



第三章 判别域代数界面方程法

- 3.1 判别域界面方程分类的概念
- 3.2 线性判别函数
- 3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间
- 3.4 fisher线性判别
- 3.5 线性可分条件下判别函数权矢量算法
- 3.6 一般情况下的判别函数权矢量算法
- 3.7 非线性判别函数
- 3.8 最近邻方法



第三章 判别域代数界面方程法

3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

➤ 判别函数值的大小、正负的数学意义

n 维特征空间 X^n 中, 两类问题的线性判别界面方程为:

$$d(\vec{x}) = \vec{w}_0' \vec{x} + w_{n+1} = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_n x_n + w_{n+1} = 0$$



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

➤ 判别函数值的大小、正负的数学意义

$$d(\vec{x}) = \vec{w}_0' \vec{x} + w_{n+1} = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \cdots + w_n x_n + w_{n+1} = 0$$

此方程表示一超平面 π 。它有以下三个性质：

- (1) 系数矢量 $\vec{w}_0 = (w_1, w_2, \dots, w_n)'$ 是该平面的法矢量。
- (2) 判别函数 $d(\vec{x})$ 的绝对值正比于 \vec{x} 到超平面 $d(\vec{x}) = 0$ 的距离。
- (3) 判别函数值的正负表示出特征点位于哪个半空间中。



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

➤ 权空间、解向量与解空间

(1) 权空间

增广特征矢量与增广权矢量是对称的，判别函数可以写成 $d(\vec{x}) = \vec{w}'\vec{x} = \vec{x}'\vec{w} = x_1w_1 + x_2w_2 + \cdots + x_nw_n + w_{n+1}$

这里 $x_1, x_2, \cdots, x_n, 1$ 则应视为相应的 w_i 的“权”

\vec{x} 指向平面 $\vec{x}'\vec{w} = 0$ 的正侧，即该半空间中的任一点 \vec{w} 都使 $\vec{x}'\vec{w} > 0$

而 \vec{x} 背向的半子空间中任一点 \vec{w} 都有 $\vec{x}'\vec{w} < 0$



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(2) 解矢量

对于两类问题，在对待分类模式进行分类之前，应根据已知类别的增广训练模式 $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$

确定线性判别函数 $d(\vec{x}) = \vec{w}'\vec{x}$

当训练模式 $\vec{x}_j \in \omega_1$ 时有 $\vec{w}'\vec{x}_j > 0$

当训练模式 $\vec{x}_j \in \omega_2$ 时有 $\vec{w}'\vec{x}_j < 0$

这时的 \vec{w} 称为解矢量，记为 \vec{w}^*



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(2) 解矢量

当训练模式 $\vec{x}_j \in \omega_1$ 时有 $\vec{w}\vec{x}_j > 0$

当训练模式 $\vec{x}_j \in \omega_2$ 时有 $\vec{w}\vec{x}_j < 0$

为方便求 \vec{w}^* ，常需要将已知类别的训练模式符号规范化：当 \vec{x} 属于 ω_1 类时，不改变其符号；当属于 ω_2 类时，改变其符号。

这样对所有的训练模式： $\vec{w}\vec{x}_j > 0$



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(2) 解矢量

对于一个训练模式 \vec{x}_j ，界面 $d(\vec{x}_j) = \vec{x}_j' \vec{w} = 0$

过增广权空间原点且将其分成两个子空间，界面

$d(\vec{x}_j) = 0$ 的法矢量 \vec{x}_j 指向正半子空间，所谓正半子

空间是指该子空间中任一点 \vec{w} 都使 $\vec{w}' \vec{x}_j > 0$ 。显

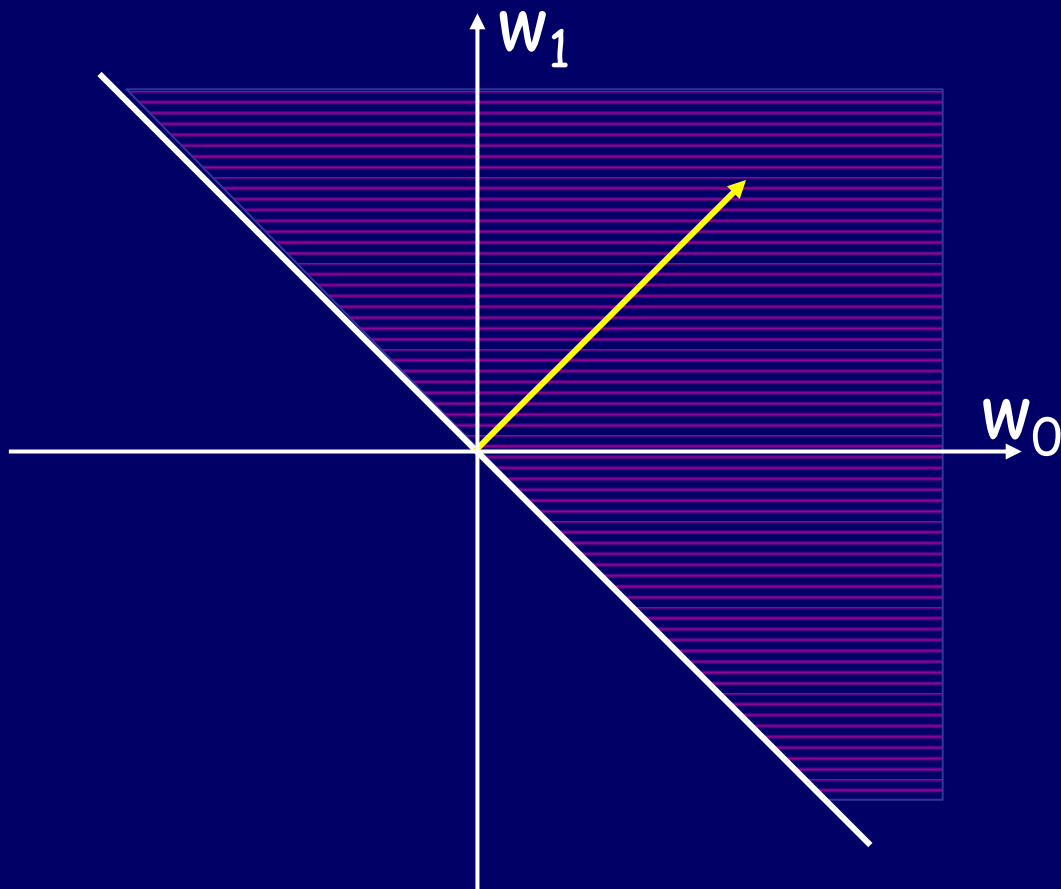
然，解矢量 \vec{w}^* 必在正半子空间中。



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。



(1,1)

