

Системные требования GamePL

- PHP 5.5 и только эта версия, на других можете даже не пробовать
- PHP-curl
- Crontab
- Ioncube loader
- Открытые UDP/TCP порты
- Apache 2.2 или nginx
- MySQL
- Mod rewrite
- Memcached
- libssh2
- Минимум 256mb RAM
- Минимум 1GB HDD

Инсталлятор GamePL под Linux v.2

Версии поддерживаемых операционных систем

- Debian 7 x64
- Ubuntu 14.04 LTS x64

Установку рекомендуется производить на "чистый сервер". Это значит, что должна быть выполнена только установка операционной системы без установки и настройки дополнительных сервисов, а также без подключения сторонних репозиториев. Все необходимые репозитории будут подключены инсталлятором.

Корректная установка программного продукта не гарантируется, если в системе подключены сторонние репозитории.

Лицензирование

GamePL v.8 поставляется в закрытом коде!

Установка

Чтобы начать установку подключитесь к серверу по SSH с правами суперпользователя, зайдите скрипт **install.sh** в корневую папку root, установите права 777 **далее**, запустите его на выполнение **sh install.sh**

Основное меню инсталлятора

```

- - - Добро пожаловать в установочное меню GamePL v.8
- - -
- 1 - Установить GamePL v.8
- 2 - Настроить машину под игры
- 3 - Настроить машину под игры (Все пакеты)
- 4 - Установить игры
- 0 - Выход
- - -

Пожалуйста, введите пункт меню: █

```

Меню настройки сервера под игры

```

- - - Добро пожаловать в меню настройки сервера
- - -
- 1 - Установить основные пакеты
- 2 - Настроить FastDL на Apache
- 3 - Настроить FastDL на Nginx
- 4 - Установить FTP сервер
- 5 - Установить Java
- 0 - В главное меню
- - -

Пожалуйста, введите пункт меню: █

```

Меню установки игровых серверов

```

- - - Список доступных игр, возможно не все игры доступны!
- - -
- 1 - Установить SteamCMD[На новой машине обязательно!]
- 2 - Counter-Strike: 1.6
- 3 - Counter-Strike: Source
- 4 - Counter-Strike: Source v34
- 5 - Counter-Strike: GO
- 6 - Half-Life: Deathmatch
- 7 - Day of Defeat: Source
- 8 - Team Fortress 2
- 9 - Garry's Mod
- 10 - Left 4 Dead 2
- 11 - Minecraft [v.1.12.1]
- 12 - Killing Floor
- 13 - GTA: Multi Theft Auto
- 14 - GTA: San Andreas Multiplayer
- 15 - GTA: Criminal Russia MP
- 0 - В главное меню
- - -

Пожалуйста, введите пункт меню: █

```

Выставляем права на файлы панели.

Эти команды помогут Вам установить нужные права и группу если Вы просто залили папку gamepl в /var/ обязательно установите права:

```
chown -R www-data:www-data /var/gamepl/
```

```
chmod -R 770 /var/gamepl/
```

Где /var/gamepl/ - это путь до вашего сайта

a2enmod ssl - отправьте в терминал если панель будет работать на https для включения модуля SSL

Подключение машины к GamePL

1. Откройте админ центр.
2. Перейдите во вкладку Машины, нажмите подключить.
3. Заполните все поля на данной странице.
4. Нажмите кнопку подключить.

Сколько и чего выделять в целом зависит от вас и самой машины. При ядрах в 2.5 GHZ рекомендую задавать следующие ограничения на игры.

Игра	CPU	RAM
COUNTER-STRIKE: SOURCE V34	3-5	300-400
COUNTER-STRIKE: 1.6	3-5	200-300
COUNTER-STRIKE: GO	3-5	400-500
HALF-LIFE: DEATHMATCH	3-5	300-400
DAY OF DEFEAT: SOURCE	3-5	300-400
TEAM FORTRES 2	3-5	300-400
GARRY'S MOD	3-5	300-400
LEFT 4 DEAD	3-5	300-400
LEFT 4 DEAD 2	3-5	300-400
MINECRAFT	3-7	40-70
KILLING FLOOR	3-5	300-400
GTA: MULTI THEFT AUTO	1	200-300
GTA: SAN ANDREAS MULTIPLAYER 1		200-300

Важно! Рекомендуем использовать операционные системы Debian , Ubuntu под игровые сервера. Для Debian необходимо установить пакет `sudo apt-get install lib32gcc1`

