ANDROID移动互联网应用开发

傅晓,河海大学计算机与信息学院 2019.2

什么是ANDROID STUDIO

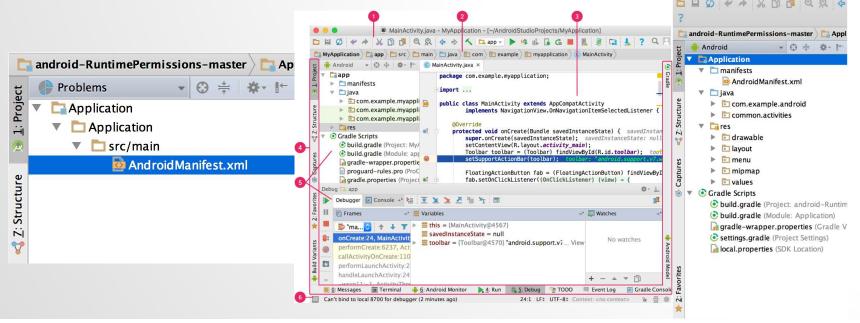


- · Android Studio是一个为Android平台开发程序的集成开发环境。 2013年5月16日在Google I/O上发布,可供开发者免费使用。
- · 2013年5月发布早期预览版本,版本号为0.1。2014年6月发布0.8版本,至此进入beta阶段。第一个稳定版本1.0于2014年12月8日发布。
- · Android Studio基于JetBrains IntelliJ IDEA,为Android开发特殊定制,并在Windows、OS X和Linux平台上均可运行。

什么是ANDROID STUDIO



- · Android Studio 是 Android 的官方 IDE。它是专为 Android 而打造,可以加快您的开发速度,帮助您为每款 Android 设备构建最优应用。
- · 它提供专为 Android 开发者量身定制的工具,其中包括丰富的代码编辑、调试、测试和性能分析工具。



什么是ANDROID STUDIO



· Android Studio开发流程:

·安装:配置环境,创建项目

• 编程: 写代码,添加资产

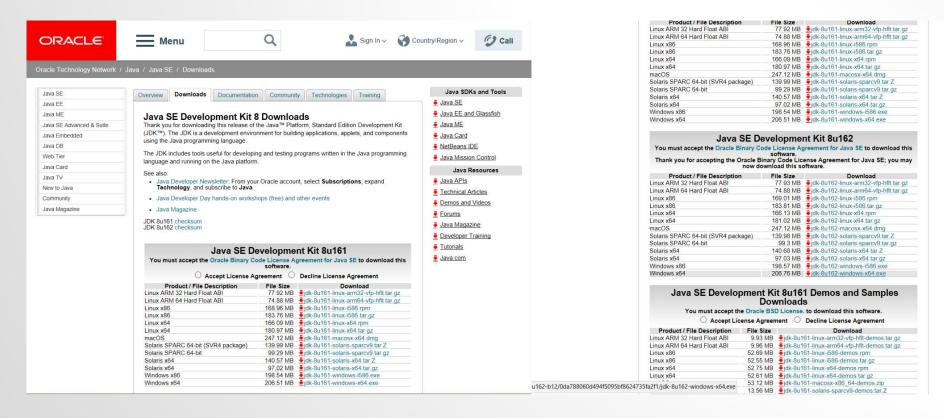
• 编译运行:连接模拟器/实机

· 迭代: 除虫, 测试, 写文档

・发布: 版本, 签名



・下载JDK (Java Development Kit)