$$w_0 + w_1 = 0$$



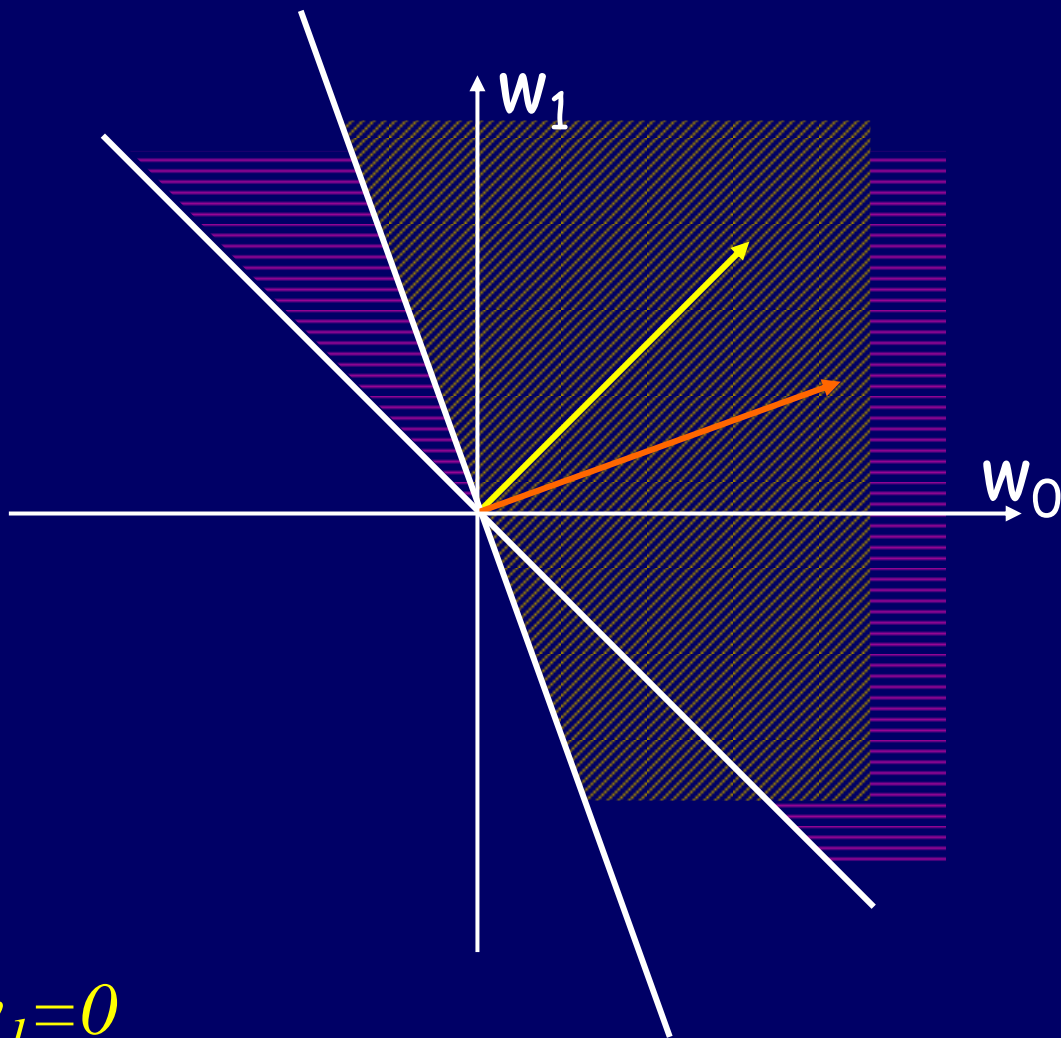
3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。

(1/2, 1)

