

Java 程序设计测试题

一、单选题

第一章 绪论

1、main 方法是 Java Application 程序执行的入口点，关于 main 方法的方法头，以下哪项是合法的（ ）

A. public void main (String arg[])

B. public static int main (String[] arg)

C. public static void main (String[] args)

D. public static void main ()

2、下列关于 Java 语言特点的叙述中，错误的是（ ）

A. Java 支持分布式计算

B. Java 是面向过程的编程语言

C. Java 是跨平台的编程语言

D. Java 是面向对象的编程语言

3、Java 的开发工具是（ ）

A. Java API

B. JRE

C. JVM

D. JDK

4、下列叙述中，正确的是（ ）

A. 源文件中 public 类的数目不限

B. 源文件名与 public 类名可以不相同

C. Java 支持指针操作

D. Java 语言的标识符是区分大小写的

5、安装好 JDK 后，在其 bin 目录下有许多可执行文件，其中 java.exe 的作用是（ ）

A. Java 文档制作工具

B. Java 编译器

C. Java 解释器

D. Java 反汇编

6、下列（ ）不是 Sun 公司提供的 Java 运行平台

A. J2ME

B. J2EE

C. J2LE

D. J2SE

7、与其他面向对象语言相比，Java 语言的突出特点是（ ）

A. 支持多重继承

B. 支持网络通信

C. 支持动态联编

D. 解释型，与平台无关

8、下列选项中，能将 Java 源程序编译为字节码的命令是（ ）

A. javac

B. java

C. javah

D. javap

9、Java 的三大平台不包括（ ）

A. Android

B. JavaSE

C. JavaEE

D. JavaME

10、Java 出现于（ ）年

A. 1991

B. 1992

C. 1995

D. 1996

第二章 结构化程序设计

1、下列代码段执行后，f 的值为（ ）

```
int x = 12, f;
```

```
f = 1;
```

```
for (int i=2; i<x; i++)
```

```
if(x%i == 0)
```

```
f=f+i;
```

A. 16

B. 15

C. 66

D. 12

2、下列能表示字符串 s1 长度的是（ ）

A. s1.size()

B. s1.length()

C. s1.length

D. s1.size

3、下列不属于 Java 关键字的是（ ）

A. this

B. super

C. Method

D. interface

4、下列运算符中，优先级最高的是（ ）

A. +=

B. ++

C. ==

D. &&

5、下列代码段执行后，n 的值为（ ）

```
int f=1, n=0;
while(true){
    f = f*2;
    n++;
    if(f>=128) break;
}
```

A. 3

B. 8

C. 7

D. 5

6、下列程序的运行结果是（ ）

```
public class Test {
    public static void main (String [ ] args) {
        int count = 0;
        for(int i=1; i<5; i+=2)
            for(int j=1; j<=10; j+=3)
                count++;
        System.out.print(count);
    }
}
```

A. 10

B. 40

C. 0

D. 8

7、下列程序段执行后的输出结果是（ ）

```
int [ ][ ] b = {{1, 2, 3}, {4, 5}, {6}};
int sum = 0;
for(int i=0; i<b.length; i++) {
    for(int j=0; j<b[i].length; j++) {
        sum += b[i][j];
    }
}
System.out.print(sum);
```

A. 9

B. 21

C. 6

D. 28

8、下列代码段执行后，k 的值为（ ）

```
int x = 12, y = 15, k;
for(int k=x; k<=x*y; k=k+x)
    if(k%x==0 && k%y==0)
        break;
```

A. 60

B. 180

C. 12

D. 15

9、下列选项中，可以实现无限循环的语句是（ ）

A. while(!0){ }

B. while(1){ }

C. while(true){ }

D. for() { }

10、下列运算符中，属于一元运算符的是（ ）

A. !

B. &

C. ,

D. |

11、下列选项中，不属于位运算符的是（ ）

A. |

B. >>

C. ++

D. ^

12、下列能正确定义二维浮点数组的是（ ）

A. float f[][] = new float[7, 7];

B. float f[][] = new float[7][7];

C. float f[7, 7] = new float[][];

D. float f[7][7] = new float[][];

13、下列给整型二维数组赋值的语句中，错误的是（ ）

A. `int i[2][2] = {{1, 2}, {3, 4}};`

B. `int i[][] = {{0}, {1, 2}, {3, 4}};`

C. `int i[][] = {{0}, {1, 2, 3, 4}};`

D. `int i[][] = {{1, 2}, {3, 4}};`

14、下列语句执行后，i 的值为（ ）

```
String str = "rook\n"roll";
```

```
String str1 = "\"";
```

```
int i = str.indexOf(str1);
```