Подключаем новую машину, пример:

Главная > Админ раздел > Физические серверы > Редактирование

РЕДАКТИРОВАНИЕ ФИЗ. СЕРВЕРА

Физ. серверы

Операционная система	Ubuntu
Адрес или IP, для отображения вместо настоящего IP	75.21.251.123
Реальный IP	75.21.251.123
Порт SSH	22
Логин	root
Пароль	nRWzAhpzSiPY
CPU задавать в расчете 1 ядро = 100	95000
FTP	Pure-FTPD
Fast DL	Отключено
EAC	Отключено
Стоимость EAC	0
Путь EAC	

Counter-Strike: 1.6	Разрешить
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Counter-Strike: GO	Разрешить
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Counter-Strike: Source	Разрешить
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Counter-Strike: Source v34	Разрешить
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300

Team Fortress 2	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Half-Life: Deathmatch	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Day of Defeat: Source	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300
Garrys mod	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	300

GTA: San Andreas Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: Criminal Russia MP	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: RenderWare Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Anderius Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Gostown6 Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200

Left 4 Dead 2	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Minecraft	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	75
Killing Floor	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: Multi Theft Auto	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200

GTA: San Andreas Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: Criminal Russia MP	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
GTA: RenderWare Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Anderius Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Gostown6 Multiplayer	Разрешить ▼
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200

Vice Multiplayer	Разрешить
CPU на слот, для samp на 10 слотов	2
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200
Rust	Разрешить
CPU на слот, для samp на 10 слотов	3
RAM(MB) на сервер, для mc на 1 слот	200

Сохранить

Создаём базы данных для клиентов при покупке(авто выдача)

Если GamePL у Вас установлена на VDS , а игровые серверы на выделенном сервере , то для того чтобы после покупки клиентом игрового сервера база данных выдавалась, надо изменить настройки выделенного сервера (если GamePL установлена на одном сервере с игровыми серверами , то этого делать не надо). И так продолжим.

Заходите на выделенный сервер в папку /etc/mysql/ **открываете файл my.cnf и удаляете или закомментируете bind-address = 127.0.0.1** далее сохраняете и выходите от туда.

Дальше надо войти в phpmyadmin на вашем выделенном сервере в папку mysql , пример пути:

Сервер: localhost » База данных: mysql » Таблица: user" в таблицу USER найти где будет указано **127.0.0.1 и изменить на такой вот знак %** , сохранить и сделать рестарт service mysql restart

Далее заходите в GamePL в раздел MySQL и вводите IP выделенного сервера, root, пароль и ссылку на phpmyadmin для входа клиентам.

Подключение КАССЫ

Для подключения GamePL к платёжному агрегатору free-kassa , необходимо зарегистрироваться на сайте free-kassa подключить свой сайт к free-kassa , ввести параметры, кодовое слово два раза, данные с GamePL с раздела Мерчанта и обязательно ввести ID магазина в панель GamePL, ключём служит ваше кодовой слово, его надо прописать два раза, если кодовое слово одно и тоже, прописывайте одинаково, если разные слова, пропишите разные, так как указали в free-kassa раздел Настройки кассы.

Название сайта: <i>Укажите название сайта</i>	<input type="text" value="GamePL управление серверами"/>
URL сайта: <i>Укажите адрес сайта</i>	<input type="text" value="https://gamepl.ru"/>
Секретное слово: <i>Укажите секретное слово или сгенерируйте</i>	<input type="text" value="rohtjyp9"/>
Секретное слово 2: <i>Использовать одинаковые секретные слова</i> <i>Внимание! Это небезопасно!</i>	<input type="text" value="rohtjyp9"/>
URL оповещения: <i>Укажите адрес на оповещения</i>	<input type="text" value="https://gamepl.ru/users/deposit/result"/>
Метод оповещения: <i>Выберите метод оповещения</i>	<input type="text" value="POST"/>
URL возврата в случае успеха: <i>Укажите адрес при успехе</i>	<input type="text" value="https://gamepl.ru/users/deposit/succes"/>

