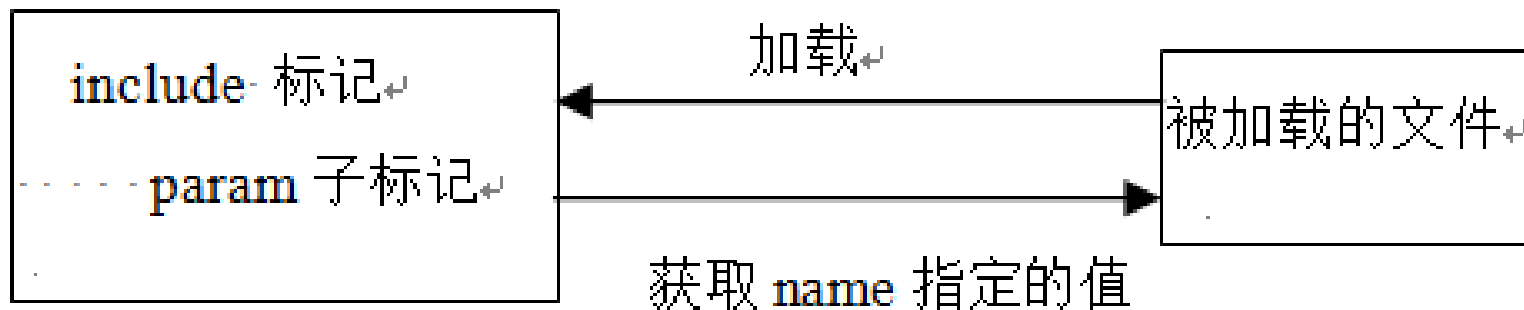


图 2.10 使用 `include` 动作标记加载文件



## 4.6 JSP指令标记

### example2\_11.jsp

```
<%@ page
contentType="text/html;charset=GB2312" %>
<HTML><body bgcolor=cyan >
<% double a=3,b=4,c=5;
%>
<br>加载triangle.jsp计算三边为
<%=a%>,<%=b%>,<%=c%>的三角形面积.
<jsp:include page="myfile/triangle.jsp">
  <jsp:param name="sideA" value="<%=a%>" />
  <jsp:param name="sideB" value="<%=b%>" />
  <jsp:param name="sideC" value="<%=c%>" />
</jsp:include>
</body></HTML>
```

## 4.6 JSP指令标记

### triangle.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=gb2312" %>
<%! public String getArea(double a,double b,double c) {
    if(a+b>c&&a+c>b&&c+b>a) {
        double p=(a+b+c)/2.0;
        double area=Math.sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c)) ;
        return ""+area;
    }
    else { return(""+a+", "+b+", "+c+"不能构成一个三角形,无法计算面积"); }
}
%>
<%String sideA=request.getParameter("sideA");
String sideB=request.getParameter("sideB");
String sideC=request.getParameter("sideC");
double a=Double.parseDouble(sideA);
double b=Double.parseDouble(sideB);
double c=Double.parseDouble(sideC);
%> <font color=blue size=2>
<br><b>我是被加载的文件,负责计算三角形的面积<br>
    给我传递的三边是:<%=sideA%>,<%=sideB%>,<%=sideC%></b>
<br><b><i>三角形的面积:<%= getArea(a,b,c)%></i></b>
</font>
```

## 4.7 JSP动作标记

### forward动作标记:

`<jsp:forward page="要转向的页面" />`

或 `<jsp:forward page="要转向的页面" >`

`param`子标记

`</jsp:forward>`

➤该指令的作用是：从该指令处停止当前页面的执行，而转向执行page属性指定的JSP页面。

➤也可以使用param动作标记作为子标记传送信息，要转向的JSP页面用request内置对象获取param子标记中name属性所提供的值。

## 4.7 JSP动作标记

### forward动作标记:

注意:

- 当forward动作标记不需要param子标记时，必须使用第一种形式。
- 当前页面使用forward动作标记转向后，尽管用户看到了转向后的页面的效果，但浏览器地址栏中显示的仍然是转向前的JSP页面的URL地址，因此，如果刷新浏览器的显示，将再次执行当前浏览器地址栏中显示的JSP页面。

## 4.6 JSP指令标记

### example2\_12.jsp

```
<%@ page contentType="text/html;charset=gb2312" %>
<HTML><body>
<h1> 产生一个1-10之间的随机数
<% double i=(int)(Math.random()*10)+1;
    if(i<=5) {
%>         <jsp:forward page="example2_12_a.jsp" >
           <jsp:param name="number" value="<%= i %>" />
           </jsp:forward>
<% }
    else {
%>         <jsp:forward page="example2_12_b.jsp" >
           <jsp:param name="number" value="<%= i %>" />
           </jsp:forward>
<% }
%>
</body></HTML>
```

## 4.7 JSP动作标记

### useBean动作标记:

➤ 该标记用来创建并使用一个Javabean，是非常重要的一个动作标记，将在第4章详细讨论。

➤ `<jsp:useBean id="id"`

`scope="page | request | session | application" typeSpec/>`

➤ 其中id表示实例； scope表示此对象可以使用的范围

## 4.7 JSP动作标记

### setProperty动作标记:

➤此操作与useBean协作，用来设置Bean的简单属性和索引属性。

<jsp:setProperty>标签使用Bean给定的setXXX()方法，在Bean中设置一个或多个属性值。利用<jsp:setProperty>设置属性值有多种方法。

➤<jsp:setProperty name="beanName"  
propertyDetails/>

## 4.7 JSP动作标记

### getProperty动作标记:

➤ `jsp:getProperty`操作是对`jsp:setProperty`操作的补充，它用来访问一个Bean的属性。

➤ `<jsp:getProperty name="userSession" property="name"/>`



## 4.8 小结

- **JSP页面**：普通的HTML标记（客户端浏览器执行）、JSP标记、成员变量和方法声明、Java程序片、Java表达式（JSP引擎处理并将结果发送给用户浏览器）。
- 成员变量为所有用户共享，任何用户对成员变量的操作都会影响其他用户，`synchronized`关键字保证一次只有一个线程执行。
- 多用户访问JSP页面，其程序片会被执行多次，分别在不同线程中，其局部变量互不干扰。

## 4.8 小结

---

- **page** 指令标记用来定义整个JSP页面的一些属性，常用的有 **contentType** 和 **import**。
- **include** 指令标记在编译阶段就处理所需要的文件，被处理的文件在逻辑与语法上依赖于当前JSP页面，优点是速度快；**include** 动作标记是在JSP页面运行时才处理文件，在逻辑与语法上独立于当前JSP页面，更加灵活。