$$w_0/2 + w_1 = 0$$



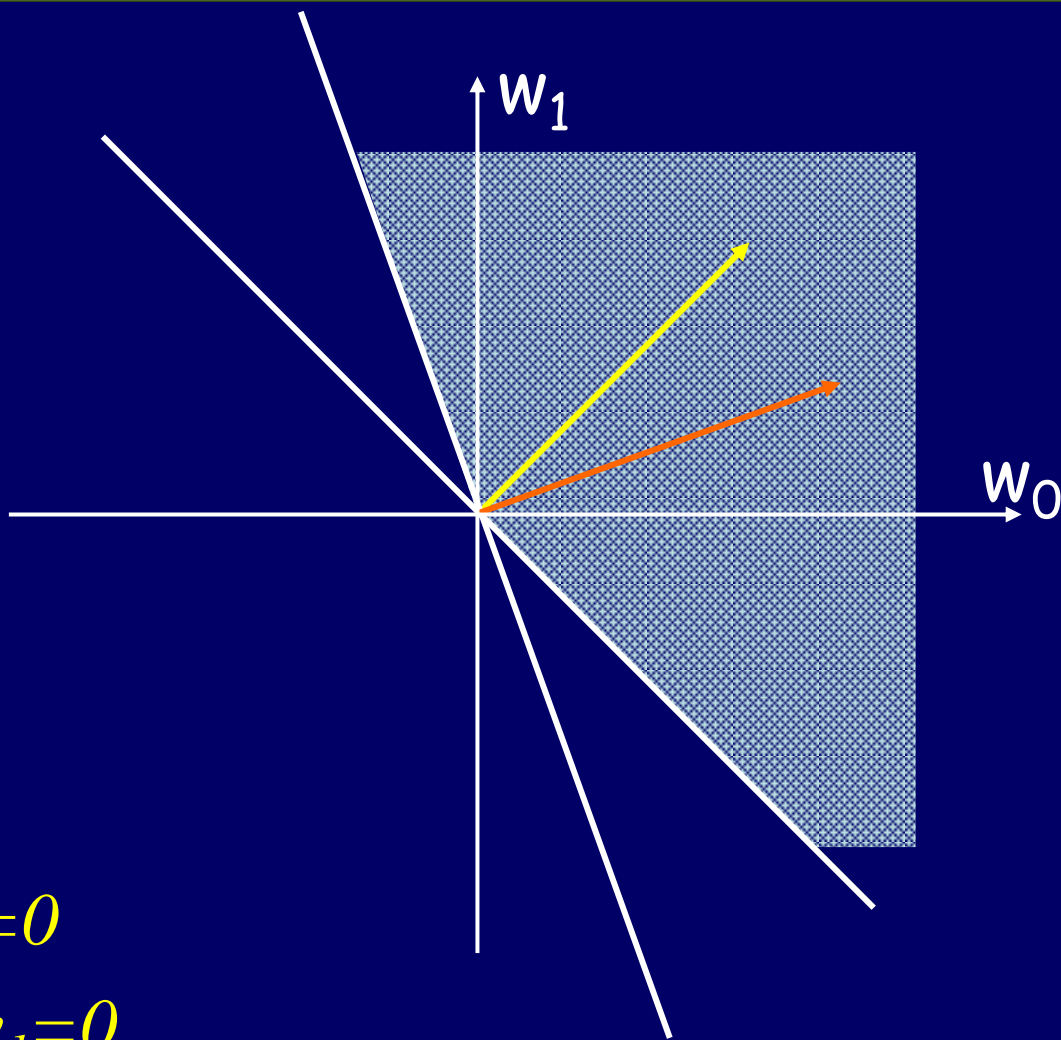


3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。

$$\begin{cases} w_0 + w_1 = 0 \\ w_0/2 + w_1 = 0 \end{cases}$$





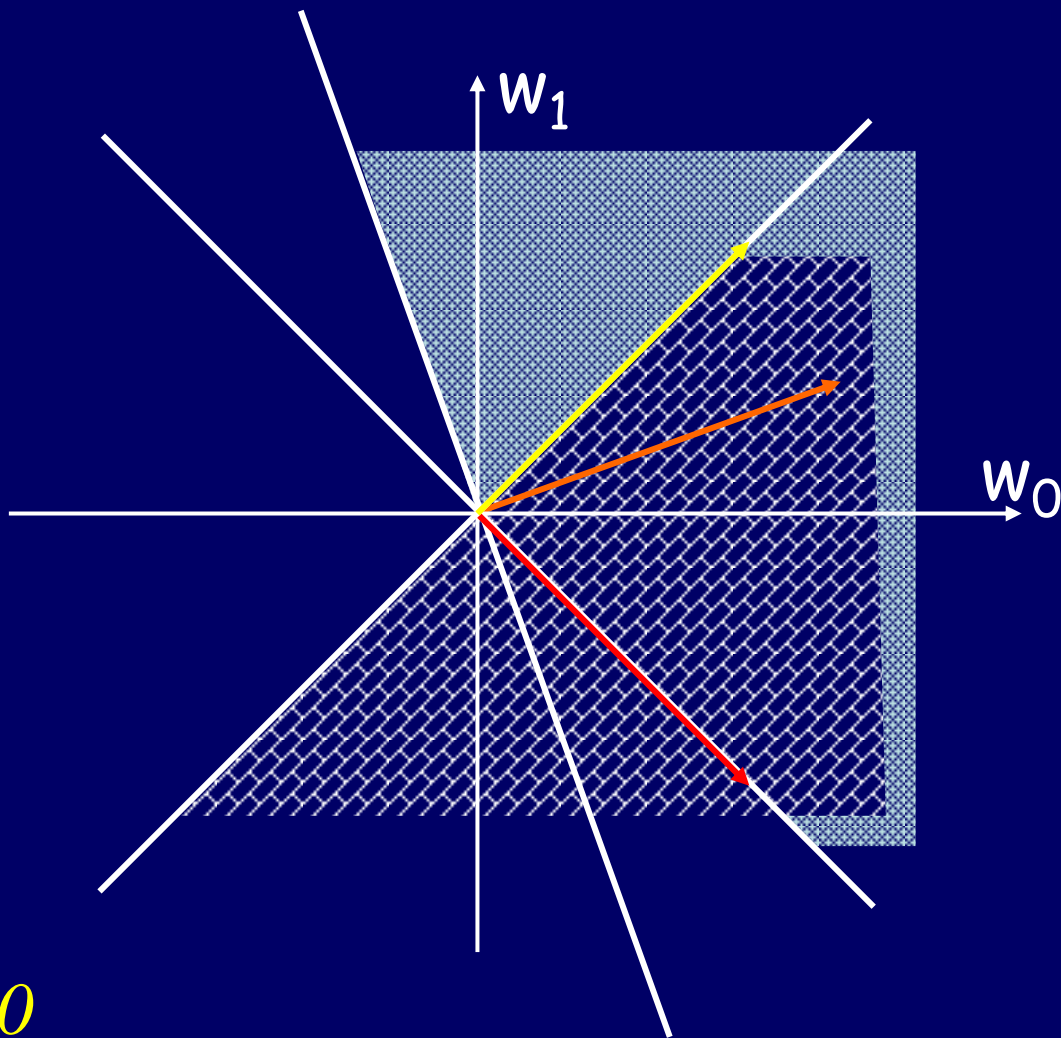
3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。

(1, -1)

