info@gamepl.ru

GamePL v.8 (Версия 0.5) [11 февраля 2019]

Системные требования GamePL

- PHP 5.5 и только эта версия, на других можете даже не пробовать
- PHP-curl
- Crontab
- Ioncube loader
- Открытые UDP/TCP порты
- Apache 2.2 или nginx
- MySQL
- Mod rewrite
- Memcached
- libssh2
- Минимум 256mb RAM
- Минимум 1GB HDD

Инсталлятор GamePL под Linux v.2

Версии поддерживаемых операционных систем

- Debian 7 x64
- Ubuntu 14.04 LTS x64

Установку рекомендуется производить на "чистый сервер". Это значит, что должна быть выполнена только установка операционной системы без установки и настройки дополнительных сервисов, а также без подключения сторонних репозиториев. Все необходимые репозитории будут подключены инсталлятором.

Корректная установка программного продукта не гарантируется, если в системе подключены сторонние репозитории.

Лицензирование

GamePL v.8 поставляется в закрытом коде!

Установка

Чтобы начать установку подключитесь к серверу по SSH с правами суперпользователя, залейте скрипт install.sh в корневую папку root, установите права 777 далее, запустите его на выполнение sh install.sh

Основное меню инсталлятора

```
- - Добро пожаловать в установочное меню GamePL v.8
- 1 - Установить GamePL v.8
- 2 - Настроить машину под игры
- 3 - Настроить машину под игры (Все пакеты)
- 4 - Установить игры
- 0 - Выход
```

Меню настройки сервера под игры

```
- - Добро пожаловать в меню настройки сервера
- 1 - Установить основные пакеты
- 2 - Настроить FastDL на Apache
- 3 - Настроить FastDL на Nginx
- 4 - Установить FTP сервер
- 5 - Установить Java
- 0 - В главное меню
```

Меню установки игровых серверов

```
- - Список доступных игр, возможно не все игры доступны!

    1 - Установить SteamCMD[На новой машине обязательно!]

2 - Counter-Strike: 1.6

    3 - Counter-Strike: Source

    4 - Counter-Strike: Source v34

- 5 - Counter-Strike: GO
- 6
   - Half-Life: Deathmatch
- 7
    - Day of Defeat: Source
- 8
   - Team Fortress 2
- 9 - Garry's Mod
- 10 - Left 4 Dead 2
- 11 - Minecraft [v.1.12.1]
- 12 - Killing Floor
- 13 - GTA: Multi Theft Auto
- 14 - GTA: San Andreas Multiplayer
- 15 - GTA: Criminal Russia MP

    - 0 - В главное меню

Пожалуйста, введите пункт меню:
```

Выставляем права на файлы панели.

Эти команды помогут Вам установить нужные права и группу если Вы просто залили папку gamepl в /var/ обязательно установите права:

chown -R www-data:www-data/var/gamepl/

chmod -R 770 /var/gamepl/

Где /var/gamepl/ - это путь до вашего сайта

a2enmod ssl - отправьте в терминал если панель будет работать на https для включения модуля SSL

Подключение машины к GamePL

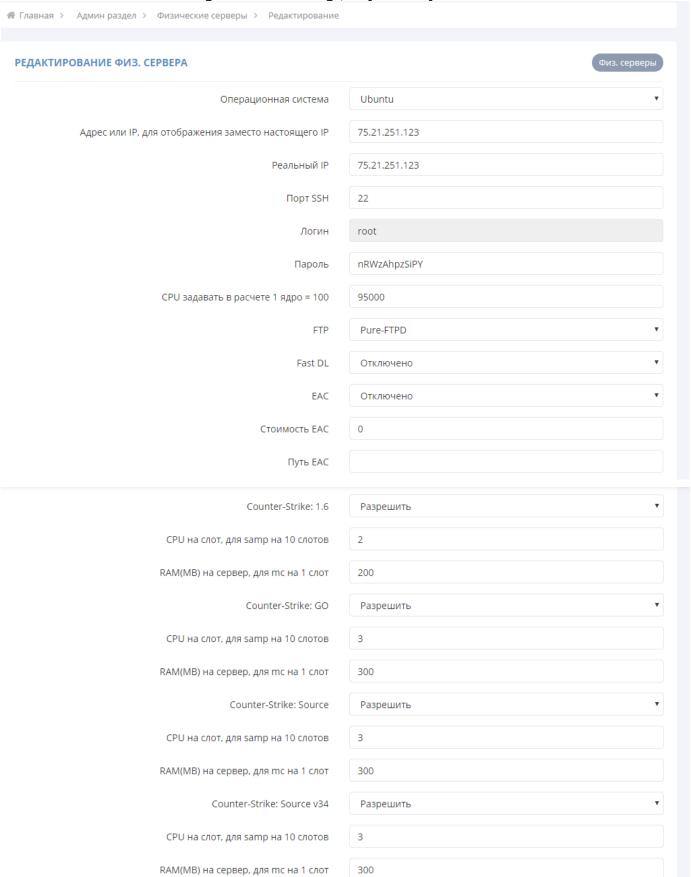
- 1. Откройте админ центр.
- 2. Перейдите во вкладку Машины, нажмите подключить.
- 3. Заполните все полня на данной странице.
- 4. Нажмите кнопку подключить.