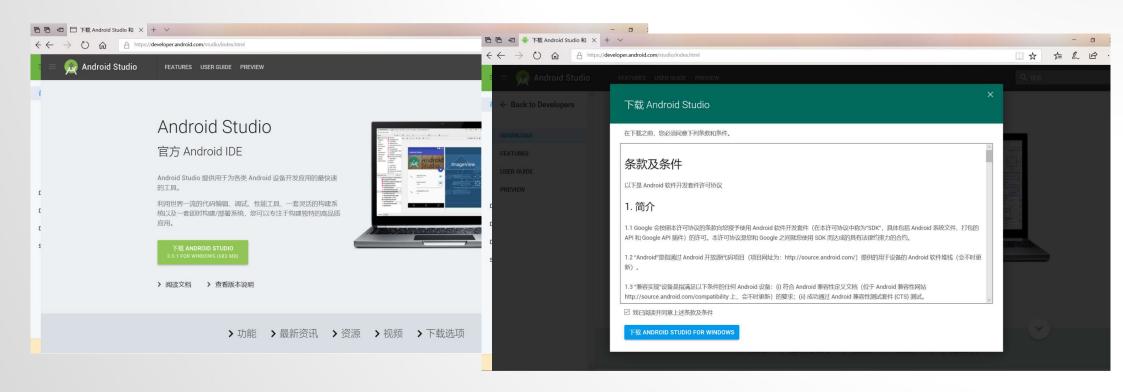
· 安装JDK (Java Development Kit)



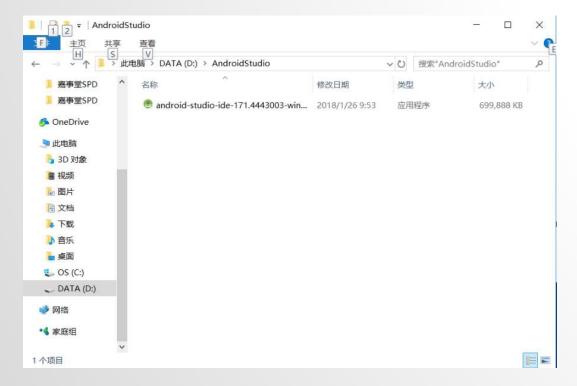
· 检查JDK是否安装成功



· 下载Android Studio

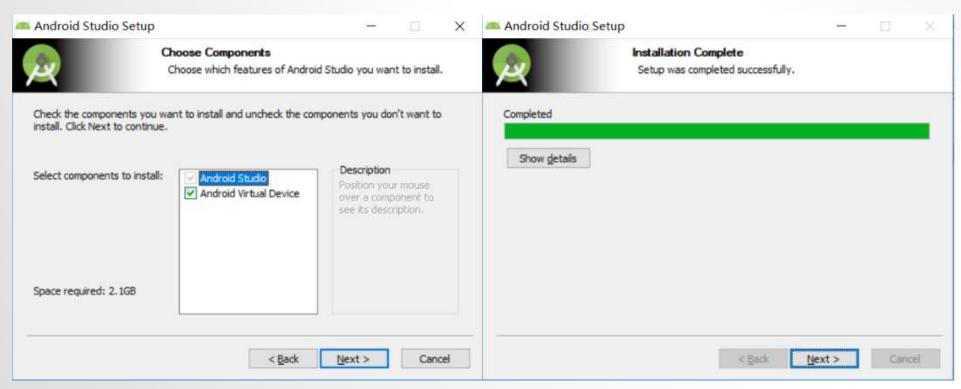


· 安装Android Studio



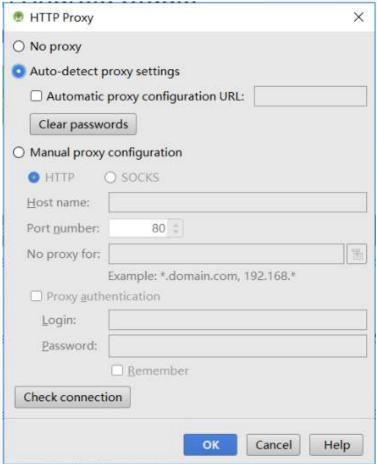


· 安装Android Studio (选择Android Virtual Device)



- 要点:
- · Android Studio 3.0.1不包含SDK,安装完成后通过IDE在线下载。
- Android Studio 3.0.1提供的AVD (Android Virtual Device)模拟器与第三方模拟器相比具有速度、兼容性等方面优势,建议使用AVD作为调试工具。
- ·注意避免从任何第三方网站下载IDE, Android Studio官方网站下载页面URL为: https://developer.android.com/studio/index.html