$$w_0 - w_1 = 0$$

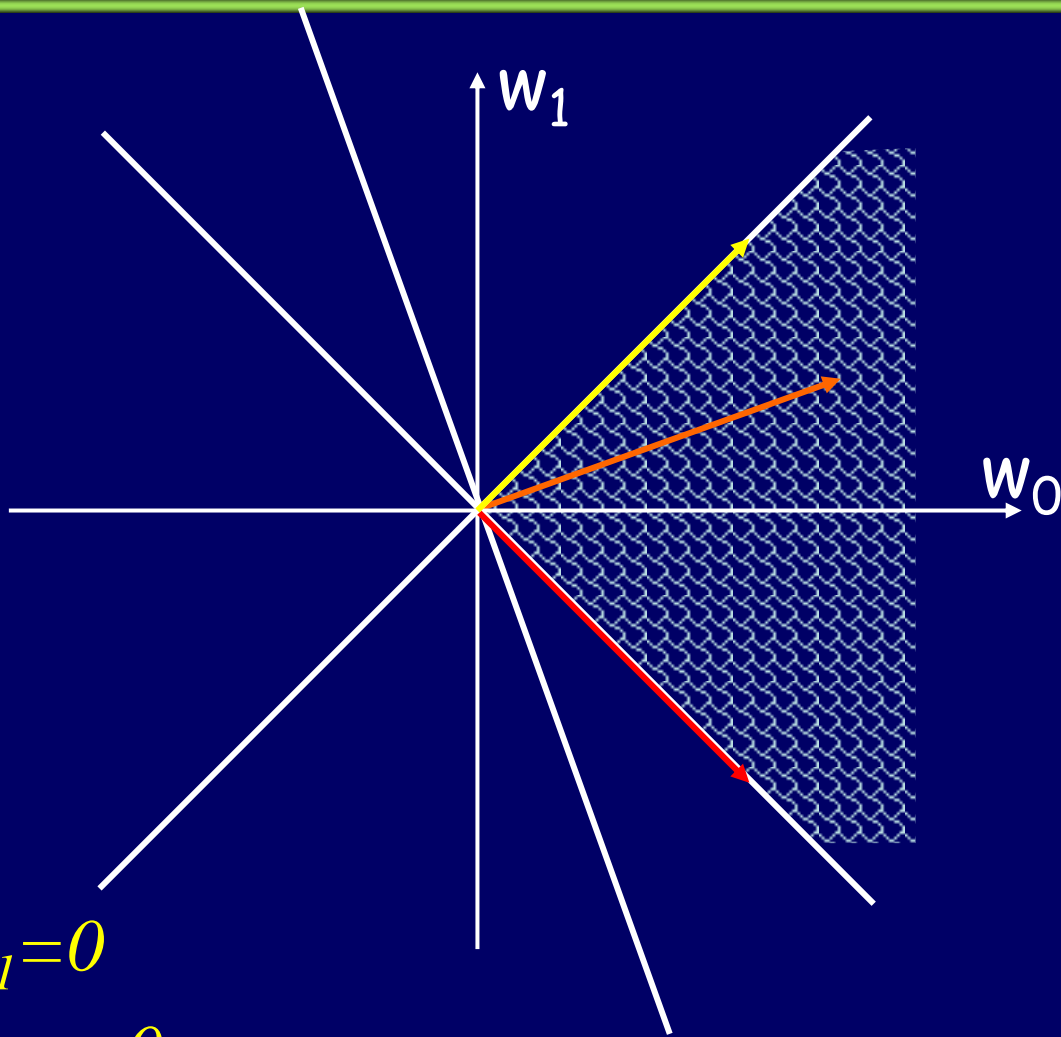




3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。



$$\begin{cases} w_0 + w_1 = 0 \\ w_0/2 + w_1 = 0 \\ w_0 - w_1 = 0 \end{cases}$$



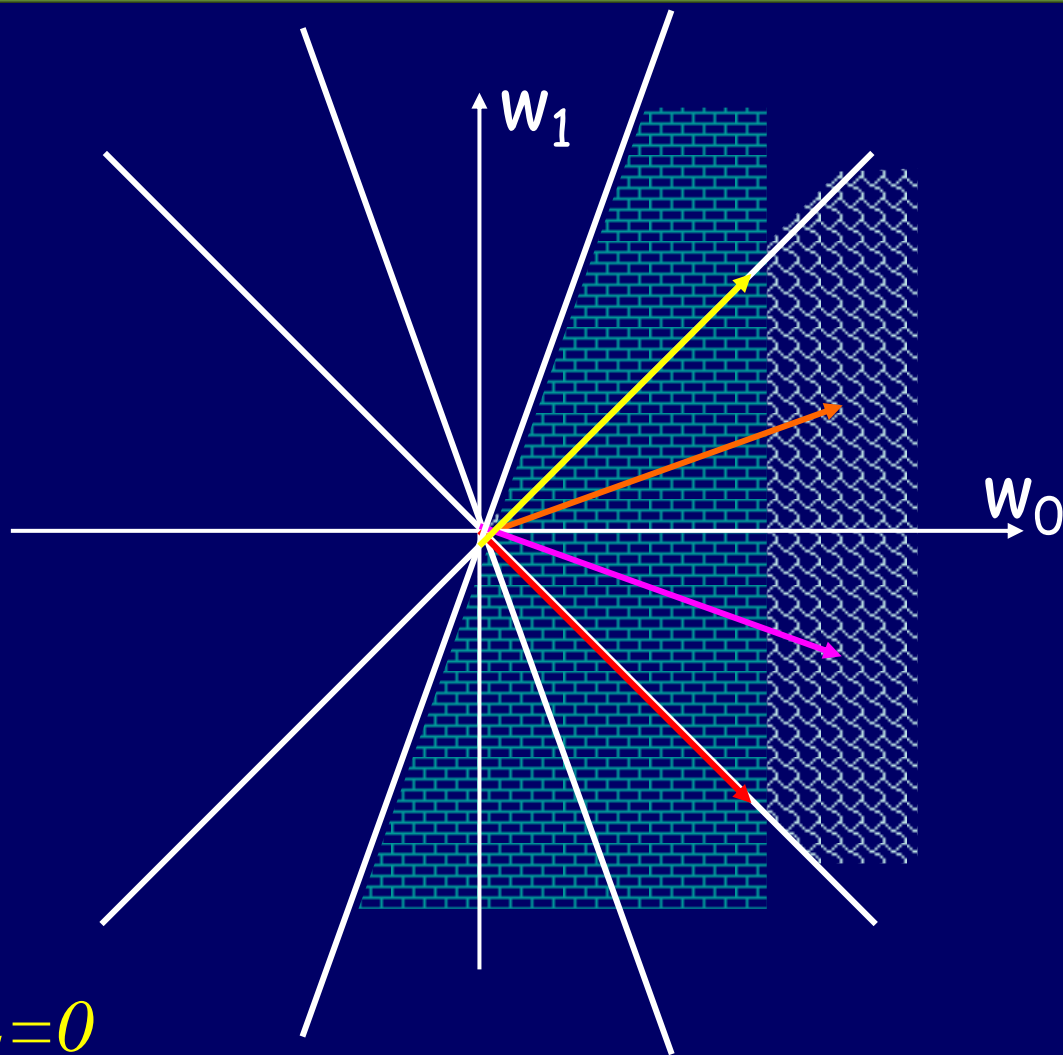
3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据
1, 1/2属于 ω_1 , -
1, -1/2属于 ω_2 求
将 ω_1 和 ω_2 区分开的
 w_0 , w_1 。

(1/2, -1)