Сколько и чего выделять в целом зависит от вас и самой машины. При ядрах в 2.5 GHZ рекомендую задавать следующие ограничения на игры.

Игра	CPU	RAM
COUNTER-STRIKE: SOURCE V34	3-5	300-400
COUNTER-STRIKE: 1.6	3-5	200-300
COUNTER-STRIKE: GO	3-5	400-500
HALF-LIFE: DEATHMATCH	3-5	300-400
DAY OF DEFEAT: SOURCE	3-5	300-400
TEAM FORTRES 2	3-5	300-400
GARRY'S MOD	3-5	300-400
LEFT 4 DEAD	3-5	300-400
LEFT 4 DEAD 2	3-5	300-400
MINECRAFT	3-7	40-70
KILLING FLOOR	3-5	300-400
GTA: MULTI THEFT AUTO	1	200-300
GTA: SAN ANDREAS MULTIPLAYER	1	200-300

Важно! Рекомендуем использовать операционный системы Debian , Ubuntu под игровые сервера. Для Debian необходимо установить пакет sudo apt-get install lib32gcc1

Подключаем новую машину, пример:



Team Fortress 2	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Half-Life: Deathmatch	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Day of Defeat: Source	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Garrys mod	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
GTA: San Andreas Multiplayer	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: Criminal Russia MP	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: RenderWare Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Anderius Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Gostown6 Multiplayer	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200

Left 4 Dead 2	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Minecraft	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	75
Killing Floor	Разрешить 🔻
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: Multi Theft Auto	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: San Andreas Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: Criminal Russia MP	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: RenderWare Multiplayer	Разрешить •
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Anderius Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Gostown6 Multiplayer	Разрешить 🔻
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200

	7	
Vice Multiplayer	Разрешить ▼	
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2	
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200	
Rust	Разрешить ▼	
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3	
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200	
Сохранить		

Создаём базы данных для клиентов при покупки(авто выдача)

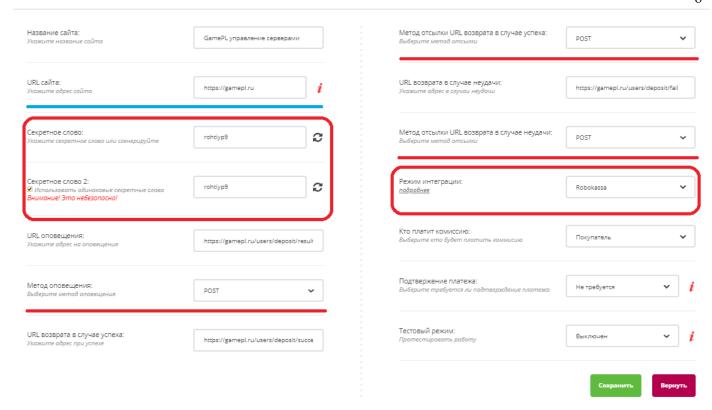
Если GamePL у Вас установлена на VDS , а игровые серверы на <u>выделенном сервере</u> , то для того чтобы после покупки клиентом игрового сервера база данных выдавалась, надо изменить настройки <u>выделенного сервера</u> (если GamePL установлена на одном сервере с игровыми серверами , то этого делать не надо). И так продолжим.