A. 6

B. 4

C. 5

D. 7

15、下列给字符串二维数组赋值的语句中，错误的是（ ）

A. `String s[][] = new String[][]{{"Zero"}, {"One"}, {"Two"}, {"Three"}, {"Four"}};`

B. `String s[][] = {{"One"}, {"Two"}, {"Three"}, {"Four"}};`

C. `String s[][] = new String[][]{{"One"}, {"Two"}, {"Three"}, {"Four"}};`

D. `String s[2][2] = {{"One"}, {"Two"}, {"Three"}, {"Four"}};`

16、若有语句 `s="java"`;则查找 s 中字母 a 最后出现的位置的语句是（ ）

A. `s.lastIndexOf('a');`

B. `indexOf(s, 'a');`

C. `s.indexOf('a');`

D. `charAt(2);`

17、下列代码段的输出结果是（ ）

```
String str1 = "1234";
```

```
String str2 = str1.replace("34", "43");
```

```
System.out.println(str1+" "+str2);
```

A. 1234 1243

B. 1243 1234

C. 1243 1243

D. 1234 1234

18、下列代码段的输出结果是（ ）

```
public class StringTest {
```

```
    public static void main(String [ ] args) {
```

```
        String s1 = new String("hi");
```

```
        String s2 = new String("hi");
```

```
        String s3 = s1;
```

```
        System.out.print(s1 == s2);
```

```
        System.out.print(', ');
```

```
        System.out.print(s1 == s3);
```

```
    }
```

```
}
```

A. true, false

B. false, false

C. true, true

D. false, true

19、下列代码执行时产生的异常是（ ）

```
String s = null;
```

```
s.concat("abc");
```

A. `NullPointerException`

B. `IOException`

C. `EOFException`

D. `ArithmeticException`

20、下列变量定义中，正确的是（ ）

A. `char ch = "12";`

B. `boolean f = 0;`

C. `double d = 2.5;`

D. `boolean k=1;`

21、能使表达式 `x%2==0 && x>50 || x<20` 的值为 false 的 x 取值是（ ）

A. 18

B. 15

C. 60

D. 85

22、下列代码段执行后，k 的值为（ ）

```
int a=15, b=-5, k;
```

```
if (a>0 && a<10)
```

```

if (b>0) k = 1;
else k = 2;
else
if (b>0) k = 3;
else k = 4;

```

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

23、下列代码执行时产生的异常是 ()

```

double[ ] dArray = new double[10];
dArray[20] = 3.00;

```

- A. **ArrayIndexOutOfBoundsException** B. **NullPointerException**
C. **ArithmeticException** D. **DividedByZeroException**

24、下列程序的运行结果是 ()

```

public class StringTest {
    static String s;
    public static void main(String[ ] args) {
        System.out.println(" s="+s);
    }
}

```

- A. s=s B. s= C. **s=null** D. "s="

第三章 面向对象程序设计

1、关于被保护控制符 **protected** 修饰的成员变量，以下说法正确的是 ()

- A. 只能被同一个包中的类访问
B. 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类
C. 只能被该类自身所访问和修改
D. 可以被三种类引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

2、接口中可以包含以下内容 ()

- A. 静态变量和抽象方法 B. 任何变量和任何方法
C. **静态常量和抽象方法** D. 任何变量和抽象方法

3、下面关于类的构造方法的说法中，错误的是 ()

- A. **一个类只能有一个构造方法** B. 构造方法只能用 **new** 运算符调用
C. 构造方法名必须与类名相同 D. 构造方法只能有入口参数，而没有返回值

4、自定义的异常类可从 () 类继承

- A. **Virtual Machine Error** B. **Error**
C. **Exception 及其子集** D. **AWTError**

5、如果要捕获异常，应该采用的子句是 ()

- A. **throw** B. **finally** C. **catch** D. **try**

6、若希望类定义中的数据成员被该类所有的对象共享，则需要用到的修饰符是 ()