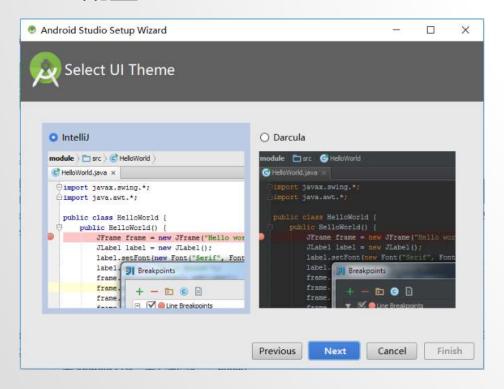


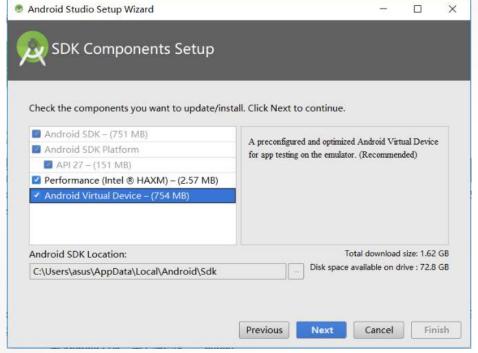
- 要点:
- · Android Studio 3.0.1首次运行时会从google站点下载SDK,该站点被墙,需要使用代理服务器。
- ·建议使用全局PAC (Proxy Auto-Config) 智能代理,通过代理连接 google站点下载SDK时, IDE会提示服务器认证不可信。
- ·注意避免从任何第三方网站下载SDK。



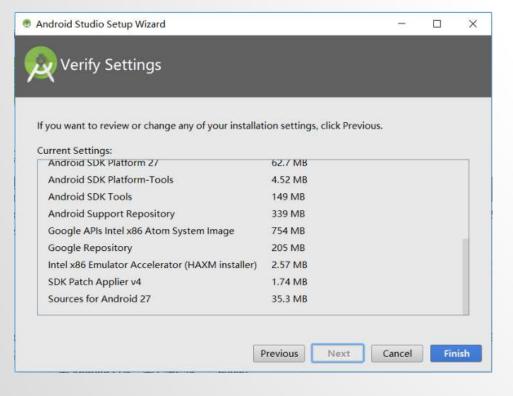


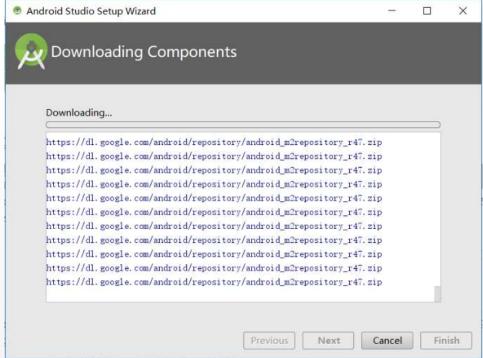




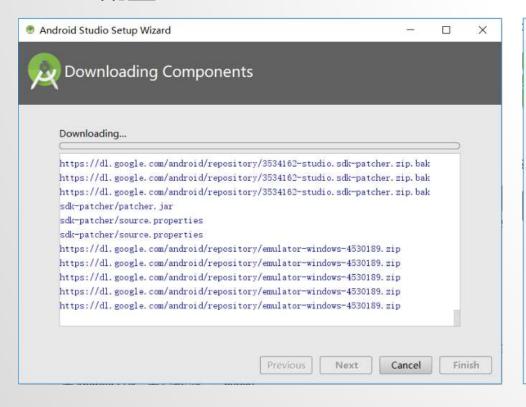


- 要点:
- · Android Studio默认仅安装API 27 SDK Platform, 其他SDK可在IDE内选择安装;
- ·若CPU为Intel i3及以上系列,可安装Intel HAXM对模拟器进行优化。
- ·安装Intel HAXM之后,部分计算机需要在BIOS中开启Intel(R) Virtualization Technology (VT) 虚拟化技术。
- ·若需要使用Android Studio 3.0.1提供的AVD (Android Virtual Device)模拟器,应在此窗体中勾选。