$$w_0/2 - w_1 = 0$$





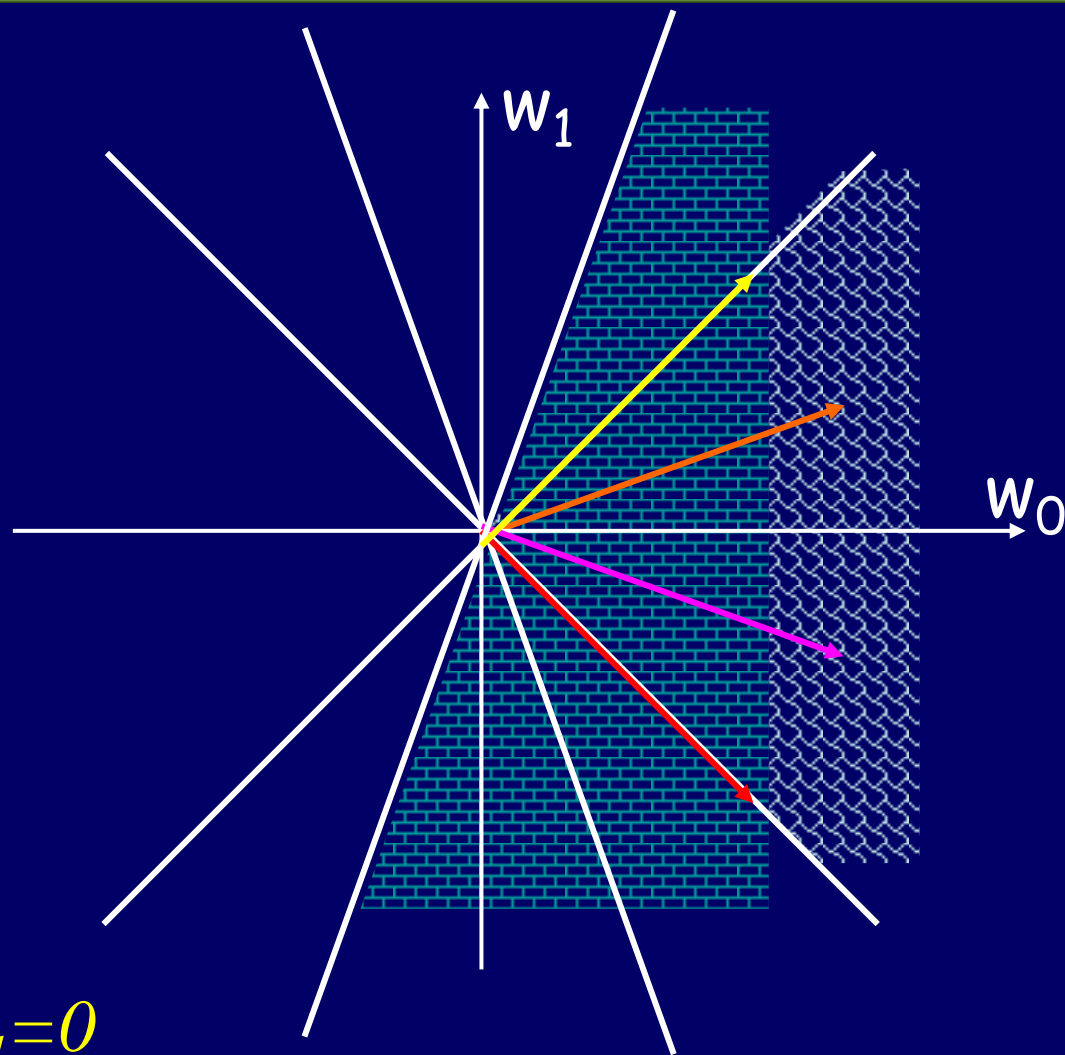
3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。

(1/2, -1)

$$w_0/2 - w_1 = 0$$

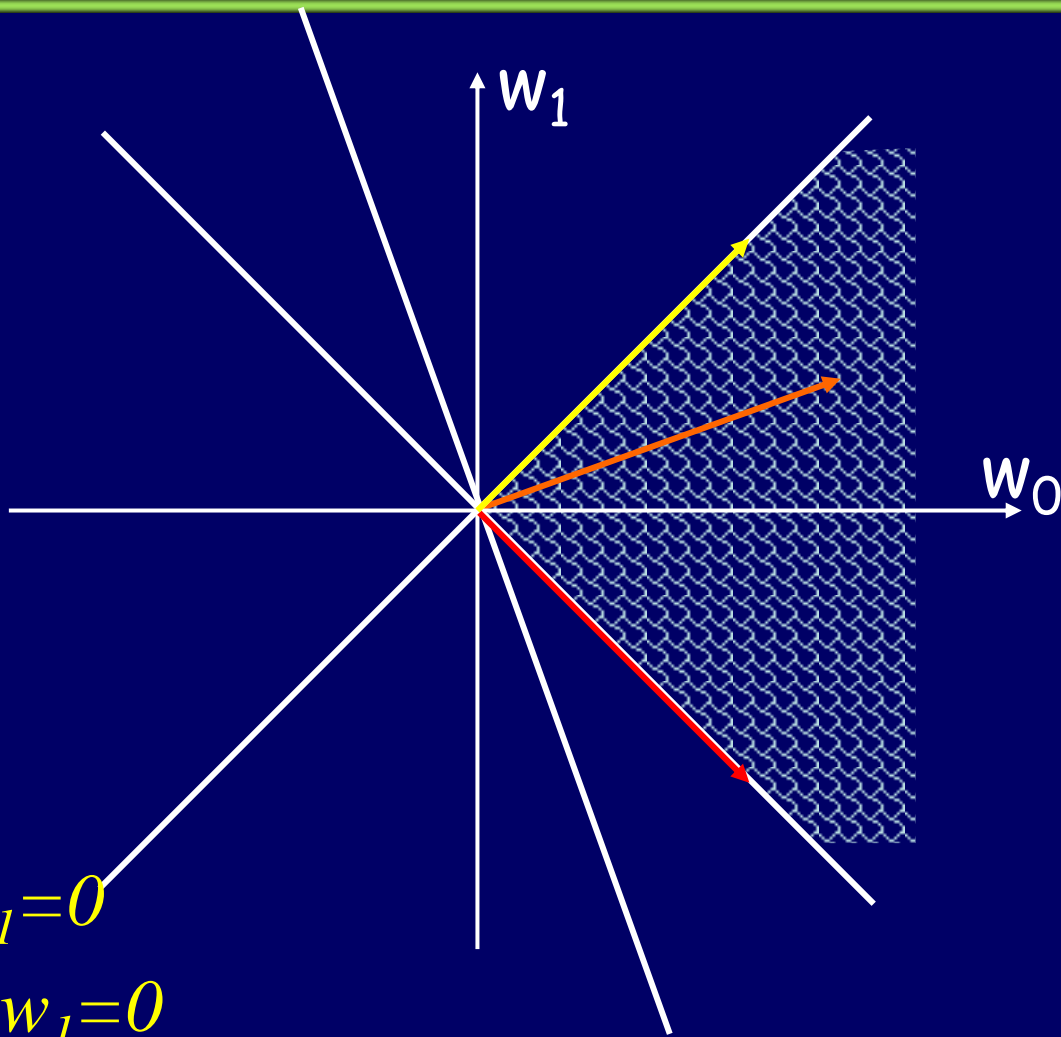




3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

先看一个简单的情况。设一维数据 1, 1/2 属于 ω_1 , -1, -1/2 属于 ω_2 求将 ω_1 和 ω_2 区分开的 w_0 , w_1 。



$$\begin{cases} w_0 + w_1 = 0 \\ w_0/2 + w_1 = 0 \\ w_0 - w_1 = 0 \\ w_0/2 - w_1 = 0 \end{cases}$$



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

(3) 解空间

N 个训练模式将确定 N 个界面，每个界面都把权空间分为两个半空间， N 个正的半空间的交空间是以权空间原点为顶点的凸多面锥。

满足上面各不等式的 \vec{w} 必在该锥体中，即锥中每一点都是上面不等式组的解，解矢量不是唯一的，上述的凸多面锥包含了解的全体，称其为解区、解空间或解锥。



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

➤ 权空间、解矢量与解空间

(3) 解空间

每一个训练模式都对解区提供一个约束，训练模式越多，解区的限制就越多，解区就越小，就越靠近解区的中心，解矢量 \vec{w}^* 就越可靠，由它构造的判别函数错分的可能性就越小。