Заходите на выделенный сервер в папку /etc/mysql/ открываете файл my.cnf и удаляете или закомментируете bind-address = 127.0.0.1 далее сохраняете и выходите от туда. Дальше надо войти в phpmyadmin на вашем выделенном сервере в папку mysql, пример пути: Cepsep: localhost » База данных: mysql » Таблица: user" в таблицу USER найти где будет указано 127.0.0.1 и изменить на такой вот знак %, сохранить и сделать рестарт service mysql restart

Далее заходите в GamePL в раздел MySQL и вводите IP выделенного сервера, root, пароль и ссылку на phpmyadmin для входа клиентам.

Подключение КАССЫ

Для подключения GamePL к платёжному агрегатору free-kassa, необходимо зарегистрироваться на сайте free-kassa подключить свой сайт к free-kassa, ввести параметры, кодовое слово два раза, данные с GamePL с раздела Мерчанта и обязательно ввести ID магазины в панель GamePL, ключём служит ваше кодовой слово, его надо прописать дава раза, если кодовое слово одно и тоже, прописывайте одинаково, если разные слова, пропишите разные, так как указали в free-kassa раздел Настройки кассы.



Если ваши сервера не запускаются, то обязательно установите доп. библиотеки:

apt-get install ia32-libs apt-get install libtbb-dev apt-get install libtbb2 apt-get install lib32stdc++6

Для ОС Ubuntu 14.04 x64 надо установить библиотеки 32 для SteamCMD - это 32-битная программа! Иначе сервер CSS , SA-MP и др. могут не запуститься!

Дополнительные пакеты для работы почтового сервера

sudo apt-get install postfix sudo apt-get install mail-stack-delivery Входе установке везде жмите YES

