

Wstęp do informatyki

Lista 4

Uwagi:

- Programy/funkcje stanowiące rozwiązania poniższych zadań powinny być napisane w języku C lub Python i poprzedzone prezentacją **idei rozwiązania** (na przykład przy pomocy pseudokodu). Należy również przeanalizować **złożoność** czasową i pamięciową. Staraj się, aby złożoność Twojego rozwiązania była jak **najmniejsza**!
- Jeśli to konieczne, doprecyzuj specyfikację problemu sformułowanego w zadaniu (Twój program powinien być zgodny z ostateczną specyfikacją).
- W programach rozwiązujących zadania możesz korzystać z operatorów $+$ $-$ $/$ $\%$ $*$. Nie korzystaj z innych operatorów arytmetycznych ani z dostępnych funkcji realizujących inne operacje.

1. Napisz program (lub funkcję), który

- a. $[0.5]$ dla podanej liczby naturalnej n wyznacza

$$(-1)^n \cdot n$$

- b. $[0.5]$ dla podanej liczby naturalnej n wyznacza

$$\sum_{i=1}^n \frac{(-1)^i}{i}$$

- c. $[1]$ dla podanych liczb naturalnych n, x wyznacza

$$\sum_{i=1}^n ix^i$$

Oszacuj złożoność czasową swojego rozwiązania. Postaraj się, aby złożoność czasowa była jak najmniejsza.

Uwaga: w tym zadaniu nie musisz dbać o prawidłowy sposób „formatowania” wyniku wypisywanego na standardowym wyjściu.

2. $[1]$ Napisz:

- program/funkcję, który oblicza najmniejszą wspólną wielokrotność dwóch liczb naturalnych;
- program/funkcję, który dla dwóch liczb naturalnych a, b wyznacza taką postać ułamka a/b , której nie można uprościć (tzn. licznik i mianownik nie mają wspólnego dzielnika większego od 1).

Wskazówka: skorzystaj z rozwiązań innych problemów poznanych w ramach wstępu do informatyki

3. $[1]$ Napisz program/funkcję realizujący poniższą specyfikację

Wejście: n – dodatnia liczba całkowita, a_1, \dots, a_n – liczby naturalne

Wyjście: $\text{nwd}(a_1, \dots, a_n) = \max \{ b : b \mid a_i \text{ dla } i=1, \dots, n \}$

W swoim rozwiązaniu możesz korzystać z funkcji wyznaczającej największy wspólny dzielnik dwóch liczb. Uzasadnij poprawność i oszacuj złożoność czasową swojego rozwiązania.

4. [1] Palindromem binarnym będziemy nazywać liczbę która w zapisie binarnym ma tę własność, że „czytana od końca” jest równa liczbie oryginalnej; np. 101, 110011, 101101. Napisz program, który sprawdza czy zapis binarny podanej na wejściu liczby n jest palindromem.
5. [1] Mówimy, że liczba ma zapis 1-cyfrowy jeśli w jej zapisie dziesiętnym wykorzystywana jest tylko jedna cyfra, np. 77, 999, 3333; podobnie zapis 2-cyfrowy mają liczby, w których zapisie dziesiętnym występują dokładnie dwie cyfry, np. 322, 79797; itd. Napisz program, który dla podanej na wejściu liczby naturalnej n wypisuje na wyjściu takie k , że n ma zapis k -cyfrowy.
- Łatwiejsza wersja zadania:
[0,5] Napisz program, który dla podanej na wejściu liczby naturalnej n ustala i podaje czy n ma zapis 1-cyfrowy.

Zadania dodatkowe, nieobowiązkowe (nie wliczają się do puli punktów do zdobycia na ćwiczeniach, punktacja została podana tylko jako informacja o trudności zadań wg wykładowcy)

6. [1] Zaproponuj sposób zapisu zera w reprezentacji zmiennoprzecinkowej tak, aby nie kolidował z żadną inną reprezentowaną liczbą. Porównaj swój sposób z rozwiązaniami stosowanymi w praktyce (np. w IEEE 754).
7. [0] Pokaż, że $\log n + \log m = O(\log(n \cdot m))$ oraz $\log(n \cdot m) = O(\log(n + m))$.
8. [1] Zdefiniuj analogiczne do palindromu binarnego pojęcie palindromu dziesiętnego i pokaż jak zmodyfikować Twój program sprawdzający czy liczba jest palindromem binarnym tak, aby sprawdzał czy n jest palindromem dziesiętnym. Porównaj złożoność obu wersji programu.
9. [1] Napisz program, który sprawdza czy zapis binarny podanej na wejściu liczby n jest palindromem binarnym. Złożoność pamięciowa Twojego rozwiązania powinna być $O(1)$, natomiast czas obliczeń $O(k)$, gdzie k to długość zapisu binarnego liczby podanej na wejściu.