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

➤ 权空间、解矢量与解空间

(4) 余量

为使解矢量可靠, 使解区更小, 可以采取增加训练模式数以及引入余量 b , 使 $\vec{w}'\vec{x} \geq b$, 从而达到更好的效果。

即由 $\vec{w}\vec{x}_j \geq b > 0$ ($j=1,2,\dots,N$) 所确定的凸多面锥在 $\vec{w}\vec{x}_j > 0$ ($j=1,2,\dots,N$) 所确定的多面锥的内部, 并且它的边界离开原解区边界的距离为 $b/\|\vec{x}_j\|$ 。



3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间

➤ 权空间、解矢量与解空间

(4) 余量

引入了余量可有效地避免量测的误差、引入的误差以及某些算法求得的解矢量收敛于解区的边界上，从而提高了解的可靠性。



第三章 判别域代数界面方程法

- 3.1 判别域界面方程分类的概念
- 3.2 线性判别函数
- 3.3 判别函数值的鉴别意义、权空间及解空间
- 3.4 fisher线性判别
- 3.5 线性可分条件下判别函数权矢量算法
- 3.6 一般情况下的判别函数权矢量算法
- 3.7 非线性判别函数
- 3.8 最近邻方法



第三章 判别域代数界面方程法

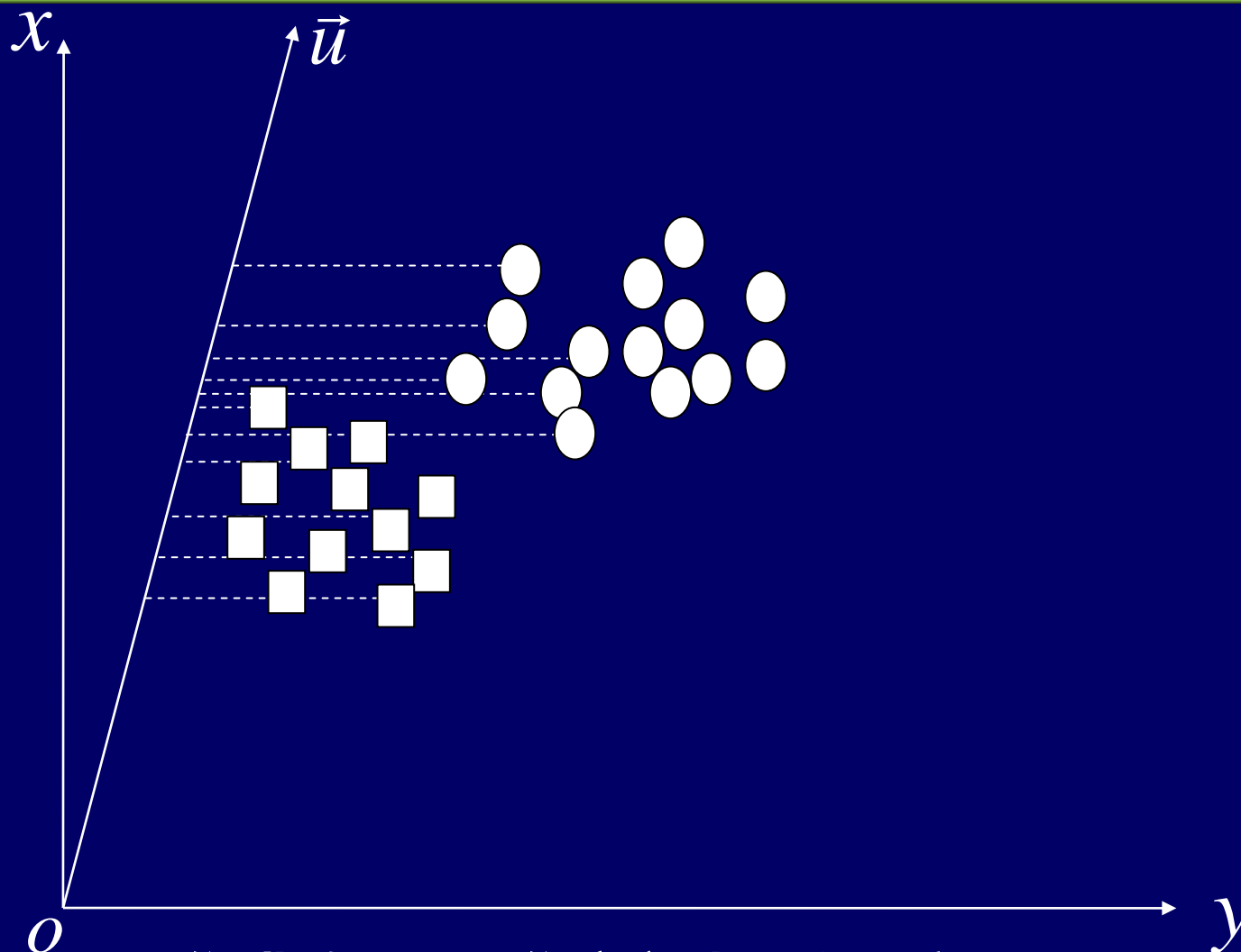
3.4 Fisher线性判别

思想：多维 \Rightarrow Fisher变换 \Rightarrow 利于分类的一维

方法：求权矢量 \vec{w} \Rightarrow 求满足上述目标的投影轴的方向 \vec{w}_0 和在一维空间中确定判别规则。



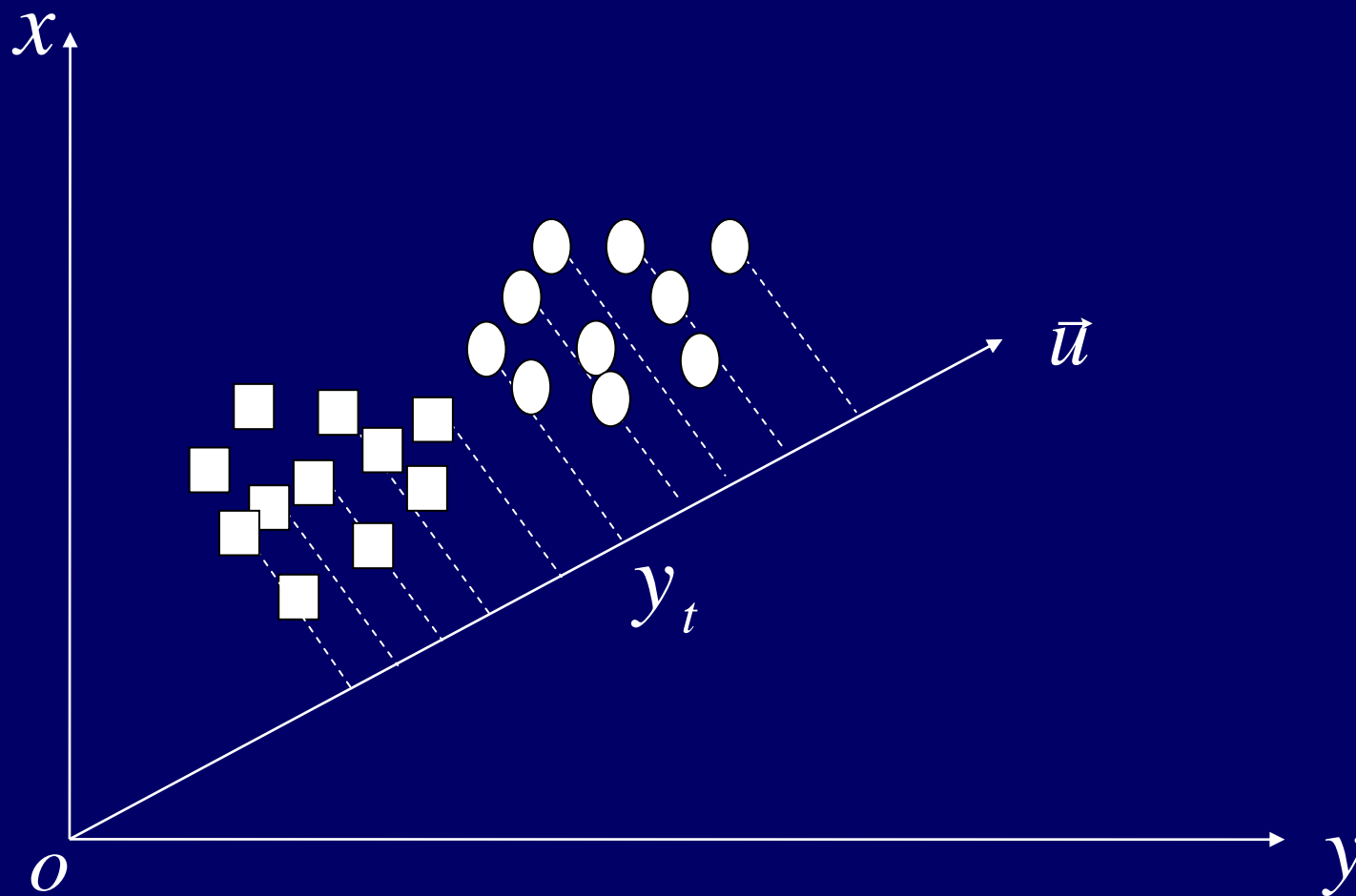
3.4 Fisher线性判别



二维模式向一维空间投影示意图



3.4 Fisher线性判别



二维模式向一维空间投影示意图



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

用 \vec{u} 表示待求的 \vec{w}_0 。

设给定 n 维训练模式 $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_N$ ，其中有 N_1 和 $N_2 = N - N_1$ 个模式分属 ω_1 类和 ω_2 类，分别记为 $\{\vec{x}_j^{(1)}\}$ 和 $\{\vec{x}_j^{(2)}\}$ ，各类模式均值矢量为

$$\vec{m}_i = \frac{1}{N_i} \sum_j \vec{x}_j^{(i)} \quad (i=1,2)$$

各类类内离差阵 S_{w_i} 和总的类内离差阵 S_w 分别为：

$$S_{w_i} = \sum_j (\vec{x}_j^{(i)} - \vec{m}_i)(\vec{x}_j^{(i)} - \vec{m}_i)' \quad S_w = S_{w_1} + S_{w_2}$$



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

类间离差阵为: $S_B = (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)(\vec{m}_1 - \vec{m}_2)'$

作变换, n 维矢量 \vec{x} 在以矢量 \vec{u} 为方向的轴上进行投影:

$$y_j^{(i)} = \vec{u}'\vec{x}_j^{(i)} \quad i=1, 2$$



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