- A. **static** B. **protected** C. **abstract** D. **public**

7、下面有关 Java 语言类的概念中，说法正确的是 ()

- A. **final** 类中的属性和方法都要用 **final** 修饰 B. **类及其属性、方法可同时由多个修饰符修饰**
C. 最终类能派生子类，但最终方法不能被覆盖 D. 子类调用父类的方法，必须用 **super** 关键字

8、继承是面向对象编程的一个重要特征，它可降低程序的复杂性并使代码 ()

- A. 可读性好 B. 运行更安全 C. 可跨包访问 D. **可重用**

9、Java 中拥有属性和行为的实体是 ()

A. 构造方法

B. 方法

C. 对象

D. 类

10、下列可加入类 child 中的方法是 ()

```
public class Parent {  
    protected int change () { };  
}  
class Child extends Parent {  
}
```

A. abstract int change() { }

B. int change() { }

C. private int change() { }

D. public int change() { }

11、下列代码段运行输出的结果是 ()

```
public void test () {  
    String s[] = new String[10];  
    try {  
        s[9] = "exception";  
    } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
        System.out.println("exception 1");  
    } catch (IOException e) {  
        System.out.println("exception 2");  
    } finally {  
        System.out.println("over");  
    }  
}
```

A. over

B. exception 2

C. exception

D. exception 1

12、下面说法不正确的是 ()

A. abstract 和 final 能同时修饰一个类

B. 抽象类既可以做父类，也可以做子类

C. 抽象类中可以没有抽象方法，有抽象方法的类一定是抽象类或接口

D. 声明为 final 类型的方法不能在其子类中重新定义

13、有关类的说法，正确的是 ()

A. 类具有封装性，但可以通过类的公共接口访问类中的数据

B. 声明一个类时，必须使用 public 修饰符

C. 每个类中必须有 main 方法，否则程序无法运行

D. 类具有封装性，所以类的数据是不能被访问的

14、以下代码中，可以放在//Here 处的是 ()

```
class Base {  
    public Base(int i) { }  
}  
public class MyOver extends Base {  
    public static void main(String arg[] ) {  
        MyOver m = new MyOver(10);  
    }  
    MyOver(int i) {  
        super(i);  
    }  
    MyOver(String s, int i) {
```

- A. `this("Hello", 10);`
C. `MyOver m = new MyOver();`
- B. `Base b = new Base(10);`
D. `super();`

15、下列选项中，与成员变量共同构成一个类的是（ ）

- A. 方法 B. 关键字 C. 运算符 D. 表达式

15、Java 中，隐藏信息的基本机制是（ ）

- A. 继承 B. 封装 C. 抽象 D. 多态

16、下列代码中构造方法的返回类型是（ ）

```
public class Village {
    Village() {
        System.out.println("hiding in village");
    }
    public static void main(String args[ ]) {
        Village c = new Village( );
    }
}
```

- A. String B. 无 C. null D. integer

17、对象的特性在类中被表示为变量，称为类的（ ）

- A. 数据类型 B. 对象 C. 属性 D. 方法

18、下列方法中，可以正确加入类 SubX 中且父类的方法不会被覆盖的是（ ）

```
class X {
    public int F(int a, int b) {
        int s;
        s=a+b;
        return s;
    }
}
class SubX extends X { }
```

- A. public float F(int a, int b, float b=1.0) { }
- B. **public void F() { }**
- C. public int F(int a, int b) throws MyException { }
- D. int F(int a, int b) { }

19、为使下列代码正常运行，应该在下划线处填入的选项是（ ）

```
abstract class Person {
    private String name;

    public Person (String n) {
        name = n;
    }

    public _____ String getDescription( );
    public String getName( ) {
        return name;
    }
}
```

- A. abstract B. private C. static D. final

20、给定以下代码，以下哪句是正确的（ ）

```
public class Test {  
    private int i = f();  
    private int j = 10;  
    private int f() {  
        return j;  
    }  
    public static void main(String args[]) {  
        System.out.println((new Test()).i);  
    }  
}
```

- A. 通过编译，打印出 10
- B. 由于成员变量定义初始化时的顺序错误而不能编译
- C. 通过编译，打印出 0
- D. 由于在 main 中访问了 Test 的私有的变量而不能编译

