

Kalenderwoche: 7

Datum: 19.01.2024

Bericht erstellt von: Arnis M.

Am 19. Januar 2024 hat das Team weiterhin an verschiedenen Aspekten des Projekts gearbeitet. Die wichtigsten Fortschritte und Herausforderungen sind wie folgt:

Michael war weiter codetechnisch beschäftigt und half Marcel beim Zentrieren der Spielerposition im Spiel. Dies war aufgrund der neuen Vollbild-Funktion notwendig geworden. Die Funktion funktioniert jetzt einwandfrei und kann unter <https://gameoflifex.github.io/gameoflife-web/> getestet werden.

In der kommenden Woche werden wir uns weiterhin überlegen, ob die Funktionen "Place NPC" und "Place Player" noch weiterentwickelt werden sollen. Wir werden auch die benötigte Zeit dafür abschätzen.

Noel hatte leider noch wenig Erfolg beim Sounddesign und musste den Unterricht auch frühzeitig verlassen. Eventuell wird Arnis einen Teil dieser Aufgabe kurzfristig übernehmen, um zumindest Basis-Soundeffekte im Spiel zu implementieren.

Arnis musste die Arbeit an den Icons für die visuelle Hilfe im Regelblatt dienen, diese Woche etwas vernachlässigen, da er Fabian beim Branding des Spiels beraten hat. Fabian arbeitete an einem Logo, Präsentationsvorlagen und Word-Vorlagen für Briefbögen etc.

Leider musste auch Arnis den Unterricht aus persönlichen Gründen etwas früher verlassen, sodass keine Zeit mehr für die Icons übrigblieb.

Die meisten technischen Probleme, die nur durch Programmierung gelöst werden können, wurden beseitigt. Die Software wird immer wieder auf kleinere Bugs getestet und falls diese gefunden werden, sofort von den leitenden Entwicklern Michael und Noel gefixt.

In den kommenden Wochen wird unser Fokus auf das Design des Produkts gelegt, das Präsentation, Spiel und andere Inhalte umfasst. Unser Ziel ist es, das Design so gut wie möglich zu gestalten, um einen positiven Eindruck zu hinterlassen. Die Vorbereitung für die Präsentation des Projekts der gesamten Klasse wird ebenfalls priorisiert, um einen professionellen Eindruck zu hinterlassen und Leute zum Ausprobieren des Spieles zu begeistern.