类间离差阵为: $S_B = (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)(\vec{m}_1 - \vec{m}_2)'$

作变换, n 维矢量 \vec{x} 在以矢量 \vec{u} 为方向的轴上进行投影:

$$y_j^{(i)} = \vec{u}'\vec{x}_j^{(i)} \quad i=1, 2$$

变换后在一维 y 空间中各类模式的均值为

$$\tilde{m}_i = \frac{1}{N_i} \sum_j y_j^{(i)} = \frac{1}{N_i} \sum_j \vec{u}'x_j^{(i)} = \vec{u}'\vec{m}_i \quad i=1, 2$$



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

类内离差度 $\tilde{s}_{W_i}^2$ 和总的类内离差度 \tilde{s}_W^2 为：

$$\tilde{s}_{W_i}^2 = \sum_j (y_j^{(i)} - \tilde{m}_i)^2 = \sum_j (\vec{u}' \vec{x}_j^{(i)} - \vec{u}' \vec{m}_i)^2 = \vec{u}' S_{W_i} \vec{u}$$



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

类内离差度 $\tilde{s}_{W_i}^2$ 和总的类内离差度 \tilde{s}_W^2 为：

$$\tilde{s}_{W_i}^2 = \sum_j (y_j^{(i)} - \tilde{m}_i)^2 = \sum_j (\vec{u}' \vec{x}_j^{(i)} - \vec{u}' \vec{m}_i)^2 = \vec{u}' S_{W_i} \vec{u}$$

$$\tilde{s}_W^2 = \tilde{s}_{W_1}^2 + \tilde{s}_{W_2}^2 = \vec{u}' (S_{W_1} + S_{W_2}) \vec{u} = \vec{u}' S_W \vec{u}$$



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

类内离差度 $\tilde{s}_{W_i}^2$ 和总的类内离差度 \tilde{s}_W^2 为：

$$\tilde{s}_{W_i}^2 = \sum_j (y_j^{(i)} - \tilde{m}_i)^2 = \sum_j (\vec{u}' \vec{x}_j^{(i)} - \vec{u}' \vec{m}_i)^2 = \vec{u}' S_{W_i} \vec{u}$$

$$\tilde{s}_W^2 = \tilde{s}_{W_1}^2 + \tilde{s}_{W_2}^2 = \vec{u}' (S_{W_1} + S_{W_2}) \vec{u} = \vec{u}' S_W \vec{u}$$

类间离差度为：

$$\tilde{s}_B^2 = (\tilde{m}_1 - \tilde{m}_2)^2 = (\vec{u}' \vec{m}_1 - \vec{u}' \vec{m}_2)(\vec{u}' \vec{m}_1 - \vec{u}' \vec{m}_2)' = \vec{u}' S_B \vec{u}$$



3.4 Fisher线性判别

(1) 求解Fisher准则函数

希望经投影后，类内离差度 \tilde{s}_W^2 越小越好，类间离差度 \tilde{s}_B^2 越大越好，根据这个目标作准则函数：

$$J_F(\vec{u}) = \frac{(\tilde{m}_1 - \tilde{m}_2)^2}{\tilde{s}_{W_1}^2 + \tilde{s}_{W_2}^2} = \frac{\vec{u}' S_B \vec{u}}{\vec{u}' S_W \vec{u}}$$

