Technologie internetowe

lista zadań nr 1

- 1. Otwórz stronę systemu zapisów na stronie głównej w swojej ulubionej przeglądarce Google Chrome. Otwórz narzędzia deweloperskie i upewnij się, że jest otwarta zakładka z drzewem dokumentu. Manipulując drzewem dokumentu:
 - Zmień zawartość title na WTF. Sprawdź, co się zmieniło na stronie.
 - Popsuj link to styli CSS i zobacz co się stanie ze stronę.
 - Powiel ostatniego "niusa", a następnie zmodyfikuj jego datę na dzień następny.

[1p]

 Utwórz pusty dokument HTML5. Zapisz go pod nazwą index.html, a następnie sprawdź walidatorem, że nie zawiera on błędów.
 [1p]

3. Odnośniki. Skopiuj plik index.html jako zadanie3.html i jako zadanie3a.html. W dokumencie zadanie3.html utwórz 3 linki: bezwzględny do serwisu www.onet.pl, bezwzględny do zadanie3a.html i względny do zadanie3a.html. Przedstaw sposób działania znacznika base (w tym celu utwórz prostą strukturę katalogów i plików). Zrób też mały przykład ilustrujący działanie mechanizmu "kotwic".

[1p]

4. Mapy. Skopiuj plik index.html jako zadanie4.html. Przygotuj przykład prostej mapy, w której wykorzystasz kształt koła i kwadrata.

[1p]

- 5. Listy. Skopiuj plik index.html jako zadanie5.html. Utwórz w nim listę (numerowaną) 3 marek samochodów, a następnie dla każdej marki umieść podlistę (nienumerowaną) 3 modeli samochodów. [1p]
- 6. Tabele. Skopiuj plik index.html jako zadanie6.html i utwórz w nim tabelę ze slajdu 36. [1p]
- 7. Formularze. Skopiuj plik index.html jako zadanie7.html. Korzystając z pełnych możliwości tworzenia formularzy w HTML5, utwórz formularz przelewu o następujących polach: nr konta, imię, nazwisko, e-mail, adres, kod pocztowy, miasto, kwota przelewu, data przelewu.

 [1p]
- 8. Obrazki. Skopiuj plik index.html jako zadanie8.html. Przeczytaj artykuł na stronie https://en.wikipedia.org/wiki/Data_URI_scheme, zapoznaj się z kodowaniem Base64, utwórz obrazek ze swoim imieniem i nazwiskiem, a następnie dodaj ten obrazek do strony w sposób opisany w artykule.

 [1p]
- 9. Szablon w HTML5. Skopiuj plik index.html jako zadanie9.html. Korzystając z pełnych możliwości tworzenia struktury w HTML5, przygotuj szablon (strukturę dokumentu), który będzie zawierać: nagłówek z logiem, poziome menu główne, "okruszki" (czyli ścieżkę, gdzie aktualnie jesteśmy w serwisie), obszar na najczęściej czytane artykuły, obszar na 4 ostatnie wpisy bloga oraz stopkę. Do obszarów wstaw przykładowe treści, zakładamy, że w każdym ostatnim wpisie bloga pokazujemy tytuł i 2 linijki wstępu. Zadanie polega na przemyśleniu struktury i odpowiednim zastosowaniu znaczników HTML5. Ponieważ interesuje nas tylko kod HTML, przygotuj w "paincie" lub na kartce, jak wyobrażasz sobie docelowe ułożenie tych obszarów.

 [2p]

Wszystkie dokumenty należy sprawdzić za pomocą aplikacji dostępnej pod adresem

http://validator.w3.org/