

- 3.1 判别域界面方程分类的概念
- 3.2 线性判别函数
- 3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间
- 3.4 fisher线性判别
- 3.5 线性可分条件下判别函数权矢量算法
- 3.6 一般情况下的判别函数权矢量算法
- 3.7 非线性判别函数
- 3.8 最近邻方法



#### 3.6 一般情况下的判别函数权矢量算法

#### 问题:

一次准则函数及其算法(如感知器算法) 只适用于线性可分的情况,如果是线性不可分 的,分类过程将不收敛!

能否找到一种算法,使之能够测试出模式样本集是否线性可分,并且对线性不可分的情况也能给出"次最优"的解?



#### 最小错分模式数目准则:

对线性不可分样本集,求一解矢量使得错分的模式数目最少。

对于两类问题,设 n+1 维增广训练模式  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$  已符号规范化。

如果训练模式是线性可分的,则存在权矢量  $\vec{w}$  使不等式组  $\vec{w}'\vec{x}_i > 0$   $(i=1,2,\cdots,N)$  成立。



#### 3.6 一般情况下的判别函数权矢量算法

将上面的不等式组写成矩阵方程形式,并引入 N 维余量矢量  $\vec{b} > \vec{\phi}$  , 于是不等式方程组变为:

$$X\vec{w} \ge \vec{b} > \vec{\phi}$$

式中  $X \in N \times (n+1)$  矩阵。

$$X = \begin{pmatrix} \vec{x}_1' \\ \vec{x}_2' \\ \vdots \\ \vec{x}_N' \end{pmatrix} = (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N)'$$



#### 3.6.1 分段二次准则函数及共轭梯度法

• 分段二次准则函数

$$J(\vec{w}) = \left\| (X\vec{w} - \vec{b}) - \left| X\vec{w} - \vec{b} \right| \right\|^2 \Rightarrow \min$$

• 最优解  $\vec{w}^*$ 

在训练模式线性可分的情况下, $J(w^*)=0$ ,即对所有模式均能正确分类。 在训练模式非线性可分的情况下, $J(w^*)>0$ ,但可能使误分模式数最少。



#### 3.6.1 分段二次准则函数及共轭梯度法

共轭梯度法是迭代中沿梯度的共轭方向搜索,求得序列  $w_0, w_1, \dots, w_n^*$  使  $J(w_0) \ge J(w_1) \ge \dots \ge J(w_n^*)$ 

共轭梯度法对二次函数 J(w)非常有效,最多用 w维数(n+1) 步就可以使  $\{w_k\}$ 收敛于 J(w) 的极小值解  $w^*$ 。对于其它类型的函数,由于极值点附近都可以用二次函数近似,因此也是有效的,但迭代的步数可能要多于 n+1 。



# 3.6.1 分段二次准则函数及共轭梯度法 $令 \vec{S}_k$ 为寻求 $J(\vec{w})$ 极小值点的搜索方向,

#### 则共轭梯度法的基本公式为:

$$\vec{g}_k = \vec{g}(\vec{w}_k) = -\nabla J(\vec{w}_k)$$

$$\vec{s}_0 = \vec{g}_0$$
  $\vec{s}_{k+1} = \vec{g}_{k+1} + \beta_k \vec{s}_k$ 

$$\beta_{k} = \frac{\vec{g}'_{k+1}\vec{g}_{k+1}}{\vec{g}'_{k}\vec{g}_{k}} = \frac{//\vec{g}_{k+1}//}{//\vec{g}_{k}//}$$



#### 3.6.1 分段二次准则函数及共轭梯度法

令  $\vec{S}_k$  为寻求  $J(\vec{w})$  极小值点的搜索方向,

#### 则共轭梯度法的基本公式为:

$$\vec{w}_{k+1} = \vec{w}_k + \mathbf{v}_k \vec{s}_k$$

$$v_k: J(\vec{w}_k + v_k \vec{s}_k) = \min_{v} J(\vec{w}_k + v \vec{s}_k)$$



#### 3.6.2 最小平方误差准则及W-H算法

针对方程组  $X\vec{w} = \vec{b}$ ,构造方差准则函数

$$J(\vec{w}) = (X\vec{w} - \vec{b})'(X\vec{w} - \vec{b})$$
$$= \sum_{i=1}^{N} (\vec{w}'\vec{x}_i - b_i)^2 \Rightarrow \min$$

对于  $\vec{w}'\vec{x}_i = b_i$   $(i = 1, 2, \dots, N)$ ,此时的  $J = \min J(\vec{w}) = 0$ 