并使其最大，上式称为Fisher准则函数。



3.4 Fisher线性判别

(2) 求解Fisher最佳鉴别矢量

利用二次型关于矢量求导的公式可得：

$$\frac{\partial J_F}{\partial \vec{u}} = \frac{\partial}{\partial \vec{u}} \left[\frac{\vec{u}' S_B \vec{u}}{\vec{u}' S_W \vec{u}} \right] = \frac{2(\vec{u}' S_W \vec{u}) S_B \vec{u} - 2(\vec{u}' S_B \vec{u}) S_W \vec{u}}{(\vec{u}' S_W \vec{u})^2} = \vec{\phi}$$

$$\text{令 } \lambda = \frac{\vec{u}' S_B \vec{u}}{\vec{u}' S_W \vec{u}}$$

$$\text{可得: } S_B \vec{u} = \lambda S_W \vec{u}$$



3.4 Fisher线性判别

(2) 求解Fisher最佳鉴别矢量

当 N 较大时, S_W 通常是非奇异的, 于是有:

$$S_W^{-1} S_B \vec{u} = \lambda \vec{u}$$



3.4 Fisher线性判别

(2) 求解Fisher最佳鉴别矢量

当 N 较大时, S_W 通常是非奇异的, 于是有:

$$S_W^{-1} S_B \vec{u} = \lambda \vec{u}$$

上式表明, \vec{u} 是矩阵 $S_W^{-1} S_B$ 相应于特征值 λ 的特征矢量。对于两类问题, S_B 的秩为1, 因此, $S_W^{-1} S_B$ 只有一个非零特征值, 其所对应的特征矢量 \vec{u} 称为Fisher最佳鉴别矢量, 由上式可得:

$$\lambda \vec{u} = S_W^{-1} S_B \vec{u} = S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)(\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' \vec{u}$$



3.4 Fisher线性判别

(2) 求解Fisher最佳鉴别矢量

$$\lambda \vec{u} = S_W^{-1} S_B \vec{u} = S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2) (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' \vec{u}$$

上式右边后两项因子的乘积为一标量，令其为 α ，于是可得：

$$\vec{u} = \frac{\alpha}{\lambda} S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)$$

式中 $\frac{\alpha}{\lambda}$ 为一标量因子，其不改变轴的方向，可以取为**1**，于是有

$$\vec{u} = S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)$$



3.4 Fisher线性判别

(2) 求解Fisher最佳鉴别矢量

此时的 \vec{u} 可使Fisher准则函数取最大值。 J_F 最大值为:

$$\begin{aligned} J_F(\vec{u}) &= \frac{\vec{u}' S_B \vec{u}}{\vec{u}' S_W \vec{u}} \\ &= \frac{(\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2) (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)}{(\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' S_W^{-1} S_W S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)} \\ &= (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2) \end{aligned}$$



3.4 Fisher线性判别

(2) 求解Fisher最佳鉴别矢量

$$\text{即 } J_F = (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' S_W^{-1} (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)$$

称 $y = (\vec{m}_1 - \vec{m}_2)' S_W^{-1} \vec{x}$

为Fisher变换函数



3.4 Fisher线性判别

(3) 求解Fisher判别函数

由于变换后的模式是一维的，因此判别界面实际上是各类模式所在轴上的一个点，所以可以根据训练模式确定一个阈值 y_t ，于是Fisher判别规则为：

$$\vec{u}'\vec{x} = y \geq y_t \Rightarrow \vec{x} \in \begin{cases} \omega_1 \\ \omega_2 \end{cases}$$

判别阈值可取两个类心在 u 方向上轴的投影连线的中点作为阈值，即：

$$y_t = \frac{\tilde{m}_1 + \tilde{m}_2}{2}$$



Fisher方法实现步骤总结:

- (1) 把来自两类 ω_1/ω_2 的训练样本集 X 分成与 ω_1 对应的子集 X_1 和与 ω_2 对应的子集 X_2
- (2) 计算 m_i
- (3) 计算总得类内离差阵 S_W
- (4) 计算 S_W 的逆矩阵 S_W^{-1}
- (5) 按 $\vec{u} = S_W^{-1}(\vec{m}_1 - \vec{m}_2)$ 求解 μ 。
- (6) 计算 \tilde{m}_i 和 y_t
- (7) 对未知模式 x 判定模式类。

$$\vec{u}'\vec{x} = y \geq y_t \Rightarrow \vec{x} \in \begin{cases} \omega_1 \\ \omega_2 \end{cases} \quad \text{模式识别}$$



3.4 Fisher线性判别

以100元A面数据和50元A面数据为例

100元A面: (64, 76, 99, 84, 98, 95, 88, 83), ...

50元A面: (65, 67, 82, 80, 89, 94, 86, 92), ...

$$u = S_W^{-1} (m_1 - m_2) =$$

$$(1.09, 0.0284, -0.184, 0.0928, 0.835, -0.832, -0.376, -0.33)$$

$$y_t = 5.67$$

100元60点y值: (3.62 — 20.5)

3.62, 7.3, 11.9, 14.4, 16.9, 19.0, 20.3, 20.5
19.8, 17.9, 16.8, 15.6, 15.8, 15.1, 15.1, 15.5
13.7, 11.6, 9.08, 9.57, 9.26, 9.78, 8.74, 10.3
11.0, 13.5, 15.1, 14.6, 15.1, 14.6, 16.1, 16.2
17.7, 16.1, 15.2, 13.3, 12.3, 11.9, 11.9, 12.7
14.3, 15.7, 16.5, 14.0, 12.8, 11.5, 10.1, 11.0
10.8, 11.0, 12.6, 13.5, 15.4, 15.4, 13.9, 13.5
13.8, 13.3, 13.6, 13.0,

$$y_t = 5.67$$

50元60点y值: (-9.72 — 3.4)

-1.69, -0.57, 1.89, 3.4, 1.99, 1.4, -1.71, -2.29
-3.43, -3.5, -3.56, -3.84, -2.34, 0.144, 1.67, 1.99
-1.12, -3.5, -3.83, -4.24, -3.72, -2.99, -3.82, -3.45
-2.61, -1.82, -2.75, -2.94, -2.82, -3.05, -3.24, -2.1
-1.88, -1.92, -1.55, -1.55, -1.47, -2.82, -2.3, -2.65
-3.04, -4.75, -3.25, -5.5, -7.78, -9.72, -9.18, -5.42
-2.55, 0.413, 1.18, 1.23, -1.99, -2.48, -2.31, -1.86
-0.38, -1.21, -2.55, -5.08,



谢谢！