二、多选题

第一章 绪论

1、面向对象语言的特点包括（ ）

- A. 继承
- B. 难维护
- C. 多态
- D. 封装

2、Java 相关的网站包括（ ）

- A. java.com
- B. jcp.org
- C. www.oracle.com/technetwork/java/index.html
- D. java.sun.com

三、判断题

第一章 绪论

1、一个 Java 源文件中包含的 public 类最多 1 个（ ）

- A. 正确
- B. 错误

2、一个 Java 源文件中包含的 public 类最少 1 个（ ）

- A. 正确
- B. 错误

3、目前，Java 的许多集成开发环境，大多以 Sun 公司提供的 JDK 开发工具集为基础（ ）

- A. 正确
- B. 错误

4、字节码文件是与平台无关的二进制码，执行时由解释器解释成本地机器码（ ）

- A. 正确
- B. 错误

5、Applet 小程序是能够嵌入在浏览器中运行的 Java 类（ ）

- A. 正确
- B. 错误

6、JDK 和 JRE 的功能是完全一样的（ ）

- A. 正确
- B. 错误

7、Java 的运行环境叫 JRE（ ）

- A. 正确
- B. 错误

8、JRE 包括 JVM 及 API（ ）

- A. 正确
- B. 错误

9、Java 是跨平台的语言（ ）

- A. 正确
- B. 错误

10、Java 不直接使用指针 ()
A. 正确 B. 错误

11、Java 的垃圾回收要由程序员自己来进行 ()
A. 正确 B. 错误

12、Java 程序编译的结果 (class 文件) 中包含的是实际机器的 CPU 指令 ()
A. 正确 B. 错误

13、JDK 包括 JRE 及开发工具 ()
A. 正确 B. 错误

第二章 结构化程序设计

1、Java 语言中的数组元素只能是基本数据类型而不能为对象类型 ()
A. 正确 B. 错误

2、return 语句不是 Java 语言中的跳转语句 ()
A. 正确 B. 错误

3、do...while 循环的执行过程是无条件执行循环体一次，再根据判断条件决定是否继续执行循环 ()
A. 正确 B. 错误

4、if(true){int i = 100;} System.out.println(i);的输出结果是 100 ()
A. 正确 B. 错误

5、b=2a+2;是正确的语句 ()
A. 正确 B. 错误

6、语句“Hello”.equals(“hello”);的结果是 true ()
A. 正确 B. 错误

7、||和|是同一种运算的两种不同形式 ()
A. 正确 B. 错误

8、Java 语言中，>>和>>>没有区别，都表示右移运算 ()
A. 正确 B. 错误

9、javap 程序可用于查看类信息及反汇编 ()
A. 正确 B. 错误

第三章 面向对象程序设计

1、子类可以继承父类中所有的成员变量和成员方法 ()
A. 正确 B. 错误

2、在方法内部使用，代表对当前对象自身引用的关键字是 This ()
A. 正确 B. 错误

3、Java 中，接口和类都不允许多重继承 ()
A. 正确 B. 错误

4、抽象类中可以有构造方法，所以抽象类也可以创建实例对象 ()
A. 正确 B. 错误

5、父类的私有方法不能被子类覆盖 ()
A. 正确 B. 错误

6、Java 程序中所有类的根类是 Object ()
A. 正确 B. 错误

7、Java 程序中若包含 package 语句，则该语句必须是程序的第一条可执行语句 ()
A. 正确 B. 错误

- 8、Java 接口中所有的方法都是抽象的（ ）
A. 正确 B. 错误
- 9、在 Java 中，一个子类只能继承一个父类（ ）
A. 正确 B. 错误
- 10、在 Java 语言中，用 final 修饰的类可以被继承（ ）
A. 正确 B. 错误
- 11、类中定义的静态变量只能通过类名引用（ ）
A. 正确 B. 错误
- 12、内部类可以作为其他类的成员，而且可访问它所在的类的成员（ ）
A. 正确 B. 错误
- 13、Java 接口中可以声明私有成员（ ）
A. 正确 B. 错误
- 14、Java 程序默认引用的包是 java.awt 包（ ）
A. 正确 B. 错误
- 15、内部类不能有自己的成员方法和成员变量（ ）
A. 正确 B. 错误