Wstęp do programowania w języku Python Kolokwium 24 stycznia 2018

Za kolokwium można dostać 103 punkty (100 zapowiedzianych oraz 3 bonusowe). W rozwiązaniach istotna jest przede wszystkim czytelność kodu.

Zadanie 1.(15pkt) Napisz w Pythonie funkcję kratka(N), która za pomocją instrukcji print wypisuje kwadratową kratkę o boku N.

Poprawny program wart jest 15 punktów.

Zadanie 2.(5pkt) Zmodyfikuj powyższy program w ten sposób, że funkcja będzie miała dwa argumenty (kratka(N, napis)), i w miejsce pustych kratek wpisywane będą kolejne znaki argumentu napis. Jeżeli napis będzie za długi, to zmieści się tylko pewna liczba początkowych znaków, jeżeli napis będzie za krótki, to powinieneś go uzupełnić spacjami.

Zadanie 3.(18pkt) Przeanalizuj poniższe polecenia i opisz, jaką wartość ma lista L po zakończeniu działania programu. Jeżeli uważasz, że któreś z poleceń spowoduje błąd, to napisz to i podaj wartość listy L przy założeniu, że tego polecenia nie ma.

```
def f(s):
  R = []
  napis = ''
   liczba = 0
   for i in range(len(s)):
     if s[i] not in '0123456789':
       napis += s[i]
       liczba = 10 * liczba + int(s[i])
       if napis:
         R.append(napis)
         napis = ''
   return R + [liczba]
L = 3 * [0,1]
L.append( (2>1) or (1/0 < 0))
L = L + [L[2:4]]
L[0] = f('alama12kota34')
L += [ ['x'] ]
L += f('abc')
```

Zadanie 4.(20pkt) W tym zadaniu będziemy analizować plik tekstowy, składający się z wierszy o następującej postaci: miasto1 miasto2 odległość-między-nimi Przykładowo:

```
Wrocław Opole 74
Opole Katowice 111
Wrocław Gdańsk 356
```

Miasta są jednym wyrazem. Odległość nie musi być symetryczna (bo np. mogą być jednokierunkowe drogi).

- a) Zakładamy, że informacje o odległościach będziemy przechowywać w słowniku. Napisz dokładnie, co w tym słowniku powinno być kluczem, a co wartością. 2
- b) Napisz fragment programu, który wczytuje ten słownik 3
- c) Napisz fragment programu, który wypisuje największą odległość między miastami, i wszystkie pary miast, które tę odległość realizują. 4
- d) Napisz funkcję propozycje_wycieczek(D), która dla słownika D z punktu a) wypisuje dla każdego miasta wypisuje jedno z miast, które jest najbliżej. 5

e) Zmodyfikuj wszystkie poprzednie programy tak, aby nazwy miast mogły składać się z więcej niż jednego wyrazu. 6 Poprawne wielowyrazowe (być może więcej niż dwuwyrazowe) miejscowości znajdują się w pliku miejscowosci.txt, możesz założyć, że jeżeli mamy wiersz:

Gąbki Wielkie Maciejowice 12

to w pliku z miejscowościami znajdują się albo *Gąbki Wielkie*, albo *Wielkie Maciejowice*, ale nie obie te miejscowości. Jeżeli jakiś kawałek kodu działa poprawnie dla wielowyrazowych miejscowości, to oczywiście nie powinieneś go przepisywać (wystarczy stwierdzenie, że kod w danym podpunkcie jest dobry również dla rozszerzonego zakresu działania).

Zadanie 5.(15pkt) W języku LISP wyrażenia zapisuje się w notacji prefiksowej, w której najpierw pojawia się znak działania, a po nim ciąg argumentów. Przykładowo 1+2+3*4 zapisalibyśmy jako (+ 1 2 (* 3 4)). Powinieneś napisać interpreter wyrażeń lispowych, wykonując dwa podpunkty:

- a) Napisz funkcję, przekształcającą wyrażenie lispowe do odpowiedniego wyrażenia Pythonowego (w powyższym przykładzie do ["+", 1, 2, ["*", 3, 4]] (Możesz założyć, że spacje stawiane są tak jak w powyższym przykładzie.)
- b) Napisz rekurencyjną funkcję, która wylicza wartość wyrażenia Pythonowego.

Zadanie 6.(30pkt) W tym zadaniu powinieneś napisać definicje kilku opisanych niżej funkcji. Każdą z nich da się napisać w następującej *wyrażeniowej* postaci:

```
def f(...):
    return wyrażenie-w-pythonie
```

i taka postać jest w tym zadaniu preferowana, tzn. poprawne napisanie definicji zgodnej z tą postacią warte jest 4.5 lub 5p (4.5 w przypadku, gdy rozwiązanie będzie dużo bardziej skomplikowane od rozwiązania modelowego). Poprawna definicja korzystająca z innych konstrukcji (pętle, instrukcje podstawienia, ...) jest warta 4p. Może przydać się wiedza, że 'ŻÓłta FEBrA'.lower() == 'żółta febra'

- a) suma_dwucyfrowych_parzystych(L), która dla listy liczb nieujemnych L zwraca sumę dwucyfrowych liczb parzystych zawartych w L
- b) maksymalny_jednorodny(s), która dla napisu zwraca najdłuższy ciąg postaci dd...d, gdzie d jest znakiem odpowiadającym którejś cyfrze. Jeżeli ciągów najdłuższych jest więcej, funkcja powinna zwracać ciąg z największą cyfrą.
- c) lista_w_liscie(A,B), która zwraca wartość logiczną, mówiącą czy lista liczb A jest spójną podlistą listy B (czyli B == X + A + Y, dla pewnych list X i Y)
- d) liczba_roznych_slow(L) która zwraca liczbę różnych słów na liście L, przy czym uznajemy za jednakowe (czyli nie różne) słowa, które różnią się jedynie wielkością liter.
- e) pary_dzielnikow(A,B), która dla list liczb zwraca listę takich par (a,b), że a dzieli b, a należy do listy A, b należy do listy B i obie te liczby znajdują się na swoich listach na tej samej pozycji.
- f) prawie_rosnacy(L), która dla listy liczb zwraca True, wtedy i tylko wtedy, gdy listę da się podzielić na dwie spójne części (L == A + B), takie że zarówno A, jak i B są niemalejące.