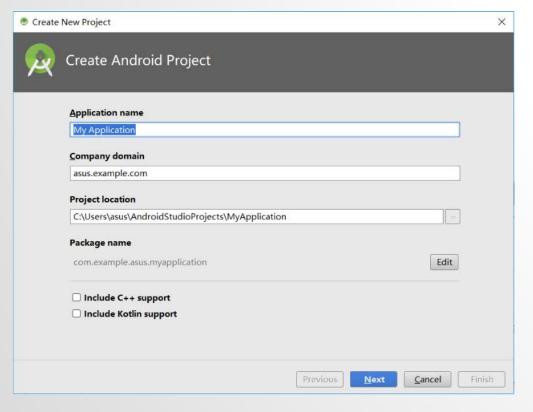


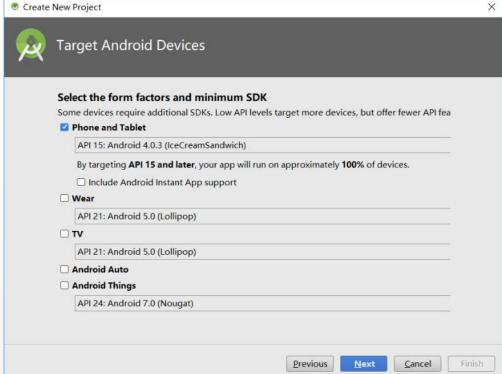


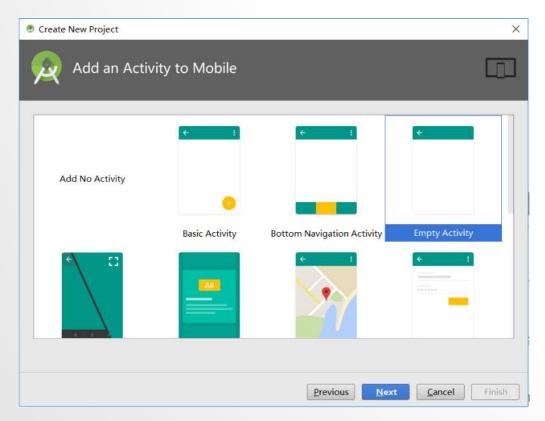
- 要点:
- · Android Studio从google站点下载SDK的过程十分漫长,耗时约30分钟。
- · 下载期间可能因网络干扰中断,可继续下载未完成的SDK。
- ·若同时选择安装ADV,将额外下载约800MB文件,耗时可能超过60分钟。