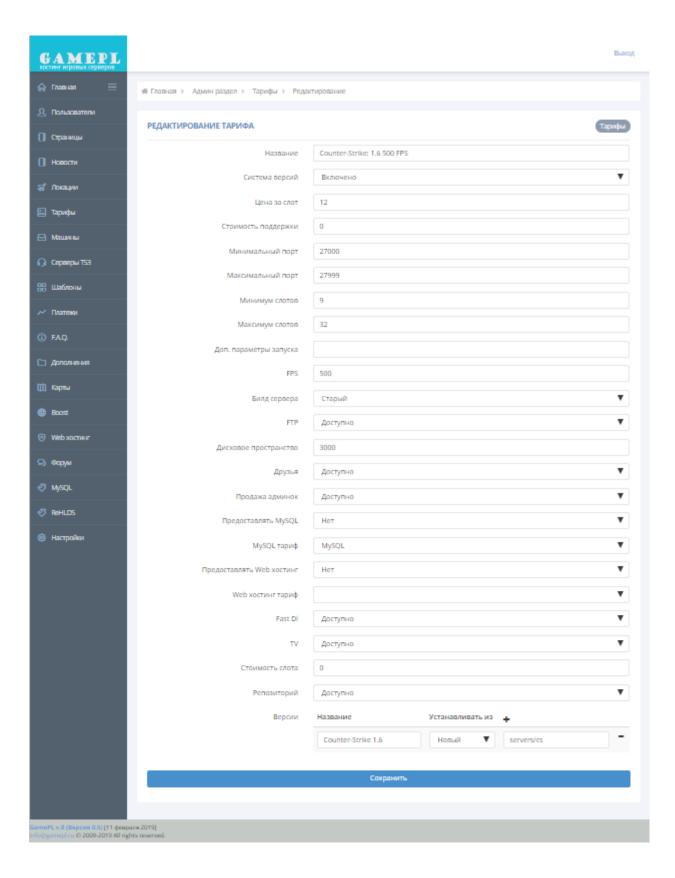
Команды раз в сутки

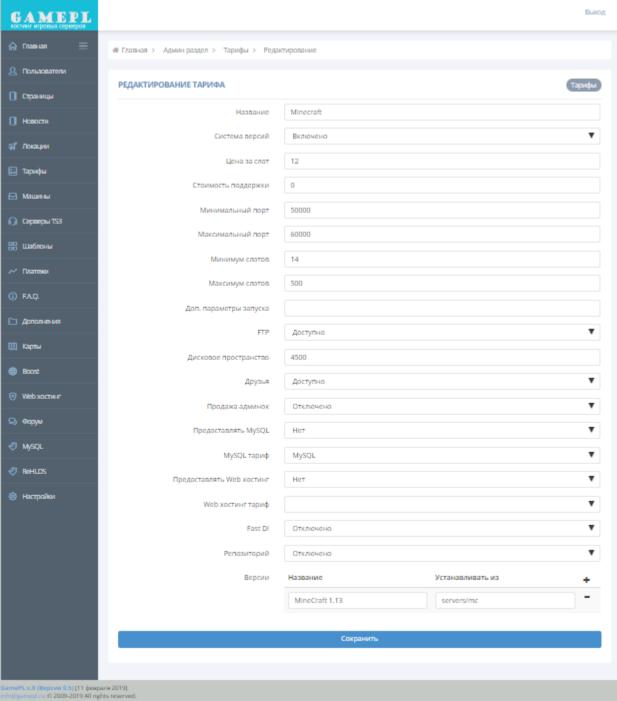
Отправляйте в терминал SSH команды раз в сутки service postfix restart service memcached restart service cron restart service mysql restart service apache2 restart

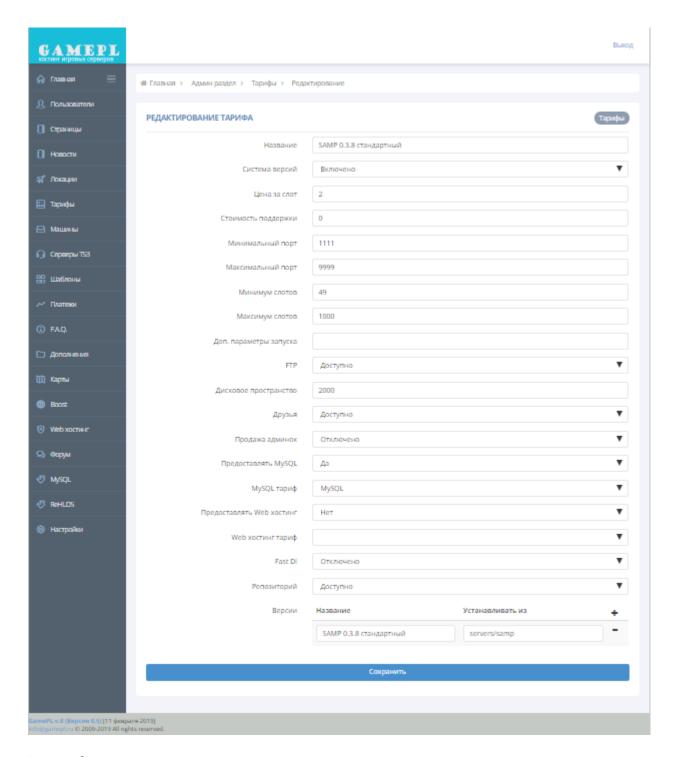
Всегда следите за нагрузкой машины с играми, установите sudo apt-get install http, следить: http

Создание тарифов

- 1. Перейдите на страницу управления сайтом.
- 2. Выберите пункт Создать новый тариф.
- 3. Выберите необходимую локацию.
- 4. Укажите название тарифа.
- 5. Выберите необходимую игру.
- 6. Укажите цену за слот от 1 до 10000.
- 7. Укажите диапазон портов на которые будет ставить серверы (от 1000 до 65000)
- 8. Укажите диапазон слотов, который будет доступен при заказе сервера (от 1 до 1000)
- 9. Укажите путь от куда устанавливать, например servers/css/ /host/ указывать не нужно.
- 10. Задайте FPS если игра поддерживает его настройку.
- 11. Разрешите или запретите использование FTP
- 12. Укажите количество дискового пространства доступного для сервера.
- 13. Разрешите или запретите использование Fast DL
- 14. Разрешите или запретите использование репозитория.
- 15. Нажмите кнопку добавить







