

体系结构

一、软件体系结构概论

- 1.1 软件危机
- 1.2 发展历史
- 1.3 定义
- 1.4 研究内容
- 1.5 意义

二、软件体系结构建模

- 2.1 模型
- 2.2 元模型
- 2.3 建模方法
- 2.4 软件体系结构的生命周期模型

三、软件体系结构风格

- 3.1 概述
- 3.2 经典软件结构风格 1)管道和过滤器 2)数据抽象和面向对象组织 3)基于事件的隐式调用 4)分层系统 5)、仓库系统及知识库 6)C2 风格
- 3.3 客户/服务器风格
- 3.4 三层 C/S 结构风格
- 3.5 浏览器/服务器风格
- 3.6 公共对象请求代理体系结构
- 3.7 正交软件体系结构
- 3.8 基于层次消息总线的体系结构风格
- 3.9 异构结构风格
- 3.10 互联系统构成的系统及其体系结构
- 3.11 特定领域软件体系结构

四、软件体系结构描述

- 4.1 软件体系结构描述方法
- 4.2 软件体系结构描述框架标准
- 4.3 体系结构描述语言
- 4.4 典型的软件体系结构描述语言
- 4.5 软件体系结构与UML
- 4.6 可扩展标记语言
- 4.7 基于XML的软件体系结构描述语言

五、动态软件体系结构

- 5.1 动态软件体系结构概述
- 5.2 软件体系结构动态模型
- 5.3 动态体系结构的描述
- 5.4 建模工具及应用
- 5.5 动态体系结构特征

六、软件体系结构分析评估

- 6.1 概述
- 6.2 软件体系结构评估方法
- 6.3 软件体系结构风险分析

七、基于软件体系结构的软件开发

- 7.1 方法一
- 7.2 方法二
- 7.3 方法三
- 7.4 测试