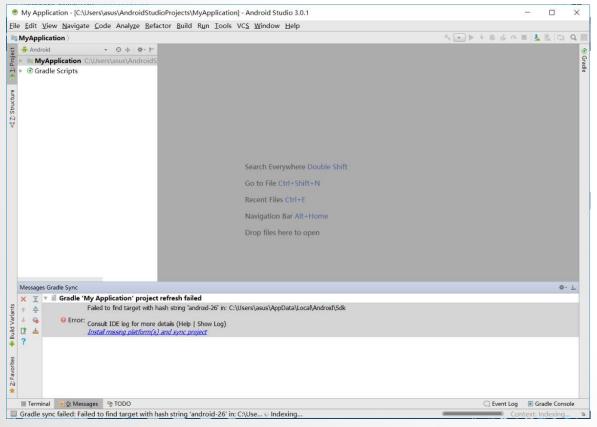




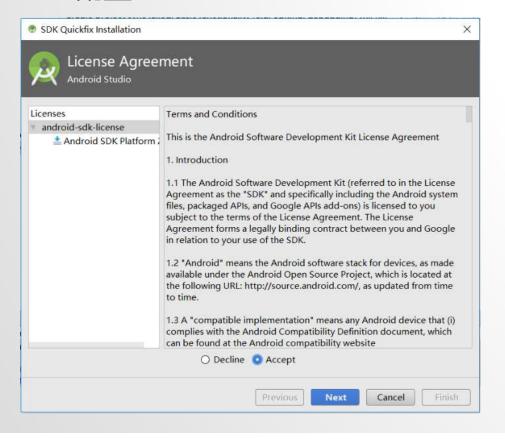


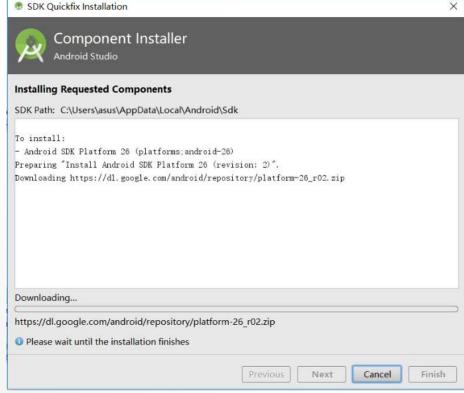


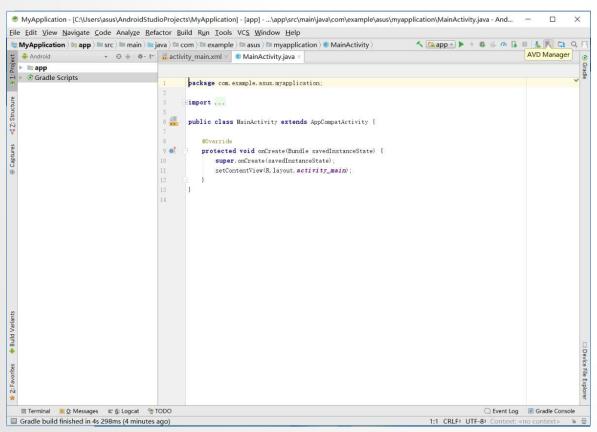


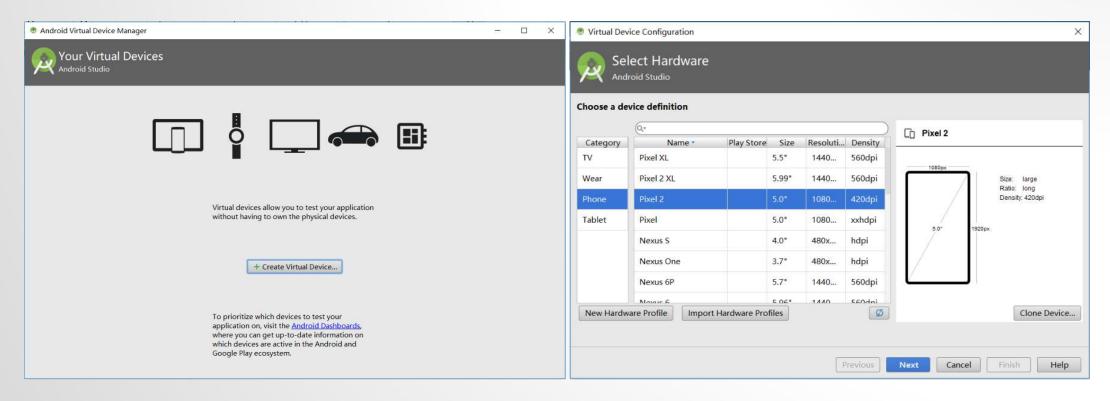


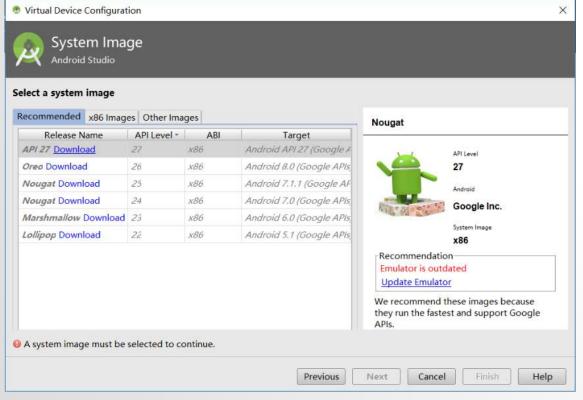
- 要点:
- · Android Studio默认未安装API 26 SDK,可点击消息栏内链接下载安装。
- · Failed to find target...可能出现多次,应安装所有项目依赖的包。
- · 部分包下载安装时需同意使用者协议。