Расшифровка пути устанавливаемых игр:

servers/samp - GTA San Andreas Multipleer

servers/crmp - GTA Criminal Russia

servers/mta - GTA MTA

servers/g6mp - GTA Gostown6

servers/anmp - GTA Anderius

servers/vmp - GTA Vice

servers/rwmp - GTA RenderWare

servers/mc - MineCraft

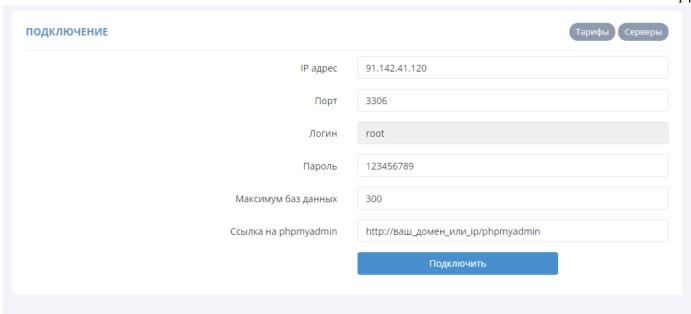
servers/cs - CS1.6

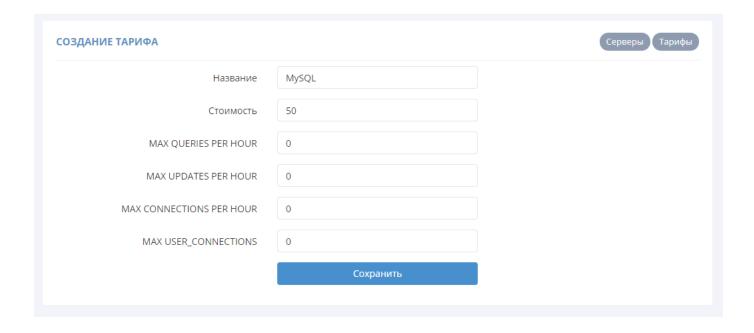
servers/css - CSS Source servers/cssold - CSS v.34 servers/csgo - CS GO Обязательно указывайте в тарифе правильный путь, если игра находится в папке/папке servers/csgo/csgo, значит так и указывайте иначе сервер не установится. Все установленные сборки которые будут в дальнейшем устанавливаться для клиента, находятся в папке /host/servers, именно туда происходит установка из пункта меню в установщике: Пункт 3: Установка игр.

Добавление портов

Добавить порт для аренды сервера можно только для сей линейки GTA SAN, для других игр порты работать не будут. Для SA-MP/CR-MP/VMP и др игр gta рабочие порты от: 1111 до 9999

Подключение MySQL сервера



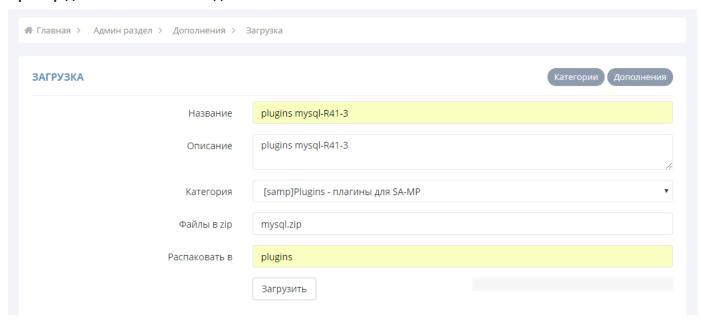


Управление репозиторием

Добавление модулей в репозиторий

- 1. Откройте админ центр.
- 2. Перейдите по ссылке 'Добавить новое дополнение.'
- 3. Заполните все полня на данной странице.
 - 3.1 Название название вашего модуля
 - 3.2 Описание описание вашего модуля
 - 3.3 Категория выберите более подходящую категорию для вашего модуля
 - 3.4 Файл в zip смотрите примечание ниже
- 3.5 Распаковать в Путь куда будет распакован архив, если нужна главная директория то указываем точку, слеш на конце обязателен, в начале не нужен.

Пример добавления плагина для SA-MP:



Правильная упаковка модулей

Если вы хотите загрузить модуль у которого несколько папок то создайте их так же и в архиве, потом укажите путь куда его нужна распаковать. Упаковывать модули можно только в zip архив.

Отредактировать файлы

- 1. Файл относительно сервера путь до файла склеивается автоматически из "Распаковать в" и данной директории. Если вы указали папку для распаковки cstrike/ то для редактирования файла в cstrike/cfg/server.cfg нужно указать cfg/server.cfg.
- 2. Дописать в конец любой текст, который нужно дописать в конец файла.