而对于 $\vec{w}'\vec{x}_i \neq b_i$ ,此时的 $J(\vec{w}) > 0$ 。

如果方程组有唯一解,说明训练模式集是线性可分的,如果方程组无解,极小点值是最小二乘解。 一般情况下使 J 极小等价于误分模式数目最少。



#### 3.6.2 最小平方误差准则及W-H算法

求解最佳权矢量的方法——(1) 伪逆法

求  $J(\vec{w})$  对  $\vec{w}$  的梯度并令其为零,有:

$$\nabla J(\vec{w}) = 2X'(X\vec{w} - \vec{b}) = 0$$

可得:  $X'X\vec{w} = X'\vec{b}$ 

当 $(X'X)^{-1}$ 存在时, $\vec{w} = (X'X)^{-1}X'\vec{b} \triangle X^{+}\vec{b}$ 

 $X \stackrel{+=}{=} (X \stackrel{\prime}{X})^{-1} X \stackrel{\prime}{}$  称为X的伪逆(有的书称为广义逆或

M—P逆),  $\vec{w} = X^+\vec{b}$  称为  $\vec{w}$  的伪逆解。



#### 3.6.2 最小平方误差准则及W-H算法

求解最佳权矢量的方法——(1) 伪逆法

当 
$$(X'X)^{-1}$$
存在时,  $\vec{w} = (X'X)^{-1}X'\vec{b} \triangle X^{+}\vec{b}$ 

X'X是(n+1)×(n+1)矩阵,一般是非奇异的。当  $(X'X)^{-1}$  不存在时,可用广义逆法解  $\vec{w} = (X'X)^{+}X'\vec{b}$ ,这里(X'X)+为X'X的广义逆矩阵。

求矩阵的广义逆计算量较大,引入的误差也可能很大,在实际中多采用梯度法。



#### 3.6.2 最小平方误差准则及W-H算法

求解最佳权矢量的方法——(2)梯度法

$$J(\vec{w})$$
的梯度为  $\nabla J(\vec{w}) = 2X'(X\vec{w} - \vec{b})$ 

梯度下降算法迭代公式为:

- ①  $\vec{w}(0)$ 任取;
- ②  $\vec{w}(k+1) = \vec{w}(k) \rho_k X'(X\vec{w}(k) \vec{b})$

可以证明,当 $\rho_k = \rho_1 / k$ , $\rho_1$ 为任意正的常数,则该算法使权矢量序列 $\{\vec{w}(k)\}$  收敛于  $\vec{w}^*$ ;满足

$$\nabla J(\vec{w}^*) = 0$$

 $ec{w}^*$ 也称为 $\mathsf{MSE}$ 解。



#### 3.6.2 最小平方误差准则及W-H算法

为了减少计算量和存储量,可以仿照单样本修正法:

由于: 
$$X'(X\vec{w} - \vec{b}) = \sum_{k=1}^{N} (\vec{w}'\vec{x}_k - b_k)\vec{x}_k$$

于是迭代式修改为:

- ①  $\vec{w}(0)$  任取;
- $\overline{\mathcal{W}(k+1)} = \overline{\mathcal{W}(k)} + \rho_k (b_k \overline{\mathcal{W}(k)'} \overline{x}_k) \overline{x}_k$

此算法通常称为W-H(Widrow-Hoff)算法



#### 3.6.2 最小平方误差准则及W-H算法

### W-H算法有两个性质

1. 当 
$$\vec{b} = (\underbrace{\frac{N}{N_1} \frac{N}{N_1} \cdots \frac{N}{N_1}}_{N_1 \uparrow} \underbrace{\frac{N}{N_2} \cdots \frac{N}{N_2}}_{N_2 \uparrow})'$$
 时, MSE解 必等价于 Fisher解。

2. 令  $\vec{b} = (1,1,\dots,1)'$ , 在样本数 $N \to \infty$  时, MSE解以最

小均方误差逼近贝叶斯判决函数:

$$d_B(\vec{x}) = P(\omega_1 | \vec{x}) - P(\omega_2 | \vec{x})$$



#### 3. 6. 3 H-K(Ho-Kashyap)算法

前面算法中,余量矢量  $\vec{b}$  是取定的常矢量,而这将使所得的解 $\vec{w}$  受 $\vec{b}$  的影响。

H-K(Ho-Kashyap)算法就是针对前面算法不足的一种改进。

#### H-K算法仍使用平方误差准则函数

$$J(X, \vec{w}, \vec{b}) = ||X\vec{w} - \vec{b}||^2 = \sum_{i=1}^{N} (\vec{w}'\vec{x}_i - b_i)^2 \Rightarrow \min$$