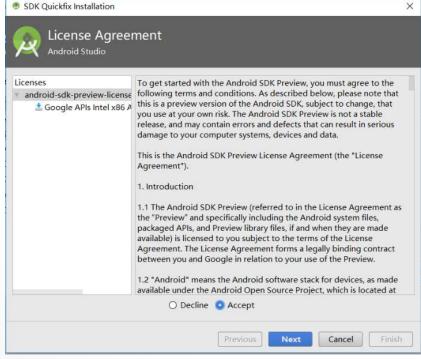






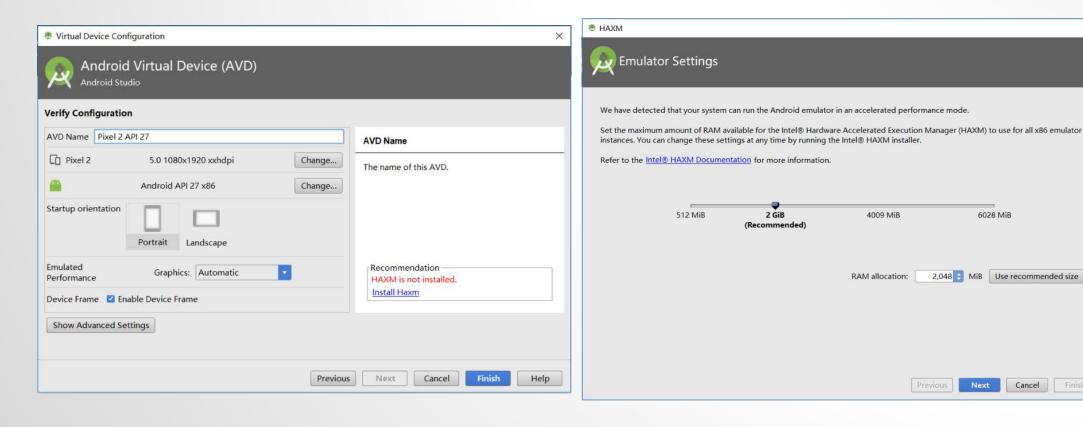






- 要点:
- ·ADV首次运行时需创建新虚拟设备。
- · 创建某一型号的虚拟设备时,一般可以选择多种系统镜像,应按实际需要进行下载。
- · API Level与Android版本号存在对应关系,API Level越高版本越新。
- · 尽量选择ABI (Application Binary Interface) 为x86的镜像以获得较好的模拟体验。

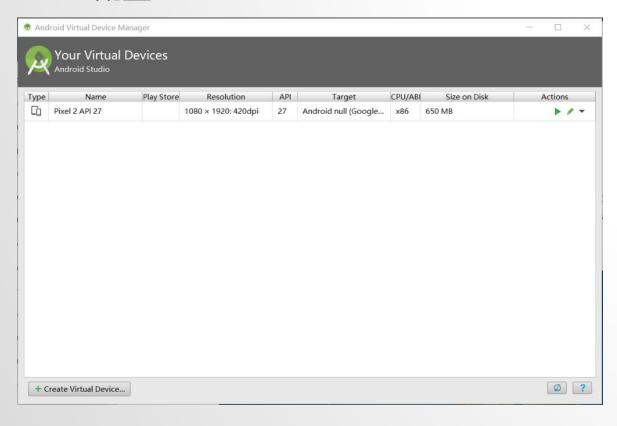
• 配置Android Studio



6028 MiB

2,048 MiB Use recommended size

Cancel







- 要点:
- · ADV虚拟设备的分辨率应选择主流设备分辨率 (4k/1080p/720p)。
- · ADV显示输出可选择Portrait或Landscape模式,根据手机或平板的 具体情况设置。
- · ADV模拟器内存使用推荐设置为2GB,推荐使用HAXM配合开启Intel虚拟化技术的CPU以获得迫真体验。
- ·可以通过右侧工具条或手机UI及虚拟按键进行操作,操作方法与真实 手机一致。

THE END.