Файлы для редактирования

- 1. Папка относительно сервера путь до папки склеивается автоматически из "Распаковать в" и данной директории. Если вы указали папку для распаковки cstrike/ то для папки с конфигом путь будет cstrike/cfg/ нужно указать cfg/.
- 2. Файл название файла, который будет доступен для редактирования.

Подключение Веб хостинга

Для работы с веб хостингом Вам понадобится отдельный VDS сервер, где будет установлена <u>только</u> панель **ISPmanager**.

Советуем купить VDS сервер в REG.RU (https://www.reg.ru) , они и установят Вам панель ISP. После установки введите данные от VDS, где установлена ISP в панели GamePL , ссылку вводите без http:// или https:// Пример: 193.124.202.37:1500 (где IP 193.124.202.37 - это адрес вашего VDS с ISP панелью и порт :1500), пароль гоот , созданная в GamePL предварительно локация, версия ISP, и введите мегабайты от VDS с ISP, сколько на VDS места HDD ? Столько и введите, но с запасом. К примеру если VDS всего 40Гб введите 30ГБ т.е 30000 мегабайт. Пример ниже:

ПОДКЛЮЧЕНИЕ	
IP	193.124.202.37:1500
Пароль от root	s5WE5712dsa1
Локация	Россия (Москва) ▼
Версия	ISP 4
HDD в мб	30000
	Добавить

Далее создайте Тариф, пример на фото ниже:

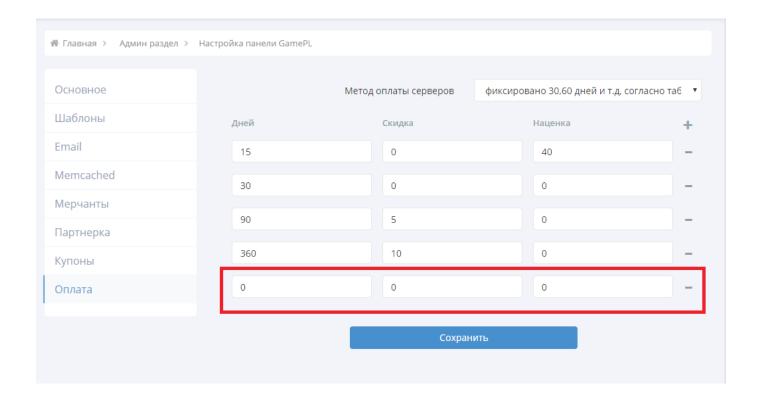
Название	WEB HOST-0
Стоимость	60
Локация	Россия (Москва) ▼
Бесплатно	Нет •
Доступ к shell	Отключено ▼
SSL	Отключено ▼
CGI	Отключено •
PHP как модуль Apache	Включено ▼
PHP как CGI	Включено ▼
Диск	1000
FTP аккаунты	5
Почтовые ящики	5
Домены	5
WWW домены	5
Почтовые домены	5
Базы данных	5
Пользователи баз данных	5
	Добавить

Это стандартные настройки Тарифа, где Беспалтно - это выдавать клиенту Веб хостинг или клиент будет покупать, SSL - это предоставления возможности подключения клиенту домена через сертификат, давать возможность или нет (выбираете сами). Остальное Вы можете самостоятельно изменить или добавить по своему вкусу.

ВАЖНО! НЕЛЬЗЯ УСТАНАВЛИВАТЬ GAMEPL И ISP НА ОДИН VDS СЕРВЕР - РАБОТАТЬ НЕ БУДЕТ!

Внимание!

Мы не несём ответственность за установленную GamePL на локальный компьютер! Панель необходимо устанавливать только в специализированных Дата-Центрах! Используйте Reg.RU, VDSina.RU, FIRSTvds.RU



Админка раздел Настройки / Оплата / нижнее поле **О О О** отвечает за включение тарифа: Тестовый режим 24 часа , если это поле отсутствует. добавьте его , либо удалите.

Настройка SteamCMD на Linux

Для настройки SteamCMD изучите инструкцию на https://developer.valvesoftware.com/wiki/SteamCMD:ru#Linux

<u>info@gamepl.ru</u> сайт <u>https://gamepl.ru</u>

Запрещается передавать и/или выкладывать панель GamePL в общедоступное пользование сети интернет!