Метод отсылки URL возврата в случае успеха: <i>Выберите метод отсылки</i>	<input type="text" value="POST"/>
URL возврата в случае неудачи: <i>Укажите адрес в случаи неудачи</i>	<input type="text" value="https://gamepl.ru/users/deposit/fail"/>
Метод отсылки URL возврата в случае неудачи: <i>Выберите метод отсылки</i>	<input type="text" value="POST"/>
Режим интеграции: <i>подробнее</i>	<input type="text" value="Robokassa"/>
Кто платит комиссию: <i>Выберите кто будет платить комиссию</i>	<input type="text" value="Покупатель"/>
Подтверждение платежа: <i>Выберите требуется ли подтверждение платежа</i>	<input type="text" value="Не требуется"/>
Тестовый режим: <i>Протестировать работу</i>	<input type="text" value="Выключен"/>

Если ваши сервера не запускаются, то обязательно установите доп. библиотеки:

```
apt-get install ia32-libs
apt-get install libtbb-dev
apt-get install libtbb2
apt-get install lib32stdc++6
```

Для ОС Ubuntu 14.04 x64 надо установить библиотеки 32 для SteamCMD - это 32-битная программа!
Иначе сервер CSS, SA-MP и др. могут не запуститься!

Дополнительные пакеты для работы почтового сервера

```
sudo apt-get install postfix
sudo apt-get install mail-stack-delivery
```

Входе установке везде жмите YES

Команды раз в сутки

Отправляйте в терминал SSH команды раз в сутки

```
service postfix restart
service memcached restart
service cron restart
service mysql restart
service apache2 restart
```

Всегда следите за нагрузкой машины с играми, установите `sudo apt-get install htop`, следить: `htop`

Создание тарифов

1. Перейдите на страницу управления сайтом.
2. Выберите пункт Создать новый тариф.
3. Выберите необходимую локацию.
4. Укажите название тарифа.
5. Выберите необходимую игру.
6. Укажите цену за слот от 1 до 10000.
7. Укажите диапазон портов на которые будет ставить серверы (от 1000 до 65000)
8. Укажите диапазон слотов, который будет доступен при заказе сервера (от 1 до 1000)
- 9. Укажите путь от куда устанавливать, например servers/css/ /host/ указывать не нужно.**
10. Задайте FPS если игра поддерживает его настройку.
11. Разрешите или запретите использование FTP
12. Укажите количество дискового пространства доступного для сервера.
13. Разрешите или запретите использование Fast DL
14. Разрешите или запретите использование репозитория.
15. Нажмите кнопку добавить

Создаём тарифы, несколько примеров:

GAMEPL

хостинг игровых серверов

Главная

Пользователи

Страницы

Новости

Локаторы

Тарифы

Машины

Серверы Т53

Шаблоны

Платежи

FAQ

Дополнения

Карты

Boost

Web хостинг

Форум

MySQL

ReHLDS

Настройки

Выход

Главная

Админ раздел

Тарифы

Редактирование

РЕДАКТИРОВАНИЕ ТАРИФА

Тарифы

Название

Counter-Strike: 1.6 500 FPS

Система персий

Включено

Цена за слот

12

Стоимость поддержки

0

Минимальный порт

27000

Максимальный порт

27999

Минимум слотов

9

Максимум слотов

32

Доп. параметры запуска

FPS

500

Билд сервера

Старый

FTP

Доступно

Дисковое пространство

3000

Друзья

Доступно

Продажа админок

Доступно

Предоставлять MySQL

Нет

MySQL тариф

MySQL

Предоставлять Web хостинг

Нет

Web хостинг тариф

Fast DI

Доступно

TV

Доступно

Стоимость слота

0

Репозиторий

Доступно

Версии

Название

Устанавливать из

+

Counter-Strike 1.6

Новый

servers/cs

-

Сохранить

GamePL v.8 (Версия 0.5) [11 февраля 2019]

info@gamepl.ru © 2009-2019 All rights reserved.

РЕДАКТИРОВАНИЕ ТАРИФА

Тарифы

Название	Minecraft		
Система версий	Включено		▼
Цена за слот	12		
Стоимость поддержки	0		
Минимальный порт	50000		
Максимальный порт	60000		
Минимум слотов	14		
Максимум слотов	500		
Доп. параметры запуска			
FTP	Доступно		▼
Дисковое пространство	4500		
Друзья	Доступно		▼
Продажа админок	Отключено		▼
Предоставлять MySQL	Нет		▼
MySQL тариф	MySQL		▼
Предоставлять Web хостинг	Нет		▼
Web хостинг тариф			
Fast DI	Отключено		▼
Репозиторий	Отключено		▼
Версии	Название	Устанавливать из	+
	MineCraft 1.13	servers/mc	-