这种算法是将准则函数 $J(\cdot)$ 视为  $\vec{v}$ 和  $\vec{b}$  的函数, 在迭代过程中修正  $\vec{v}$ 的同时,也对矢量  $\vec{b}$ 进行调整。



#### 3. 6. 3 H-K(Ho-Kashyap)算法

#### H-K算法的迭代公式为:

$$\vec{b}(k+1) = \vec{b}(k) - \rho \nabla_b J(\bullet) \equiv \vec{b}(k) + \vec{\beta}(k)$$

其中 
$$\nabla_b J(\bullet) = -2(X\vec{w} - \vec{b})$$
  $\rho > 0$ 

若
$$X\vec{w}(k) - \vec{b}(k) \le 0$$
,则  $\vec{\beta}(k) = 0$ 

若 
$$X\vec{w}(k) - \vec{b}(k) > 0$$
 ,则

$$\vec{\beta}(k) = -\rho \left(\frac{\partial J}{\partial \vec{b}}\right)_{\vec{b} = \vec{b}(k)} = 2\rho \left[X\vec{w}(k) - \vec{b}(k)\right]$$



#### 3. 6. 3 H-K(Ho-Kashyap)算法

记误差矢量: 
$$\vec{e}(k) = X\vec{w}(k) - \vec{b}(k)$$

于是上述 
$$\vec{\beta}(k)$$
可统一写为:  $\vec{\beta}(k) = \rho \left[ \vec{e}(k) + \left| \vec{e}(k) \right| \right]$ 

由伪逆法可知: 
$$\vec{w} = (XX)^{-1}X'\vec{b} \equiv X^{+}\vec{b}$$

于是 $\vec{w}$ 的迭代公式为:

$$\vec{w}(k+1) = X^{+}\vec{b}(k+1) = X^{+}\vec{b}(k) + X^{+}\vec{\beta}(k)$$
$$= \vec{w}(k) + X^{+}\vec{\beta}(k)$$



### H-K算法步骤

Step1. 将训练样本符号规范化,得X 求伪逆  $X^{+} = (X'X)^{-1}X'$ 

Step2. 置初值 
$$\vec{b}(1) > \vec{0}, k = 1, \rho = \frac{1}{2}$$
;

Step3. 计算 
$$\vec{w}(k) = X^+ \vec{b}(k)$$
  $\vec{e}(k) = X\vec{w}(k) - \vec{b}(k)$ 

Step4. IF ( $\vec{e}(k)$ ) 的各分量停止变为正值) then End. (线性不可分,无解) else IF  $\vec{e}(k) \Rightarrow \vec{0}$  then 输出  $\vec{w}(k)$  End.



## H-K算法步骤

Step5. 
$$\vec{w}(k+1) = \vec{w}(k) + \rho X^{+} [\vec{e}(k) + |\vec{e}(k)|]$$
  
=  $\vec{w}(k) + \rho X^{+} |\vec{e}(k)|$ 

$$\vec{b}(k+1) = \vec{b}(k) + \rho(\vec{e}(k) + |\vec{e}(k)|);$$

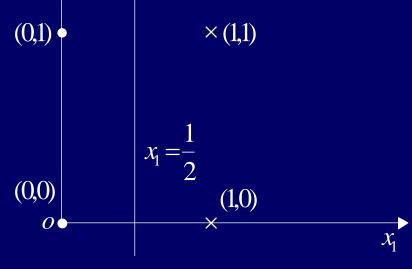
Step6. k=k+1; goto Step3;

## 例 已知训练模式分布如图所示,其中,

$$(0,0)',(0,1)' \in \omega_1;(1,0)',(1,1)' \in \omega_2$$
 x<sub>2</sub> 试用H一K算法进行分类器训练。

解: 模式的增广矩阵为:

$$X = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$



则伪逆: 
$$X^{+} = (X'X)^{-1}X' = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \\ 3/2 & 1/2 & -1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$



取余量矢量 $\vec{b}(0) = (1,1,1,1)'$ , 常数 $\rho=1$ , 由算法可知:

$$\vec{w}(0) = X^{+}\vec{b}(0) = (-2,0,1)'$$

$$\vec{e}(0) = X\vec{w}(0) - \vec{b}(0) = (1,1,1,1)' - \vec{b}(0) = (0,0,0,0)'$$

所以 $\vec{w}(0)$  就是所求的解 $\vec{w}$ , 从而可得:

$$d(\vec{x}) = -2x_1 + 1$$



# 谢谢!