Сохранить

GAMEPL

хостинг игровых серверов

Выход

Главная

Пользователи

Серверы

Новости

Локации

Тарифы

Машины

Серверы TS3

Шаблоны

Платежи

FAQ

Дополнения

Карты

Boost

Web хостинг

Форум

MySQL

ReHLDS

Настройки

Главная

Админ раздел

Тарифы

Редактирование

РЕДАКТИРОВАНИЕ ТАРИФА

Тарифы

Название

SAMP 0.3.8 стандартный

Система персий

Включено

Цена за слот

2

Стоимость поддержки

0

Минимальный порт

1111

Максимальный порт

9999

Минимум слотов

49

Максимум слотов

1000

Доп. параметры запуска

FTP

Доступно

Дисковое пространство

2000

Друзья

Доступно

Продажа админок

Отключено

Предоставлять MySQL

Да

MySQL тариф

MySQL

Предоставлять Web хостинг

Нет

Web хостинг тариф

Fast DI

Отключено

Репозиторий

Доступно

Версии

Название

Устанавливать из

+

SAMP 0.3.8 стандартный

servers/samp

-

Сохранить

GamePL v.3 (Версия 0.5) [11 февраля 2019]

reborngamepl.ru © 2009-2019 All rights reserved.

Расшифровка пути устанавливаемых игр:

servers/samp - GTA San Andreas Multipleer
 servers/crmp - GTA Criminal Russia
 servers/mta - GTA MTA
 servers/g6mp - GTA Gostown6
 servers/anmp - GTA Anderius
 servers/vmp - GTA Vice
 servers/rwmp - GTA RenderWare
 servers/mc - Minecraft
 servers/cs - CS1.6
 servers/css - CSS Source
 servers/cssold - CSS v.34
 servers/csgo - CS GO

Обязательно указывайте в тарифе правильный путь, если игра находится в папке/папке servers/csgo/csgo , значит так и указывайте иначе сервер не установится.

Все установленные сборки которые будут в дальнейшем устанавливаться для клиента, находятся в папке /host/servers , именно туда происходит установка из пункта меню в установщике: Пункт 3: Установка игр.

Добавление портов

Добавить порт для аренды сервера можно только для сей линейки GTA SAN, для других игр порты работать не будут. Для SA-MP/CR-MP/VMP и др игр gta рабочие порты от: 1111 до 9999

Пример добавления порта:

The screenshot displays a web application interface for managing ports. At the top, there is a breadcrumb trail: Главная > Админ раздел > Порты. Below this, a section titled 'АРЕНДОВАННЫЕ ПОРТЫ' (Rented Ports) is visible, accompanied by a 'Добавить' (Add) button. A table with columns 'ID', 'Порт', 'Сервер', and 'Стоимость' (Cost) is present but empty. In the foreground, a modal window titled 'Новый порт' (New Port) is open, featuring input fields for 'Порт' (Port) with the value '7777' and 'Цена' (Price) with the value '100'. A 'Добавить' (Add) button is located at the bottom right of the modal.

Подключение MySQL сервера

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Тарифы

Серверы

IP адрес

Порт

Логин

Пароль

Максимум баз данных

Ссылка на phpmyadmin

СОЗДАНИЕ ТАРИФА

Серверы

Тарифы

Название

Стоимость

MAX QUERIES PER HOUR

MAX UPDATES PER HOUR

MAX CONNECTIONS PER HOUR

MAX USER_CONNECTIONS

Управление репозиторием

Добавление модулей в репозиторий

1. Откройте админ центр.
2. Перейдите по ссылке 'Добавить новое дополнение.'
3. Заполните все поля на данной странице.
 - 3.1 Название - название вашего модуля
 - 3.2 Описание - описание вашего модуля
 - 3.3 Категория - выберите более подходящую категорию для вашего модуля
 - 3.4 Файл в zip - смотрите примечание ниже
 - 3.5 Распаковать в - Путь куда будет распакован архив, если нужна главная директория то указываем точку, слеш на конце обязателен, в начале не нужен.

Пример добавления плагина для SA-MP:

Главная > Админ раздел > Дополнения > Загрузка

ЗАГРУЗКА Категории Дополнения

Название: plugins mysql-R41-3

Описание: plugins mysql-R41-3

Категория: [samp]Plugins - плагины для SA-MP

Файлы в zip: mysql.zip

Распаковать в: plugins

Загрузить

Правильная упаковка модулей

Если вы хотите загрузить модуль у которого несколько папок то создайте их так же и в архиве, потом укажите путь куда его нужна распаковать. Упаковывать модули можно только в zip архив.

Отредактировать файлы

1. Файл относительно сервера - путь до файла склеивается автоматически из "Распаковать в" и данной директории. Если вы указали папку для распаковки cstrike/ то для редактирования файла в cstrike/cfg/server.cfg нужно указать cfg/server.cfg.
2. Дописать в конец - любой текст, который нужно дописать в конец файла.

Файлы для редактирования

1. Папка относительно сервера - путь до папки склеивается автоматически из "Распаковать в" и данной директории. Если вы указали папку для распаковки cstrike/ то для папки с конфигом путь будет cstrike/cfg/ нужно указать cfg/.
2. Файл - название файла, который будет доступен для редактирования.

Подключение Веб хостинга

Для работы с веб хостингом Вам понадобится отдельный VDS сервер, где будет установлена только панель **ISPmanager**.

Советуем купить VDS сервер в REG.RU (<https://www.reg.ru>), они и установят Вам панель ISP.

После установки введите данные от VDS, где установлена ISP в панели GamePL, ссылку вводите без http:// или https:// Пример: 193.124.202.37:1500 (где IP 193.124.202.37 - это адрес вашего VDS с ISP панелью и порт :1500), пароль root, созданная в GamePL предварительно локация, версия ISP, и введите мегабайты от VDS с ISP, сколько на VDS места HDD? Столько и введите, но с запасом. К примеру если VDS всего 40Гб введите 30ГБ т.е 30000 мегабайт. Пример ниже:

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

[Серверы](#)[Тарифы](#)

IP	<input type="text" value="193.124.202.37:1500"/>
Пароль от root	<input type="text" value="s5WE5712dsa1"/>
Локация	<input type="text" value="Россия (Москва)"/>
Версия	<input type="text" value="ISP 4"/>
HDD в мб	<input type="text" value="30000"/>
<input type="button" value="Добавить"/>	

Далее создайте Тариф, пример на фото ниже:

Название	WEB HOST-0
Стоимость	60
Локация	Россия (Москва) ▼
Бесплатно	Нет ▼
Доступ к shell	Отключено ▼
SSL	Отключено ▼
CGI	Отключено ▼
PHP как модуль Apache	Включено ▼
PHP как CGI	Включено ▼
Диск	1000
FTP аккаунты	5
Почтовые ящики	5
Домены	5
WWW домены	5
Почтовые домены	5
Базы данных	5
Пользователи баз данных	5
Добавить	

Это стандартные настройки Тарифа, где Бесплатно - это выдавать клиенту Веб хостинг или клиент будет покупать, SSL - это предоставления возможности подключения клиенту домена через сертификат, давать возможность или нет (выбираете сами). Остальное Вы можете самостоятельно изменить или добавить по своему вкусу.

ВАЖНО! НЕЛЬЗЯ УСТАНАВЛИВАТЬ GAMEPL И ISP НА ОДИН VDS СЕРВЕР - РАБОТАТЬ НЕ БУДЕТ!

Внимание!

Мы не несём ответственность за установленную GamePL на локальный компьютер! Панель необходимо устанавливать только в специализированных Дата-Центрах! Используйте Reg.RU , VDSina.RU , FIRSTvds.RU

Главная > Админ раздел > Настройка панели GamePL

Основное

Шаблоны

Email

Memcached

Мерчанты

Партнерка

Купоны

Оплата

Метод оплаты серверов фиксировано 30,60 дней и т.д. согласно таб ▼

Дней	Скидка	Наценка	
15	0	40	+
30	0	0	-
90	5	0	-
360	10	0	-
0	0	0	-

Сохранить

Админка раздел Настройки / Оплата / нижнее поле **0 0 0** отвечает за включение тарифа: Тестовый режим 24 часа , если это поле отсутствует. добавьте его , либо удалите.

Настройка SteamCMD на Linux

Для настройки SteamCMD изучите инструкцию на <https://developer.valvesoftware.com/wiki/SteamCMD:ru#Linux>

info@gamepl.ru сайт <https://gamepl.ru>

Запрещается передавать и/или выкладывать панель GamePL в общедоступное пользование сети интернет!